

BÀI TẬP THỰC HÀNH TUẦN 3

Nội dung:

Lập trình hướng đối tượng với C# (tt)

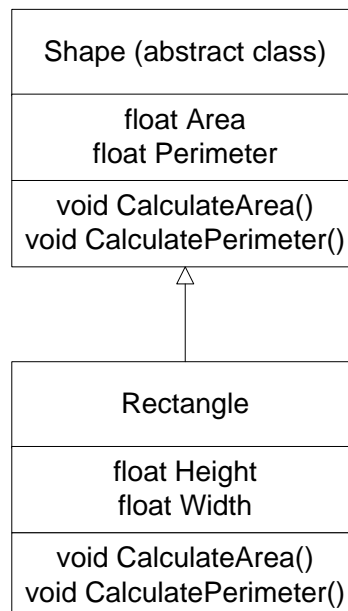
Bài tập:

Viết chương trình cài đặt cấu trúc cây kế thừa sau:

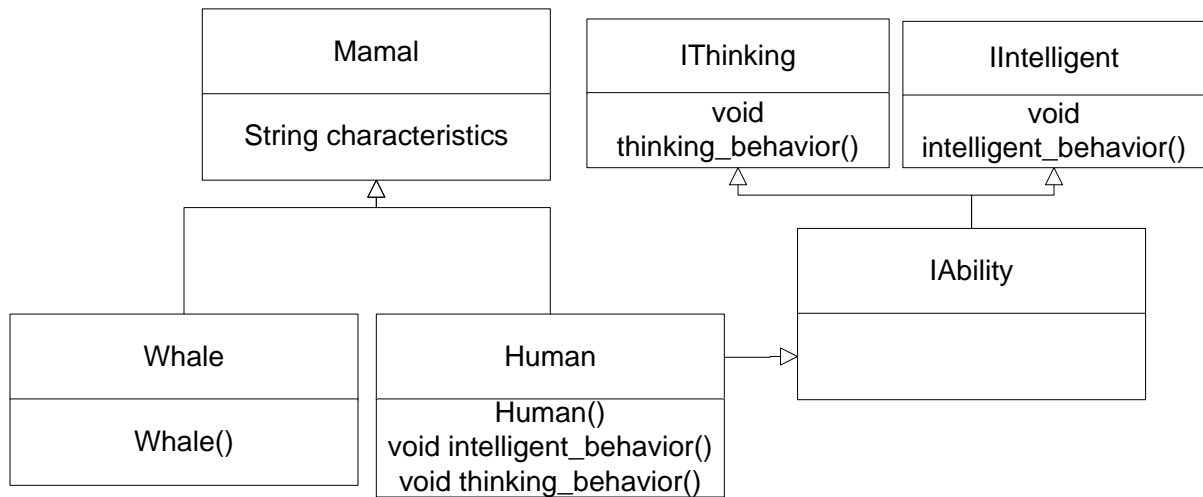
Bài 1:

Lớp Shape là lớp abstract có 2 thuộc tính và 2 phương thức tính diện tích và chu vi.

Lớp Rectangle thừa kế từ Shape và định nghĩa lại 2 phương thức trên



Bài 2:



Interface: IThinking, IIntelligent, IAbility

Class: Mamal, Whale, Human