

## Etude de marché des GPU

**Une carte graphique** est un composant nécessaire à une machine si l'on souhaite avoir un affichage. Celle-ci est désormais la plupart du temps intégrée au processeur et assure donc l'utilisation de la machine même sans avoir à rajouter de soi-même la pièce. Cependant nous serions restreints dans beaucoup de domaines si nous nous limitons à ce processeur graphique intégré, et il est donc parfois nécessaire d'investir dans une pièce plus performante (Jeux vidéo gourmands, rendu vidéo/photo, utilisation de moteur graphique, affichage très haute résolution, ...).

En raison de la crise sanitaire du Covid-19 et des répercussions causées par le blocage de l'approvisionnement des matières premières et les retards de commandes, les prix ont **drastiquement augmentés** par rapport à l'époque pré-Covid. (Des modèles 2 à 3 fois plus chers que leurs prix d'origines)

---

Les prix des GPU encore au gout du jour peuvent varier de 190€ jusqu'à plus de 2800€ pour la dernière GeForce RTX3090. Voici ci-dessous les cartes graphiques avec les meilleurs rapports qualité/prix de leurs gammes.

- **GTX1050TI** 4GO (190-240€) conso : 75W

Carte assez ancienne mais suffisante pour des jeux peu gourmands et un affichage FHD.

- **GTX 1650** super 4GO (240-300€) conso : 75W

Carte de gamme intermédiaire et plus récente que la 1050Ti, elle permet de jouer à la plupart des jeux récents en 50-60fps.

- **RTX 2080 super** (480-560€) conso : 250W

La première génération des cartes RTX est menée par cette carte. Elle offre une puissance largement suffisante pour le commun des mortels et permet de jouer à plus de 150fps sur n'importe quel jeu en 1080p.

- **RTX3090 24GO** (2300-2850€) conso : 350W

Le top du top actuellement. Une carte qui permettra de faire tourner n'importe quel jeu ou logiciel avec des performances inégalées.



RTX3090



RTX2080S



GTX1650S

