Частное учреждение образование

«Колледж бизнеса и права»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №10

по практике по учебной дисциплине КПиЯП

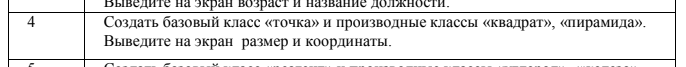
Т.091.019

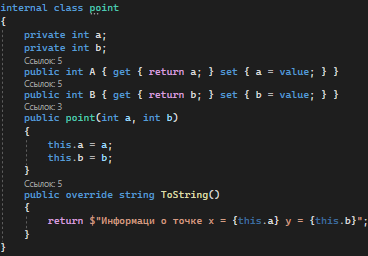
Руководитель проекта (Е.Н. Коропа )

Учащийся (А.С. Самойлов )

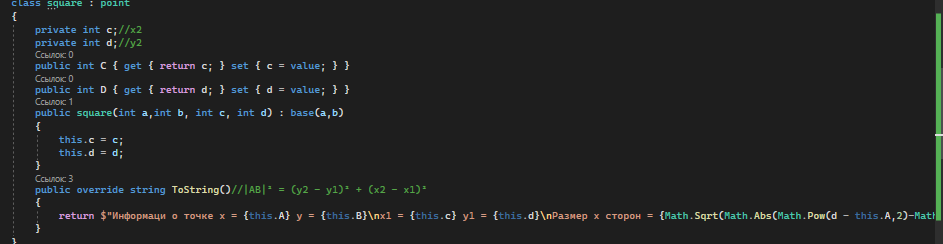
2022

Задание 1

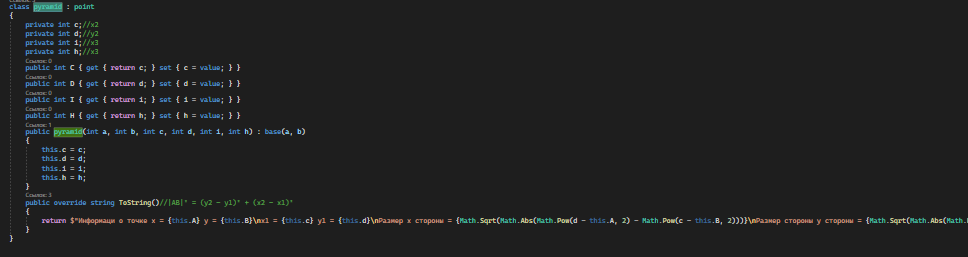
Код класса точка



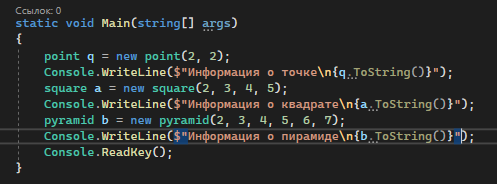
Код класса квадрат



Код класса пирамида



Код программы



Результат программы

