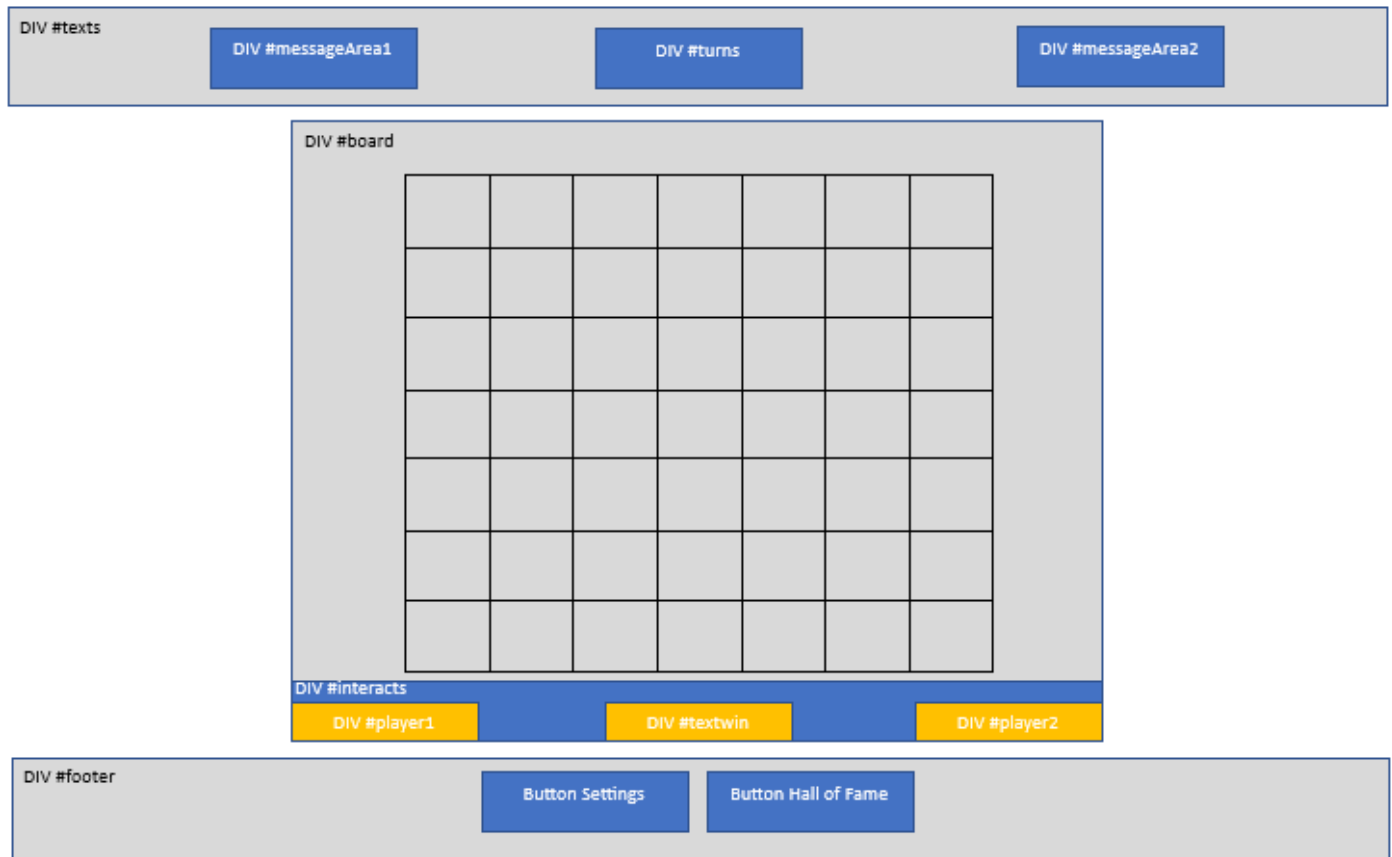


Laporan Battleship

Ini adalah layout tampilan utama dari game battleship, battleship kali ini dimainkan dengan klik pada cell table saja.



