Nama: Nashirudin Baqiy

NIM : 24060119130045

Kelas : A1

# Tugas 4

# **Praktikum Sistem Operasi**

# 1. simpleFork.c

```
1 #include <unistd.h>
 2 #include <stdio.h>
 3 #include <stdlib.h>
 4 #include <sys/wait.h>
 5 #include <sys/types.h>
 6 int main(void)
 7 {
            // process id
 9
           int pid,i,endvalue;
10
           // use fork to create a new process
           endvalue=1000;
11
12
           printf("calling fork()\n");
           =fork();

// check to see if fork worked

if (pid<0)
13
14
15
16
                             printf("Fork failed\n");
17
18
                             exit(0);
19
           }
else if (pid ==0)
20
21
22
                             // in child process
23
                             for (i=0; i<endvalue; i++)</pre>
24
                                     printf("Child\n");
fflush(stdout);
25
26
27
28
29
            else
30
31
                             // parent process
32
                             wait(NULL);
33
                             for(i=0; i<endvalue; i++)</pre>
34
35
36
37
                             {
                                     printf("Parent\n");
                                     fflush(stdout);
                             printf("Child Complete\n");
38
39
                             exit(0);
40
                    }
41
```

## Output:

```
Parent
Pa
```

Mengetahui apakah dirinya sendiri sebagai proses parent atau child dari PID hasil forking. Child mengembalikan 0, parent mengembalikan PID childnya. Diketahuilah parent dan childnya, karena parent melakukan wait() yang menunggu proses child selesai.

# 2. exec di parent.c

```
1 // Parent Program
   2 #include <stdio.h>
3 #include <unistd.h>
   4 #include <stdlib.h>
   5 #include <error.h>
   6 #include <signal.h>
   7 #include <errno.h>
   8 int main(void)
 9 {
10
                 pid_t pid;
  11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29 }
                 if((pid =fork()) < 0)</pre>
                             // probably out of processes
                            status =-1;
                 } else if (pid == 0)
                            // in child so we execute process
// use the execl function to to run a shell an execute the child program
execl("/bin/sh","sh","-c","./child",(char *)0);
                 }
while(1)
{
                            sleep(1);
printf("Parent");
                printf("end of program");
```

Output:

Memastikan proses yang sedang berjalan lalu diganti proses exec. Kita memberi perintah sh yang memiliki fungsi command interpreter dengan flag -c membaca string sebagai command yang kita beri parameter ./child dan ./child dijalankan.

### 3. Keluarga exec

#### a. execl

Menjalankan dan mengeluarkan proses dari argument/command yang diberikan dan kita perlu untuk memberikan full path dimana command itu berada. Full path -> command -> flag (bila perlu) -> NULL

### b. execpl

Hampir mirip execl sebelumnya, berbeda dibagian path yang diberi. Tidak perlu memberikan full path dari executable binary file tapi menggunakan path environment variable. Jika suatu command sudah terdaftar di path environment variable maka dapat digunakan tanpa menulis full path. Urutan penulisan sama dengan execl.

#### c. execv

Menerima array sebagai parameter, memerlukan full path agar dapat berjalan. Urutan penulisan sama seperti sebelumnya. Tidak ada NULL di Uji3.c karena NULL dijadikan bentuk terminated array argv[0].

### d. execvp

Mirip execv tapi tidak perlu full path, hanya path environment variable. Seperti perbandingan execl dan execlp tapi parameternya array.

#### 4. NULL

NULL dalam keluarga exec digunakan untuk menghentikan proses yang dijalankan di command exec.

# 5. Uji5.c PID

### Output:

```
nashtrudin@deen-VirtualBox:~/Tugas4$ ./uji5
3785: I am the parent. Remember my number!
3785: I am now going to fork ...
3785: Ny child's pid is 3786
3785: like father like son.
nashirudin@deen-VirtualBox:~/Tugas4$ 3786: Hi ! I am the child.
3786: I'm now going to exec ls!

child child.c parent parent.c simpleFork simpleFork.c uji5 uji5.c uji6.c uji7.c
```

Menggunakan exec untuk mengganti proses yang sedang berjalan yaitu forking. Command exec mengandung perintah Is maka Is dijalankan.

