PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN

Nội dung

Phần I: Tổng quan

Chương 1 – Tổng quan về HTTT

Chương 2 – Mô hình và phương pháp mô hình hóa HTTT

Phần II: Phân tích

Chương 3 – Xác định yêu cầu và chọn lựa phương án

Chương 4 – Mô hình hóa dữ liệu

Chương 5 – Mô hình hóa xử lý

Phần III: Thiết kế

Chương 6 – Thiết kế dữ liệu

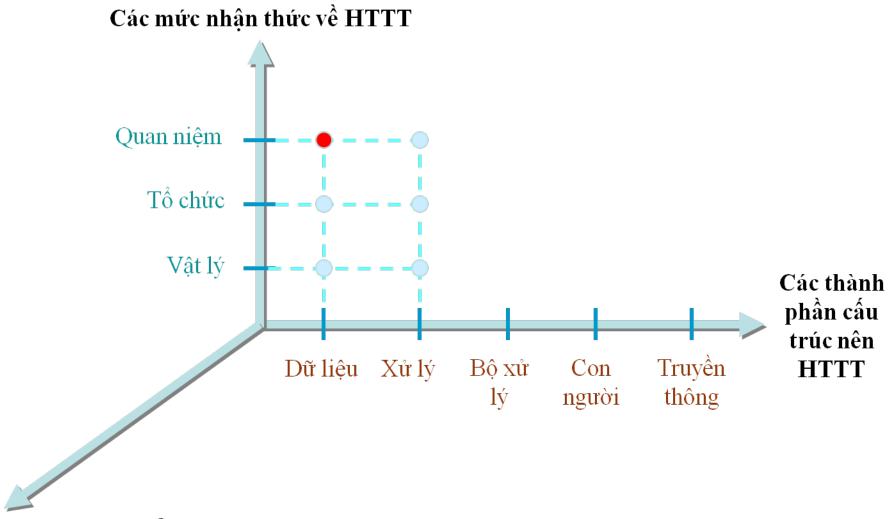
Chương 7 – Thiết kế hệ thống

Chương 8 – Thiết kế giao diện

Chương 4 – Mô hình hóa dữ liệu

- 1. Mô hình hóa dữ liệu
- 2. Mô hình thực thể kết hợp
- 3. Mô hình thực thể kết hợp mở rộng
- 4. Phương pháp phân tích dữ liệu
- 5. Qui tắc mô hình hóa dữ liệu
- 6. Tiêu chuẩn chọn lựa khái niệm

1. Mô hình hóa dữ liệu



Các bước phát triển HTTT thành HTTT tự động hóa

2. Mô hình thực thể kết hợp

- Entity Relationship Diagram (ERD)
- Được giới thiệu bởi Chen (1976) và được ANSI công nhận mô hình chuẩn (1988).
- Dùng để mô hình hóa dữ liệu.
- Các khái niệm:
 - Thực thể
 - Mối kết hợp
 - Vai trò
 - Bản số
 - Thuộc tính

1) Thực thể:

Biểu diễn một lớp khái niệm trong thế giới thực.

Trực quan:

- Con người: nhân viên, sinh viên, khách hàng, ...
- Nơi chốn: phòng học, văn phòng, chi nhánh, ...
- Đối tượng: sách, sản phẩm, thiết bị,
- Sự kiện: đăng ký, bán hàng, đặt hàng, mua hàng, ...

Không trực quan:

Khoá học, kỹ năng, học kỳ, năm học, ...

1) Thực thể (tt):

TÊN THỰC THỂ

TÊN THỰC THỂ = Danh từ hoặc Cụm danh từ

Ví du:

KHÁCH HÀNG

ĐƠN ĐẶT HÀNG

2) Mối kết hợp:

Biểu diễn sự kết hợp ngữ nghĩa giữa 2 hay nhiều thực thể.

- Sự kiện nối kết: khách hàng Đặt nước giải khát...
- Mối quan hệ vật lý: con người Sống ở thành phố...

2) Mối kết hợp (tt):

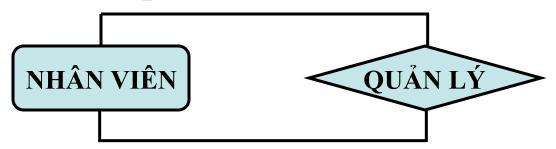


TÊN MỐI KẾT HỢP = Động từ hoặc Cụm động từ

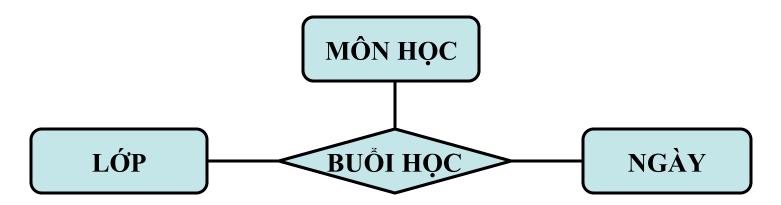
Ví dụ:



a) Mối kết hợp PHẢN THÂN: (1 thực thể)



b) Mối kết hợp ĐA PHÂN: (>= 3 thực thể)



3) Vai trò:

 Biểu diễn ngữ nghĩa của một thực thể tham gia vào mối kết hợp.

Tên vai trò = Động từ hoặc Cụm động từ

Ví dụ:



• Thông thường *tên vai trò được bỏ qua* và được sử dụng *làm tên mối kết hợp*.

4) <u>Bản số:</u>

• Biểu diễn số lượng thực thể tham gia vào mối kết hợp.

Ký hiệu: min,max
min =
$$0,1,...,K$$
 (K là hằng số)
max = $1,2,...,n$

Ví du:



• Bản số qui định tên gọi của mối kết hợp.

4) <u>Bản số:</u> (tt)



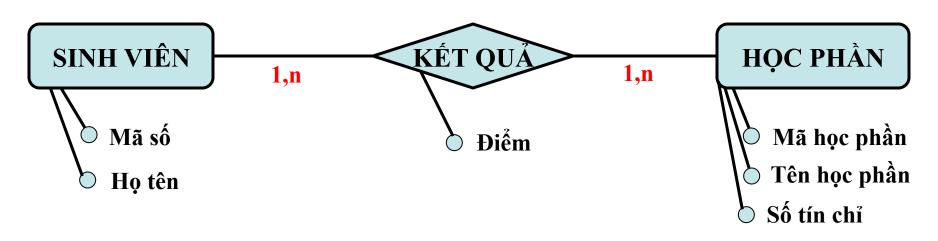
- **Một Một**: max(E1,R) = 1, max(E2,R) = 1
- Một Nhiều: max(E1,R) = 1, max(E2,R) = n
- Nhiều Một: max(E1,R) = n, max(E2,R) = 1
- Nhiều Nhiều: max(E1,R) = n, max(E2,R) = n

5) Thuộc tính:

Biểu diễn đặc trưng của Thực thể/Mối kết hợp
 Ký hiệu:

— Tên thuộc tính

Ví dụ:



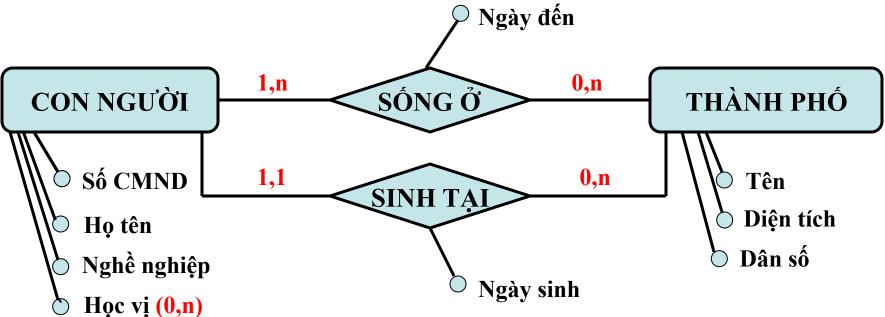
5) Thuộc tính: (tt)

Sử dụng bản số cho những thuộc tính đa trị.