Div dengan id "texts" berguna untuk memunculkan text saat player sudah klik cell table atau menunjukkan current turn. Div dengan id "messageArea1" untuk memunculkan respon dari klik cell table saat sudah giliran player 1, bisa termasuk "hit", "miss", maupun kesalahan dari player 1 saat mengklik cell table yang di lokasi kapal yang sudah terkena tembakan dan itu akan dianggap "miss". Div dengan id "messageArea2" sama fungsinya seperti "messageArea1" bedanya yang kali ini dari player 2.

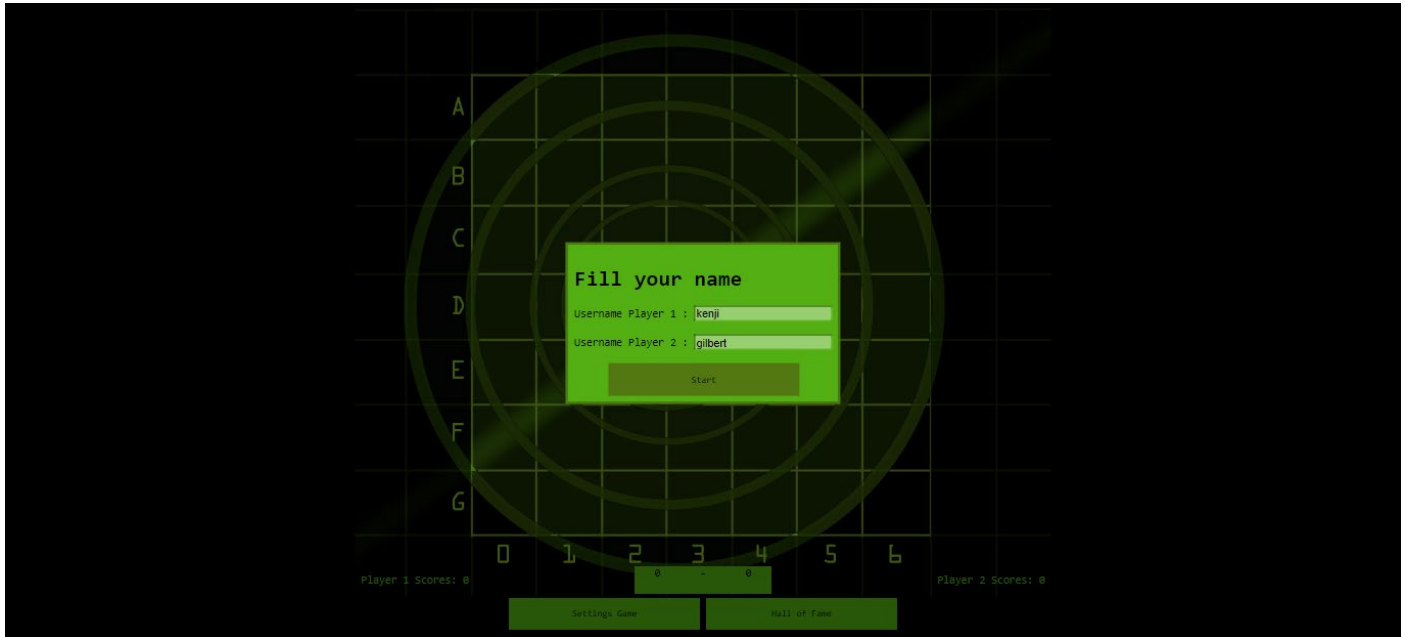
Div dengan id "turns" untuk menunjukkan giliran bermain. Saat player 1 "miss", maka giliran player 2 begitu sebaliknya. Dan jika "hit", maka giliran bermain tidak berubah.

Div dengan id "boards" untuk menampung tabel permainan dan div dengan id "interacts".