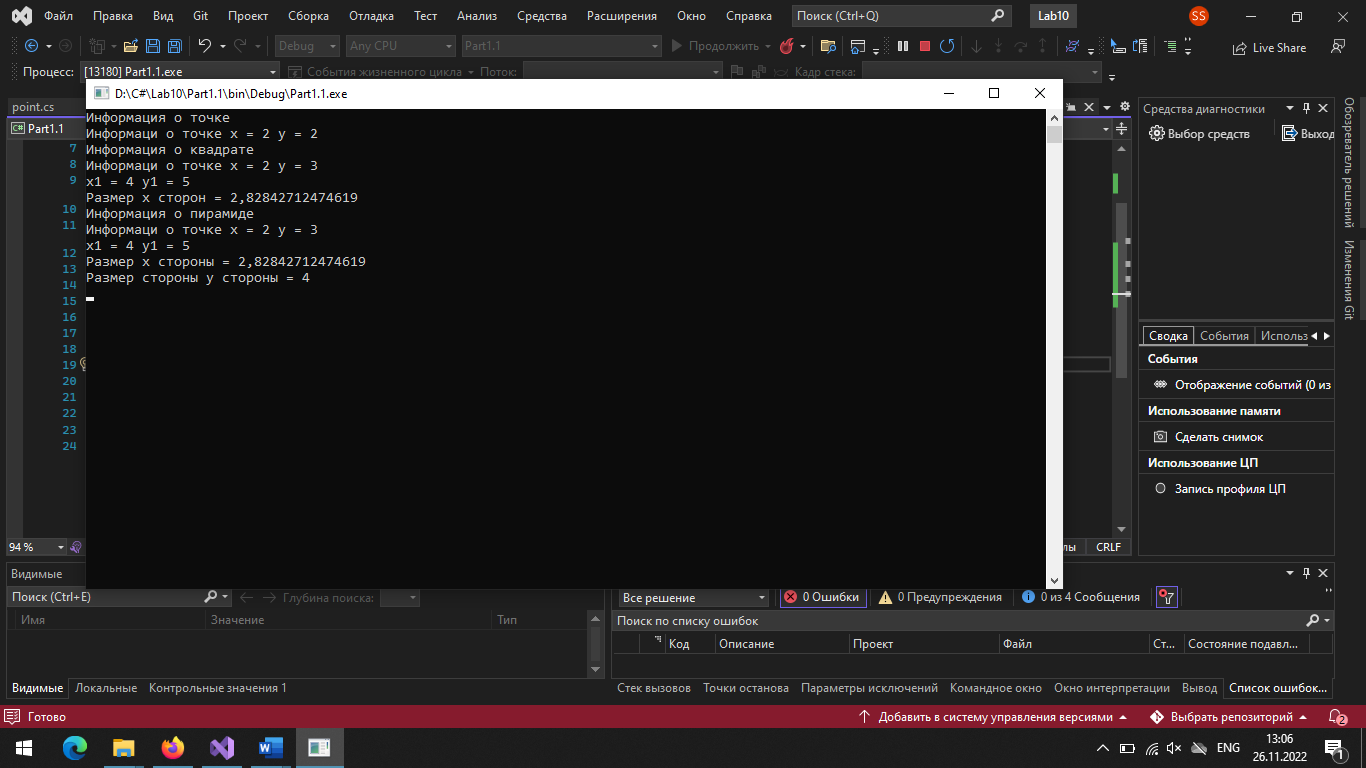
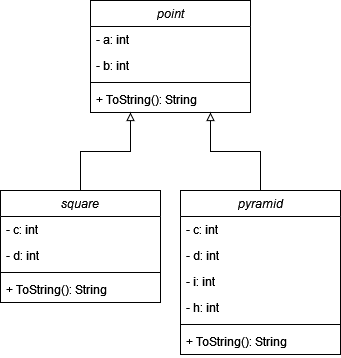


Диаграмма классов



Задание 2

1. Определить абстрактный класс и соответствующую иерархию классов по ИДЗ

2. В каждом классе (кроме абстрактного) задать перегрузку конструкторов и собственные закрытые поля и метод toString()

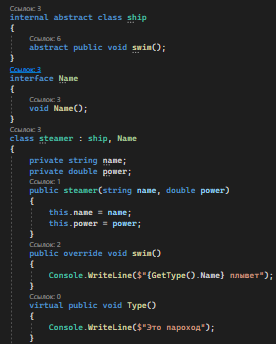
3.  В каждом классе (кроме абстрактного) задать методы по всей иерархии(1 обычный, 1 виртуальный)

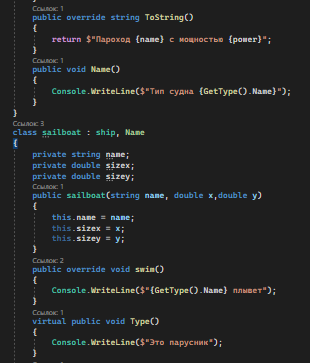
4. В основной программе продемонстрировать работу со всеми разработанными элементами классов

