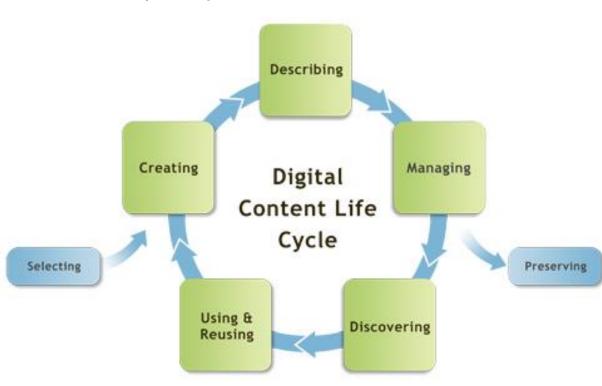
Strumenti, Servizi, Tools & Utilities



Recuperiamo il concetto di ciclo di vita degli oggetti digitali

- ✓ Formati di file
- ✓ Linguaggi di markup
- ✓ Web
- ✓ Interconnessione fra dati (link)
- Preservazione
- ✓ Accesso
- ✓ Interfaccia utente
- ✓ Servizi



Produrre



Produrre. Cosa significa?

- ✓ Formalizzare l'idea attraverso la mappa dei concetti
- ✓ Disegnare la struttura logica e l'interfaccia (architettura)
- Creare file e stabilire formati e standard
- ✓ Stabilire strumenti e metodi di navigazione (accesso)
- ✓ Visualizzare i dati (design)
- ✓ Scrivere in modo sapiente i contenuti
- Costruire un sito Web usabile



Concretizzare l'idea

Mappa concettuale

Carta e penna. Oppure:

- Canva, https://www.canva.com/it_it/diagramma/mappe-mentali/
- LucidChart, <u>https://www.lucidchart.com/pages/it/esempi/mappe-concettuali-</u> online

✓ Mappe, schemi, diagrammi

Carta e penna. Oppure:

- Draw.io, https://draw.io
- Diagrams https://www.diagrams.net/

Wireframe

Carta e penna. Oppure:

Balsamiq, https://balsamiq.com/ (utili anche i tutorial online)

Scrivere il codice

- ✓ HTML, XML, CSS = Editor di testo (e.g. da Blocco Note a Sublime Text)
- ✓ I template di pagina gratuiti (XHTML+CSS style)
 - http://www.dcarter.co.uk/
 - http://www.templatesbox.com/templates.htm
- ✓ I template di pagina gratuiti (anche HTML5+CSS3 style)
 - http://www.free-css.com/free-css-templates
 - https://html5up.net/
 - http://www.templatemo.com/
 - https://templated.co



Strumenti più completi per crere un sito Web

Frameworks per il Web (HTML + CSS + JS)

- Bootstrap, http://getbootstrap.com/;
 - VEDI TUTORIAL, https://sviluppo-web-dhch.github.io/tutorial/
- W3.CSS, https://www.w3schools.com/w3css/

I CMS (Content Management System)

es. Joomla, Drupal, Wordpress

Applicazioni specifiche per la pubblicazione di collezioni

- Omeka, https://omeka.org/
- Scalar, https://scalar.me/anvc/scalar/



Usare COLORI, ICONE, FONT

Usare i **colori** in modo consapevole:

- ✓ Gioca con i colori: https://color.adobe.com/it/create/color-wheel
- ✓ Tecnica: https://www.w3schools.com/colors/default.asp

Utilizzare font sicuri font:

- ✓ Web Safe fonts: https://www.w3schools.com/cssref/css_websafe_fonts.asp
- ✓ Google fonts: https://www.w3schools.com/howto/howto_google_fonts.asp

Utilizzare le **icone** come strumento comunicativo:

- ✓ Material Icons Guide: https://developers.google.com/fonts/docs/material_icons?hl=it
- Le icone dal sito W3Schools: https://www.w3schools.com/icons/default.aspg
- ✓ Bootstrap libreria di icone: https://icons.getbootstrap.com/
- ✓ La libreria di icone di Font Awesome: https://fontawesome.c/p.p/

Navigare



Navigare la collezione/raccolta/catalogo

- Quali metadati descrittivi di ogni item della collezione?
 - Le categorie del DC
- ✓ Quali sistemi di categorizzazione per il browsing?
 - Faccette (una selezione di categorie significative, i.e. luogo, data, tema, motivo)
 - Indici (persone, luoghi, parole chiave, etc...)
 - Maschera di ricerca
- ✓ Quali strumenti di navigazione interna?
 - Avanti/indietro (scorrimento pagine)
 - Per pagine (Google-like)
 - Per lettera dell'alfabeto
 - Per lemma
- ✓ Quali strumenti di browsing integrativi?
 - Timeline
 - Mappe
 - Gallery
 - Reti di collegamento fra keywords



Strumenti di browsing

Mettere a disposizione dell'utente percorsi alternativi ai soli canali di navigazione primaria, secondaria e contestuale.