Ký hiệu:

Tên thuộc tính (min,max)

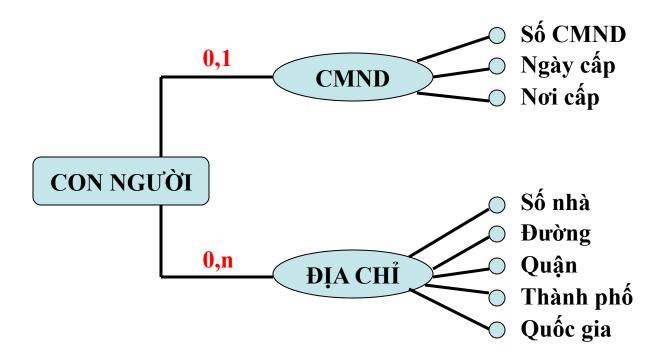
<u>Ví dụ:</u>



- Bổ sung vào mô hình thực thể kết hợp:
 - Thuộc tính kết hợp (1)
 - Định danh (2)
 - Tổng quát hóa (3)
 - *Tập con (4)*
 - Mối kết hợp mở rộng (5)

(1) Thuộc tính kết hợp:

Là một nhóm các thuộc tính có liên hệ.



(2) Dinh danh:

Là một/nhóm thuộc tính thỏa tất cả các tính chất sau:

- 1 Tối thiểu;
- 2 NOT NULL;
- 3 Không trùng lắp;
- 4 Không thay đổi theo thời gian.

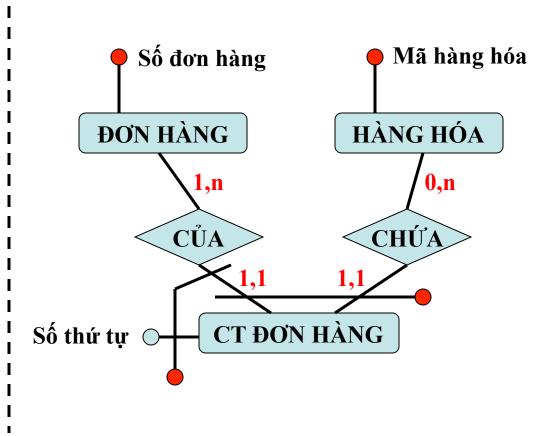
Ký hiệu:

Định danh 1 thuộc tính

Định danh 2 thuộc tính

(2) Định danh: (tt)

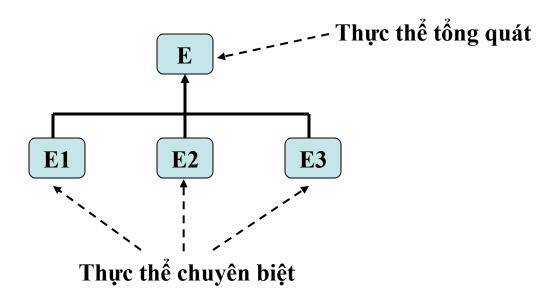
Ví dụ: NHÂN VIÊN Số thứ tự 1,1 THUỘC 1,n **BỘ PHẬN** Mã bộ phận



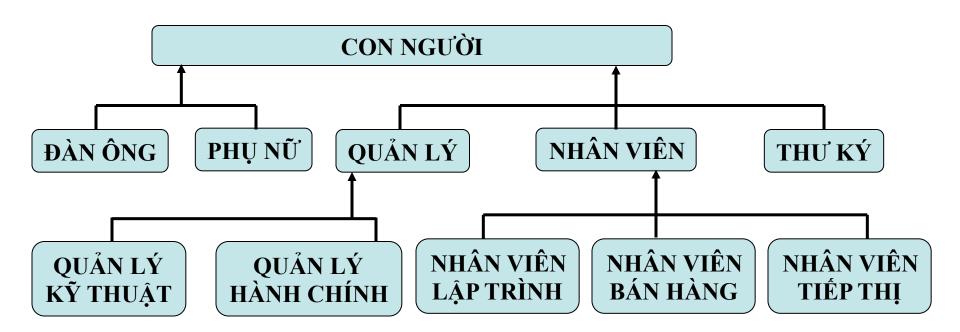
(3) Tổng quát hóa:

Thực thể E là tổng quát hóa của một nhóm thực thế E1,E2,E3 khi mỗi thể hiện của thực thể E1,E2,E3 cũng là thể hiện của thực thể E.

Ký hiệu:



(3) <u>Tổng quát hóa:</u> (tt) Ví dụ:



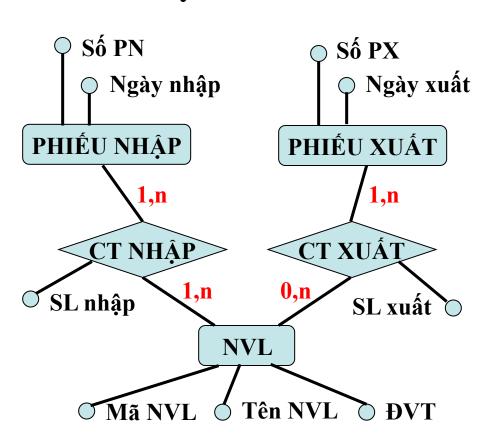
(3) Tổng quát hóa: (tt)

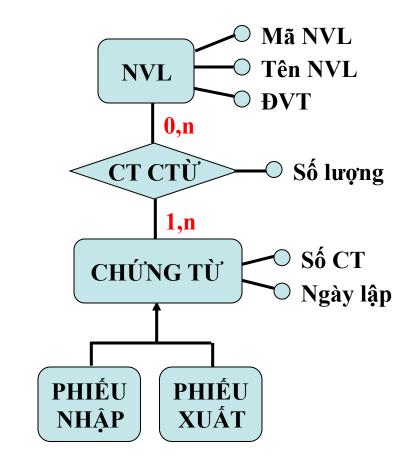
Các tính chất:

- Tính kế thừa: thực thể chuyên biệt kế thừa thuộc tính và mối kết hợp của thực thể tổng quát.
- Tính bao phủ: sự tương quan giữa thực thể tổng quát và thực thể chuyên biệt, gồm có:
 - + Toàn phần (total) -> t
 - + Bán phần (partial) -> p
 - + Riêng biệt (exclusive) -> e
 - + Chồng chéo (overlaping) -> o

(3) Tổng quát hóa: (tt)

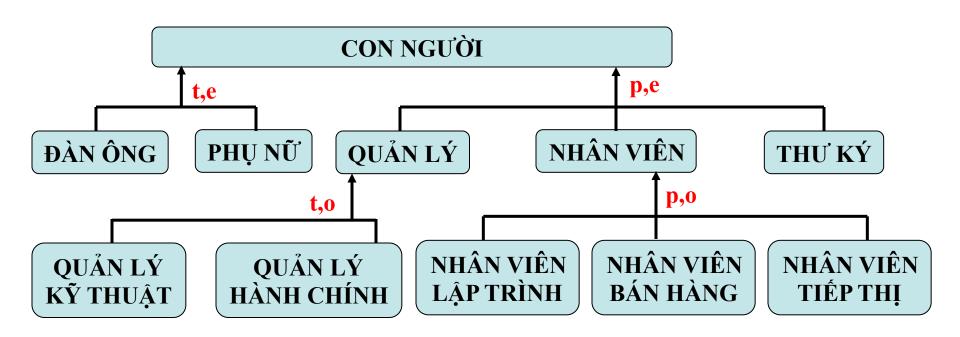
Ví dụ: Tính kế thừa





(3) Tổng quát hóa: (tt)

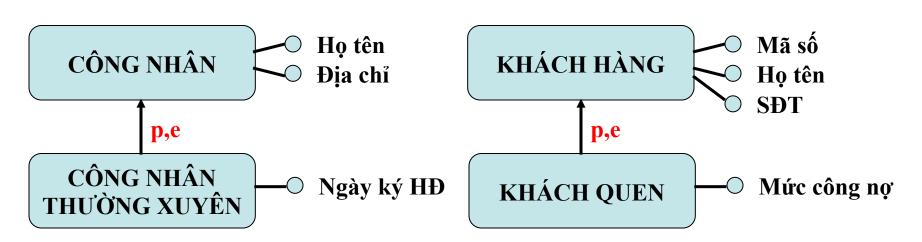
Ví dụ: Tính bao phủ



(4) <u>Tập con:</u>

- Là trường hợp đặc biệt của tổng quát hóa: thực thể tổng quát *chỉ có một* thực thể chuyên biệt.
- Lúc này sự tương quan luôn là bán phần và riêng biệt.

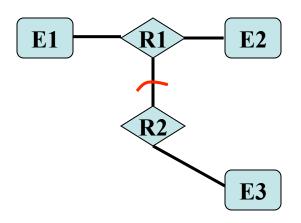
Ví dụ:

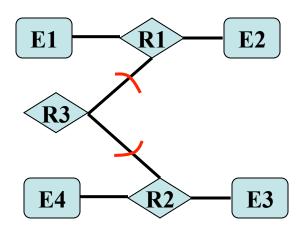


(5) Mối kết hợp mở rộng:

Là mối kết hợp được định nghĩa trên *it nhất một* mối kết hợp khác.

