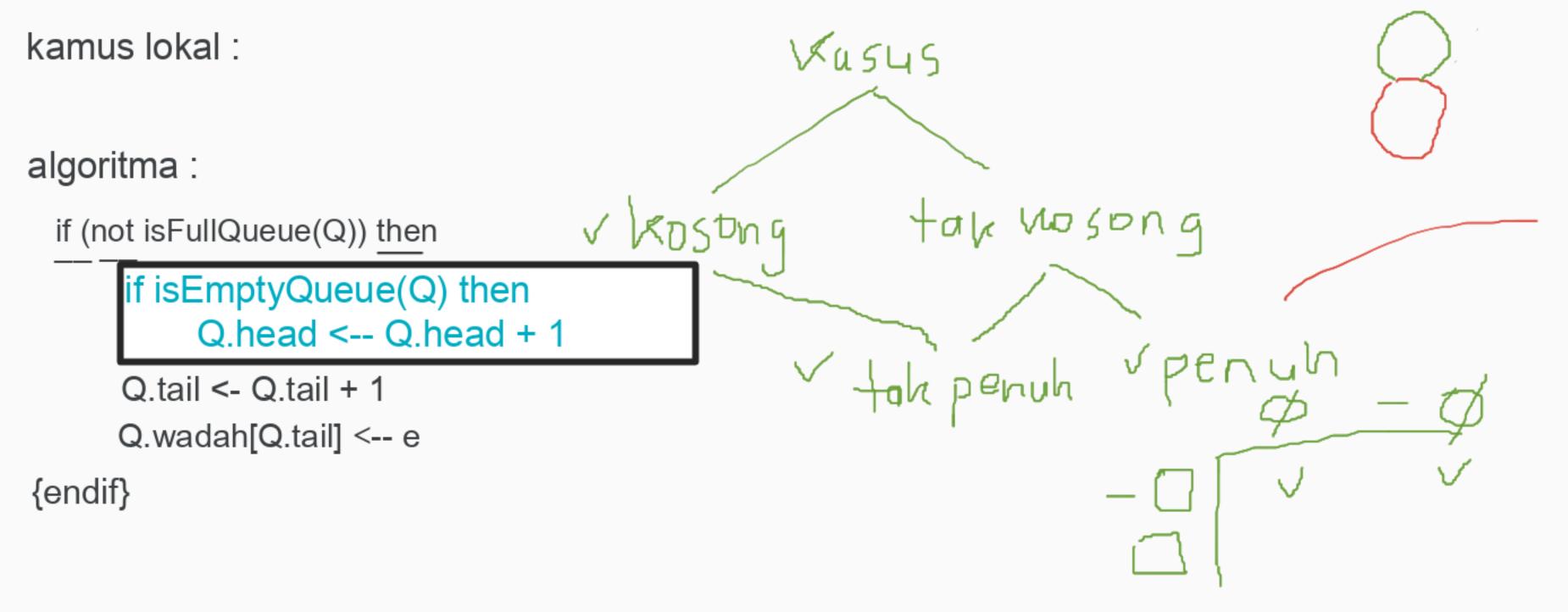
```
Type TQueue = <wadah:array[1..10] of character,
          head:integer,
                                                                                   P.Edy: pahami ADT
                                                                                   Queue, lalu buatlah
          tail:integer >
                                                                                   realisasi body
{Queue model I, kondisi head 0 atau 1}
                                                                                   fungsi/prosedur
                                                                                   sesuai kelompok.
{pergeseran maju pada elemen ketika dequeue}
                                                                                   Identitas grup =
Procedure CreateQueue(output Q:TQueue)
                                                                                   angka kedua dari
                                                                                   belakang NIM
{I.S: - ; F.S: Q terdefinisi}
                                                                                   ditambah 2.
{Proses: mengisi elemen wadah dengan '', head 0, tail 0}
Function Head(Q:TQueue) -> integer
                                                  Procedure Enqueue(input/output Q:TQueue, input e:character)
{mengembalikan posisi elemen terdepan}
                                                  {I.S: Q,e terdefinisi, Q mungkin kosong }
                                                  {F.S: Q tetap, atau infoTail(Q)=e }
Function Tail(Q:TQueue) -> integer
                                                  {Proses menambah elemen e ke ekor Q bila belum penuh}
{mengembalikan posisi elemen terakhir}
                                                  Procedure Dequeue(input/output Q:TQueue, output e:character)
Function InfoHead(Q:TQueue) -> character
                                                 {I.S: Q terdefinisi, mungkin kosong
{mengembalikan nilai elemen terdepan}
                                                 {F.S: Q tetap, atau e berisi infoHead(Q) lama }
                                                  {Proses menghapus elemen e dari head Q bila belum kosong}
Function InfoTail(Q:TQueue) -> character
                                                  {lalu geser maju 1 langkah semua elemen di belakang head}
{mengembalikan nilai elemen terakhir}
Function isEmptyQueue(Q:TQueue) -> boolean {I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan kondisi wadah Q}
{mengembalikan true bila Q kosong}
                                                  Procedure ViewQueue(input Q:TQueue)
Function isFullQueue(Q:TQueue) -> boolean {I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan info elemen tak kosong Q}
{mengembalikan true bila Q penuh}
```

```
Procedure Enqueue(input/output Q:TQueue, input e:character) {I.S: Q,e terdefinisi, Q mungkin kosong } {F.S: Q tetap, atau infoTail(Q)=e }
```

