

**Laporan Praktikum**

**Mode Grafis**



Dibuat Oleh :

Nashirudin Baqiy

24060119130045

Asisten Praktikum :

Sulthan Aulia Fadli

Andien Dwi Novika

**DEPARTEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA  
UNIVERSITAS DIPONEGORO**

**2020**

## DAFTAR ISI

COVER.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Tujuan.....	1
1.2 Rumusan Permasalahan.....	1
BAB II PEMBAHASAN .....	2
2.1 Penyelesaian Latihan 1.2 .....	2
BAB III PENUTUPAN .....	7
3.1 Kesimpulan .....	7

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Tujuan**

Mampu mengimplementasikan pemrograman mode grafis untuk membuat berbagai bentuk (shape) dasar menggunakan bahasa pemrograman Pascal.

### **1.2 Rumusan Permasalahan**

- Ubahlah program Praktikum 3 untuk membuat struktur menu seperti berikut:

MENU	
[1] Lihat Daftar Mahasiswa	[5] Edit Data Mahasiswa
[2] Lihat Daftar Dosen	[6] Edit Data Dosen
[3] Lihat Daftar Mata Kuliah	[7] Edit Data Mata Kuliah
[4] Lihat Jadwal Kuliah	[8] Keluar (Esc)

- Pastikan bahwa antarmuka tersebut berada tepat di tengah layar.

## BAB II PEMBAHASAN

### 2.1 Penyelesaian Latihan 3.1

#### 2.1.1 Source Code

Untuk font size 2

```
//Latihan 3.1 - Membuat bentuk (shape) dasar di Mode Grafis

Program Latihan_3_1_2;
Uses Crt,Graph;

Var GraphicsDriver, GraphicsMode: smallint;
    ErrCode : Integer;

Begin
Writeln('Inialisasi Grafik, harap tunggu...');
GraphicsDriver := Detect;
InitGraph(GraphicsDriver, GraphicsMode,'');
ErrCode := GraphResult;
If GraphResult <> grOK then
    Begin
        ClrScr;
        Writeln('Terjadi error grafik: ',GraphErrorMsg(ErrCode));
        Readln;
        Halt(1);
    End Else
        Begin
            {membuat kotak utama}
            Rectangle(180,200,1200,440);
            {tambahan shadow utama}
            Rectangle(185,205,1195,435);
            {tambahan kotak bawah}
            Rectangle(185,235,1195,240);

            {membuat Menu}
            SetTextStyle(DefaultFont,HorizDir,2);
            OutTextXY(640,210,'MENU');

            {isi Menu}
            OutTextXY(240,260,['[1] Lihat Daftar Mahasiswa      [5] Edit
Data Mahasiswa']);
            OutTextXY(240,310,['[2] Lihat Daftar Dosen        [6] Edit
Data Dosen']);
            OutTextXY(240,360,['[3] Lihat Daftar Mata Kuliah    [7] Edit
Data Mata Kuliah']);
            OutTextXY(240,410,['[4] Lihat Jadwal Kuliah      [8]
```

```
Keluar (Esc)');  
    Writeln('Tekan <enter> untuk keluar.');
```

Readln;  
End;  
CloseGraph;  
End.

### Untuk font size 1

```
//Latihan 3.1 - Membuat bentuk (shape) dasar di Mode Grafis  
  
Program Latihan_3_1_k;  
Uses Crt,Graph;  
  
Var GraphicsDriver, GraphicsMode: smallint;  
    ErrCode : Integer;  
  
Begin  
Writeln('Inisialisasi Grafik, harap tunggu...');  
GraphicsDriver := Detect;  
InitGraph(GraphicsDriver, GraphicsMode, '');  
ErrCode := GraphResult;  
If GraphResult <> grOK then  
    Begin  
        ClrScr;  
        Writeln('Terjadi error grafik: ',GraphErrorMsg(ErrCode));  
        Readln;  
        Halt(1);  
    End Else  
        Begin  
            {membuat kotak utama}  
            Rectangle(440,300,910,440);  
            {tambahan shadow utama}
```

```

Rectangle(445,305,905,435);
{tambahan kotak bawah}
Rectangle(445,335,905,340);

{membuat Menu}
SetTextStyle(DefaultFont,HorizDir,1);
OutTextXY(660,315,'MENU');

{isi Menu}
OutTextXY(455,355,'[1] Lihat Daftar Mahasiswa      [5] Edit
Data Mahasiswa');
OutTextXY(455,375,'[2] Lihat Daftar Dosen          [6] Edit
Data Dosen');
OutTextXY(455,395,'[3] Lihat Daftar Mata Kuliah    [7] Edit
Data Mata Kuliah');
OutTextXY(455,415,'[4] Lihat Jadwal Kuliah          [8]
Keluar (Esc)');
Writeln('Tekan <enter> untuk keluar.');
```