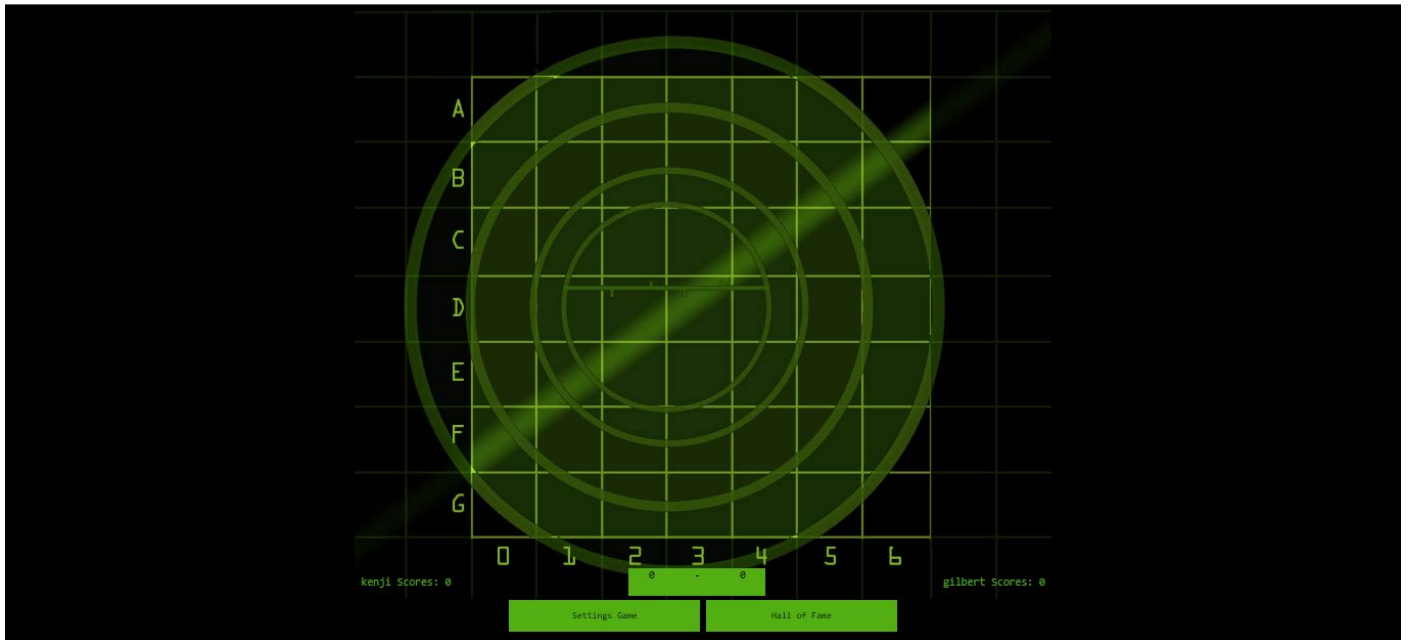
Div dengan id "interacts" sendiri menampung 3 div di dalamnya. Div dengan id "player1" dan "player2" berguna untuk menampilkan skor mereka. Div dengan id "textwin" berguna untuk menampilkan set player 1 dan player 2 yang sekarang dan siapa yang memenangkan set.

Div dengan id "footer" menampung 2 button untuk menampilkan settings atau hall of fame. Setelah salah satu button diklik akan muncul pop-up div settings atau hall of fame.