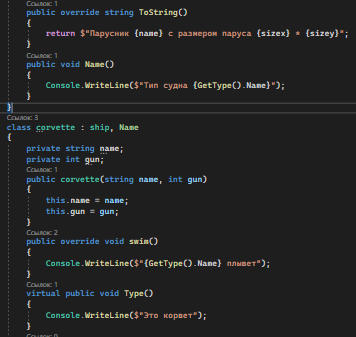
5. Построить диаграмму классов

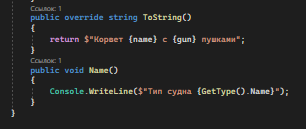
Корабль, пароход, парусник, корвет

Код класса

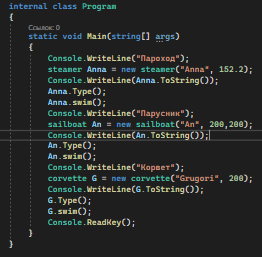




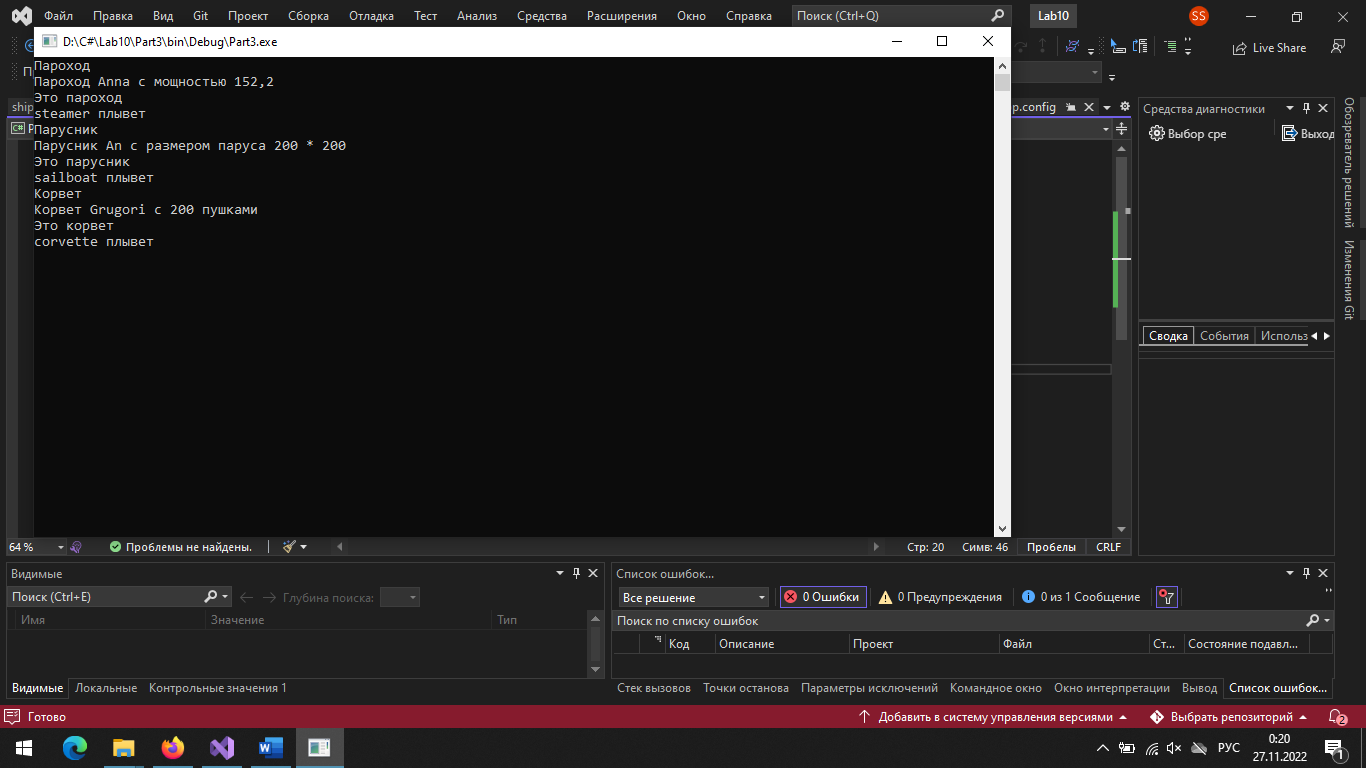




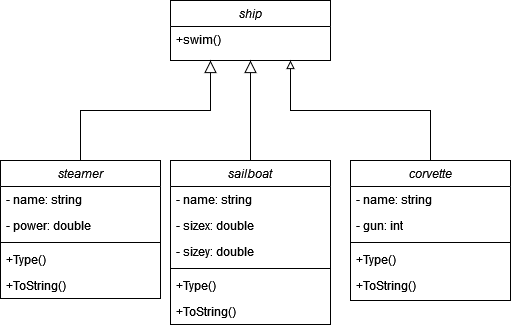