Readln;

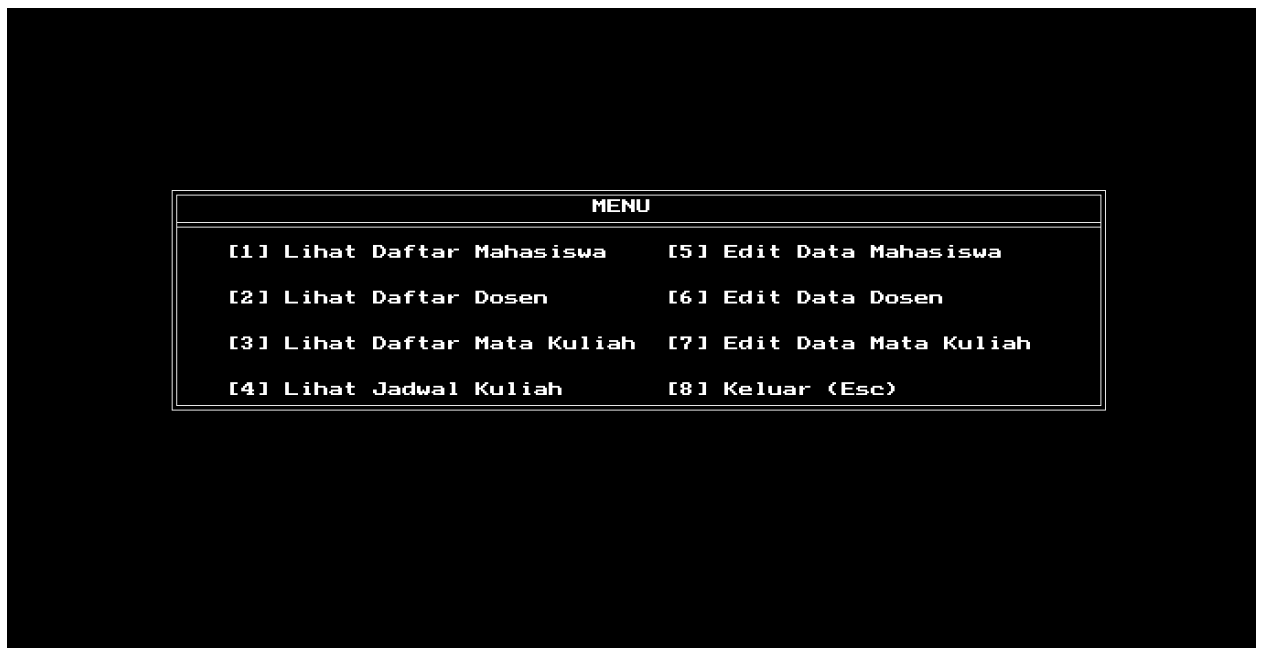
End;

CloseGraph;

