

Título: Gestor de Inscripciones a Torneo eSports (File-to-DB)

Objetivo: Desarrollar una aplicación PHP basada en el patrón **Controlador Frontal Simple** que permita gestionar inscripciones de jugadores a un torneo. El sistema debe manejar la persistencia de datos inicialmente en un fichero de texto y, posteriormente, permitir el volcado de esos datos a una base de datos MySQL utilizando la capa de abstracción **PDO**.

Requisitos Funcionales:

1. **Menú Principal:** El programa debe tener un menú (en la vista) que permita realizar tres acciones:
 - **Inscribir Jugador:** Mostrar el formulario de inscripción (igual que el ejercicio anterior).
 - **Volcar a BBDD:** Un botón que, al pulsarse, lea *todos* los jugadores del fichero (inscripciones.txt) y los guarde en la tabla jugadores de la base de datos MySQL.
 - **Crear Fichero:** Un botón que elimine el contenido de inscripciones.txt, simulando el inicio de un nuevo torneo.
2. **Persistencia en Fichero:** Los jugadores se guardarán línea por línea en inscripciones.txt. **IMPORTANTE:** El separador de campos deberá cambiarse de " - " a " | ".
3. **Base de Datos (BBDD):** Crear una tabla en MySQL llamada jugadores con las siguientes columnas:
 - id (INT, Primary Key, Auto Increment)
 - nick (VARCHAR(100), NOT NULL)
 - nivel (VARCHAR(50), NOT NULL)
 - equipo (VARCHAR(100), NOT NULL, default 'Sin Equipo')

4. **Acceso a BBDD:** Toda la interacción con MySQL debe hacerse exclusivamente a través de **PDO**. La clase GestorTorneo deberá adaptarse para manejar tanto el acceso a ficheros como a la base de datos.
5. **Controlador Frontal:** Usar la estructura de index.php para centralizar la lógica de manejo de solicitudes (GET y POST).

Requisitos Técnicos:

- Clases: Jugador.php, GestorTorneo.php.
- Ficheros de control: index.php, vista.php, config.php (para las credenciales de BBDD).

Gestor de Inscripciones (File-to-DB)

Acciones del Torneo

[Volcar a Base de Datos](#)

[Reiniciar Fichero](#)

Inscribir Jugador

Nickname: <input type="text" value="Ej: Faker"/>	Nivel: <input type="text" value="Principiante (Hierro - Oro)"/>	▼	Nombre del Equipo (Opcional): <input type="text" value="Ej: T1"/>
INSCRIBIRSE AL FICHERO			

Jugadores Inscritos en Fichero (0)

Aún no hay nadie inscrito en el fichero.

Gestor de Inscripciones (File-to-DB)

Jugador inscrito correctamente en el fichero!

Acciones del Torneo

[Volcar a Base de Datos](#)

[Reiniciar Fichero](#)

Inscribir Jugador

Nickname: <input type="text" value="Ej: Faker"/>	Nivel: <input type="text" value="Principiante (Hierro - Oro)"/>	▼	Nombre del Equipo (Opcional): <input type="text" value="Ej: T1"/>
INSCRIBIRSE AL FICHERO			

Jugadores Inscritos en Fichero (2)

Nick	Nivel	Equipo
Frodo	Principiante	Anillos
Bolson	Experto	Anillos