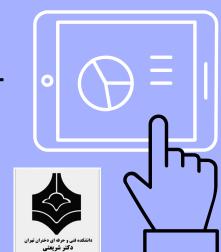


اپلیکیشن بهبود سبک زندگی و برنامه ریزی با استفاده از بازی انگاری برای سیستم عامل اندروید



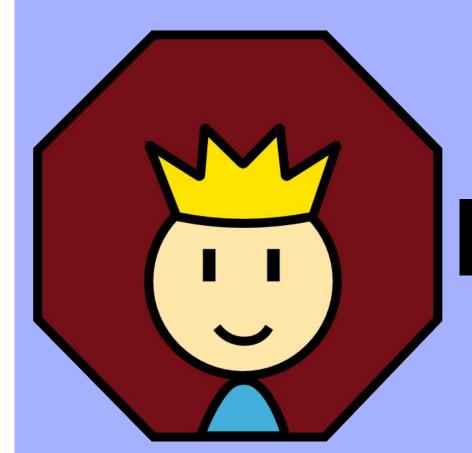
استاد راهنما: دكتر ايمان شريفي

نيم سال دوم سال 1397



# سلام!

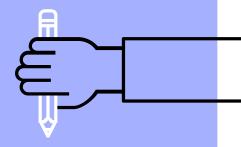
معرفی برنامه اندرویدی
MajesticLife



## معرفی پروژه و هدف

- ا بازی انگاری امور روزانه
- تصحیح و بهبود سبک زندگی وبرنامه ریزی
- در دسترس بودن برنامه موبایلی در مقایسه با برنامه های
  - تعریف مهارت ها و فعالیت های مورد نیاز کاربر





## بازی انگاری Gamification





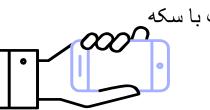


استفاده از خصوصیات و تفکر ات بازی گونه، در زمینه هایی که ماهیت بازی ندارند.



#### Majestic Life

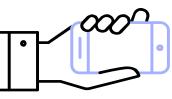
- تحت سیستم عامل اندروید
  - ◄ قابلیت تعریف فعالیت ها
- □ قابلیت تعریف مهارت ها
- قابلیت مشاهده نمودار میزان انجام هر فعالیت
  - دریافت سکه برای ارتقای سطح در مهارت ها
    - خرید آیتم های مختلف با سکه





