

Plan de soutenance

Nash Games

Avril 2022



I – Présentation du Projet (3 min)

- 1 - Présentation du groupe (Nazim Lameche)
- 2 - Les nouveautés du projet (Axel Thauvin & Hugo Spyropoulos)

II – Présentation des tâches individuelles (7 min)

- 1 - Inventaire, discussion vocale & Gollum (Axel Thauvin)
- 2 - Map en 3D sur blender / menus / porte (Hugo Spyropoulos)
- 3 - Récupération des items, mort, endurance (Nazim Lameche)

III – Conclusion (2 min)

- 1 - Prévisions pour la 3^e soutenance
- 2 - Les difficultés rencontrées (Hugo Spyropoulos)