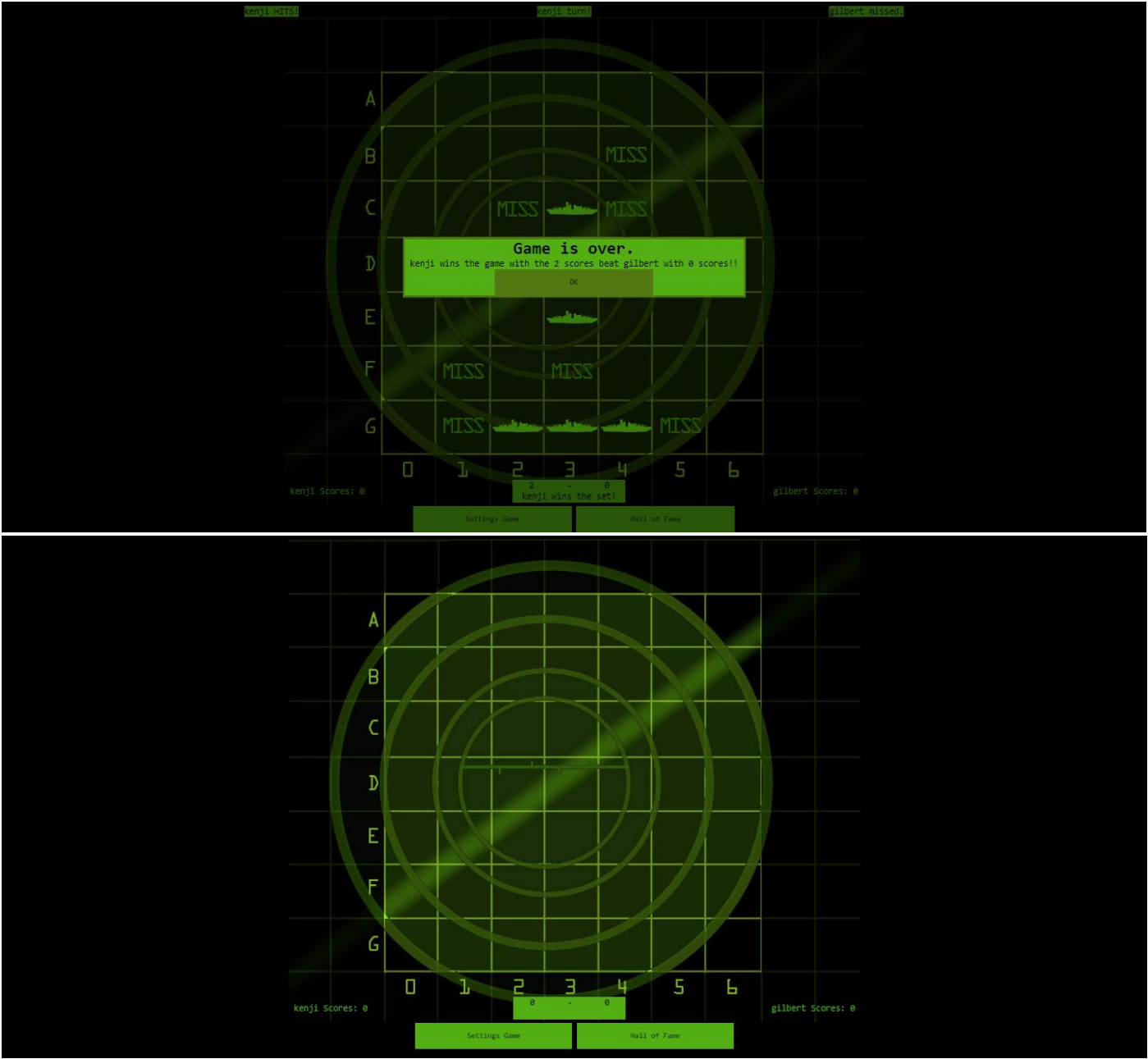
Jika ingin bermain dengan username yang berbeda, perlu untuk melakukan refresh page. Dan akan muncul pop-up div untuk memasukkan username player 1 dan 2.