6. Uji6.c exit() tertangkap wait()

```
1 #include <stdio.h>
 2 #include <unistd.h>
 3 #include <stdlib.h>
 4 #include <sys/wait.h>
                int number=0, statval; /* sinyal yang dikirim child ditangkap oleh statval */ printf ("%d: I'm the parent !\n", getpid ( ) ); printf ("%d: number = %d\n", getpid ( ), number ); printf ("%d: forking ! \n", getpid ( ) ); if ( fork ( ) == 0 )
11
13
14
15
16
17
18
                              printf( "%d', &number);
printf( "%d: number = %d\n", getpid(), number);
printf( "%d: exiting with value %d\n", getpid(), number);
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35 }
                              exit (number) :
                 printf ("%d: number = %d\n", getpid ( ), number ); printf ("%d: waiting for my kid !\n", getpid ( ) );
                 wait (&statval);
printf("statval = %d\n", statval);
if ( WIFEXITED (statval) )
                              printf ("%d: my kid exited with status %d\n", getpid ( ), WEXITSTATUS (statval) );
                 else
                              printf ("%d: My kid was killed off ! ! \n", getpid ( ) );
                 }
```

### Output:

```
nashirudin@deen-VirtualBox:~/Tugas4$ ./uji6
3797: I'm the parent !
3797: number = 0
3797: forking !
3797: number = 0
3797: waiting for my kid !
3798: I'm the child !
3798: number = 0
3798: Enter a number : 567
3798: number = 567
3798: exiting with value 567
statval = 14080
3797: my kid exited with status 55
```

Exit() ditangkap oleh wait(). Kita diminta sebuah angka, angka tersebut menjadi parameter exit() kemudian diberikan kepada wait() sebagai pointer. Statval merupakan angka yang diinput dikali 256. WEXITSTATUS mereturn low order 8bits exit status value dari child. "my kid exited with status 55" merupakan bukti nilai exit() diberikan kepada wait().

# 7. Uji7.c

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <unistd.h>
4 #include <stdlib.h>
5 #include <sys/wait.h>
 6 int main ()
             int howmany, status, whichone, child1, child2; if ( (child1 = (int) fork()) == 0 ) /* Parent melahirkan child ke-1 */
10
11
                       printf("Hi, I am the first child, my ID is %d, and my parent ID is %d\n", <math>getpid(), getppid());
                       sleep(10);
printf("\nexiting first child\n");
exit(0);
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
             else if (child1 == -1)
                       perror("1st fork: something went wrong\n");
                       exit(1);
             if ( (child2 = (int) fork()) == 0 ) /* Parent melahirkan child ke-2 */
                       printf("Hi, I am the second child, my ID is %d, and my parent ID is %d\n", getpid(), getppid() );
                       sleep(5);
printf("\nexiting second child\n");
exit(0);
             else if (child2 == -1)
                       perror ("2nd fork: something went wrong\n");
31
                       exit(1):
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
            printf ("This is parent, my ID is %d\n", getpid());
            while (howmany < 2) /* Wait Twice */</pre>
                       whichone = (int) wait(&status) ;
                      43
44
45
46
47
48
                       else
                                printf ("not child exited\n");
printf ("whichone = %d\n", whichone);
49
50
51
                       if ( (status & 0xffff) == 0 )
    printf ("correctly\n");
52
53
54
55
56
57
                                 printf ("uncorrectly\n");
            printf ("\nParent terminated\n");
            return 0;
58 }
```

## Output:

```
nashirudin@deen-VirtualBox:~/Tugas4$ ./uji7
This is parent, my ID is 3806
Hi, I am the second child, my ID is 3808, and my parent ID is 3806
Hi, I am the first child, my ID is 3807, and my parent ID is 3806
exiting second child
whichone id = 3808
child1 id = 3807
child2 id = 3808
Second child exited
correctly
exiting first child
whichone id = 3807
child1 id = 3807
child2 id = 3808
First child exited
correctly
Parent terminated
```

Parent membuat first child dan second child. Second child teroutput pertama karena first child memiliki sleep lebih lama dibanding first child. Child menunggu parent muncul sebelum child muncul karena kedua child sleep. Kemudian parent menunggu child exiting dari child terakhir ke child pertama. Parent mengenali child melalui nilai return yang dihasilkan child. Nilai ini masuk ke exit() kemudian diberikan kepada wait() maka wait memberikan nilai return PID dari child yang akan diterminasi.