Ký hiệu:





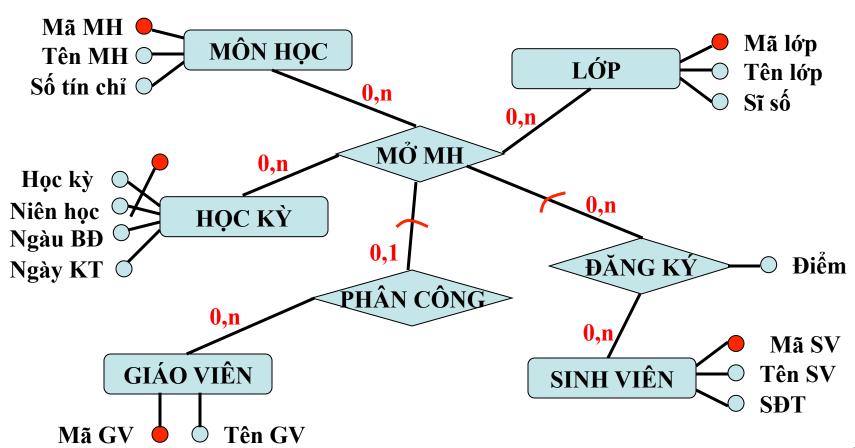
(5) Mối kết hợp mở rộng: (tt)

Ví dụ: Bài toán Quản lý giáo vụ

- Lưu trữ các thông tin về sinh viên, môn học, giáo viên, lớp học và các học kỳ trong từng niên khóa.
- Lập danh sách mở các môn học cho một lớp trong một học kỳ.
- Phân công giảng dạy môn học được mở cho một GV.
- Lưu thông tin đăng ký môn học của sinh viên trên môn học được mở.
- Ghi nhận kết quả học tập của sinh viên.

(5) Mối kết hợp mở rộng: (tt)

Ví dụ: Bài toán Quản lý giáo vụ



4. Phương pháp phân tích dữ liệu

4.1. Luật căn bản:

Dùng để tinh chế lược đồ quan niệm.

Gồm có:

- + Luật căn bản từ trên xuống
- + Luật căn bản từ dưới lên

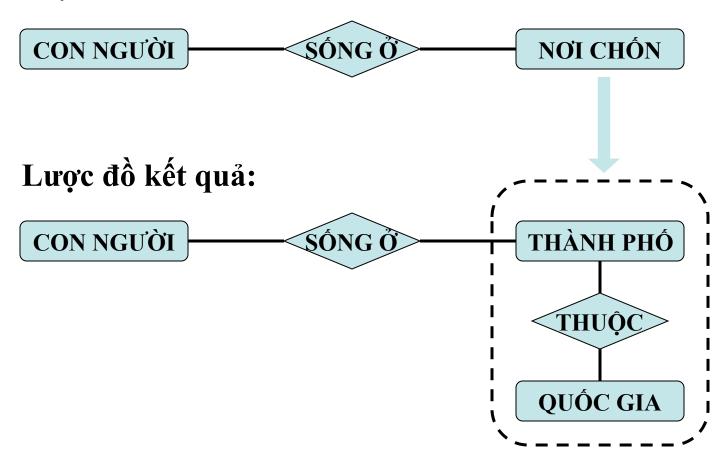
4.2. Chiến lược phân tích lược đồ:

- + Trên xuống (top-down)
- + Dưới lên (bottom-up)
- + Trong ra ngoài (inside-out)
- + Phối hợp (mixed)

4. Phương pháp phân tích dữ liệu – Luật căn bản

Ví dụ:

Lược đồ khởi điểm:

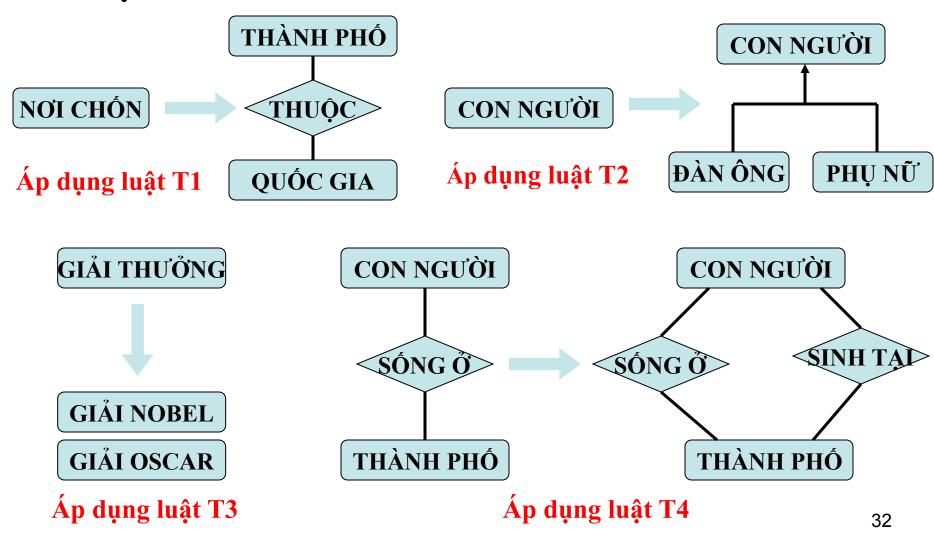


4.1. Luật căn bản - Luật căn bản từ trên xuống

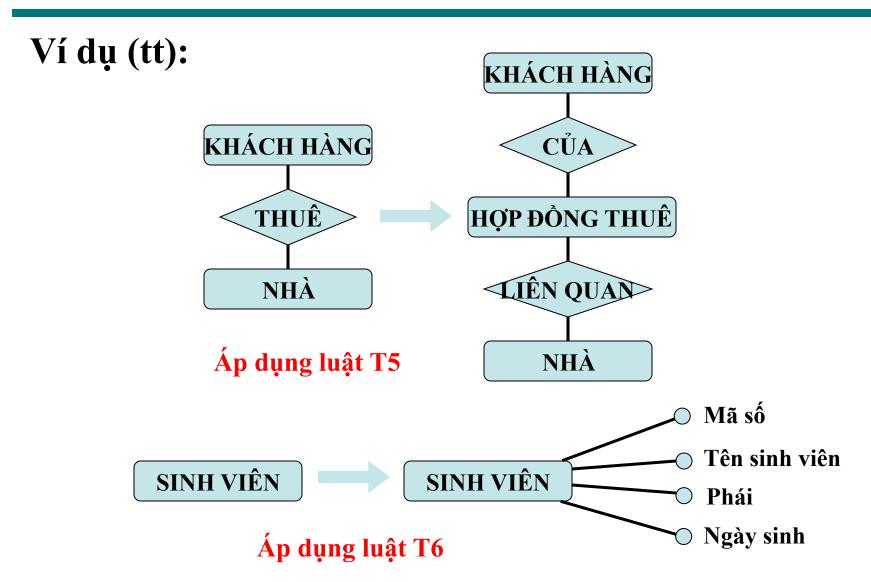
STT	Luật căn bản	Lược đồ khởi điểm	Lược đồ kết quả
T1	Thực thể → Mối kết hợp giữa 2 hay nhiều thực thể		
T2	Thực thể → Tổng quát hóa Thực thể → Tập con		
T3	Thực thể → Các thực thể không có mối quan hệ		
T4	Mối kết hợp → Mối kết hợp song song		
T5	Mối kết hợp → Thực thể và các mối kết hợp		
Т6	Phát triển thêm thuộc tính		
T7	Phát triển thêm thuộc tính kết hợp		
Т8	Tinh chế thuộc tính		→ ====================================

4.1. Luật căn bản - Luật căn bản từ trên xuống (tt)

Ví dụ:

