



Les races:

Système 5-h34(d) :

- Les Fneks

Généralement on les reconnaît à leur odeurs d'où la citation "sentir de la fnek" ou "sentir le fnek" à ne pas confondre avec la fnak, leur grand réseau de distribution d'armes nucléaires. Civilisation très ancienne et avancée technologiquement, ils ont tout inventés sauf l'eau chaude et le fil à coupé le beurre. Ils n'ont pas de nez et sont gouvernés par "Néant - XVI"

Il est tabou de parler d'odeur avec les Fneks.

- les Omphors

petit et gros aucune compétences physiques. ils sont persuadés de pouvoir gagner contre n'importe qui (sauf les araignées) mais seulement en ligne. ils ont tendance à citer des sources fausses pour prouver qu'ils ont raison. Ils pensent avoir toujours raison et sont persuadés d'avoir les capacités de gouverner l'univers.

- Les Sylvs

Créatures à l'apparence d'arbre. Leur chef "Sylv 1 dur-If" « le Grand Monarque » et le préfet "Dimalou" « Gardien de la connaissance universel » ont réussi à canaliser l'énergie cosmique qui ont permis le développement du système 5-h34(d). > Ils sont très appréciés (réciproquement) par les Nek-eaux

Système W33-BZ(1) :

- Les Ygrl :

Peuple fungus amazone grandissant grâce au procédé de mycose, elles sont toutes reliées entre elles par un mycélium cosmique. Elles ont un dialecte réduit à quelques sons du type "Gr!rlgrllrg". Elles sont terrifiées par les araignées mycophiles.

- Les Shrymps :

Race de fourmis cyborgs qui idolâtre les Ygrl, ils forment leurs citées autour d'une ygrl qu'ils vénèrent telle une divinité. Ils ont développé un alphabet ygrlien pour les comprendre (cet alphabet n'est vraiment pas efficace, mais ils sont persuadés qu'il l'est).

- Les Aku :

Race pacifique et philosophe, très hospitalière, mauvais pilote et mauvais passager, dans leur tribu le chef est appelé le "Namatata". Ils ont pas de prénom et se font appeler par leur premier métier, les enfants sont appelés les Iku.

Système ZZ-00 :

- Les Yorcs :

êtres de petite taille généralement de couleur verte mais variable suivant leur exposition aux ultra-violets. Ils sont bioluminescent mais seulement quand ils sont éclairés. Ce sont généralement de bon utilisateur d'armes mais sont faibles à mains nues.

Les Yorcs adorent l'odeur de Fnek.

- Les Nek

Les Nek sont des créatures humanoïdes avec des oreilles de chats, ils se différencient en 4 sous-races. Ils sont très agile.

- Nek-Eaux (F) :

Elles s'entendent très bien avec les Sylvs

- Nek-Feux (M) :

ils sont jaloux des Sylvs car les Nek-Eaux sont trop proches d'eux

- Nek-Terre (M) :

Ils ont leur propre religion, ils toquent aux portes des vaisseaux et donne des prospectus. Leur messie s'appelle le Saint Nek-Terre. Ils sont en guerre religieuse contre les sylvs.

- Nek-Air (F) :

Contrairement aux Nek-Terre qui se base sur la religion, Les Nek-Airs ont une préférence pour la logique et la science, elles sont de très bonnes avo-cat-es.

Les Nek-Airs apprécient l'humour des Nek-Terres mais ne se rendent pas compte qu'ils sont sérieux.