{Proses menambah elemen e ke ekor Q bila belum penuh}



```
Procedure Dequeue(input/output Q:TQueue, output e:character) >
{I.S: Q terdefinisi, mungkin kosong }
{F.S: Q tetap, atau e berisi infoHead(Q) lama }
{Proses menghapus elemen e dari head Q bila belum kosong}
{lalu geser maju 1 langkah semua elemen di belakang head}
   Kamus Lokal:
       i : i<u>nteger</u>
   Algoritma:
      if not isEmptyQueue(Q) then
         e <- infoHead(Q) <
         i traversal 2...Q.tail
              Q.wadah[i-1]<- Q.wadah[i] 🗸
           {membersihkan tail lama}
         Q.tail <- Q.tail - 1
         if Q.tail = 0 then
              Q.head <- 0{bila antrian habis, ubah head dan tail ke 0 lagi}
```

```
Procedure CreateQueue(output Q:TQueue)
{I.S: -; F.S: Q terdefinisi}
{Proses: mengisi elemen wadah dengan '', head 0, tail 0}
                                                                   Outputnya
Kamus Lokal:
                                                                   harus 0 Ya?
     j : integer
 Algoritma
 Head[Q] <- 0
                                           pembatas parameter
 Tail[Q] <- 0
     Q.head <-- 0
     Q.tail <-- 0
                                           pembatas struktur
     j traversal 1..10
       Q.wadah[ j ] <-- ' '
                                           pembatas posisi
                                           pembatas komentar
```

Function Head(Q:TQueue) -> integer {mengembalikan posisi elemen terdepan} kamus lokal

algoritma
--> Q.head

Function Tail(Q:TQueue) -> integer {mengembalikan posisi elemen terakhir}

kamus lokal

algoritma
--> Q.tail

Function InfoHead(Q:TQueue) -> character {mengembalikan nilai elemen terdepan}

```
Kamus Lokal
```

```
Algoritma
```

```
If (not IsEmptyQueue(Q)) then
  -> Q.wadah[Head(Q)]
else
-> "
```



Function InfoTail(Q:TQueue) -> character {mengembalikan nilai elemen terakhir}

Kamus lokal

```
Algoritma:
 if not isEmptyQueue(Q) then -> Q.wadah[Q.tail]
 else {Q konsong}
    -> ' '
```

Kamus lokal

posTail : integer

Algoritma

posTail <- Tail(Q) -> Q.wadah[posTail]



Function isEmptyQueue(Q:TQueue) -> boolean {mengembalikan true bila Q kosong}

Kamus lokal

```
Algoritma

if Head(Q) = 0 and Tail(Q) = 0 then

-> True
else
-> False
```



Kamus lokal

Algoritma

```
if (Q.tail = 10) then ____ \( \frac{1}{2} \) \( \frac{1}{2} \) \( \frac{1}{2} \) \( \frac{1}{2} \) \( \frac{1}{2} \)
else
      --> False
```

$$9.head = 1$$

```
Procedure PrintQueue(input(Q:TQueue)
{I.S:-; F.S:-; Proses: menamp lkan kondisi wadah Q }
           i:integer
                              parameter formal
    Kamus
     Lokal
            i traversal (1...10)
    Algoritma
            output T.Queue[i]
               i traversal (1...Tail(Q))
                   ouput Q.wadah[i] v
```

i traversal [1..10] output Q.wadah[i]

Procedure ViewQueue(input Q:TQueue) {I.S:-; F.S:-; Proses: menampilkan info elemen tak kosong Q}

```
Kamus lokal
i : integer
```

```
Algoritma

i traversal [1..]

if not isEmptyQueue(Q) then
i traversal [1..10]

output Q.wadah[i]
if not isEmptyQueue(Q) then
i traversal [Q.head..Q.tail]
output Q.wadah[i]
```