نرگس فیاض بخش 9815091026

در این پروژه دو سری کد قرار دارد. سری اول برای سرور اصلی است. سری دوم برای کاربر.

سرور اصلى:

از دو کلاس تشکیل شده است.

Server:

در این کلاس در خط 12 تعداد کاربرانی که اطلاعاتشان را ثبت می کند را نگه می دارد. اگر داده دریافتی با "register" شروع شده باشد اسم فرد را ذخیره میکند. اگر با "port" یا "ip" شروع شده باشد اطلاعات را به نام فرد اضافه می کند. اگر با "user" شروع شده باشد اطلاعات این فرد را اگر موجود باشد، باز می گرداند. در ثبت نام هم چک می کند تا فردی با نام تکراری ذخیره نشود.

```
| File Edit Yew Nawgate Code Analyze Refactor Build Run Tools VC$ Window Help | SocketProgrammingUDPServer | Server | Se
```

```
SocketProgrammingUDPServer | src | server | Server |

SocketProgrammingUDPServer | src | server | Server |

Server | Server | Server | Server |

String response = null;

if (line.startsWith("register")) {

String[] tokens = line.split("epec "");

if (add(tokens[1]) = 8) {

response = "this user exit! please try again";

} else if (line.startsWith("ip")) {

String[] tokens = line.split("epec "");

addip(tokens[1]);

response = "your port successfully add.";

} else if (line.startsWith("port")) {

String[] tokens = line.split("epec "");

addport(tokens[1]);

response = "your port successfully add.";

} else if (line.startsWith("user")) {

int k;

for (k = 8; k <= count; k++) {

String[] tokens = line.split("epec "");

int w = search(tokens[1]);

response = tokens[1] + users[w].information();

} else

response = "this user dont exist";

}

else

response = "Your keyword is not recognize!";
```

```
SocketProgrammingUDPsever | Stc | Server | Serve
```

Users:

در این کلاس، اطلاعات کاربران (نام و ای پی و پورت) ذخیره می شود.

کاربر:

از چهار كلاس تشكيل شده.

Client:

اگر خط با user شروع شود، كلاس ClientTCP فراخواني مي شود و اجرا مي شود.

اگر با ip یا port شروع شود این اطلاعات را نگه می دارد ، برای زمانی که میخواهد منتظر ارسال پیام باشد بداند روی کدام پورت باید گوش کند.

ClientTCP:

این کلاس برای برقراری ارتباط و شروع چت با یک کاربر است . برای ارتباط یک پورت و ای پی دریافت می کند و یک ارتباط TCP با ان فرد ایجاد می کند.

```
ClientZ | sc. | client | sc. | clientCP |

ClientTerpay | ClientTerpay | ClientTerpay |

ClientTerpay | ClientTerpay |

ClientTerpay | ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientTerpay |

ClientT
```

ClientHearing:

این کلاس برای زمانی است که کاربر پس از ثبت نام منتظر گرفتن پیام از کاربران دیگر است و منتظر می ماند.

```
Cliently sc dient Clienthearing Clienthearing
Cliently sc dient ClientClipwa ClientHearing ClientHreadjava ClientThreadjava C
```

clientThread:

این ترد برای این است که جواب پیام های ارسال شده را بدهد.

چون در کلاس قبلی ، این کلاس به صورت ترد تعریف شده، می توان همزمان با چند نفر chat کرد.

اسكرين شات:

ثبت نام کاربر اول و hear کردن برای منتظر بودن برای شروع پیام

```
ClientTopjava X  ClientTopjava X  ClientHearingjava X  ClientThreadjava X  Client Client X  Client Client X  Client X  Client Client Client Client X  Client Client Client Client Client X  Client Client Client Client Client X  Client C
```

سرور:

كاربر دوم:

گرفتن اطلاعات و شروع چت

چت کردن: کاربر دوم:

كاربر اول:

```
SocketProgrammingUDPClient) src \ dient \ Glient \ Dient \ Die
```

مسئله پیش آمده:

ابتدا کلاس ClientHearing و ClientTCP را به صورت thread تعریف کردم اما چون جدا اجرا می شدند وقتی ورودی را وارد می کردم هم برای کاربر و هم برای سرور پیام فرستاده می شد و نمی توانست پیام را راحت جدا کند چون از کنسول ورودی گرفته می شد برای همین مجبور شدم به صورت کلاس عادی تعریف کنم.

چون کد کلاینک همزمان نمی توانست روی یک دستگاه اجرا شود. کد را دقیقا در یک پروژه دیگر کپی کردم تا چت دو کاربر را بتوان نمایش داد.