Ôn tập giữa kỳ

ThS: Hà Lê Hoài Trung

Email: trunghlh@uit.edu.vn

- Định nghĩa Hệ Điều Hành
- Một số các khái niệm:
 - HĐH dành cho mainframe
 - HĐH dành cho máy server
 - HĐH dành cho PC
 - HĐH dành cho PDA
 - HĐH dành cho máy chuyên biệt

- Một số các khái niệm (tt):
 - Hệ thống xử lý theo lô.
 - Hệ thống đa chương.
 - Hệ thống chia sẻ thời gian
 - Hệ thống song song
 - Đối xứng
 - Bất đối xứng
 - Hệ thống phân tán
 - Client/server
 - Peer to peer.

- Các thành phần của hệ điều hành:
 - Quản lý quá trình.
 - Quản lý bộ nhớ chính.
 - Quản lý file.
 - Quản lý hệ thống I/O.
 - Quản lý hệ thống lưu trữ thứ cấp.
 - Hệ thống bảo vệ.
 - Hệ thống thông dịch lệnh

- Các dịch vụ hệ điều hành cung cấp.
- Các chương trình hệ thống.
- Cấu trúc hệ thống:
 - Cấu trúc đơn giản.
 - Cấu trúc phân tầng.
 - Cấu trúc vi nhân.
 - Ưu điểm & khuyết điểm.
- Máy ảo: ưu điểm, công dụng.

- Phân biệt chương trình & quá trình
- Một quá trình gồm có các thành phần nào?
- Các trạng thái của process:
 - Khởi tạo: vùng nhớ, quan hệ cha con.
 - Kết thúc: OS user.
- 2 loại quá trình:
 - Quá trình hướng I/O
 - Quá trình hướng CPU
- Bộ định thời trung gian.

```
Tao process:
void main(){
       printf ("hi");//1
       fork();
       fork ();//2
       fork();
       printf ("Hello");
       fork();
       printf ("Bye");
```

- Hỏi chương trình in ra các dòng chữ nào trên màn hình.
- Có bao nhiêu process được tạo ra sau khi thực hiện dòng lệnh printf ("Bye")

```
void main() {
        int pid;
        printf ("hi");
        pid = fork();
        if(pid == 0) {
                 fork ();
                 printf ("child"); 6
        } else if (pid > 0) {
                 fork();
                 fork();
                 printf(parent); 10
        } else
                 printf ("Bye"); 12
```

- Hỏi chương trình in ra các dòng chữ nào trên màn hình.
- Có bao nhiêu process sau khi thực hiện chương trình trên.

```
/* test.c */
int main(int argc, char** argv)
{
    printf("Hello world.\n");
    printf("hi OS.\n");
    exit(0);
}
```

Biên dịch chương trình trong Linux **gcc test.c –o test**

Thực thi chương trình test ./test

Trong hệ thống sẽ có một quá trình *test* được tạo ra, thực thi và kết thúc. Liệt kê chuỗi trạng thái của quá trình test trong trường hợp tốt nhất.

```
/* test.c */
int main(int argc, char** argv)
{
   int n = 5;
   char* str;
   if (n % 2 == 0)
        str = "sô chãn \n";
   else
        str = "số lẻ \n";
   printf(str);
   exit(0);
}
```

Biên dịch chương trình trong Linux gcc test.c –o test

Thực thi chương trình test ./test

Trong hệ thống sẽ có một quá trình *test* được tạo ra, thực thi và kết thúc. Liệt kê chuỗi trạng thái của quá trình test trong trường hợp tốt nhất:

- Dispatcher
- Các thông số:
 - thời gian đáp ứng
 - thời gian quay vòng
 - thời gian chờ
 - thông lượng
- Chế độ quyết định:
 - preemptive
 - non preemptive

- Các giải thuật định thời:
 - FCFS
 - Shortest-Job-First(SJF)
 - Priority Scheduling
 - Round robin
- Preemptive: SJF, Priority Scheduling.

• Xét 1 tập các process sau có thời gian thực thi CPU tính bằng mili giây:

Process	Arrival- time	Burst - time
P1	0	7
P2	2	2
Р3	4	5
P4	7	3
p5	9	6

- 1. Vẽ sơ đồ Gautt thực thi của các process theo giải thuật định thời: FCFS, SJF, Round Robin (quantumn = 3), cùng độ ưu tiên xét Pi và Pj, Pi ưu tiên hơn nếu i < j).
- 2. Thời gian chờ, thời gian đáp ứng, thời gian hoàn thành của các process trong từng giải thuật định thời?

• Xét 1 tập các process sau có thời gian thực thi CPU tính bằng mili giây:

Process	Arrival- time	Burst - time	Priority
P1	0	5	3
P2	2	2	2
Р3	5	8	1
P4	7	3	5
p5	9	4	4

- 1. Vẽ sơ đồ Gautt thực thi của các process theo giải thuật định thời: FCFS, SRTF, Round Robin (quantumn = 4), Priority (thực hiện chế độ preemptive) (chỉ số càng nhỏ càng ưu tiên, cùng độ ưu tiên xét Pi và Pj, Pi ưu tiên hơn nếu i < j).
- 2. Thời gian chờ, thời gian đáp ứng, thời gian hoàn thành của các process trong từng giải thuật định thời?