Код программы



Результат программы



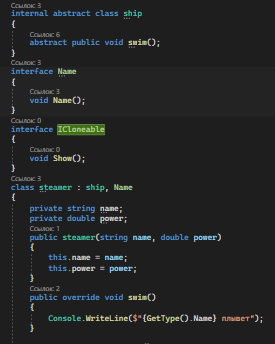
Диаграмма

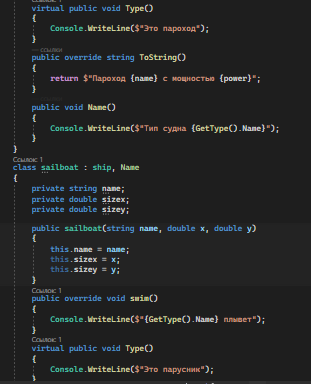


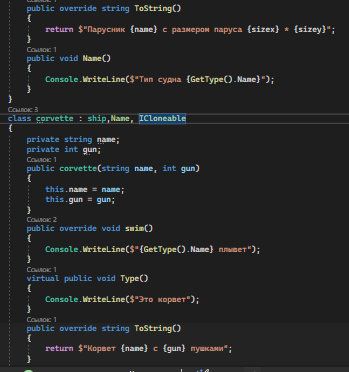
Задание 3

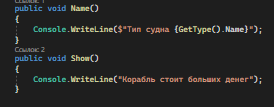
Добавить в один или несколько классов реаилизацию интерфейса ICloneable

