

```

import random

def setRule():
    istoSet = input('ゲーム関連ルールの設定を開始するかどうか: (はいを入力すると設定に入り、その他はデフォルトを使用します。) ')
    game_Num = 3
    game_Money = 10
    one_Game = 1
    if istoSet == 'はい':
        gameNum = input("いくつかのサイコロをプレイするように設定してください。")
        if gameNum.isdigit():
            if int(gameNum) > 0:
                game_Num = int(gameNum)
        gameMoney = input("初期金額を設定してください。")
        if gameMoney.isdigit():
            if int(gameMoney) > 0:
                game_Money = int(gameMoney)
        oneGame = input("試合毎の投入金額を設定してください。(数字を入力してください。0より大きいだけでなく、初期金額より小さい必要があります。他のものを入力する場合は標準を使用します。)")
        if oneGame.isdigit():
            if int(oneGame) > 0 and int(oneGame) <= game_Money:
                one_Game = int(oneGame)
        else:
            print("設定完了おめでとうございます。")
    data = [game_Num, game_Money, one_Game]
    return data

def myGame():
    data=setRule()
    game_Num = data[0]
    game_Money1 = data[1]
    game_Money2 = data[1]
    one_Game = data[2]
    print('サイコロ'+str(game_Num) + 'つを大サイズゲームより開始します。')
    while game_Money1 > 0 and game_Money2 > 0:
        print("現在の資産:", game_Money1, ", AI の現在の資産:", game_Money2)
        choice = ['大', '小']
        user_choice = input('大のを買うかそれとも小のを買うか:')
        number = game_Num

```

if user choice in choice:
points = []
bigest = game Num * 6
smallest = game_Num
data = get median(smallest, biggest)
while number > 0:
point = random.randrange(1, 7)
points.append(point)
number = number - 1
total = sum(points)
big = data[0] <= total <= biggest
small = smallest <= total <= data[1]
win = (big and user_choice == '大
') or (small and user choice == '小')
if win:
print('合計点数は:' + str(total) + '勝利おめでとうございます')
game Money1 = game Money1 + one Game
game_Money2 = game_Money2 - one_Game
else:
print('合計点数は:' + str(total) + '残念ですが、失敗しました!')
game Money1 = game Money1 - one Game
game_Money2 = game_Money2 + one_Game
else: print('「大」または「小」を入力してください。')
else:
if game Money1 < 0: print("もうお金がないので、ゲームは終わります!")
else: print("相手はもう破産しました。最後の勝利をおめでとうございます!")
def get median(number1, number2):
data = []
while number1 <= number2:
data.append(number1)
number1 = number1 + 1
data.sort()
half = len(data) // 2
lists = [data[half], data[~half]]
return lists

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    myGame ()
```

group6

人工智能サイコロゲーム

コードは問題ありませんが、ゲームの設定は面倒です。

サイコロゲームではなく、文字版の RichMan ゲームです。

パラメーターは入力の開始時に設定でき、他のパラメーターは初期設定の 10 に従ってゲームを開始します。