

Lập trình trực quan

GV: ThS. Phan Nguyệt Minh
minhpn@uit.edu.vn

Website môn học <http://courses.uit.edu.vn>

Thông tin môn học

- ▶ Tên: **Lập trình trực quan**
- ▶ Số tín chỉ: 4
- ▶ Lý thuyết: 45 tiết, 15 tuần; Thực hành 30 tiết

Tài liệu tham khảo

- ▶ Programming Microsoft Windows with C#, Charles Petzold, Microsoft Press, 2002
- ▶ .NET Windows Forms in a Nutshell, Matthew Adams, Ian Griffiths, O'Reilly, 2003
- ▶ Windows Forms Programming with C#, Erik Brown, Manning, 2002
- ▶ [**http://www.codeproject.com**](http://www.codeproject.com)
- ▶ [**http://msdn.microsoft.com/library/**](http://msdn.microsoft.com/library/)

Đánh giá kết quả

- ▶ Báo cáo giữa kỳ + bài tập + chuyên cần: **30%**
- ▶ Đồ án cuối kỳ: **70%**
- ▶ Ngôn ngữ thực hành:
C# với VS 2008 / VS 2010 / VS 2012 / VS2013

Đồ án cuối kỳ

- ▶ 2-3 sinh viên/ đề tài
- ▶ SV tự chọn đề tài.
- ▶ Mỗi đề tài không >3 nhóm đăng ký
- ▶ Nhóm gửi đăng ký đồ án hạn chót là tuần học thứ 5
- ▶ Nộp đề tài và chấm vấn đáp theo lịch của PĐT

Báo cáo giữa kỳ

- ▶ Tìm hiểu về 1 nội dung lý thuyết
- ▶ Seminar trên lớp
- ▶ Nhóm gửi đăng ký hạn chót là tuần học thứ 5
- ▶ Báo cáo vào tuần học thứ 8-9

Nội dung môn học

- ▶ Chương 1: Tổng quan về lập trình Window
- ▶ Chương 2: Giới thiệu C#
- ▶ Chương 3: Lập trình Gui
- ▶ Chương 4: Sự kiện nhập liệu
- ▶ Chương 5: Làm việc với văn bản
- ▶ Chương 6: Đồ họa
- ▶ Chương 7: Multi-Document Interface (MDI)
- ▶ Chương 8: Đa tiến trình
- ▶ Chương 9: Windows Presentation Foundation
- ▶ Chương 10: Assemblies

Q/A