Код класса

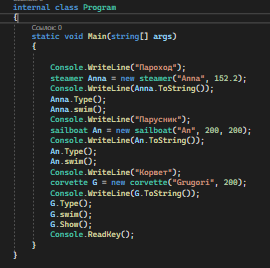




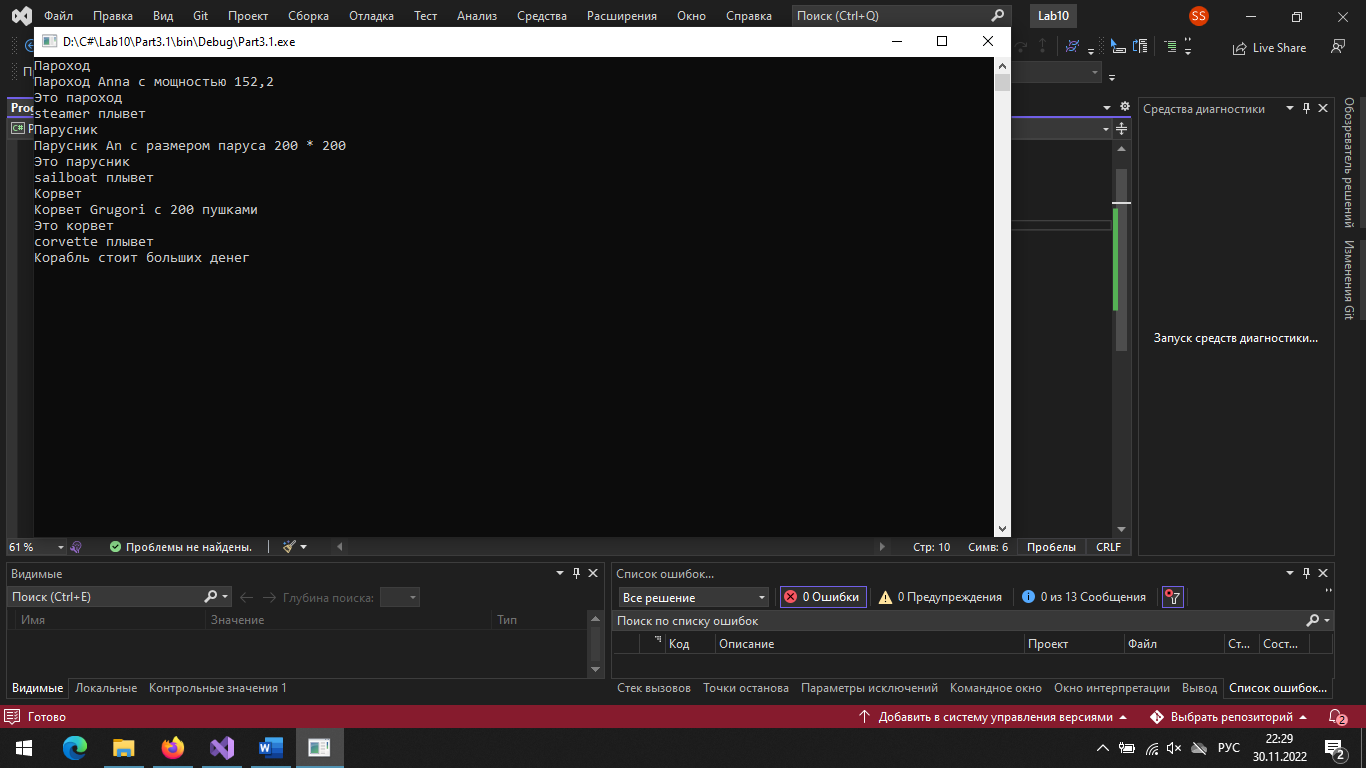




Код программы



Результат

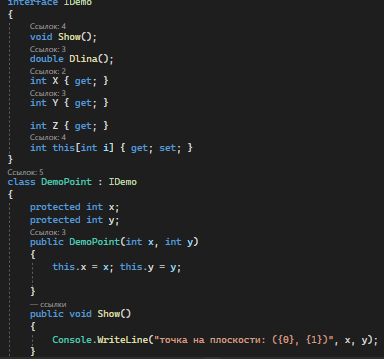


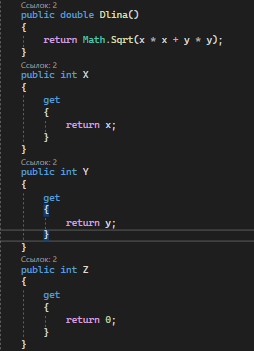
Задание лекции

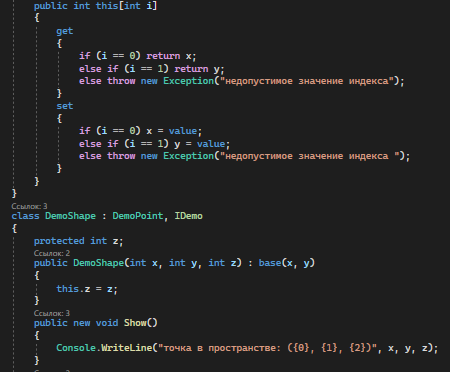
1. Добавьте в интерфейс IDemo свойство Y, которое позволит обращаться для чтения к значению поля у. Реализуйте работу с данным свойством в классах DemoPoint и DemoShape.

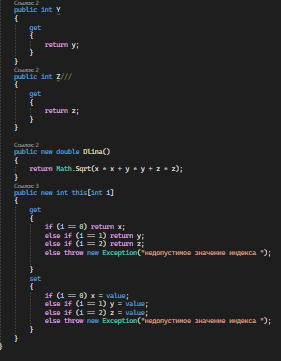
2. Добавьте свойство Z для обращения к полю z класса DemoShape. Подумайте, куда именно нужно добавить определение данного свойства и почему.