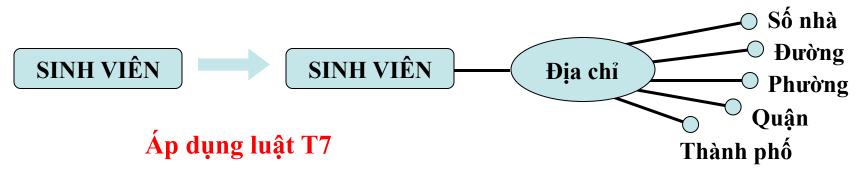


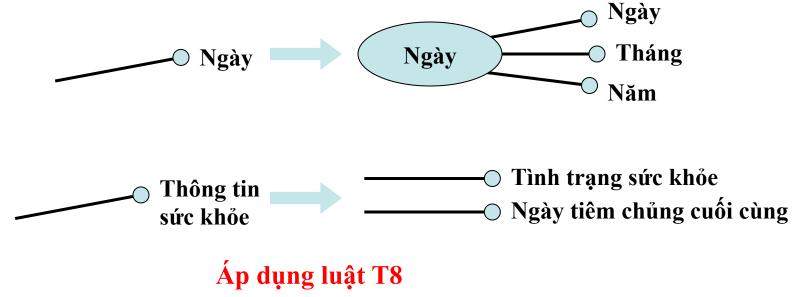
4.1. Luật căn bản - Luật căn bản từ trên xuống (tt)



4.1. Luật căn bản - Luật căn bản từ trên xuống (tt)

Ví dụ (tt):

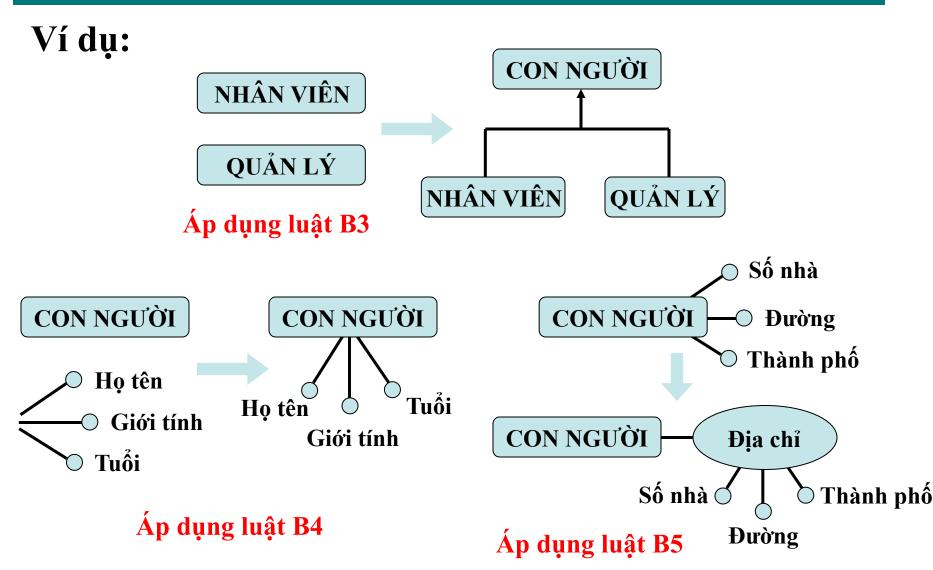




4.1. Luật căn bản - Luật căn bản từ dưới lên

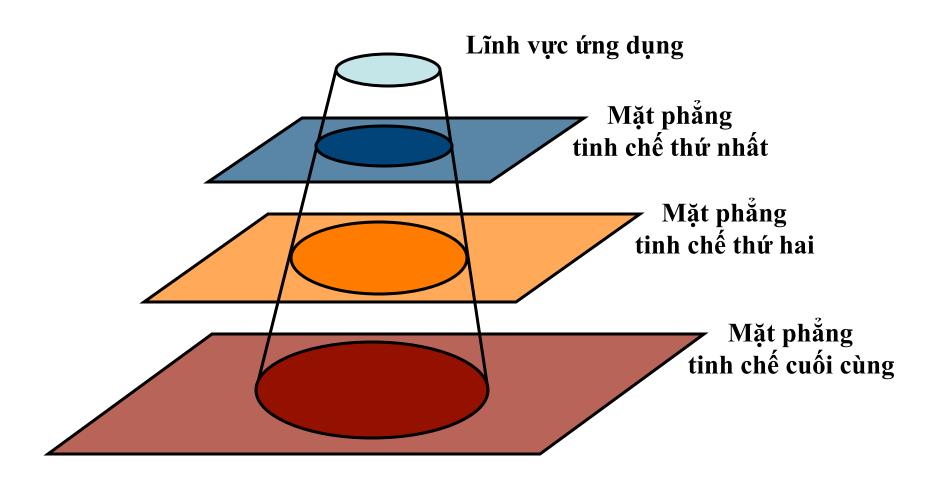
STT	Luật căn bản	Lược đồ khởi điểm	Lược đồ kết quả
B1	Giai đoạn tạo thực thể		
B2	Giai đoạn tạo mối kết hợp		
В3	Giai đoạn tổng quát hóa		
B4	Cấu trúc các thuộc tính		
B5	Cấu trúc các thuộc tính kết hợp		<u> </u>

4.1. Luật căn bản - Luật căn bản từ dưới lên (tt)

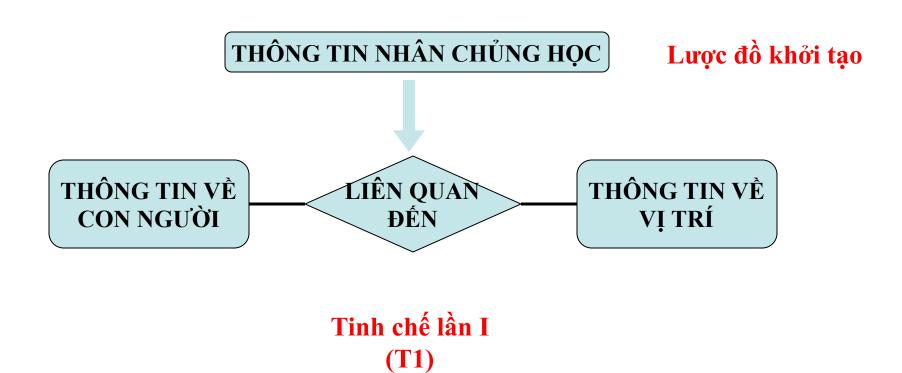


4.2. Chiến lược phân tích lược đồ

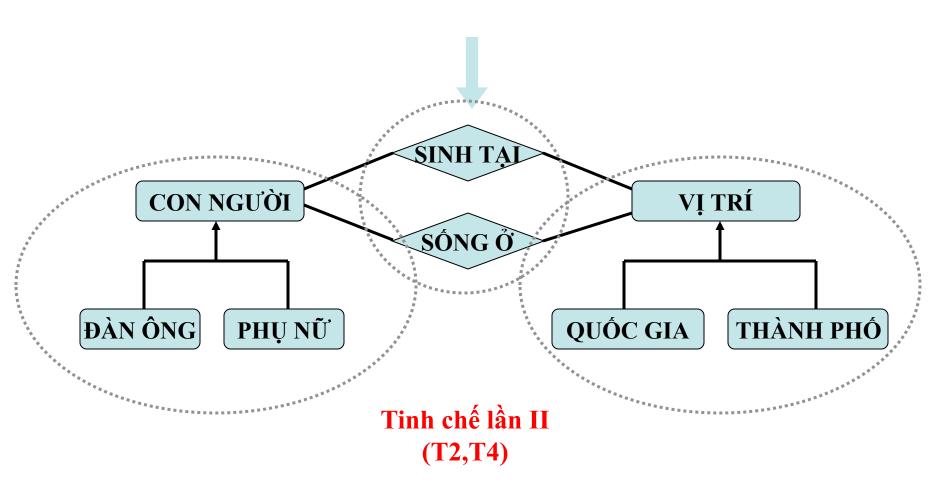
- Trên xuống (top-down)
- Dưới lên (bottom-up)
- Trong ra ngoài (inside-out)
- Phối hợp (mixed)



