

# Laporan Belajar Pertemuan 1 - Praktikum IMK

Belajar mengenai menu berbasis teks, berlatih membuat menu dari bahasa C++

## Praktikum 1.1

Membuat menu dalam bentuk sederhana bahasa C++. Menu tersebut menggunakan prosedur switch(x), dimana input x akan menampilkan case x. Menu ini dapat bolak-balik ke kondisi awal switch dan casenya. Dan juga belajar kondisi untuk menolak jika memasukan input di luar batas.

## Praktikum 1.2

Melanjutkan dari praktikum 1.1 menambahkan desain yang lebih menarik. Desain ini merupakan bagaimana membuat suatu Menu dibungkus oleh kotak dan memiliki posisi yang sejajar.

## Praktikum 2.1

Mengenal menu berbasis seleksi warna, mencoba mencetak warna dari code warna 1-255.

## Praktikum 2.2

Melanjutkan dari praktikum-praktikum sebelumnya, hanya saja inputan utamanya menggunakan key panah bukan dengan input angka. Dan mengimplementasikan seleksi warna pada pergerakan cursor diposisi menu pilihan berada.