Код класса

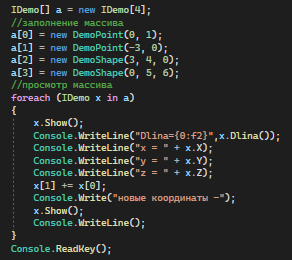




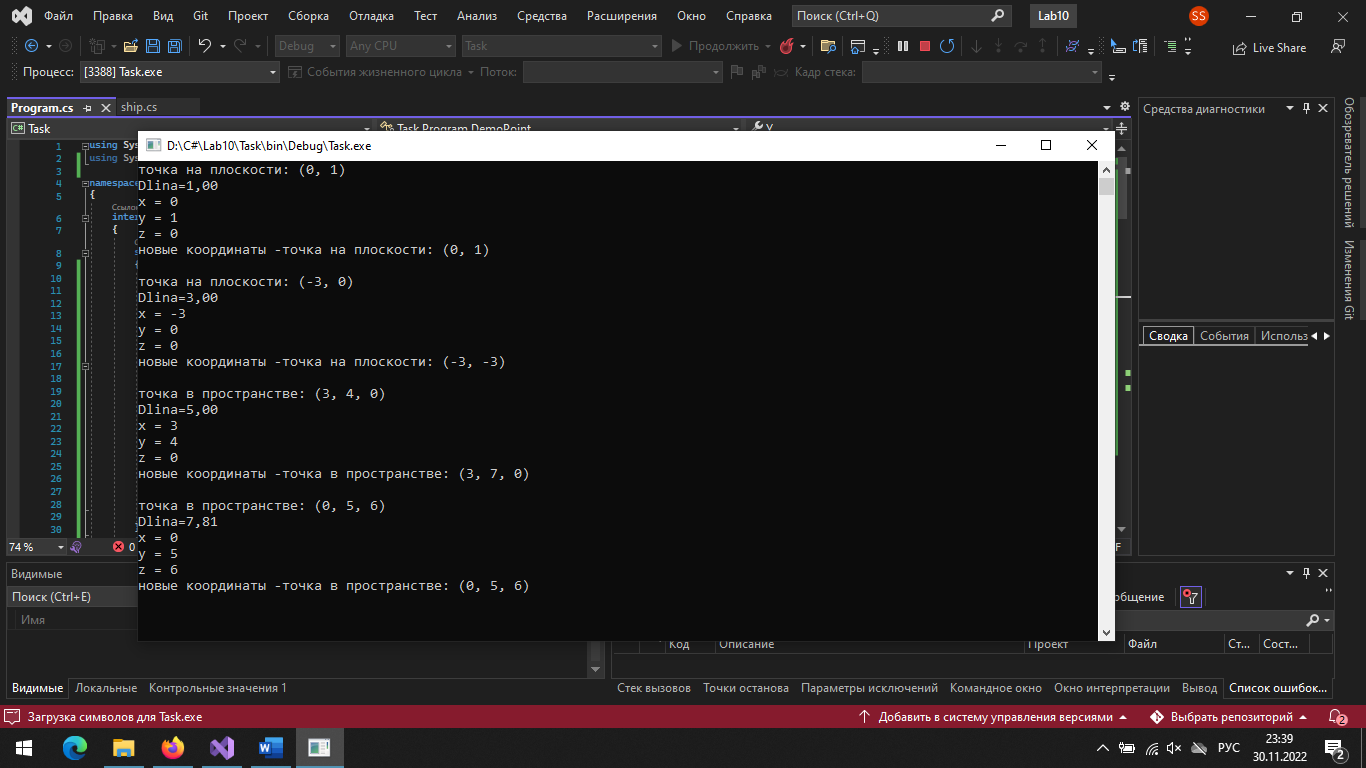




Код программы



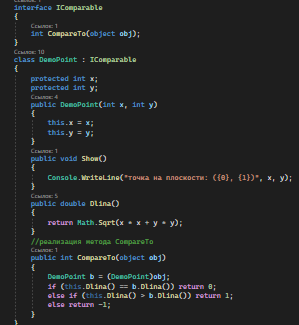
Результат программы



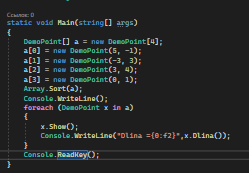
Задание 2

Задание. Измените метод CompareTo так, чтобы метод Sort сортировал массив точек по убыванию расстояния между точкой и началом координат

