

LAPORAN PERTEMUAN
INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER



DISUSUN OLEH :

Sekar Wangi Kusumastomo

24060119120020

DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER/INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO

Sudah mulai sedikit memahami cara mengimplementasikan pemrograman mode grafis untuk membuat jendela di mode grafis dengan dasar menggunakan bahasa pemrograman Pascal. Juga cara membuat **minimize** didalam jendela disebelah kanan atas, Membuat **maximize** pada jendela dan menu **Exit**.

Untuk membuat program inputan panjang diawali dengan **“Begin”** dan diakhiri dengan **“End”**. Cara membuatnya pertama yaitu dengan **“Writeln(‘ ‘);”** . **“Writeln(‘masukan panjang >=800’);”** untuk menampilkan outputan berupa kalimat yang terdapat dalam tanda petik. Untuk perintah **“Write(‘panjang : ’);”** sama dengan sebelumnya yaitu untuk menampilkan outputan, namun perbedaannya disini yaitu jika **“Writeln”** digunakan untuk melanjutkan tampilan berikutnya dibaris yang baru sedangkan **“Write”** digunakan untuk melanjutkan tampilan berikutnya dibaris yang sama. Setelah itu dilanjutkan dengan **“Readln(panjang);”** yang berfungsi untuk menerima masukan dari panjang itu sendiri. Untuk membuat program lebar dapat menggunakan cara yang sama seperti program panjang. memilih tampilan warna permukaan yaitu dengan **“SetFillstyle(1,15); Bar(x1, x2, y1. y2);”** yang digunakan untuk memberi warna pada tampilan yang ada pada jendela di mode grafis. Selanjutnya untuk **“Bar(x1, x2, y1, y2);”** digunakan untuk mendefinisikan bar dengan titik mana saja yang akan kita beri warna tersebut.