|  |  |
| --- | --- |
| Sofort: |  |
| * Projekte zusammenschweißen * Wege verschließen * Gegner sterben * Item aufsammeln * Laufanimation * Gegner Sprites austauschen * Gegner Laufanimation * Gegner Sichtweite einstellen |  |
| Nahe Zukunft: |  |
| * Verschiedene Items:   + Waffen   + Stats   + Tränke   + Spells * Bosskampf * Kämpfe mit Gegnergruppen * Musik: Hauptmenü, Dungeon, Kampf * Sounds | Waffen mit verschiedenen Skalierungen:  zB:   * Schwert, dass stärker ist je weniger Karten man hat * Dolch der zu Anfang schwach ist aber mit jeder Angr + 1 Karte wird er stärker * Schwere Waffe (Hammer oder so) der stärker wird für jede Vertd- Karte die man hat |
| Weite Zukunft:   * Zweiter Dungeon * Schmied zum Mergen von Karten und Verbessern | Gegner können Material droppen was man für den Schmied braucht? |