

Esercizi di autoapprendimento

Francesca Tomasi - francesca.tomasi@unibo.it



Analizzare criticamente una collezione di risorse

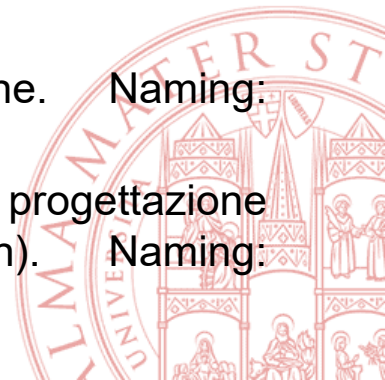
Scegli un sito che sia una collezione o raccolta di oggetti digitali o di risorse di varia natura e tipologia e prova a identificare:

- ✓ Scopo e obiettivo
- ✓ Tipi di **dati** presenti (e categorie)
- ✓ Componenti di **architettura logica** d'interfaccia della home
- ✓ Strumenti di **browsing** della home e di una pagina interna
- ✓ Sistemi di **interazione** con l'utente nella home
- ✓ **Risorse** utili integrative a disposizione dell'utente

Crea una cartella che puoi chiamare esercizi_IU_NomeCognome.

Scrivi un testo, salvalo in pdf e caricalo nella cartella.

- Fai l'esercizio dopo la prima lezione di introduzione. Naming: esercizio1_NomeCognome.pdf
- Rifai l'esercizio sullo stesso sito dopo che abbiamo parlato della progettazione (ovvero di come si crea un Web project Plan). Naming: esercizio1_rev_NomeCognome.pdf



Creare mappa, schema e wireframe

Scegli un sito (preferibilmente lo stesso sito descritto nell'esercizio precedente) e prova a:

- ✓ costruire la **mappa dei concetti**;
- ✓ elaborare lo **schema del sito**;
- ✓ disegnare il **wireframe** della home e di una pagina item;

Scrivi un testo, salvalo in .pdf e caricalo nella tua cartella personale.

Naming: esercizio2_NomeCognome.pdf



Creare il sito (dopo il laboratorio)

Vai sulla pagina

https://www.w3schools.com/css/css_website_layout.asp:

- ✓ Cerca la sezione Responsive Website Layout in fondo alla pagina
- ✓ Apri «try it yourself»
- ✓ Copia il codice, incollalo sull'editor e salva il file in .htm
- ✓ Separa il CSS creando un file a parte e richiamalo dall'HTML
- ✓ Manipola l'HTML inserendo contenuti testuali personalizzati
- ✓ Applica le proprietà CSS per: colori, immagini di sfondo, font, testo, icone, stati dei link
- ✓ Usa Googlefonts e Fontawesome

Crea una sottocartella con nome sitoWeb_NomeCognome e dotala di struttura (cartella immagini / cartella stile)

Naming: index.htm + stile.css + immagine.jpg/png



Descrivere gli OGGETTI

- ✓ Recupera la pagina realizzata per l'esercizio precedente
- ✓ Crea una nuova pagina con lo stesso stile
- ✓ Modifica una parte come se fosse la pagina di un item (oggetto digitale + testo)
- ✓ Aggiorna il CSS per le modifiche introdotte nell'HTML
- ✓ Usa le categorie descrittive del DC per descrivere l'oggetto della raccolta che hai scelto di analizzare
- ✓ Collega la nuova pagina realizzata all'index e viceversa.

Carica il file nella cartella personale, nella sottocartella
sitoWeb_NomeCognome
Naming: item.htm



Aggiungere interazione alla pagina Web

Vai su "HOW TO" di W3Schools

(<https://www.w3schools.com/howto/default.asp>) e cerca di capire il funzionamento di:

- ✓ IMAGES - Slideshow
- ✓ MENU – Top Navigation, Icon Bar, Accordion
- ✓ BUTTONS – Next/prev
- ✓ NAVIGATION - Pagination
- ✓ FILTERS – List

Integra queste utility in una delle pagine HTML già realizzate (index.htm e/o item.htm)



Manipolare un template

- ✓ Vai su uno dei seguenti siti:

<http://www.free-css.com/free-css-templates>

<https://html5up.net/>

<http://www.templatemo.com/>

<https://templated.co>

- ✓ Scarica un template e dizippalo
- ✓ Guarda la gerarchia di file e cartelle
- ✓ Apri i file index.htm e il file nome.css su SublimeText
- ✓ Prova qualche modifica sia sul testo dell'HTML che sulle proprietà CSS

Carica tutti i file dell'esercizio sulla cartella personale, creando una nuova sottocartella Template_NomeCognome



Creare un sito con Bootstrap

Vai su:

https://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap_theme_company.asp

Riproduci questa pagina su macchina locale separando i diversi linguaggi su 3 file (file.htm, file.css, file.js).

Carica tutti i file dell'esercizio sulla cartella personale, creando una nuova sottocartella Bootstrap_NomeCognome e dotandola di struttura



Testare un sistema di Web hosting

- ✓ Prova ad esplorare il sistema di web hosting Altervista.org.
- ✓ Loggati su <http://it.altervista.org/> con le seguenti credenziali:
 - nome utente: infouman
 - passw: Infouman2022
- ✓ Esplora l'ambiente (in particolare la sezione «Gestione file»)
- ✓ Entra nella cartella IU2022
- ✓ Crea la tua cartella (NomeCognome) e prova a caricare i file realizzati.

