

EDA: ficha con la descripción de 9 pruebas para la corrección de la práctica 3 (2017)

p01.java	Se crea un ArbolS. Se invoca esVacio, leeArbol y getPaises, mostrando por pantalla la información devuelta en cada caso.	0.5
p02.java	Se crea un ArbolG. Se invoca esVacio, leeArbol y recorridoInorden, mostrando por pantalla la información en cada caso.	0.5
p03.java	Se crea un ArbolS. Se invoca leeArbol y ciudadEnArbol, de manera que unas veces la ciudad sí que estará en el árbol y otras no, mostrando por pantalla la información devuelta en cada caso.	0.5
p04.java	Se crea un ArbolG. Se invoca leeArbol y busquedaLejana en direccion NE, invocando escribeInfoGps de la localidad devuelta.	0.5
p05.java	Se invoca la aplicación BuscaLocalizacion2 pasándole dos parámetros, de manera que busca un país que se encuentra en el árbol.	0.5
p06.java	Se invoca la aplicación BuscaLocalizacion2 pasándole cuatro parámetros, de manera que encuentra una localidad dentro del rango especificado.	0.5
p07.java	Se crean coordenadas y localidades. Se asigna latitud y longitud a todas las localidades. Se crea un ArbolS y se invoca su inserta con casi todas las localidades. Se invoca getCiudades del árbol con todas las localidades creadas.	0.5
p08.java	Se crean coordenadas y localidades. Se asigna latitud y longitud a todas las localidades. Se crea un ArbolG y se invoca su inserta con casi todas las localidades. Se invoca getCiudades del árbol con todas las localidades creadas.	0.5
p09.java	Se crea un ArbolS. Se invoca busquedaLejana en direccion SO. Se crean coordenadas y una localidad, asignando latitud y longitud a la localidad. Se invoca inserta del árbol con esta localidad y busquedaLejana en direccion SO. Se invoca escribeInfoGps de la localidad devuelta.	0.5