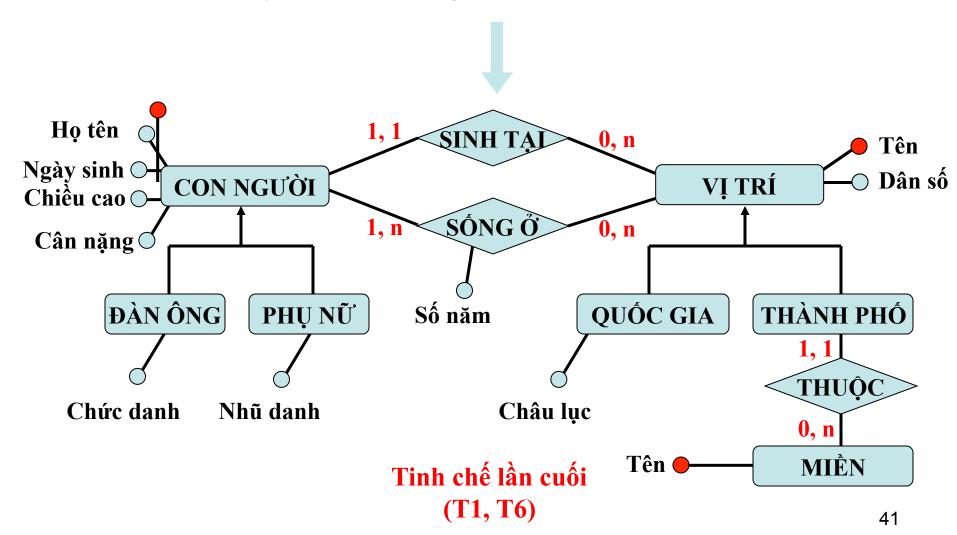
Ví dụ: Quản lý nhân chủng học



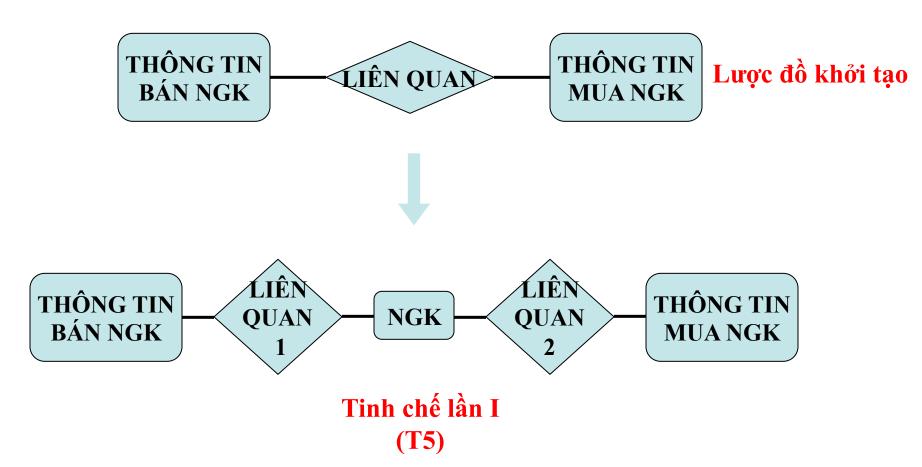
Ví dụ: Quản lý nhân chủng học (tt)



Ví dụ: Quản lý nhân chủng học (tt)

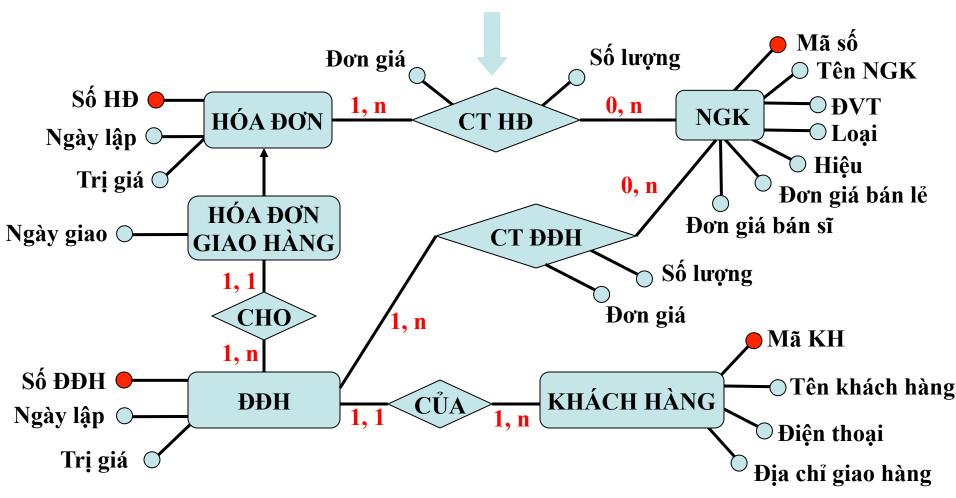


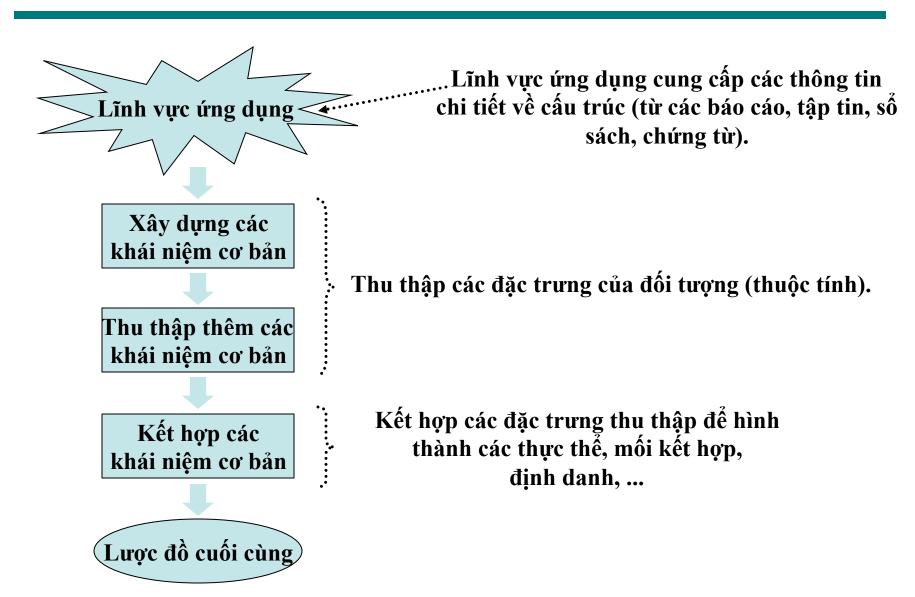
Ví dụ: Quản lý cửa hàng NGK



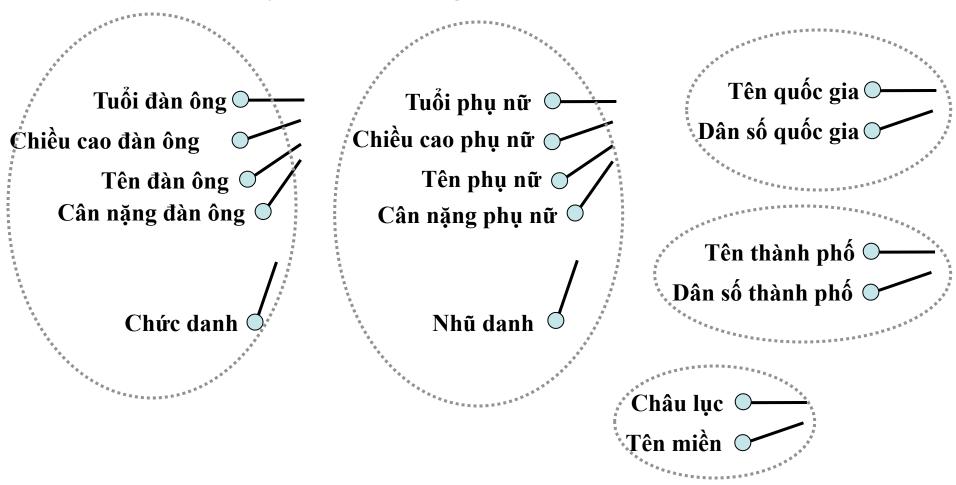
Ví dụ: Quản lý cửa hàng NGK (tt) THÔNG TIN BÁN LỂ NGK CT BÁN LĚ **NGK** CT XỬ LÝ ĐẶ THÔNG TIN XỬ LÝ ĐẶT NGK Tinh chế thông tin bán NGK HÓA ĐƠN BÁN LỂ CT HÓA ĐƠN **NGK** ĐƠN ĐẶT HÀNG CT ĐẶT **CT GIAO** CỦA **CHO** KHÁCH HÀNG HÓA ĐƠN GIAO HÀNG

Ví dụ: Quản lý cửa hàng NGK (tt)



