

EDA: ficha con la descripción de 9 pruebas para la corrección de la práctica 2 (2017)

p01.java	Se crean coordenadas y localidades. Se asigna latitud y longitud a todas las localidades. Se declaran variables de tipo Lista en las que se crean objetos VectorG y ListaG y se invoca insertaCola de estos objetos con todas las localidades. Se invoca escribeVectorG y escribeListaG con los objetos correspondientes.	0.5
p02.java	Se declaran variables de tipo Lista en las que se crean objetos VectorG y ListaG, se invoca leeLista de estos objetos y escribeVectorG y escribeListaG con los objetos correspondientes. Se crean coordenadas y localidades. Se asigna latitud y longitud a todas las localidades. Se invoca insertaArrayPLoc de los objetos de tipo Lista con las localidades. Se invoca escribeVectorG y escribeListaG con los objetos correspondientes.	0.5
p03.java	Se declaran variables de tipo Lista en las que se crean objetos VectorG y ListaG, se invoca leeLista de estos objetos y escribeVectorG y escribeListaG con los objetos correspondientes. Se invoca borraCola y borraCabeza de los objetos de tipo Lista mientras la lista no este vacía, invocando escribeVectorG y escribeListaG con los objetos correspondientes.	0.5
p04.java	Se declaran variables de tipo Lista en las que se crean objetos VectorG y ListaG, se invoca leeLista de estos objetos y escribeVectorG y escribeListaG con los objetos correspondientes. Se invoca ciudadEnLista, getPLoc con la posición que devuelve y Pais con el país de la localidad devuelta de los objetos de tipo Lista. Se invoca escribeInfoGps de las localidades devueltas.	0.5
p05.java	Se invoca la aplicación BuscaLocalizacion para que realice búsquedas por rango, una vez con rango 0 y longitud positiva, y otra con rango negativo.	0.5
p06.java	Se declaran variables de tipo Lista en las que se crean objetos VectorG y ListaG, se invoca leeLista de estos objetos y escribeVectorG y escribeListaG con los objetos correspondientes. Se invoca ciudadEnLista y getPLoc de manera que unas veces se lanza una excepción CiudadNoEncontradaExcepcion o IndexOutOfBoundsException, y otras no. Se invoca escribeInfoGps de las localidades devueltas.	0.5
p07.java	Se declaran variables de tipo Lista en las que se crean objetos VectorG y ListaG, se invoca leeLista de estos objetos y escribeVectorG y escribeListaG con los objetos correspondientes. Se invoca getPLoc, borraCiudad de la localidad devuelta (intentando borrar más de una vez la misma ciudad) y escribeVectorG y escribeListaG con los objetos correspondientes.	0.5
p08.java	Se invoca la aplicación BuscaLocalizacion para que realice búsquedas por rango, con rango positivo y longitud negativa, de manera que una vez no encuentra ninguna localidad dentro del rango y en otra encuentra una localidad.	0.5
p09.java	Se invoca la aplicación BuscaLocalizacion para que realice búsquedas por pares, de manera que una vez se le pasa una longitud máxima negativa o cero, y otra una longitud máxima positiva con la que encuentra una ciudad fronteriza.	0.5