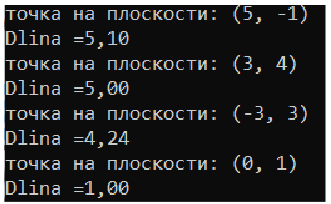
Код класса



Код программы



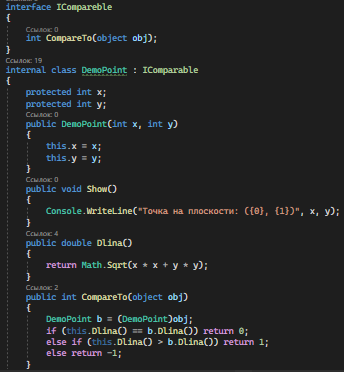
Результат программы

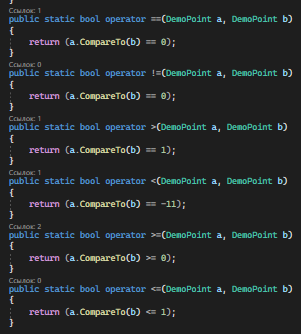


Задание 3

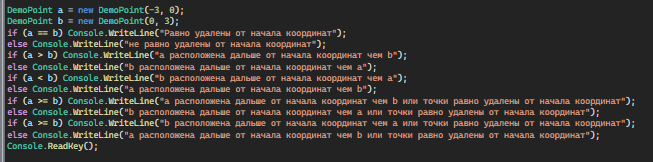
Перегрузите в классе DemoPoint следущие пары операций:  
> и <, так чтобы при сравнении двух объектов возвращалось значение true, если первая  
точка расположена дальше от начала координат, чем вторая, иначе false.  
>= и <=, так чтобы при сравнении двух объектов возвращалось значение true если перваяточка расположена не ближе к началу координат, чем вторая, иначе false.

Код класса

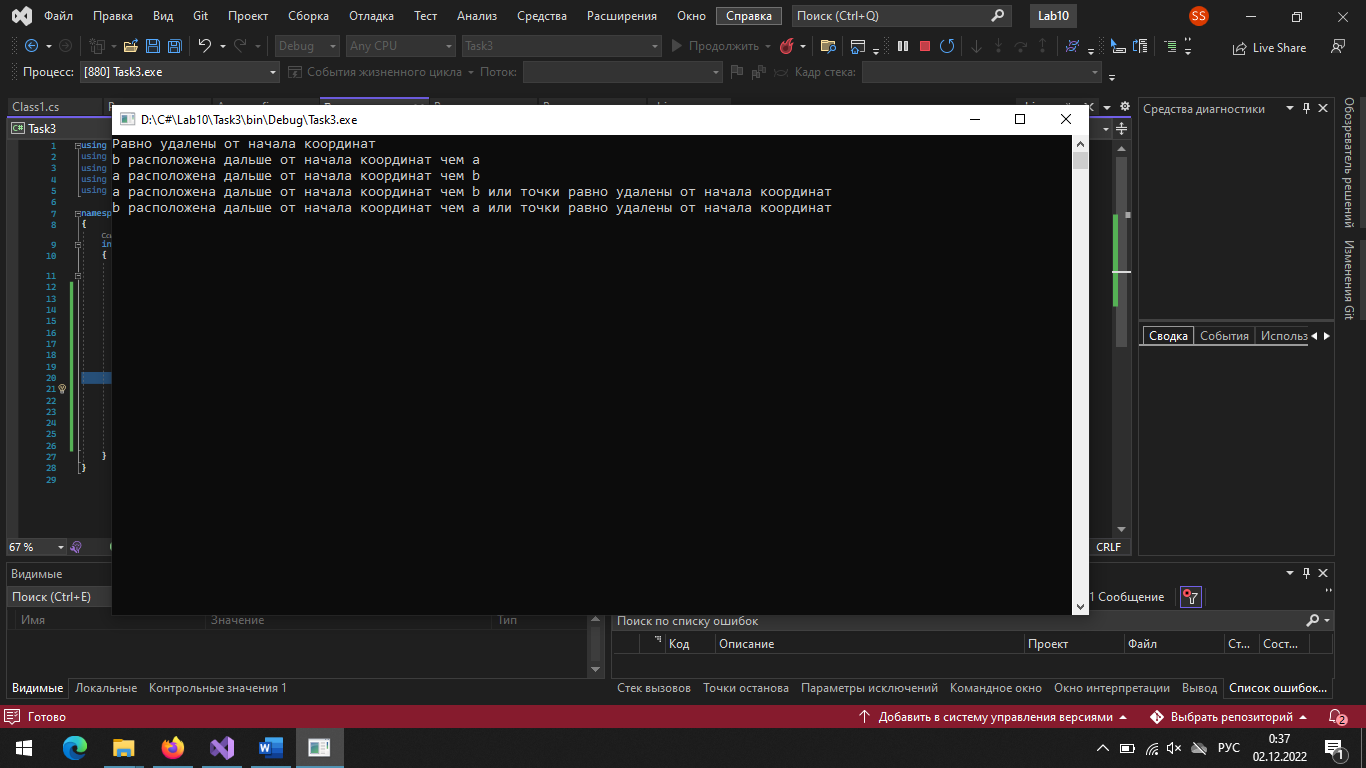




Код программы



Результат программы



Диаграмма