- Mappe (embedding della mappa da Google Maps: l'esempio più semplice; Leaflet, un esempio più complesso https://leafletjs.com/; un progetto interessante: https://storymap.knightlab.com/)
- Linee del tempo (https://www.w3schools.com/howto/howto_css_timeline.a_sp; alcuni CSS precompilati: https://freefrontend.com/css-timelines/; una versione interessante: https://timeline.knightlab.com/)
- ✓ Pagination (per numero di pagina; avanti e indietro; per lettera dell'alfabeto, per una voce di un indice, e.g. data, persona, luogo), Breadcrumps (https://www.w3schools.com/css/css3 pagination.asp). In definitiva si tratta solo di links!

Valorizzare



Strumenti di interazione

Strumenti utili ad rendere più interattiva l'interfaccia e accattivante il layout (esempi da https://www.w3schools.com/howto/default.asp):

- Buttons (e.g. Icon buttons)
- Transparent Image Text
- Dropdown in Topnav
- Profile Card
- Sticky Navbar (js)
- Accordion (js)
- Tabs (js)
- Filter Dropdown (js)
- Modal + Modal Boxes (js)
- Effetti immagini: CSS Style Images (e.g. overlay fade and slide): <u>https://www.w3schools.com/css/css3_images.asp</u> (con js: slideshow/carousel, magnifier, zoom)

Strumenti per analizzare, visualizzare, annotare

- ✓ Tag cloud un gioco carino http://tagcrowd.com/
 oppure https://www.wordclouds.com/;
- ✓ Image Map Annotare un'immagine https://www.image-map.net/
- ✓ Voyant tools https://voyant-tools.org/ (utile anche a fare analisi del testo)
- ✓ Gephi https://gephi.org/ per la visualizzazione di network
- ✓ RawGraphs https://www.rawgraphs.io/ per la visualizzazione dei dati

Altre componenti utili

- Utilities and tools:
 - Google analytics: http://www.google.it/analytics/
 - Social media integration: http://www.sharethis.com/;
 http://www.addthis.com/
- ✓ Tools per chi fa business sul Web: http://www.dariovignali.net/tools-per-chi-fa-business-sul-web/
- ✓ Strumenti per Webmaster: http://seoblog.giorgiotave.it/seo/tools

Si ricordi sempre la sezione «How to» dal sito W3Schools https://www.w3schools.com/howto

Pubblicare



Pubblicare

I sistemi di web hosting e.g. Github. Anche come spazio per la preservazione e luogo per ottenere un identifier persistente.

Un esempio, comprensivo di contenuti (e link ad alcune risorse utili):

https://francescatomasi1973.github.io/informaticaumanistica/

Vedi tutorial Github!

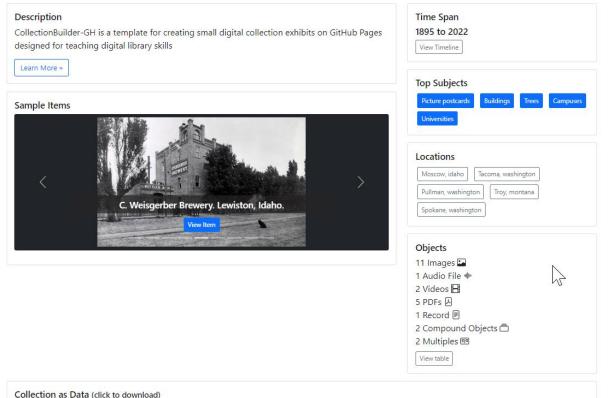
https://sviluppo-web-dhch.github.io/tutorial/



Un esempio completo







Un template per costruire una raccolta di oggetti digitali, creare servizi di accesso e navigazione e visualizzare dati e metadati

Demo:

https://collectionbuilder.gi thub.io/collectionbuildergh/

Il progetto completo:

https://collectionbuild er.github.io/ Si può anche caricare sul proprio Github

Alcune ulteriori risorse interessanti

- ✓ Tool for Digital Humanities (un registry)
 - https://tapor.ca/
- ✓ How did they make that? https://miriamposner.com/blog/how-did-they-make-that/ (e in generale tutto il sito di Miriam Posner, compresi i tutorials e l'introduzione alle DH https://miriamposner.com/classes/dh201w22/)
- ✓ Alcuni siti ottimi (compreso il Web project plan) realizzati negli anni passati:
 - Torte in faccia (HTML plain)
 - <u>Dylan Dog's Catalogue</u> (Bootstrap)

