

BÀI TẬP THỰC HÀNH TUẦN 4

Nội dung:

Lập trình giao diện

Bài tập:

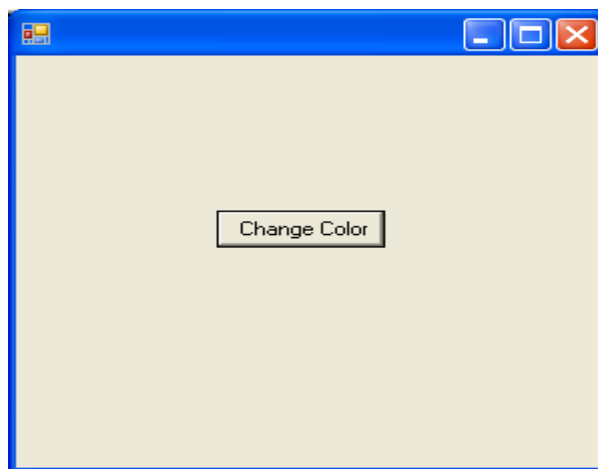
Bài 1: Viết chương trình minh họa các sự kiện trong vòng đời của form

Bài 2: Viết chương trình minh họa sự kiện Paint trên Form

- Mỗi khi sự kiện Paint xảy ra sẽ vẽ lại chuỗi “Paint Event” tại một vị trí x, y ngẫu nhiên trên Form

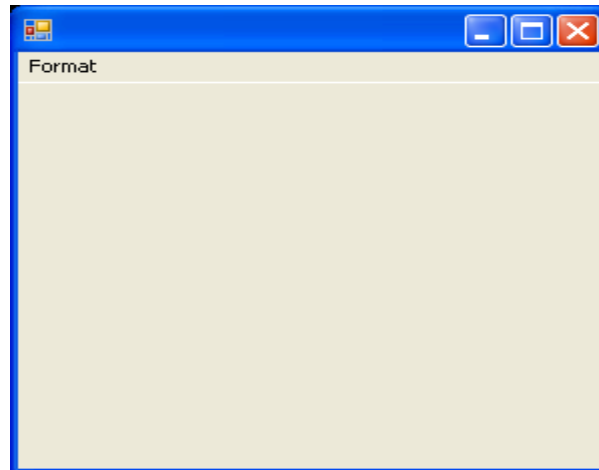
Bài 3: Viết chương trình minh họa sự kiện Click trên Button

- Khi nhấn vào nút Change Color sẽ tiến hành chuyển màu nền của Form sang một màu ngẫu nhiên.



Bài 4: Viết chương trình minh họa sử dụng Menu và hộp thoại ColorDialog

- Khi chọn chức năng Color trong menu Format sẽ mở ra hộp thoại ColorDialog
- Sau khi chọn màu trong hộp thoại ColorDialog sẽ tiến hành đổi màu nền của Form theo màu đã chọn

**Hướng dẫn:**

Bài 1: SV tìm hiểu các sự kiện trên form như : Load, Activated, Shown, Deactivate, FormClosing, FormClosed

Bài 2: SV tìm hiểu về sự kiện Paint trên form và các lớp Random, Graphics

Bài 3: Lớp Button, Color

Bài 4: Lớp MainMenu, MenuItem, ColorDialog