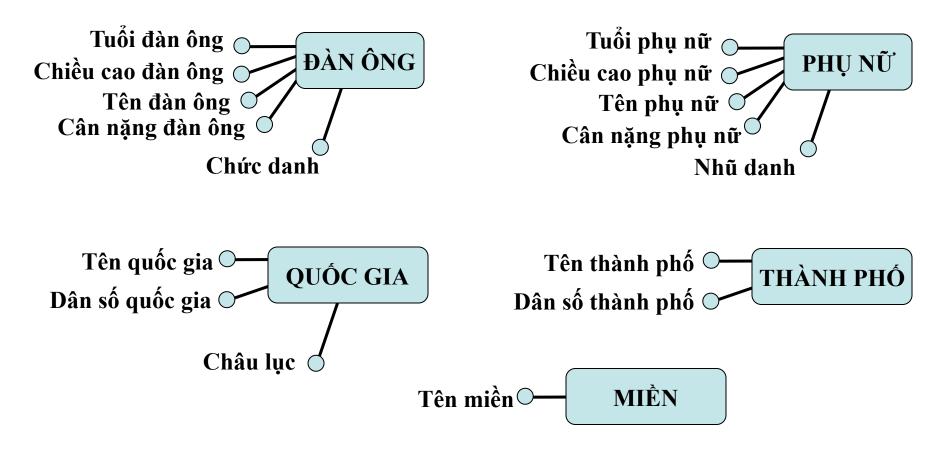


Ví dụ: Quản lý nhân chủng học



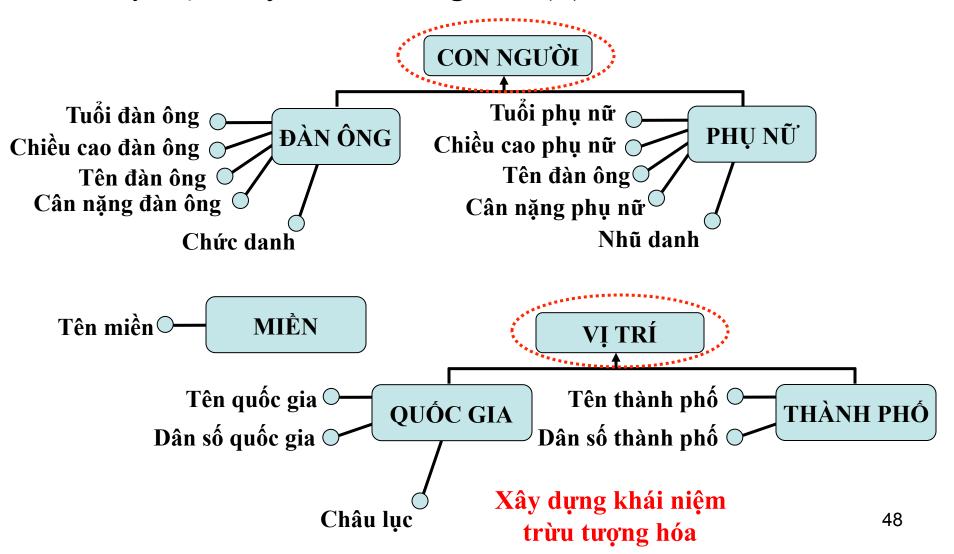
Thu thập các đặc trưng của các đối tượng trong hệ thống

Ví dụ: Quản lý nhân chủng học (tt)

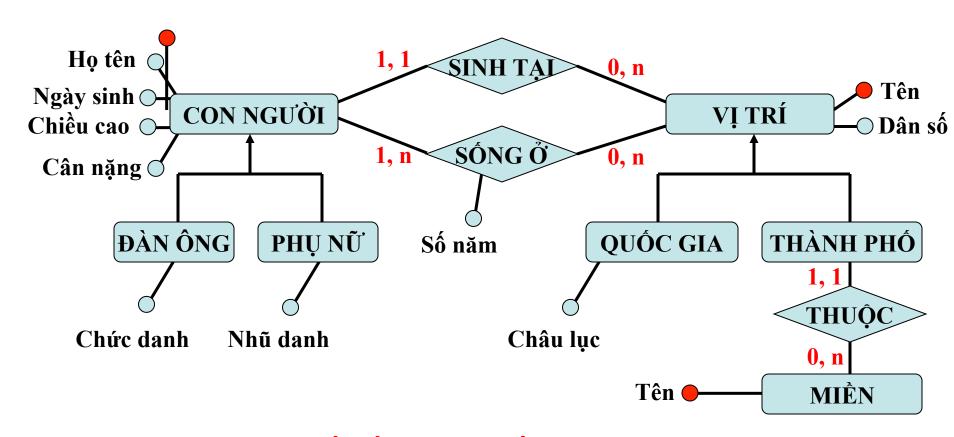


Kết hợp các đặt trưng để hình thành thực thể

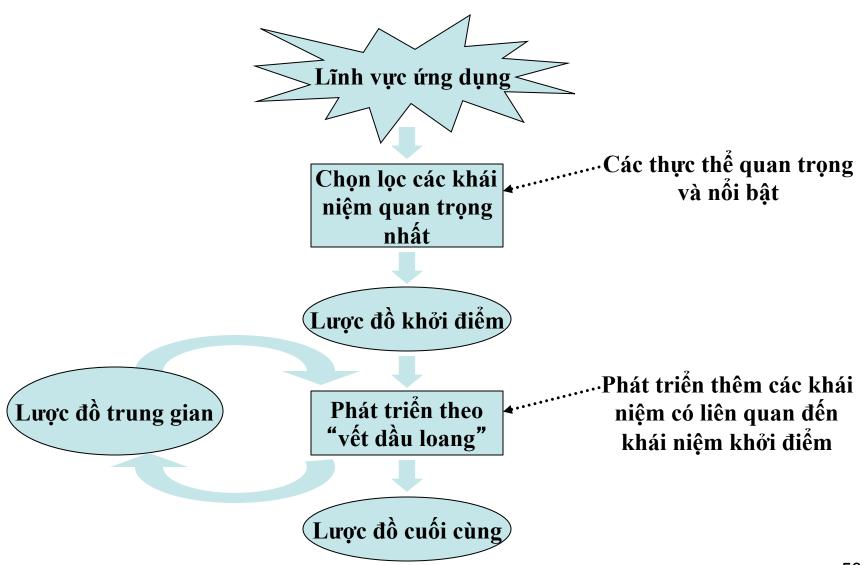
Ví dụ: Quản lý nhân chủng học (tt)



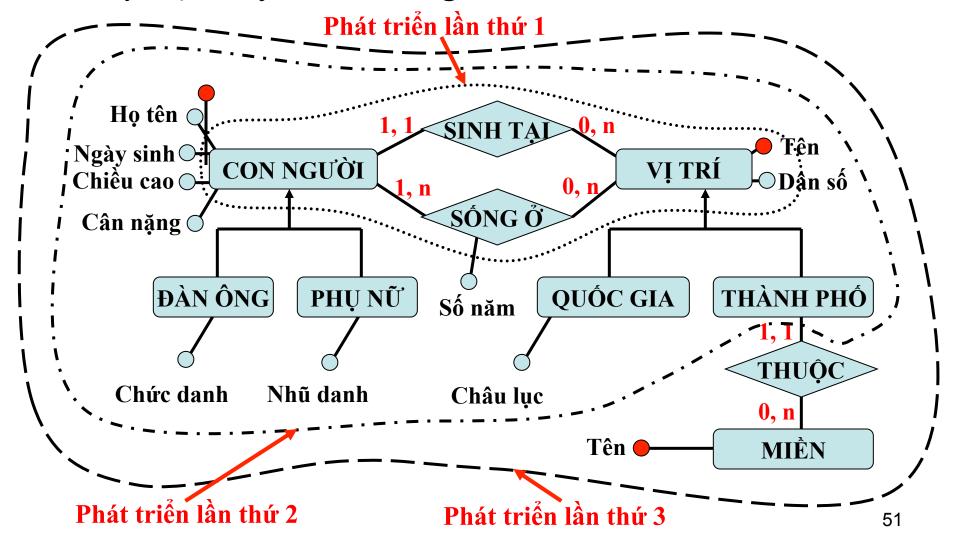
Ví dụ: Quản lý nhân chủng học (tt)



