

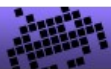
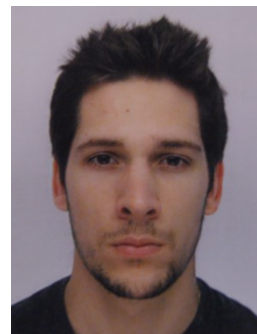
Julien Brasseur

Développeur informatique

985 avenue du Pic Saint Loup • MONTPELLIER • 34090

TEL 06.44.00.15.29 • E-MAIL julien.brasseur34@gmail.com

• WEBSITE narthe.fr



Formation

2012/2014

Université Montpellier 2

Master IMAGINA

Master destiné aux industries de l'image, des jeux vidéo et des simulateurs.

2011/2012

Université Lyon 1

Licence 3 Informatique

2008/2010

IUT de Montpellier

DUT Informatique



Connaissances

- **Langages** : C/C++/C#, Python, Java
- **Moteur de jeu** : Unity3D, LOVE2D
- **Mobile** : Développement Android
- **Outils, Frameworks** : Git, OpenGL, Qt, Visual Studio
- **Autre** : Très bonnes connaissances de la langue anglaise et espagnole.



Experiences personnelles/professionnelles

Professionnelle :

2016 février/juin

Wild Sheep Studio (Montpellier)

Développement d'outils pour MotionBuilder (Autodesk). Développement d'outils au sein du moteur de jeu propriétaire du studio.

2014/2016

Dwarf Animation Studio (Montpellier)

Développeur pipeline. Développement d'APIs ainsi que des outils internes et plugins pour les logiciels utilisés par le studio (Moteur de rendu propriétaire, Blender, Maya, Final Cut pro, Shotgun)

2011 mars /juin

Aquafadas (Montpellier)

Stagiaire développeur. Réalisation d'un portage d'animations en Flash vers HTML5/CSS3 pour un visionnage sur iDevice.

Projets/Autres :

- Développement d'un générateur aléatoire de chateaux forts (OpenGL)
- Développement d'un Serious game sur la protection des données (Unity3D)
- Réalisation de démos sous Unity3D utilisant des appareils de réalité augmentée (Kinect, Oculus Rift, SpaceNavigator, Falcon, Mindwave Mobile)
- Développement d'une application Android de tracking des déplacements professionnels
- Développement d'une application Android d'orientation au sein d'une Université
- Administration d'un serveur dédié à usage personnel
- Encadrement de TP niveau Licence 1 (*Université Montpellier 2*)
- Cours particuliers d'informatique (*Lyon*)

Loisirs/Divers



- Culture vidéo-ludique, cinématographique, gamejams
- Permis B
- Tennis (compétition/doubles)
- Snowboard
- Modélisation 3D, Photographie