52Hz Project Closure Summary Report

项目总结报告

# 项目基本情况

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目名称： | “52Hz”社交项目 | 项目类别： | Web |
| 采用技术： | Vue、WeUI、socket.io、webpack、 | 开发环境： | .VSCode |
| 运行平台： | 移动端 | 项目起止时间： | 2019.6.14—2019.7.5 |
| 项目经理： | 张立志 | | |
| 项目组成员： | 艾雨晨、王江霞、张欣萌、赵楠 | | |
| 项目描述： | “52Hz”是一款基于移动端的社交平台，针对那些不愿意在常用社交平台敞开心扉的用户发表分享。 | | |

表 1项目基本情况

# 项目的完成情况

项目基本完成

# 任务及其工作量总结

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 职责 | 负责模块 | 代码行数/注释行数 | 文档页数 |
| 王江霞 | 组长 | 项目管理、交互 | 100 | 26 |
| 艾雨晨 | 组员 | 交互设计、页面优化 | 100 | 10 |
| 张欣萌 | 组员 | 前端实现 | 3967 | 1 |
| 赵楠 | 组员 | 后台及数据库实现、前端优化 | 5812 | 2 |
| 合计：系统基本完成 | | | 9779 | 39 |

表 2任务及其工作量总结

# 项目进度

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目阶段 | 计划20天 | | 20天 | | 项目进度偏移（天） |
| 开始日期 | 结束日期 | 开始日期 | 结束日期 |
| 立项 | 2019.6.14 | 2019.6.15 | 2019.6.14 | 2019.6.17 | 1天 |
| 需求 | 2019.6.17 | 2019.6.24 | 2019.6.17 | 2019.6.28 | 4天 |
| 设计 | 2019.6.18 | 2019.6.25 | 2019.6.18 | 2019.6.30 | 5天 |
| 编码 | 2019.6.19 | 2019.6.30 | 2019.6.19 | 2019.6.30 | 当天完成 |
| 测试 | 2019.7.1 | 2019.7.5 | 2019.7.1 | 2019.7.5 | 当天完成 |

表 3项目进度

# 项目总结(收获和不足，不少于300字)

王江霞：

本次实训项目是我第一次在校内实训项目中作为产品策划的身份来进行需求分析、项目调度、产品调试等工作。每个人都是那只发出52Hz的鲸鱼，想寻觅与自身匹配的那只意气相投的鲸鱼，可以摘下在其他社交软件所营造的人设，做一个真实的自己。这是52Hz的灵感来源，也是最初的需求分析。在最初的立项阶段，与小组成员一同讨论确定需求，设计功能，产生了系统功能架构图V0.0版本。最初的版本未考虑到综合小组成员技术水平实现的难度，最初的系统功能过于庞杂。因此为了实现的可能性，细化需求，精简功能，产生迭代V1.0。在后续的实现阶段，不断与程序和UI设计进行沟通交互，对项目进度进行把控，对自己的代码理解能力有了很大的提升，同时也锤炼了自己对于项目的把控能力，自己的沟通能力也有了进步。能及时有效地对项目组成员提出的问题进行反馈，并与成员一同沟通对项目问题进行优化处理。但是本次实训中还是暴露了我作为组长地不成熟地地方，项目实现未很好地满足敏捷开发的要求，没有做到一步一步完善迭代，有些功能是在不断地迭代精简，这次实训给我带来了更多可继续体会理解的经验，对日后的项目开发有着长远影响。

艾雨晨：

这次实训让我体验了一个项目从需求分析到测试验收的全过程。在立项之初，我和组员一起进行了多次讨论，想要做出一个不一样的东西。但在开发阶段，我们的重心变成了如何将项目做得尽可能完善。在此之前，我并没有意识到多次迭代的重要性，只是觉得在最初就定好想法，然后去做就行了。在项目开发的过程中，我才意识到需求是可变的，为了确保项目能够按时交付，我们需要考虑到开发的时间成本、开发者的能力等等非常现实的因素。此外，在一次次的迭代过程中，我能更清楚地看到上一个阶段自己的不足，在此也非常感谢老师的耐心提点和组员的携手努力。最后，在这次项目中，我对UI设计、UX设计有了更深刻的理解，沟通交流能力、团队协作能力都有了很大提升。总而言之，这次项目开发的过程是一次非常珍贵的体验，我从中受益颇多。

赵楠：

这次项目的制作，给了我一个完整体验项目从零到一到过程。从刚开始的讨论需求，确定开发计划，到后面的并行开发，最后再到前后端对接接口。我们采用了最现代化的方式进行项目开发，在这个过程中，虽然刚开始我们遇到了很多困难，但是多是对新技术的陌生。在项目之初，我们小组就确定了所有的技术栈，前端使用 Vue 开发，UI框架使用WeUI，后端配合C:\Users\NARCIS~1\AppData\Local\Temp\%W@GJ$ACOF(TYDYECOKVDYB.pngsocket.io使用node.js进行开发，部署工具则使用docker进行隔离部署, 使用nginx进行反向代理，使用阿里云服务器进行托管部署。在整个实训过程中，我有一半的时间在学习这些新技术，还有一半时间在调bug，当然学习和调bug是同步进行的，开发则也差不多占据了一半的时间。学习新技术总是开头难，后面越走越顺的，在刚开始的时候我们总会有各种各样的问题，但在最后我们还是懵懵懂懂的解决了或者通过一些别的方式完成功能。虽然项目仍然还有些许bug，但是它能完整跑完了。整个项目组一直交流密切，都很好。这次实训过程中，我学到了不少新技术，但我值得纪念的是在这个过程中大家一起攻坚克难的经历。

张欣萌：

这次实训，是我第二次真正意义上做一个项目。相较去年实训第一次的十分不知所措，这一次我感觉对整个过程更加熟悉了。这次实训我所做的是前端的部分，因为有了之前的经验，这一次在组员的系统原型图设计完成后，我就立刻着手开始做了。但是后来由于小组提出使用vue框架，我就只好再从头学习框架，只学完了一些基础的知识后就开始做项目，整个过程基本都是在边做边查边学，开发过程相对艰难。期间遇到了很多问题，但是在同学、老师和谷歌的帮助下，最终问题都得到了解决，项目总算顺利完成。这次实训项目的开发让我收获颇丰，对html、css、javascript的运用更加熟练，还学习了vue框架，让我对网页开发有了新的理解和更深入的认识。最后，同去年的实训一样，这次实训再一次激励了我，让我更加坚定了心中的信念——好好学习，考研一定要转专业！