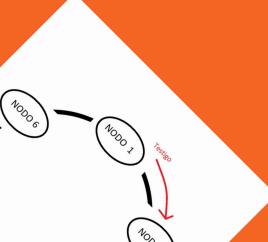
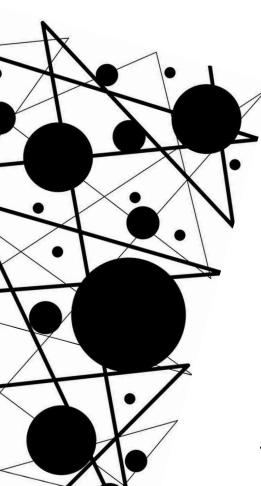


Algoritmo





Definición

Algoritmo es una secuencia de instrucciones secuenciales, gracias al cual pueden llevarse a cabo ciertos procesos y darse respuesta a determinadas necesidades o decisiones. Se trata de conjuntos ordenados y finitos de pasos, que nos permiten resolver un problema o tomar una decisión.

Características

- Secuencial
- Ordenado
- Finito
- Concreto
- Definido
- Preciso*







Entrada (Input)

Procesamiento / control

Salida (Output)

Representación

SIMBOLO	FUNCIÓN
	Inicio/Fin, para indicar en dónde empieza y termina el diagrama.
0	Conector: Sirve para enlazar dos partes cuales quiera de un ordinograma a través de un conector en la entrada. Se refiere a la conexión en la misma página del diagrama.
	Entrada/Salida, cualquier tipo de introducción de datos en la memoria desde los periféricos "entrada" o registro de la información procesada en un periférico "salida".
	Proceso, operación para plantear instrucciones de asignación, tales como: desarrollar una expresión aritmética o mover un dato de un lado a o tro.
\Diamond	Decisión, para evaluar una condición y plantear la selección de una alternativa. Normalmente tiene dos salidas - respuestas SI o NO- pero pueden tener tres o más según los casos.
	Selección Múltiple (en función del resultado de la comparación se seguirá uno de los diferentes caminos de acuerdo con dicho resultado.
- + + +	Línea de Flujo, indican el sentido de ejecución de las operaciones
	Línea Conectora, sirve de unión entre dos símbolos
	Conector a ótra Página, conexión entre dos puntos del organigrama situados en páginas diferentes
	Proceso Predefinido, es un modulo independiente del programa principal, que recòe una entrada procedente de dicho programa, realiza una tarea determinada y regresa, al terminar, al programa principal.

```
Proceso elrepeat

escribir "Ingrese un número"

leer numero La pregunta no se encuentra al
c<-1 principio sino al final

Repetir

Imprimir "Vamos en el giro ", c
c<-c+1

Hasta Que c > numero Cambio de la pregunta
en el repeat
```

Ejemplo

Calcular la edad de una persona conforme a su fecha de nacimiento



Descripción de la solución

Entradas

Procesamiento / Control

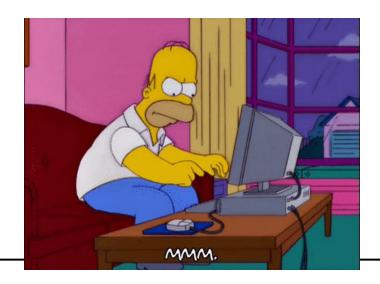
Salida

- Fecha
 - Nacimiento
 - Actual

 Restar fecha actual con fecha de nacimiento

Años de vida

¿Eso sería todo?



Programa CalcularEdad

- Escribir "Ingresa la fecha de nacimiento"
- Leer nacimiento
- Escribir "Ingresa la fecha de hoy"
- Leer hoy
- Escribir "La edad es ", (hoy nacimiento)

FinPrograma





Programa CalcularEdad

Escribir "Ingresa la fecha de nacimiento" Leer fecha

Escribir "La edad es ", (NOW() - fecha)

FinPrograma



Ejercicios

Calculadora básica

Pedir dos valores, seleccionar la operación y retornar el resultado

Calcular la calificación

Sacar el promedio dado n calificaciones, el resultado tiene que ser sin decimales y en dado caso si la calificación es menor a 6, se tendrá que imprimir que está reprobado

```
Programa Calculadora
Escribir "Ingresa el primer número"
Leer primero
   Escribir "Ingresa el segundo número"
Leer segundo
   Escribir "Ingresa la operación"
Leer operacion
   Segun operacion hacer
suma: Escribir "El resultado es ", (primero + segundo)
resta: Escribir "El resultado es ", (primero - segundo)
multiplicacion: Escribir "El resultado es ". (primero * segundo)
division: Escribir "El resultado es ". (primero / segundo)
FinSegun
FinPrograma
```

```
Programa Promedio
   Escribir "Ingrese la cantidad de calificaciones"
Leer calificaciones
   auxiliar<-0
   Para contador<-1 Hasta calificaiones Hacer
Escribir "Ingrese la calificación ", contador
Leer calificacion
auxiliar<-auxiliar + calificacion
FinPara
promedio<-auxiliar/calificaciones
Si promedio>6 Entonces
Imprimir "El promedio es: ", promedio
Sino
imprimir "Reprobado"
FinSino
FinPrograma
```

