

événements positifs

Epave : [8+4+"au moins"1(drone)] ✓

Le vaisseau détecte une épave de vaisseau flottant dans l'espace.

Outcome: si les joueurs explorent l'épave ils peuvent trouver des outils de réparation de vaisseau ou même des logiciels pour améliorer leur modules améliorables

Entrée dans un système solaire (pas inclus) :

Les joueurs entrent dans une zone spatiale ayant des caractéristiques similaires à celles de la terre.

Outcome :

Status: Proximité planétaire

Auto-évolution : [4]

L'IA du vaisseau à analyser beaucoup de donné pendant le voyage ce qui lui a permis d'améliorer le module (prédéfini par la carte, uniquement module relia à la détection sur une planète)

Passage par une station Coriolis™ (1 seul exemplaire):

Outcome: Les joueurs peuvent complètement réparer le vaisseau (rp: se reposer, manger, faire les boutiques, aller aux putes (de luxe) etc...)

Zone étoilée : (8)

Le vaisseau traverse une zone de fortes radiations solaires, les panneaux solaires s'activent et rechargent le module "x". La vue de cette amas d'étoile vous remonte le morale.

Outcome :

réparation faible du module

/*Moral + 5%*/

Station de ravitaillement (enlever pour l'instant) :

Les joueurs rencontre une station de ravitaillement.

Outcome : recharge de carburant

Outcome : lvl up module (à préciser ce que ca fait vraiment)

Recharge du bouclier : []

Le bouclier du vaisseau est de nouveau activé.

Scéance de cinéma : []

Vous avez regarder un film dans la salle de cinéma du vaisseau. Ce bon moment vous remonte le morale

Actuellement 25 cartes positives

Autostoppeur :

1 par race choix de le prendre ou non avec info de quel race c'est

Trou de ver :

le système de détection a trouvé un trou de ver à proximité, il pourrait vous emmener dans une autre partie de la galaxie, voulez-vous le traverser ?

Outcome:

la traversée de l'espace-temps crée une anomalie temporelle, vous remarquez sur le tableau de bords que le module "x" est un peu réparée

Entrainement de "stat" :

Status : entraîné

One time use antivirus (les joueurs choisissent le moment): [2]

Pub de l'espace :

Remonte le moral des joueurs un peu

Choix 1 : Reprendre le voyage

Choix 2 : rester parler avec les UWUs (one time use bouteille remonte le moral d'un seul joueurs [trouver un jeux de mot pour la marque de la bouteille { plus y'as de jeux de mots plus y'as de pub* marche aussi pour les jeux de mots avec le nom du pub}}))

Livraison Galaxyssimo™ :

Un livreur Galaxyssimo™ sonne à votre sas d'entrée et proclame venir de la part de l'Oli.

Choix 1 accepter le colis

Choix 2 poser des questions au livreur.

Outcome : le coli contient une SPIDER bomb, le manuel d'utilisation est illisible, vous remarquez que l'auteur est Sylv.