



بسمه تعالی
دانشکده فنی دکتر شریعتی
فرم پیشنهاد پروژه کارشناسی رشته مهندسی کامپیوتر

۱- مشخصات دانشجو

نام: زهرا	نام خانوادگی: نجمی	شماره دانشجویی: ۹۳۱۲۱۰۰۲
مقطع: کارشناسی پیوسته <input checked="" type="checkbox"/> کارشناسی ناپیوسته <input type="checkbox"/>	گرایش: نرم افزار	استاد پروژه: دکتر ایمان شریفی
نیمسال: اول <input type="checkbox"/> دوم <input checked="" type="checkbox"/> تابستان <input type="checkbox"/>	سال اخذ پروژه: ۱۳۹۶	تعداد واحد باقیمانده: ۹
آدرس پست الکترونیک: najmizahra@yahoo.com	تلفن: ۰۹۳۹۰۰۱۷۷۸۵	

۲- مشخصات پروژه

عنوان: اپلیکیشن بهبود سبک زندگی و برنامه‌ریزی با استفاده از بازی‌انگاری برای سیستم عامل اندروید	
Title: Life style and planner application for Android OS	
نوع پروژه: <input checked="" type="checkbox"/> کاربردی <input type="checkbox"/> کاربردی-تحقیقاتی	
شرح پروژه: این پروژه برنامه‌ای تحت سیستم عامل اندروید است که در آن سعی می‌شود با استفاده از مفاهیم gamification (بازی‌انگاری) کاربر را ترغیب به انجام فعالیت‌های مفید و عدم انجام فعالیت‌های بی‌فایده کنیم. از آنجایی که انجام فعالیت‌ها در غالب بازی و به صورت چالشی برای افراد جذاب‌تر می‌شود، از روش‌های gamification استفاده می‌کنیم. در این برنامه کاربر می‌تواند از بین انتخاب‌های موجود در برنامه یا مواردی که خودش تعریف می‌کند، فعالیت‌های مفید و غیرمفید (مضر) را انتخاب و میزان تاثیر آن‌ها را در توانایی‌هایش مشخص کند. با انجام هر فعالیت کاربر xp و ... دریافت می‌کند که در بازه‌های مشخصی، ارتقای سطح (Levelup) می‌یابد و از آنجایی که سعی می‌شود برنامه social (اجتماعی) باشد، کاربران می‌توانند این موفقیت‌ها را با دوستان خود به اشتراک بگذارند. همچنین در این برنامه سعی می‌شود با تعریف quest (ماموریت) یا subquest (ریز ماموریت) کاربر را به انجام فعالیت‌های مفید بیشتر ترغیب کنیم. به عنوان کاربر در این برنامه شما می‌توانید میزان پیشرفت و فعالیت‌های که انجام داده‌اید را با دیگر کاربران و یا کاربران خارج از برنامه به اشتراک بگذارید. همچنین با استفاده از المان‌های گرافیکی (نمودار و ...) سعی می‌شود تا کاربر خود نیز میزان پیشرفت‌ش را مشاهده کند. همچنین کاربر می‌تواند برنامه هفتگی از فعالیت‌های خود در برنامه تنظیم کند. همچنین برنامه شامل یک widget است که در آن می‌تواند فعالیت‌هایی که در آن روز برنامه‌ریزی کرده است را مشاهده کند. ضمناً هر روز با استفاده از notification انجام فعالیت‌ها به کاربر یادآوری می‌شود.	
معماری نرم‌افزار: MVC	متدولوژی توسعه نرم‌افزار: Agile (توسعه نرم‌افزاری چابک)
زبان برنامه‌نویسی: Java	محیط برنامه‌نویسی: android studio 3
زبان مدل‌سازی: UML 2.4	محیط رسم نمودارها: visio 14
بانک اطلاعاتی: SQLite	محیط اجرایی: Android OS
محور اصلی تحقیقات:	محیط شبیه‌سازی:
محورهای فرعی تحقیقات:	
امکانات مورد نیاز:	

۳- ارزیابی پروژه

نتیجه:	قبول <input type="checkbox"/> رد <input type="checkbox"/> تصحیح <input type="checkbox"/>
اصلاحات لازم:	
تاریخ و امضای دانشجو:	تاریخ و امضای استاد راهنما:
	تاریخ و امضای مدیر گروه:

تذکر: دانشجویان برای استفاده از تسهیلات دانشجویان ممتاز برای ادامه تحصیل در مقاطع بالاتر باید حداکثر تا ۴ ترم تحصیلی کارشناسی ناپیوسته و ۸ ترم تحصیلی کارشناسی پیوسته فارغ التحصیل گردند (دفاع پروژه برای دانشجویانی که آخرین ترم تحصیلی آنها مهر ماه می‌باشد تا پایان بهمن ماه ترم مربوطه و برای دانشجویانی که آخرین ترم تحصیلی آنها بهمن ماه می‌باشد تا پایان تیر ماه ترم مربوطه).