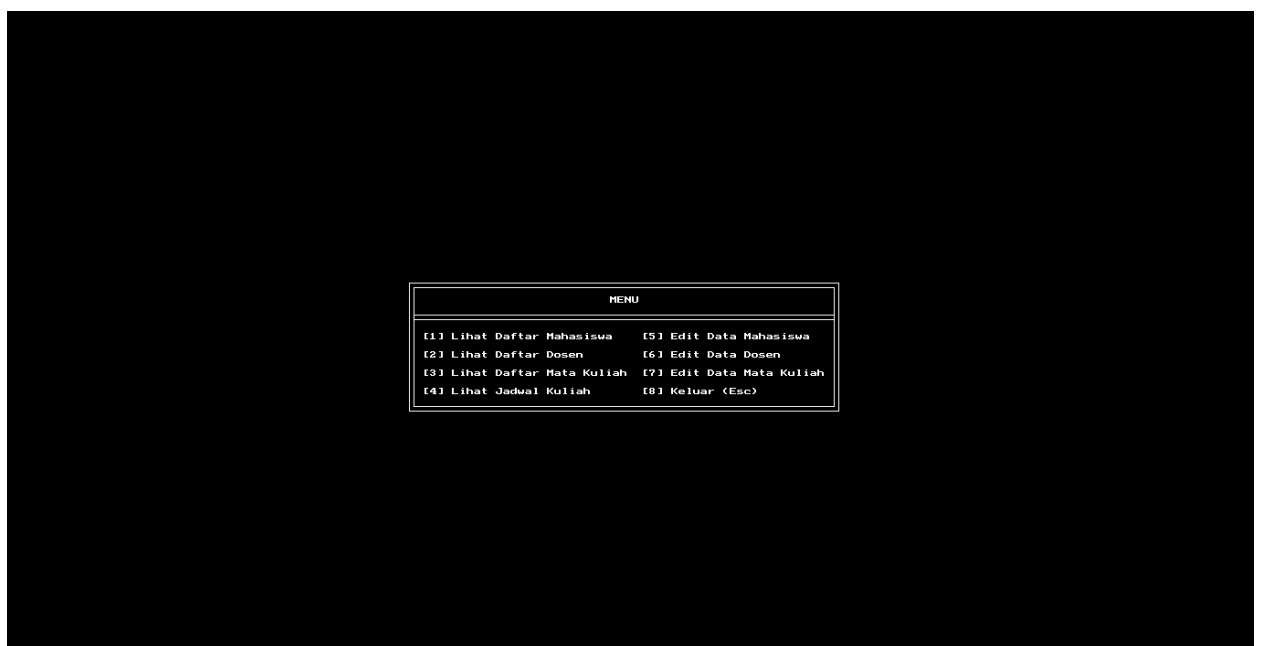
End.

## 2.1.2 Hasil Compile

Font size 2



Font size 1



### 2.1.3 Penjelasan

Menggunakan Graph sebagai mode grafis, kemudian membuat menu seperti di atas. Hal pertama untuk dilakukan yaitu membuat teksnya dan posisikan ditengah menggunakan **OutTextXY(X,Y,'Text');** dan gunakan **SetTextStyle(Font,HorizDir,Size);** sebelum **OutTextXY** jika ingin mengatur Text Stylenya. Bila ingin dua teks berbeda Text Stylenya, sebelum teks kedua yang ingin dibedakan gunakan lagi **SetTextStyle(Font,HorizDir,Size);** yang diinginkan. Untuk posisi **X** adalah posisi dihitung dari kiri dan **Y** adalah posisi dihitung dari atas. Selanjutnya kita dapat membuat kotak dengan **Rectangle(Kiri,Atas,Kanan,Bawah);** dengan Kiri posisi X kiri kotak, Atas posisi Y atas kotak, Kanan posisi X kanan kotak, Bawah posisi Y kanan kotak. Menggunakan prinsip yang sama X dihitung dari kiri dan Y dihitung dari atas.



## **BAB III**

### **PENUTUPAN**

#### **3.1 Kesimpulan**

Berdasarkan Latihan 3.1 kita berlatih mengimplementasikan pemrograman mode grafis untuk membuat berbagai bentuk (shape) dasar menggunakan bahasa pemrograman Pascal.

Latihan 3.1 sebagai bahan untuk pemrograman mode grafis untuk membuat berbagai bentuk (shape) dasar. Kita mengerti bahwa:

- Menggunakan Graph untuk pemrograman mode grafis berbahasa Pascal.
- **SetTextStyle(Font, HorizDir, Size);** sebagai pengatur style dari Text
- **OutTextXY(X, Y, 'Text');** sebagai pencetak text dengan posisi berdasar X dan Y
- **Rectangle(Kiri, Atas, Kanan, Bawah);** sebagai pembuat kotak yang akan dijadikan tabel Menu.