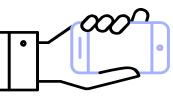


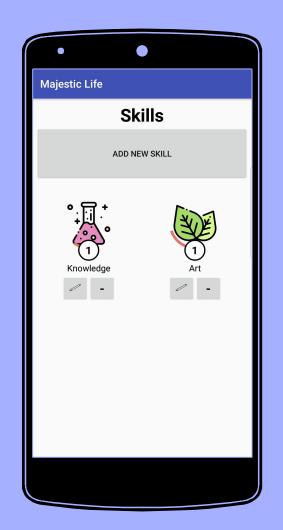
#### Main Menu Activity



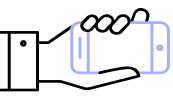


#### Skills Activity



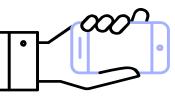


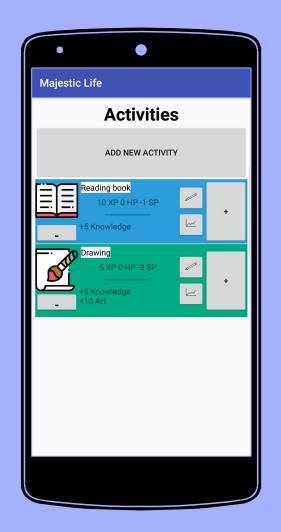
#### Edit Skills Activity



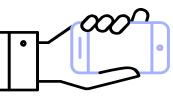


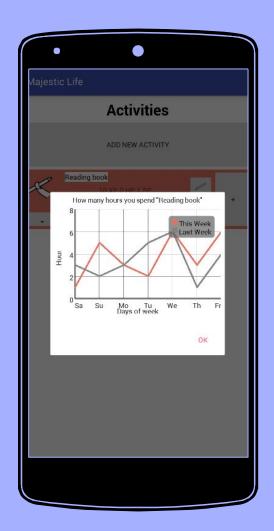
#### Faaliats Activity



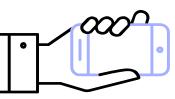


#### Faaliats Activity, Graph



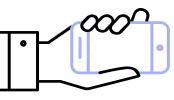


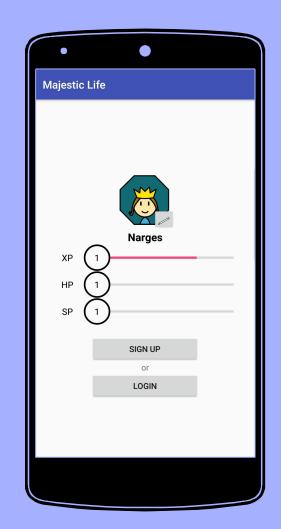
#### Edit Faaliat Activity



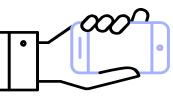


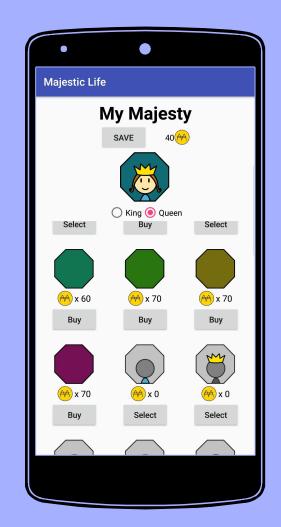
# Account Management Activity

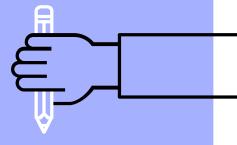




#### Avatar Shop Activity



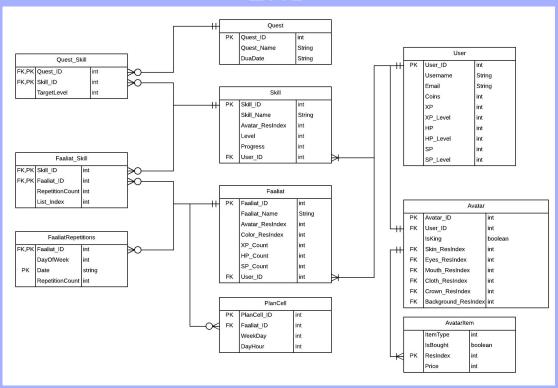




### بیاده سازی



#### **ERD**



اپلیکیشن بهبود سبک زندگی و برنامه ریزی با استفاده از بازی انگاری برای سیستم عامل اندروید\_نرگس فرازان، زهرا نجمی

#### Room Persistence Library

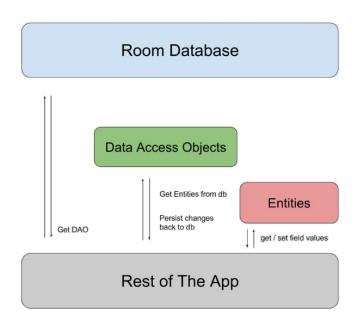
برای دسترسی روان تر به پایگاه داده در عین بهره بر داری کامل از آن، یک لایه انتزاعی بر روی SQLite

این کتابخانه اطلاعات برنامه را در دستگاه کاربر، cache

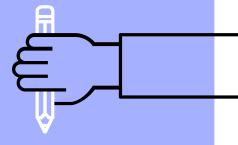
باعث درگیری کمتر با threadها برای ذخیره و بازیابی اطلاعات میشود.



#### Room Persistence Library



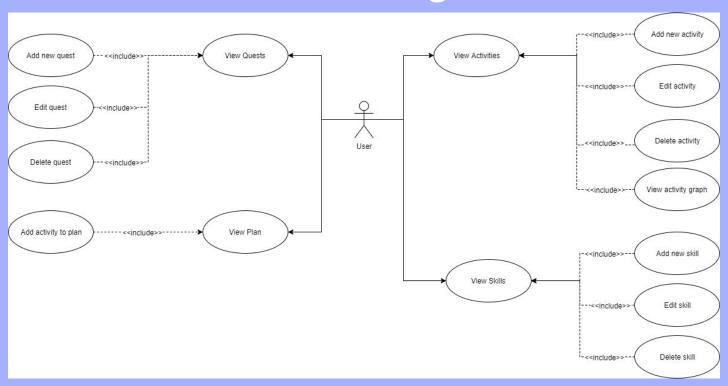




## UML Diagrams



#### Usecase Diagram





# ممنون از توجه شما!

ايميل ما:

<u>nrgfar@gmail.com</u> <u>NajmiZahra@yahoo.com</u>

### پرسش و پاسخ



#### منابع

- https://developer.android.com
- https://www.youtube.com/watch?v=9xdtVdO-XAA
- https://codelabs.developers.google.com/codelabs/android-room-with-a-view/#0
- https://android.jlelse.eu/android-architecture-components-room-introduction-4774dd72a1ae
- https://medium.com/@srinuraop/database-create-and-open-callbacks-in-room-7ca98c3286ab
- https://www.flaticon.com/packs/user-interface-30/2

