



The Missing 4 项目管理

阎建辉 张尧 张靖玮

目录



| 选题背景

多人聚会游戏、web app

| 产品开发周期规划

甘特图

| 可行性分析

实现难度、分工

| 风险预估

SWOT模型

01

选题背景



- | 同学小聚，人数尴尬
- | Setup成本



02

产品开发周期规划



筹备阶段

- 团队组建
- 确定选题
- 需求分析

设计阶段

- 产品逻辑
- 原型图
- 美工

开发阶段

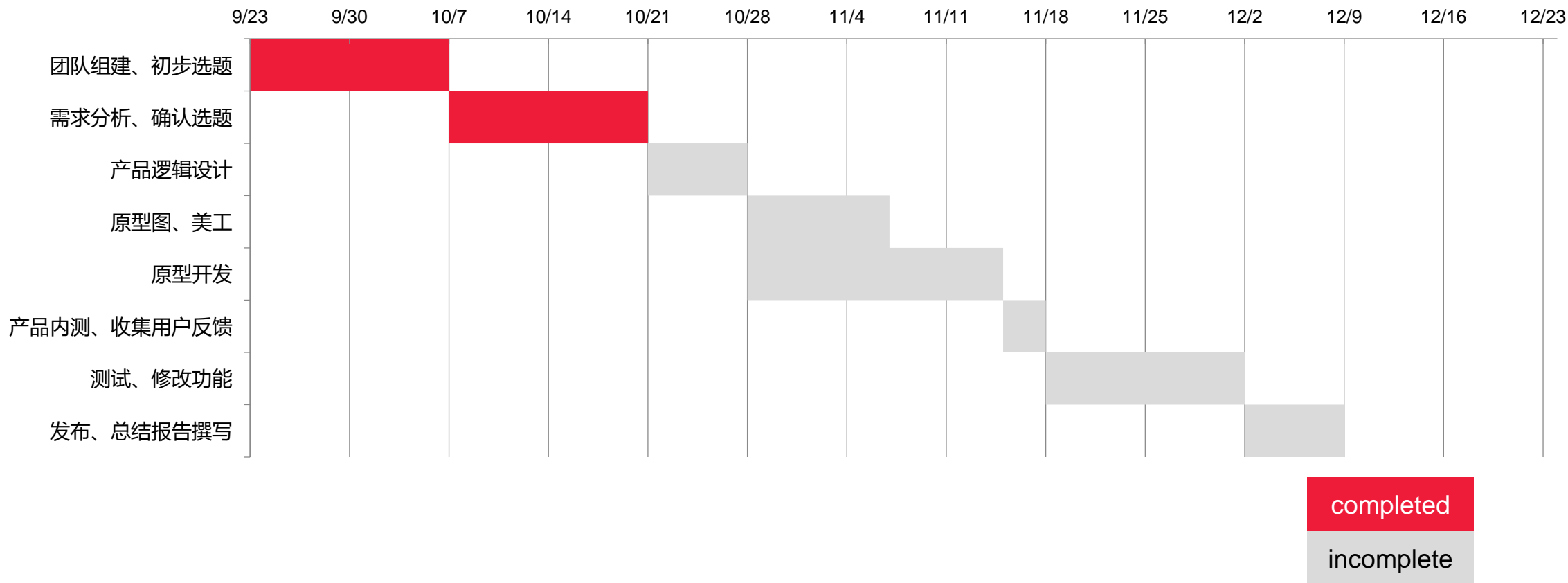
- 原型开发
- 产品内测
- 用户反馈
- 更新需求、设计

发布阶段

- 预计最高至版本2.0
- 朋友圈发布
- 交作业

任务	起始日期	持续时间	截止日期	已过时间	剩余时间	主要负责人	任务描述
团队组建、初步选题	2016/9/23	14	2016/10/7	14	0	all	团队组建、提出选题想法
需求分析、确认选题	2016/10/7	14	2016/10/21	14	0	all	确认选题为麻将
产品逻辑设计	2016/10/21	7	2016/10/28	0	7	张靖玮、阎建辉	产品逻辑图
原型图、美工	2016/10/28	10	2016/11/07	0	10	张靖玮、张尧	搜集icon，设计界面，绘制原型图
原型开发	2016/10/28	18	2016/11/15	0	18	阎建辉、张尧	编写初版程序，调试成功
产品内测、收集用户反馈	2016/11/15	3	2016/11/18	0	3	all	分析给好友，收集内测用户反馈
测试，加入不同种类的麻将	2016/11/18	14	2016/12/02	0	14	all	测试，发现问题，从功能、程序、UI等各个层面进行修正
发布、总结报告撰写	2016/12/02	7	2016/12/09	0	7	all	发布游戏，撰写报告

甘特图



03

可行性分析

Web App

- Web app开发、维护成本小，对平台无要求（目前的智能机的内置浏览器都是基于webkit内核的）
- 每周检测进度

人员分工

- 阎建辉、张尧：有过游戏软件开发经验，主要负责平台开发
 - 张靖玮：产品经理经历，主要负责逻辑及界面设计
- （上述只是主要负责工作，每个人都会承担其他部分工作）

04

风险评估

| SWOT分析



谢谢

Thanks for Listening