Informe

Integrantes:

1. Resumen:

Buenas tardes profesor y compañeres aquí presentes, me presento mi nombre es Ignacio Gallegos y junto con mis compañeros Ignacio delgado y cristobal rocha realizaremos la presentación del día de hoy

En este proyecto trabajaremos junto con:

Fabián Apablaza, que es el fundador y productor de DEMIURGE RECORDS. Demiurge Records es Un Home Studio de producción musical y visual ubicado en Santiago de Chile, siendo más específico en Maipú y está enfocado en el desarrollo de proyectos musicales.

En DEMIURGE RECORDS se encargan de trabajar tanto la producción de SINGLES y EP (Extended Play) y LP (long play), como también, la grabación y edición de material visual y/o audiovisual para bandas.

Algunos de los servicios que ofrecen son:

• Grabación y edición de audio

• Mezcla y masterización

• Pre y post producción

• Distribución digital

• Publicidad y material visual

• Grabación y edición de material audiovisual

• Asesoría en producción musical

El home studio está equipado con:

* Monitores de studio de 5"
* Controlador MIDI
* Audífonos circumaurales semi-abiertos
* Audífonos circumaurales cerrados
* Micrófono dinámico
* Micrófono de condensador
* Paneles absortores de lana mineral aislante
* Interfaz de audio
* Guitarra Schecter KM-7 de 7 cuerdas
* Guitarra G&L ASAT Tribute Special Telecaster de 6 cuerdas

“Actualmente requerimos de una página web que principalmente permita a los usuarios revisar nuestra biografía y propósito, el portafolio y los trabajos realizados por el Studio (música y videos) sin la necesidad de acceder a páginas externas, poder visualizar todos los servicios que ofrecemos de manera interactiva junto a sus respectivos valores, ofertas y promociones, cotizar a través de un formulario con toda la información necesaria para entregar información precisa acerca de los valores para cada proyecto, poder contactarnos a través de distintos medios y acceder a nuestras redes sociales disponibles”.

“Buscamos un atractivo diseño minimalista, intuitivo e idealmente con una presentación animada. Que pueda ser utilizado por todo tipo de público y en cualquier dispositivo, con el fin de llegar a más gente y presentar nuestro trabajo de manera más directa, profesional y accesible”.

1. Roles:
   1. Product owner: Ignacio Gallegos.
   2. Stakeholder: Fabian Apablaza (Cliente).
   3. Scrum Master: Ignacio Delgado.
   4. Equipo de desarrollo: Ignacio Delgado, Ignacio Gallegos y Cristóbal Rocha.
2. Actividades Scrum:

*Sprint Plainning*: Nos a comunicar a través de mensajes para coordinar una reunión por videollamada en la cual se verán los Sprint, las tareas se planificarán a medida que se avance el proyecto, los resultados esperados es poder llegar a un acuerdo de las tareas a realizar solucionando todas las dudas posibles y dejando claro el objetivo.

*Sprint*: Nos dividiremos las tareas que se propongan en las reuniones, para avanzar de forma más rápida y eficiente, se hará los posible por cumplir las actividades en el tiempo correspondiente, superando cualquier tipo de inconvenientes.

*Daily Scrum*: Antes de comenzar a realizar los Sprint, se organizará esta reunión para ponernos al tanto de la situación del equipo, ver las actividades que realizaron, en que se enfocaran en la sesión del día y si están presentando algún inconveniente en las actividades acordadas. En el caso de haber dificultades, hacer todo lo posible como equipo para poder solucionar estos problemas, así no nos retrasaremos en los tiempos establecidos para realizar las actividades.

*Sprint review*: Una vez finalizado el Sprint cada integrante dará a conocer el resultado final de la tarea realizada previamente, analizaremos si se cumplió lo esperado y si requiere algún tipo de cambio o no.

*Sprint retrospective*: Organizaremos una reunión donde todos los integrantes del equipo deben estar presentes, comunicarán sus experiencias, inquietudes, defectos y logros. Se harán autocriticas y análisis sobre su desempeño en las actividades para así no cometer el o los mismos errores en las próximas actividades.

1. Artefactos Scrum:

*Product backlog*: El Product Owner será el encargado de esta área.

*Sprint backlog*: El equipo de desarrollo estará encargado de esta área.

*Product Increment*: El Scrum Master será el encargado de esta área.