Xác định mối kết hợp, bản số và định danh



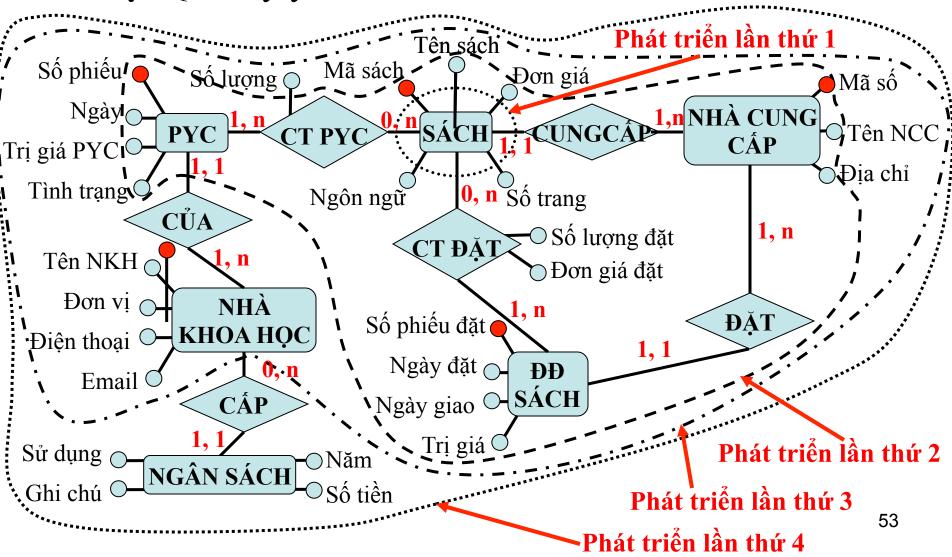
Ví dụ: Quản lý nhân chủng học



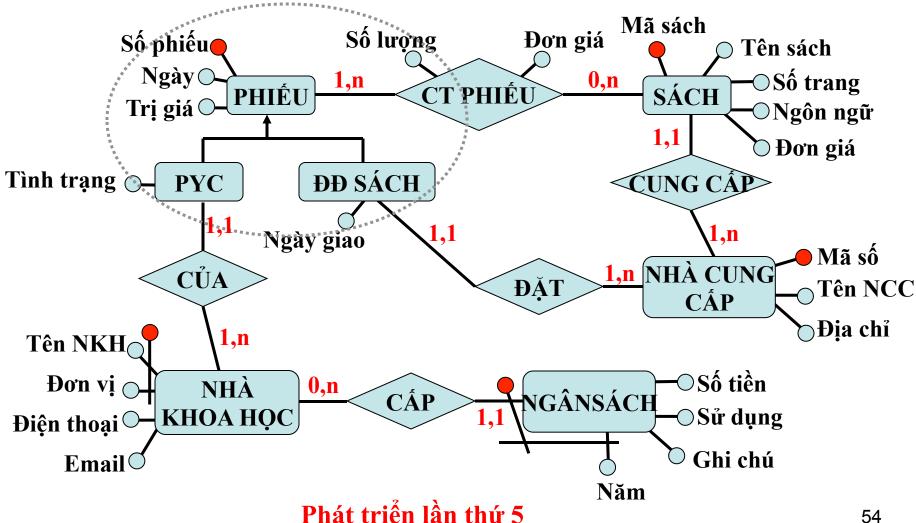
Ví dụ: Quản lý yêu cầu sách của nhà khoa học (NKH)

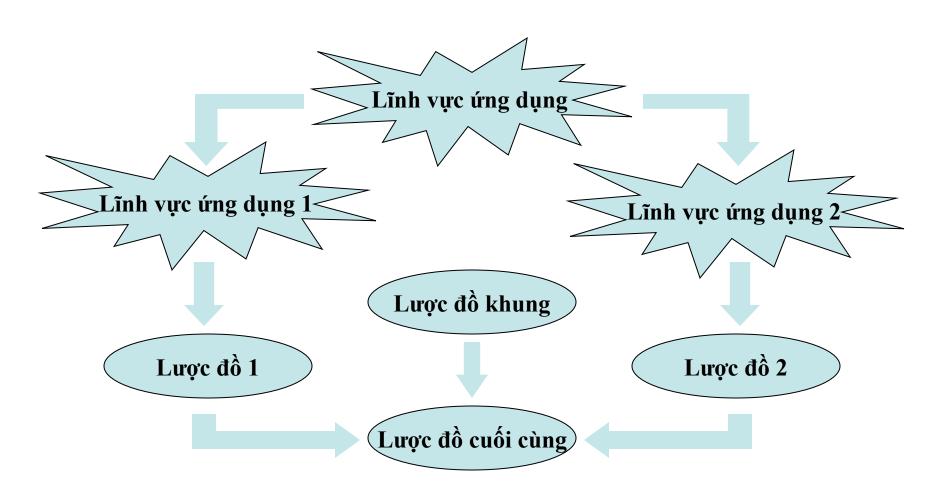
- Sau khi nhận được phiếu yêu cầu (PYC), NKH điền vào PYC sách cần mua và gởi lại cho nhân viên nghiệp vụ. Nhân viên này tiếp nhận PYC và lưu lại chờ ngày xử lý.
- Đến hạn nộp, nhân viên nghiệp vụ tập hợp tất cả PYC và xử lý: Kiểm tra PYC có sách nào không thuộc danh mục sách có thể đặt hay không? Hoặc có PYC có tổng trị giá vượt quá ngân sách được cấp cho NKH hay không?
- Nếu một trong hai điều kiện trên không thỏa thì nhân viên sẽ thông báo cho NKH điều chỉnh.
- Nếu cả hai điều kiện đều thỏa thì nhân viên sẽ phân loại các sách cần đặt trên tất cả các PYC theo từng nhà cung ứng (NCU).
- Lập đơn đặt sách gởi cho từng NCU và thông báo cho NKH ngày dự kiến nhận sách.

Ví dụ: Quản lý yêu cầu sách của NKH

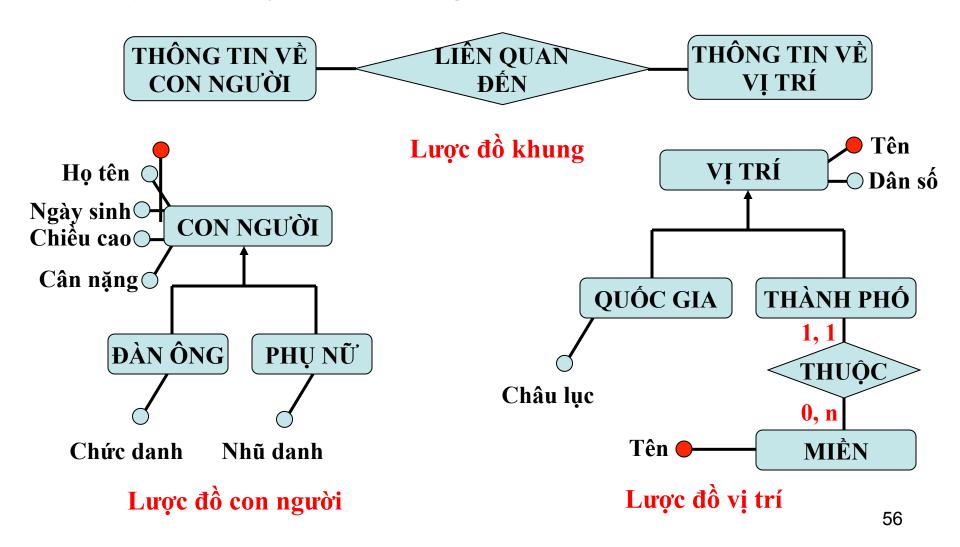


Ví dụ: Quản lý yêu cầu sách của NKH (tt)

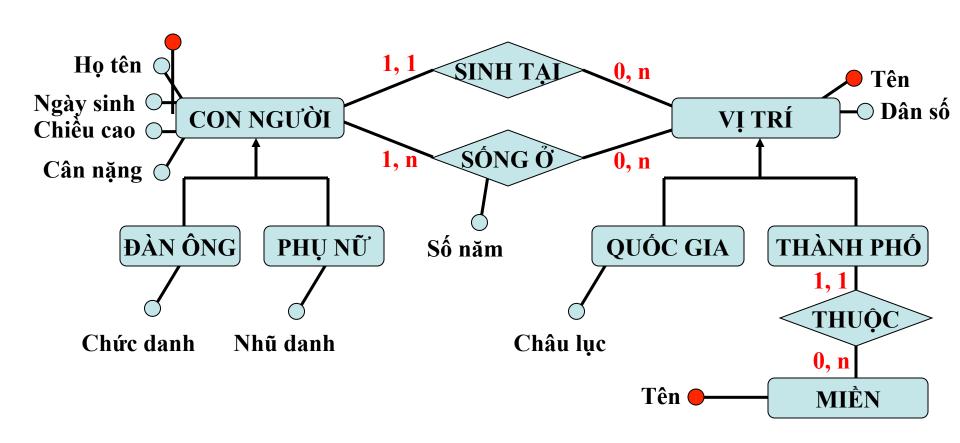




Ví dụ: Quản lý nhân chủng học



Ví dụ: Quản lý nhân chủng học (tt)



