# Arquitectura del Software de Gestión Agrícola en la primera etapa

**Características de Agrobook versión 1.0**

* Técnicos podrán cargar archivos que representan los trabajos que se ha realizado a los productores en línea.
* Los archivos cargados podrán consultar los productores desde internet, en cualquier momento.
* Asesores de cooperativas y otras organizacies podrán consultar los trabajos realizados por la Gerencia de Apoyo el Productor (GAP de aquí en adelante) a los productores que les corresponde.
* La Gerencia podrá administrar los permisos de los técnicos que están apoyando a los productores.
* La administración de nuevos productores y técnicos podrá realizar el administrador de la organización.

# Arquitectura del Sistema

**Introducción**

El sistema será implementado siguiendo el patrón Cliente/Servidor. Estos tipos de sistemas han sido probados por largo tiempo como efectivos para la continua actualización y corrección de errores.

**Los clientes**

Los clientes del sistema será cualquier navegador web desde cualquier dispositivo. El aplicativo que el navegador web ejecutará está hecho con las siguientes tecnologías, pero no está limitado a:

* Html 5, CSS 3, LESS y Javascript ECMA 5
* Angular Material 1.3
* Typescript 2.0

**El servidor**

El servidor será ejecutado en el ambiente de Windows Server y se accederá a él utilizando el protocolo Http. El mismo se implementará con las siguientes tecnologías, pero no estará limitado a:

* .NET Framework
* C# 7
* EventStore database
* SQL Server Compact Edition database
* Sistema de archivos de Windows
* Internet Information Services (IIS)
* ASP.NET Web Api 2