

24 ans

9 allée Robert Théophile Debus

67300 Schiltigheim

06 99 86 89 90

damien.ledda.0@gmail.com

[www.linkedin.com/in/damien-ledda](https://www.linkedin.com/in/damien-ledda)

<https://github.com/Nargacaura>

# Damien LEDDA

Développeur logiciel (ou web) créatif et curieux, j'aime coder avec divers langages comme le Python ou le C. J'aspire à toujours progresser dans l'univers du numérique pour élaborer des solutions digitales plus innovantes.

## Intérêts :

- Informatique - aime tester des OS et bidouiller
- dessins - réalisation de + de 1000 dessins depuis février 2012
- jeux vidéo - joue principalement aux RPGs
- musique - aime écouter de la house et / ou l'ambient
- films - passionné de *kaiju eiga* (films de monstres japonais)
- Créativité
- Autonomie & travail d'équipe
- Curiosité
- Anglais : intermédiaire / avancé
- OS : Linux, Mac & Windows
- Programmation :
  - Java
  - Python
  - PHP
  - HTML / CSS
  - TypeScript
  - Markdown

## Idenovia Développeur backend ▲▲▲

Réalisations : API pour l'application mobile Serenovia, refonte intégrale des logiciels et du site en TS (Svelte / Docusaurus)...

## CCI Campus Strasbourg CDA web PHP orienté objet (Bac +3)

Réalisations : programmation en Symfony, utilisation de DevOps

Projet : site de don d'objets (CyClic)

Stage : développement Java (Idenovia)

## Université de Strasbourg Licence informatique (Bac +3)

Réalisations : programmation en C / PHP / Java / SQL / Ocaml / Python, utilisation de Git, maîtrise de Linux

Projets : jeux vidéo multijoueur (Timebomb - en quatuor, en Qt / Complots - en équipe de 9 avec une méthode Agile, en GDScript)

## Lycée Marcel Rudloff Bac S série Sciences de l'Ingénieur

Réalisations : débuts de programmation en Python / Java simplifié / HTML / CSS

Projet : jeu rétro (Infinity Maze - en binôme, en Python via le module PyGame)