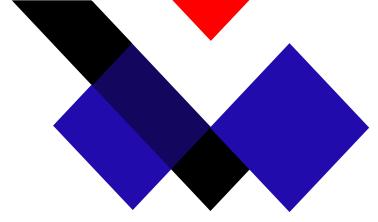
24 ans 9 allée Robert Théophile Debus 67300 Schiltigheim 06 99 86 89 90 damien.ledda.0@gmail.com

www.linkedin.com/in/damien-ledda
https://github.com/Nargacaura



# Damien LEDDA

Développeur logiciel (ou web) créatif et curieux, j'aime coder avec divers langages comme le Python ou le C. J'aspire à toujours progresser dans l'univers du numérique pour élaborer des solutions digitales plus innovantes.

#### Intérêts:

- Informatique aime tester des OS et bidouiller
- dessins réalisation de + de 1000 dessins depuis février 2012
- jeux vidéo joue principalement aux RPGs
- musique aime écouter de la house et / ou l'ambient
- films passionné de kaiju eiga (films de monstres japonais)

- Créativité
- Autonomie & travail d'équipe
- Curiosité
- Anglais : intermédiaire / avancé
- OS : Linux, Mac & Windows
- Programmation:
  - Java
  - Python
  - PHP
  - HTML / CSS
  - TypeScript
  - Markdown

#### Idenovia

6/2022 → ...

# Développeur informatique

**Réalisations:** Refonte intégrale des logiciels et du site et mise en place d'une API en TS (Svelte / Express / Docusaurus)

#### CCI Campus Strasbourg

11,2021 → 6,2022

## CDA web PHP orienté objet (Bac +3)

Compétences apprises: programmation en Symfony, utilisation de DevOps

Projet réalisé: site de don d'objets (*CyClic*) [code disponible sur GitHuh]

Stage réalisé: développement Java (Idenovia)

# Université de Strasbourg

9,2016 → 5,2020

## Licence informatique (Bac +3)

Compétences apprises: programmation en C / PHP / Java / SQL / Python, utilisation de Git, maîtrise de Linux

Projets réalisés: jeux de cartes [codes disponibles sur GitHub]:

- TimeBomb en quatuor, en Qt
- Complots en équipe de 9 avec une méthode Agile, en GDScript)

## Lycée Marcel Rudloff

9,2013 → 7,2016

#### Bac S série Sciences de l'Ingénieur

**Compétences apprises:** débuts de programmation en Python / Java simplifié / HTML / CSS

**Projet réalisé:** jeu rétro (*Infinity Maze* – en binôme, en Python via le module PyGame) [code indisponible]