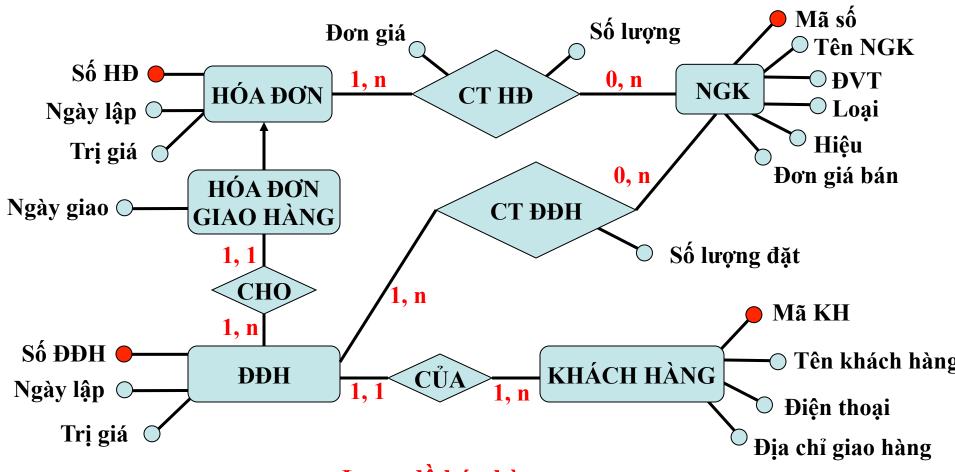
Lược đồ cuối cùng

Ví dụ: Quản lý cửa hàng NGK



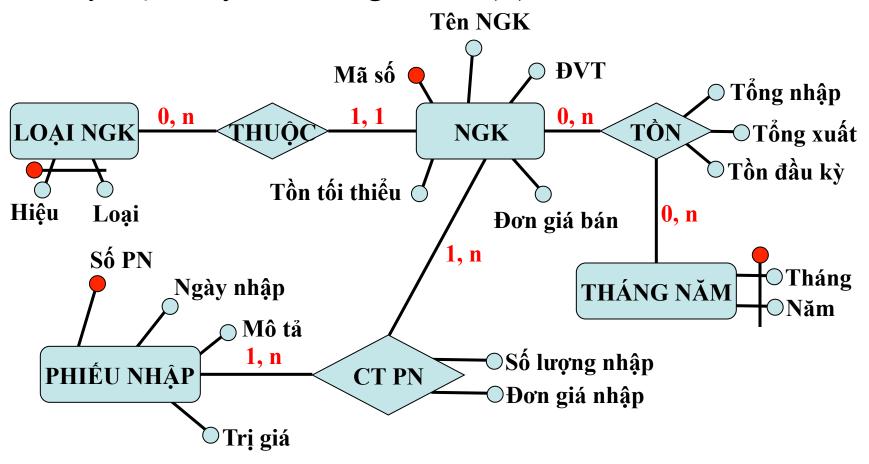
Lược đồ khung

Ví dụ: Quản lý cửa hàng NGK (tt)



Lược đồ bán hàng

Ví dụ: Quản lý cửa hàng NGK (tt)



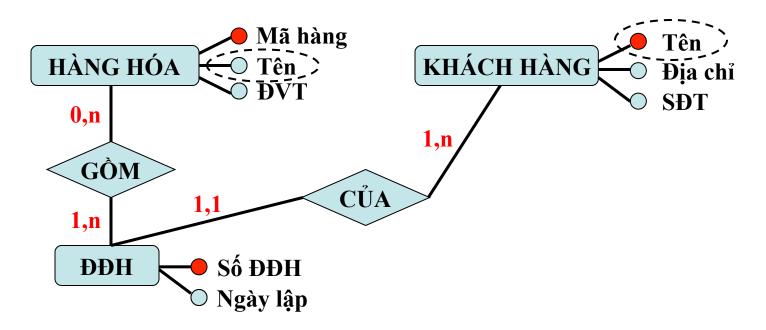
4.2. Chiến lược phân tích lược đồ - So sánh

Chiến lược	Mô tả	Ưu điểm	Khuyết điểm
Trên xuống	Các khái niệm từng bước được tinh chế.	Không có các hiệu ứng lề không mong muốn.	Đòi hỏi phân tích viên phải giỏi với mức trừu tượng hóa cao lúc khởi điểm.
Dưới lên	Các khái niệm được xây dựng từ các thành phần cơ bản.	 Dễ dàng cho các ứng dụng có tính chất cục bộ. Phân tích không phải chịu gánh nặng quá lớn lúc bắt đầu. 	Khi cần thiết có thể phải xây dựng lại cấu trúc trong quá trình tinh chế (ứng dụng các luật cơ bản).
Trong ra ngoài	Các khái niệm được xây dựng theo cách tiếp cận "vết dầu loang".	 Dễ dàng phát hiện ra các khái niệm mới liên quan đến các khái niệm đã có. Phân tích không phải chịu gánh nặng quá lớn lúc bắt đầu. 	Hình ảnh toàn bộ của ứng dụng chỉ được xây dựng vào giai đoạn cuối cùng.
Phối hợp	Phân tích từ trên xuống các yêu cầu, tích hợp từ dưới lên, sử dụng lược đồ khung.	Tiếp cận theo cách "chia để trị" để giảm độ phức tạp.	Đòi hỏi quyết định quan trọng về lược đồ khung tại thời điểm bắt đầu của quá trình thiết kế.

5. Qui tắc mô hình hóa dữ liệu

Qui tắc 1:

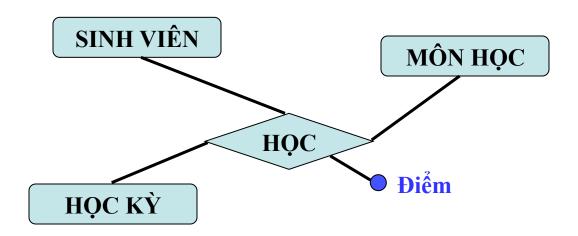
Không đặt tên thuộc tính trùng với định danh của một thực thể khác.



5. Qui tắc mô hình hóa dữ liệu (tt)

Qui tắc 2:

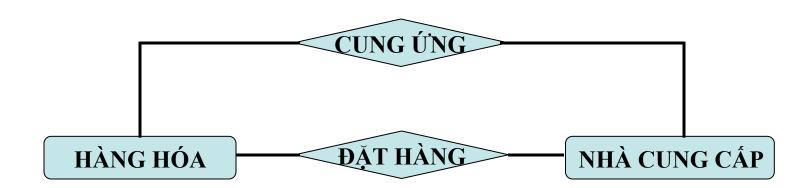
Nếu một thuộc tính liên quan đến nhiều thực thể thì đó là thuộc tính của mối kết hợp giữa các thực thể đó.



5. Qui tắc mô hình hóa dữ liệu (tt)

Qui tắc 3:

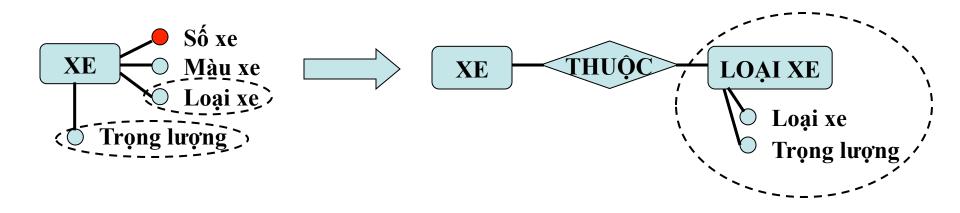
Nếu giữa hai/nhiều thực thể cùng tồn tại nhiều mối quan hệ ngữ nghĩa thì nên tách thành nhiều mối kết hợp độc lập.



5. Qui tắc mô hình hóa dữ liệu (tt)

Qui tắc 4:

Trong cùng một thực thể, nếu thuộc tính này phụ thuộc vào thuộc tính kia thì tồn tại *một thực thể* ẩn chứa hai thuộc tính này, cần phải được tách ra.



6. Tiêu chuẩn chọn lựa khái niệm

