

24 ans

9 allée Robert Théophile Debus

67300 Schiltigheim

06 99 86 89 90

damien.ledda.0@gmail.com

www.linkedin.com/in/damien-ledda

<https://github.com/Nargacaura>

Damien LEDDA

Développeur logiciel (ou web) créatif et curieux, j'aime coder avec divers langages comme le Python ou le C. J'aspire à toujours progresser dans l'univers du numérique pour élaborer des solutions digitales plus innovantes.

Intérêts :

- Informatique - aime tester des OS et bidouiller
- dessins - réalisation de + de 1000 dessins depuis février 2012
- jeux vidéo - joue principalement aux RPGs
- musique - aime écouter de la house et / ou l'ambient
- films - passionné de *kaiju eiga* (films de monstres japonais)
- Créativité
- Autonomie & travail d'équipe
- Curiosité
- Anglais : intermédiaire / avancé
- OS : Linux, Mac & Windows
- Programmation :
 - Java
 - Python
 - PHP
 - HTML / CSS
 - TypeScript
 - Markdown

Idenovia

6/2022 → ...

Développeur informatique

Réalisations: Refonte intégrale des logiciels et du site et mise en place d'une API en TS (Svelte / Express / Docusaurus)

CCI Campus Strasbourg

11.2021 → 6.2022

CDA web PHP orienté objet (Bac +3)

Compétences apprises: programmation en Symfony, utilisation de DevOps

Projet réalisé: site de don d'objets (*CyClic*) [code disponible sur GitHub]

Stage réalisé: développement Java (Idenovia)

Université de Strasbourg

9.2016 → 5.2020

Licence informatique (Bac +3)

Compétences apprises: programmation en C / PHP / Java / SQL / Python, utilisation de Git, maîtrise de Linux

Projets réalisés: jeux de cartes [codes disponibles sur GitHub]:

- *TimeBomb* - en quatuor, en Qt
- *Complots* - en équipe de 9 avec une méthode Agile, en GDScript)

Lycée Marcel Rudloff

9.2013 → 7.2016

Bac S série Sciences de l'Ingénieur

Compétences apprises: débuts de programmation en Python / Java simplifié / HTML / CSS

Projet réalisé: jeu rétro (*Infinity Maze* - en binôme, en Python via le module PyGame) [code indisponible]