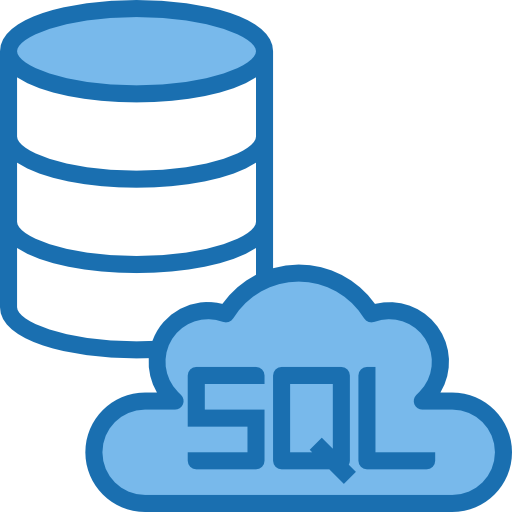
Proyecto "BRAVO"

Trabajo de Bases de Datos (2ª Evaluación)

Por Carlos Labiano, Cristian [???], y Mario Moreira



2019

Grupo 1 / "Equipo A"

2º ASIR

27/12/2019

Contenido

[Objetivo del proyecto 3](#_Toc28350142)

[Ideas iniciales para el mundo real 3](#_Toc28350143)

[Posibles mundos reales: 3](#_Toc28350144)

[Planteamiento del mundo real 4](#_Toc28350145)

[Supuesto 1 4](#_Toc28350146)

[Supuesto 2 4](#_Toc28350147)

[Supuesto 3 4](#_Toc28350148)

[Supuesto 4 4](#_Toc28350149)

[Supuesto 5 4](#_Toc28350150)

[Supuesto 6 4](#_Toc28350151)

[Supuesto 7 5](#_Toc28350152)

[Supuesto 8 5](#_Toc28350153)

[Supuesto 9 5](#_Toc28350154)

[Supuesto 10 5](#_Toc28350155)

# Objetivo del proyecto

En esta tarea se busca poner en practica todos los conocimientos obtenidos hasta ahora en los modulos de primer y segundo año relacionados con las bases de datos. Para ello se diseñara y construirá una base de datos desde cero que debera poseer diagramas, procedimientos y triggers y el correspondiente lenguaje DDL.

# Ideas iniciales para el mundo real

Se requiere que dicho diseño este basado sobre un posible mundo real como una empresa, una escuela u otros posibles. Por ello inicialmente se han planteado las siguientes ideas de las cuales, previa discusión entre los integrantes del grupo, se ha escogido una.

## Posibles mundos reales:

* IRAUTO (Trabajo de ADMON de Jon y Carlos)
* Empresa generica
* Tienda de informática
* Escuela
* Biblioteca
* Hospital
* Banco
* Museo
* Videojuego de rol (RPG)
* Reinos de Thalesia

De las siguientes posibilidades se ha acabado eligiendo la opción **[Reinos de Thalesia]**, basándose en su originalidad, complejidad y potencial para desarrollo.

Reinos de Thalesia en su forma real se trata de en un foro en el cual se desarrolla un "juego" con el mismo nombre. Este juego consiste una actividad de rol en vivo, mas conocido como LARP por sus siglas en ingles. En otras palabras, la interpretacion de personajes ficticios en un ambiente ficticio añadiendo el factor fisico.



# Planteamiento del mundo real

El señor Mario, en toda su buena voluntad, desea facilitar el trabajo a los gestores del juego de rol "Reinos de Thalesia". Por ello, dado que las características de este juego hacen que tenga que manejarse una inmensa cantidad de datos les propone diseñar y crear una base de datos para centralizar su gestión y dejar de utilizar hojas de Excel repartidas entre la carpeta de Escritorio, Google Drive y Descargas.

Teniendo en cuenta que este juego se basa en un foro, se plantean los siguientes supuestos:

## Supuesto 1

Como todo foro, existen usuarios de los cuales se requiere almacenar su información personal que sera la siguiente: Login, Correo electrónico, Nick, Contraseña, Genero, Fecha De Nacimiento, Localización. Se querrá almacenar también su personaje para el juego. El usuario podrá también supervisar temas que sean de su interés con lo cual se deberá almacenar esta información también. Ademas, podrán ser moderadores de temas lo cual se tendrá que almacenar. Tanto el su nombre de Login como su correo electronico no podran repetirse.

## Supuesto 2

Ha de tenerse en cuenta que los usuarios pueden ser administradores del foro.

## Supuesto 3

En dicho foro también se encuentran temas de discusión, de estos queremos almacenar su titulo, Fecha de creación y su creador. Los distinguiremos por un código. Los temas son creados por un usuario administrador y dichos temas albergan conversaciones.

## Supuesto 4

Dentro de cada tema, habrá una o varias conversaciones que pueden ser creadas tanto por un usuario sea o no administrador, de estas conversaciones queremos almacenar su titulo, su fecha de creación, si se encuentra bloqueado/cerrado y los mensajes que se escriban en ellas.

## Supuesto 5

En cada conversación los usuarios podrán escribir mensajes, de estos se debe almacenar su contenido y la fecha de creación de este además de quien lo ha escrito.

## Supuesto 6

A nivel de juego, un usuario tiene un único personaje que es único en su existencia, de este personaje se necesitara conocer su Nombre, Apellidos, Genero, Raza, Clase, Religión, Magia, Historia, Dinero. Debe almacenarse también a que reino pertenece y obviamente el jugador al que pertenece.

## Supuesto 7

En el juego existen diferentes reinos únicos, de estos reinos se quiere almacenar su Nombre, Monarca, Forma de gobierno, Legado, Contacto, Lema, Religión de estado, Ejercito, Territorio Capital, Descripción los territorios que posee y los personajes que pertenecen a este reino. Tanto Legado como Monarca deben ser personajes de jugadores.

## Supuesto 8

Los reinos, como un reino real, poseen territorios que serán también únicos. De un territorio se debe almacenar su Nombre que sera su distintivo, el reino al que pertenece, su Tipo de topología (Montaña, Llanura...) y sus recursos.

## Supuesto 9

Cada territorio poseerá una serie de recursos que otorgara al reino. Estos recursos serán Comida, Madera, Piedra, Hierro, Dinero, Población, Edificios, Asedio(Atk) y Defensas(Def).

## Supuesto 10

Se debe tener en cuenta que también se organizan eventos (de rol) para los usuarios del foro. De estos eventos se debe conocer su Nombre, Detalles, Fecha de inicio y Fecha de fin, la ubicación en la cual se desarrolla, el coste que tenga y sus participantes. Los usuarios pueden participar en estos eventos con sus personajes o con personajes genéricos para evitar la pérdida de sus preciadas creaciones, el cómo participa deberá saberse.