

# Thông tin kết thúc môn học

Lập trình trực quan  
Lớp IT008.E21

# Đánh giá kết quả

---

- ▶ Báo cáo giữa kỳ : **20%**
- ▶ Bài tập + chuyên cần: **10%**
- ▶ Đồ án cuối kỳ: **50%**
- ▶ Project cá nhân: **20% (lấy điểm TH)**

# Báo cáo giữa kỳ

---

- ▶ Thang điểm:
  - ▶ Nội dung đề tài (30%)
  - ▶ Trình bày (30%)
  - ▶ Slide (40%)
- ▶ Gửi slide + demo up trên mục nộp của moodle
- ▶ Nhóm chưa gửi slide → không có điểm giữa kỳ
- ▶ Điểm sẽ thông báo trên website môn học

# Project cá nhân

---

- ▶ Chấm vấn đáp trực tiếp từng cá nhân vào tuần học TH cuối cùng
- ▶ SV thực hiện các yêu cầu chi tiết của project (được post trên moodle trước ngày chấm 1 tuần
- ▶ Nội dung: tổng quát, kết hợp các bài tập thực hành ở mức độ nâng cao

# Đề tài cuối kỳ

---

- ▶ Thực hiện theo nhóm và đề tài đã đăng ký
- ▶ Thang điểm: /10
  - ▶ Báo cáo 30%
  - ▶ Chương trình 70%
- ▶ Hình thức: chấm vấn đáp
- ▶ Phòng thi: và ngày thi theo thông báo của daa
- ▶ Tuần 16: Hạn chót thay đổi đề tài cuối kỳ
- ▶ Giờ thi: chi tiết theo danh sách trên site môn học (~ thông báo trước ngày thi 5-7 ngày)

# Đề tài cuối kỳ

---

## ○ Yêu cầu:

- SV có mặt đầy đủ và đúng giờ theo danh sách đã thông báo trên site
- SV mang theo thẻ sv
- SV ký tên vào danh sách thi
- Mỗi nhóm nộp 1 CD lưu bài nộp của nhóm (**không cần** in báo cáo trên giấy)
- Sau ngày thi, theo dõi thông báo điểm thi trên site, bổ sung bài nộp (nếu gv yêu cầu)

# Đề tài cuối kỳ

---

- **Đĩa CD** bao gồm các nội dung:

- File **readme.txt** lưu thông tin về nhóm: tên đề tài, thành viên trong nhóm (MSSV, họ tên, email)
- Thư mục **báo cáo**: chứa báo cáo của đề tài dạng file .doc và .pdf
- Thư mục **Chương trình**: bao gồm
  - Thư mục **Source code**: chứa toàn bộ mã nguồn của chương trình
  - Thư mục **Exe**: chứa file thực thi của chương trình (nếu có)
  - Thư mục **Setup**: chứa file cài đặt của chương trình (nếu có)
  - Thư mục **Database**: chứa file cài đặt CSDL của chương trình (nếu có)
- Thư mục **Tham Khảo**: chứa tài liệu tham khảo của nhóm khi thực hiện đề tài

# Nội dung báo cáo

---

- Bìa: thông tin đề tài, nhóm
- Mục lục (tự động), đánh số trên mỗi trang
- Nội dung:
  - Giới thiệu: giới thiệu về đề tài, mục tiêu, các chức năng chính
  - Phân tích: phân tích các yêu cầu (nếu có)
  - Thiết kế:
    - Cơ sở dữ liệu (nếu có)
    - Kiến trúc chương trình, các lớp, đối tượng (giới thiệu tên, chức năng, các thuộc tính, phương thức chính, không paste source code)
    - Giao diện: thiết kế giao diện màn hình
  - Cài đặt và thử nghiệm: môi trường, ngôn ngữ cài đặt, thử nghiệm, đánh giá kết quả,...
  - Kết luận, hướng mở rộng:...



# Hình thức chấm vấn đáp đồ án

---

- ▶ SV tập trung theo nhóm
- ▶ Chuẩn bị chương trình trên laptop
- ▶ Báo với gv nhóm đã sẵn sàng
- ▶ Nội dung hỏi về đồ án của nhóm:
  - ▶ Cách thức hoạt động, thực hiện
  - ▶ Phân công công việc, đặt câu hỏi cho từng thành viên
  - ▶ Mã nguồn/ thay đổi một số chức năng,...