Лабораторная работа 2

Самойлов Александр

Тема: «Составление use-cases для проведения тестирования»

Цель работы: выявлить и описать пользовательские требования в виде вариантов использования (Use Cases).

Задание 1:

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC 1** |
| **Цель** | Выполнить вход в приложении |
| **Участники** | Пользователь |
| **Предусловие** | Пользователь загружает систему |
| **Триггер** | Окно аутентификация в систему |
| **Основной сценарий** | 1. Пользователь вводит логин и пароль.  **2.** Пользователь запускает проверку  3. Приложение проверяет логин  4. Приложение проверяет пароль  5. Приложение предоставляет пользователю доступ |
| **Альтернативный сценарий** | **3А. Не найдена учетная запись с таким логиномl**  **3А.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **3А**.**2** Возврат сценария на пункт 1.  **4А.Пароль неверный;**  **4А.1** Приложение уведомляет об ошибке; |
| **Исключения** | Отсутствуют |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC 2** |
| **Цель** | Выполнить регистрацию в приложении |
| **Участники** | Пользователь |
| **Предусловие** | Пользователь загружает систему |
| **Триггер** | Окно регистрации в систему |
| **Основной сценарий** | 1. Пользователь вводит логин и пароль.  **2.** Пользователь запускает регистрацию  3. Приложение проверяет логин  4. Приложение проверяет пароль  5. Приложение записывает пользователя в базу данных  6. Приложение открывает окно аутентификации |
| **Альтернативный сценарий** | **3А. Данный логин занят**  **3А.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **3А.2** Возврат сценария на пункт 1.  **3B. Данный логин содержит запрещенные символы**  **3B.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **3B.2** Возврат сценария на пункт 1.  **3C. Данный логин слишком длинный или короткий**  **3C.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **3C.2** Возврат сценария на пункт 1.  **4A. Данный пароль содержит запрещенные символы**  **4A.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **3A.2** Возврат сценария на пункт 1.  **4B. Данный пароль слишком длинный или короткий**  **4B.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **4B.2** Возврат сценария на пункт 1.  **5A. Файл в базой данных не найден**  **4B.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **4B.2** Возврат сценария на пункт 1. |
| **Исключения** | Отсутствуют |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC 3** |
| **Цель** | Выполнить проверку двух текстов |
| **Участники** | Пользователь |
| **Предусловие** | Пользователь загружает систему |
| **Триггер** | Окно главной страницы |
| **Основной сценарий** | 1. Пользователь вводит текст в текстовое поле 1  **2.** Пользователь открывает файл и загружает его в текстовое поле 2  3. Приложение сравнивает два текста на процент сходства между собой  4. Приложение выводит процентное сходства двух текстов |
| **Альтернативный сценарий** | **2А Текстовый файл не открывается**  **2А.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **2А**.**2** Возврат сценария на пункт 1.  **3А Текстовое поле 1 пустое**  **3А.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **3А**.**2** Возврат сценария на пункт 1.  **3B Текстовое поле 2 пустое**  **3B.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **3B**.**2** Возврат сценария на пункт 1. |
| **Исключения** | Отсутствуют |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC 4** |
| **Цель** | Выполнить сохранение файла |
| **Участники** | Пользователь |
| **Предусловие** | Пользователь загружает систему |
| **Триггер** | Окно главной страницы |
| **Основной сценарий** | 1. Пользователь вводит текст в текстовое поле 1  **2.** Пользователь нажимает на кнопку «Сохранить как»;  3. Выбрать место для сохранения;  4. Пользователь вводит название файла;  5. Файл сохранен |
| **Альтернативный сценарий** | **2А Текстовое поле пустое**  **2А.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **2А**.**2** Возврат сценария на пункт 1.  **5А Файл с таким именем существует**  **3А.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **3А**.**2** Возврат сценария на пункт 1. |
| **Исключения** | Отсутствуют |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **UC 5** |
| **Цель** | Смена цвета заднего фона |
| **Участники** | Пользователь |
| **Предусловие** | Пользователь загружает систему |
| **Триггер** | Окно главной страницы |
| **Основной сценарий** | 1. Пользователь нажимает меню «Настройки»;  **2.** Пользователь нажимает пункт «Задний фон»;  3. Пользователь нажимает пункт «Зеленый»;  4. Приложение меняет цвет заднего фона |
| **Альтернативный сценарий** | **3А Выбран цвет, который установлен в данный момент**  **3А.1** Приложение уведомляет об ошибке;  **3А**.**2** Возврат сценария на пункт 1. |
| **Исключения** | Отсутствуют |

Контрольные вопросы

1. Что такое «Вариант использования»?

Вариант использования (*Use Case*) продукта описывает последовательность взаимодействия системы и внешнего действующего лица. Действующим лицом может быть человек, другая система ПО или аппаратное устройство, взаимодействующее с системой для достижения некой цели

1. Перечислить элементы описания «Вариантов использования».

Уникальный идентификатор, название варианта использования, контекст использования, область действия, уровень цели, основные актеры, Предусловия, Триггер (*с чего начинается ВИ*?), Успешное постусловие.

1. Что такое основной сценарий варианта использования?

Основной сценарий представляет собой последовательность действий, при успешном выполнении которых достигается цель варианта использования.

1. Что представляют собой расширения (альтернативный сценарий)?

Расширения основного сценария (альтернативный сценарий) описывают действия при возникновении исключительных ситуаций (действий, не предусмотренных основным сценарием, ошибках, внешних событиях).

1. Что описывают в исключениях варианта использования?

Условия, препятствующие успешному завершению задания, называются исключениями (exceptions).