



# TOM BAUDIN

OBJET : RECHERCHE ALTERNANCE

GAMEPLAY PROGRAMMER JUNIOR

## FORMATIONS

- 2023 - en cours | IUT d'Aix-Marseille Université | Marseille  
Bachelor Universitaire Technologique - Génie Électrique et Informatique Industrielle
- 2020 - 2022 | Ateliers de l'Image et du Son | Marseille  
Brevet de Technicien Supérieur Audiovisuel Option Métiers de l'Image
- 2017 - 2020 | Lycée Antonin Artaud | Marseille  
Baccalauréat Scientifique Option Sciences de l'Ingénieur

## CONTACT

- +33 613474608  
 baudin.tomi@gmail.com  
 717 Route des 4 Saisons  
13190 Allauch

## INFORMATIONS

- Naissance : 21/11/2002
- Nationalité française
- Permis B, véhicule personnel

## LANGUES

- Anglais TOIEC (915/990)
- Japonais A2 - JLPT N5 obtenu en 2025

## CENTRES D'INTÉRÊTS

- **Écriture** : Création d'une langue, d'un bestiaire afin d'écrire un manga de fantaisie
- **Photographie**
- **Astronomie**
- **Jeux vidéo** : Lien Portfolio GitHub

## RÉFÉRENCES

- Rémy VAUCHÉ
- Serge BES
- Gaëtan ORIOL

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Logiciels Informatiques :**
  - **Proteus 8** : Création et routage de circuits électriques
  - **Quartus** : Programmation, vérification et simulation de systèmes combinatoires et séquentielles
  - **MPLAB X** : Programmation de microcontrôleur en langage C (Luxmètre, capteur de température, ...)
  - **CodeBlocks** : Création de programmes en langage C
  - **Visual Studio Code** : Création de programme en Angular et en C#
  - **Unity Engine** : Création de jeux vidéo

- **Électronique et programmation :**
  - Rédaction de comptes-rendus techniques d'un système électronique
  - Conception de systèmes électroniques (filtres, amplificateurs, capteur d'humidité, ...)
  - Tests et mesures physiques sur des circuits électroniques
  - Programmation en C, C# et Angular
  - Description de systèmes en VHDL, en Ladder et en logique booléenne

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 2025 | Stage de 8 semaines | PONANT | Marseille  
**Missions** : Intégration d'une fonctionnalité de tutoriels dans une application de gestion de flux en Angular ; Création d'éléments logiciels générique dans une librairie ; veilles technologiques
- 2021 | Stage de 8 semaines | DuShow Vitrolles | Vitrolles  
**Missions** : Préparations de câblage et de matériel lumière et vidéo pour des festivals ; Vérifications du matériel avant envoi et après retour

## PROJETS

- **Projet tutorée (200h)**  
Caractérisation et programmation d'un potentiomètre numérique pour communiquer à travers le corps humain ; caractérisations de circuits électriques fournis par un laboratoire ; rédaction de rapports