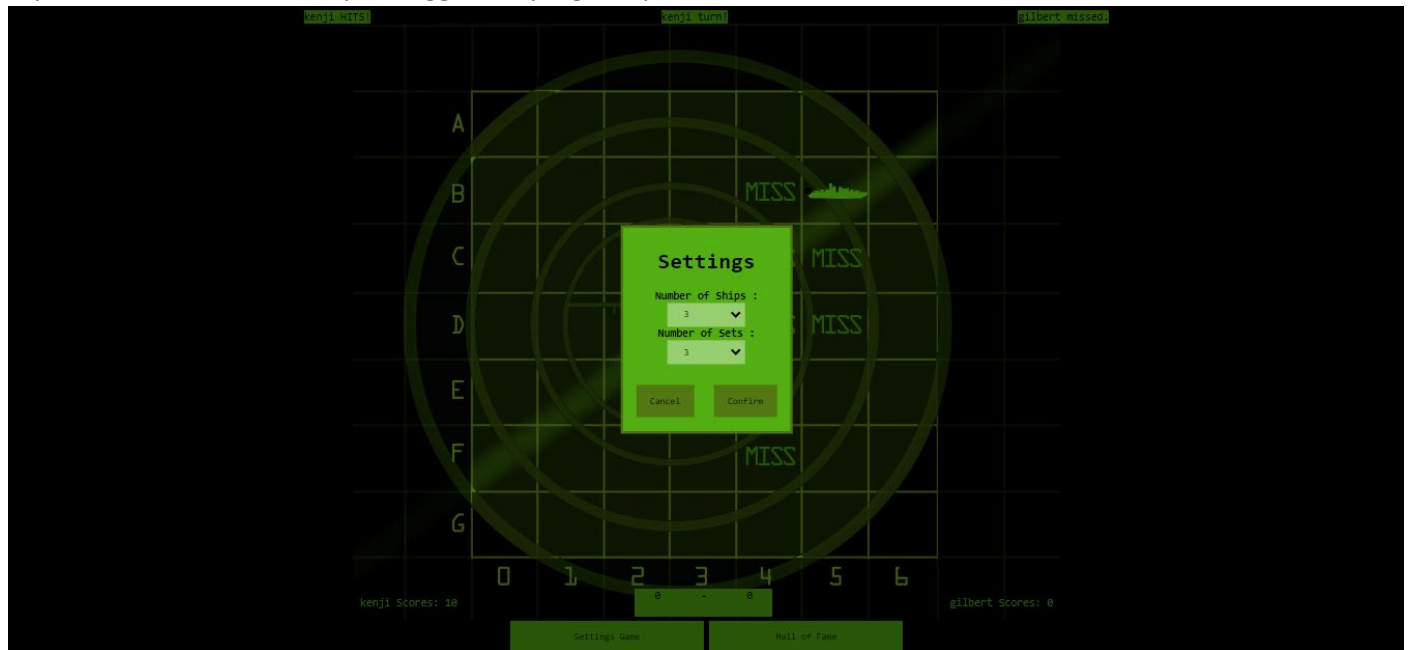
Setelah memasukkan username player 1 dan 2, game dapat dimainkan.



Saat permainan selesai, akan muncul pop-up div yang menandakan bahwa game sudah berakhir dan skor permainan akan disimpan ke dalam hall of fame saat button “OK” diklik. Saat button “OK” diklik juga permainan akan direset kembali sehingga masih bisa bermain lagi dengan username yang sama. Jika ingin bermain dengan username yang sama, maka refresh page perlu dilakukan.



Default settings dari battleship ini adalah dengan jumlah kapal sebanyak 3 dan jumlah set sebanyak 3. Saat ditengah permainan, settings button masih bisa ditekan. Namun, saat menekan button “confirm” game akan reset kembali seperti semula dari lokasi kapal hingga skor yang didapatkan.



Game ini juga ada kapal kecil dengan ukuran 1x1. Jika terkena tembakan maka langsung mendapatkan poin 1. Berbeda dengan kapal dengan ukuran 3x1 atau 1x3 seperti biasanya yang harus tembak 3 lokasi yang menggambarkan kapal tersebut. Di bawah ini adalah contoh kapal 1x1 yang dimana setiap set akan ada 1 kapal seperti ini. Perbedaan dengan kapal lainnya adalah, ada “black dot” di ujung kiri kapal.



Cara saya menyimpan skor dan set player yang sudah bermain sebelumnya adalah dengan menggunakan localStorage. LocalStorage ini ada di setiap web browser dan tersimpan sebagai cache dari web browser yang dipakai sehingga bisa menyimpan permainan sebelumnya berdasarkan permainan yang sudah dimainkan di web browser tersebut. Namun, tidak dapat menyimpan hasil dari web browser lain. Maka dari itu, tampilan awal hall of fame pasti kosong. Berikut adalah contoh hasil tampilan hall of fame.

