

Seminar 1

Object-Oriented Design, IV1350

Nariman Haidar

narimanh@kth

29-03-2021

Innehåll

1	Introduktion	3
2	Metod	4
3	Resultat	5
4	Diskussion	6

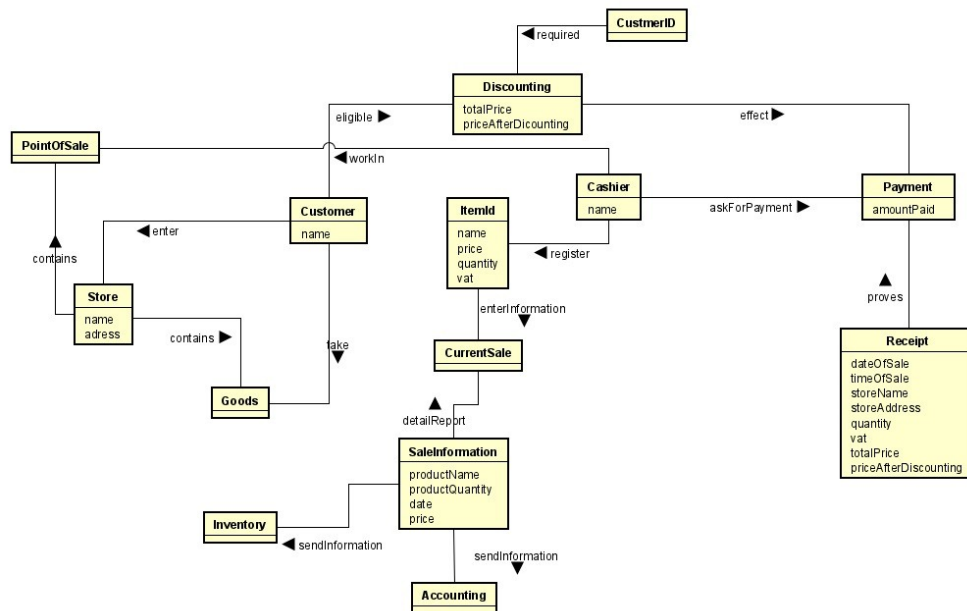
1 Introduktion

I första seminariet fick vi jobba med UML-modellerings verktyg. Domänmodellen (DM) är en UML-modellerings verktyg som visar händelser och hur saker relaterar till varandra. Den andra UML-modelleringsverktyg vi arbetade med var systemets sekvensdiagram (SSD) och den visar flödet av händelser. Första seminariet handlar om att skapa en idé om köpprocessen i en butik. Det är två uppgifter där den första handlar om att skapa en domänmodell DM och förklara kategorilistan i diagrammet för att identifiera klasser tydligt. Den andra ritar ett systemsekvensdiagram SSD där utvecklingen utvecklas beroende på försäljning av grundläggande och alternativa flöden. I denna uppgift har jag jobbat med Tommy Hanna och Sumeya Bayram.

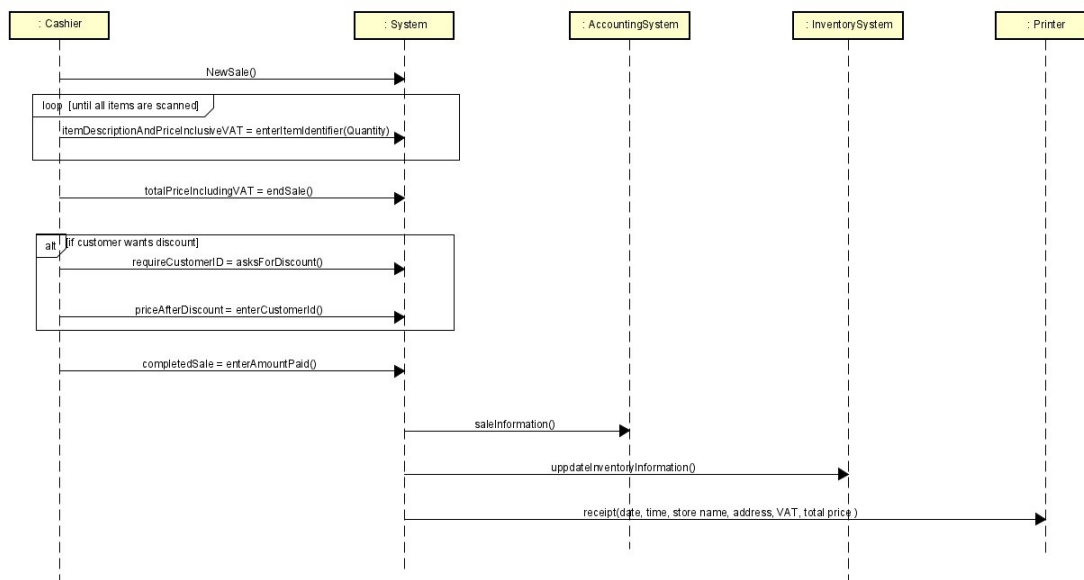
2 Method

Den här uppgiften har två delar i första delen ska man skapa en domänmodell och i den andra delen ska man skapa ett sequence diagram. I domänmodellen (DM) använde jag mig utav två metoder för att lösa uppgiften. Första metod var att läsa kursboken och den andra var att kolla på föreläsningar. Jag löste uppgiften och använde mig utav namnidentifiering för att hitta klasskandidater. Jag skapade en kategorilista och kollade på exemplet för att hitta fler klasskandidater. Sedan bestämdes vilka klasskandidater som skulle behållas och även välja klasser som passar bäst som attribut. Därefter lades föreningar till och slutligen gjordes det lite ändringar. Systemets sekvensdiagram (SSD) är ett sekvensdiagram som visar samspelet mellan systemet under utveckling och de aktörer som använder det. Det som jag har gjort i den här uppgiften var att identifiera skådespelarna sen att kolla systemet vart den slutar. Sen identifiera handlingarna och svaren från skådespelarna och systemet. Sen jag kollade på vilka operationer har systemet (loop eller If) mellan system och skådespelare. I hela den här uppgiften använde jag Astah professional för att skapa diagram.

3 Result



Denna figur visar domänmodellen för en butik. Jag har skapat klasser för att visa hur försäljningsprocessen ser ut i verkligheten bort från de interna operationerna i systemet. När en kund ska handla varor så registrerar kassörskan varorna och kunden får ett kvitto.



Den här figuren visar Systemets sekvensdiagram SSD en butik Systemsekvensdiagrammet behandlar hur systemet kommunicerar med andra aktörer såsom kassörskan och andra digitala system.

4 Discussion

Jag har tillsammans med två andra studenter löst uppgiften. Vi följde lärarens och bokens rekommendationer för att undvika misstag. Målet för oss var att undvika nybörjarmisstag som t ex. spider-in-the-webb-klasser eller programmatisk DM. När vi hade skapat vår domänmodell så upptäckte vi snabbt att två klasser hade fler än fyra föreningar, men vi läste om det och sen vi ritade den här felet. I domänmodellen så undvek vi även blandningen mellan verkligheten och interna operationerna i systemet.