

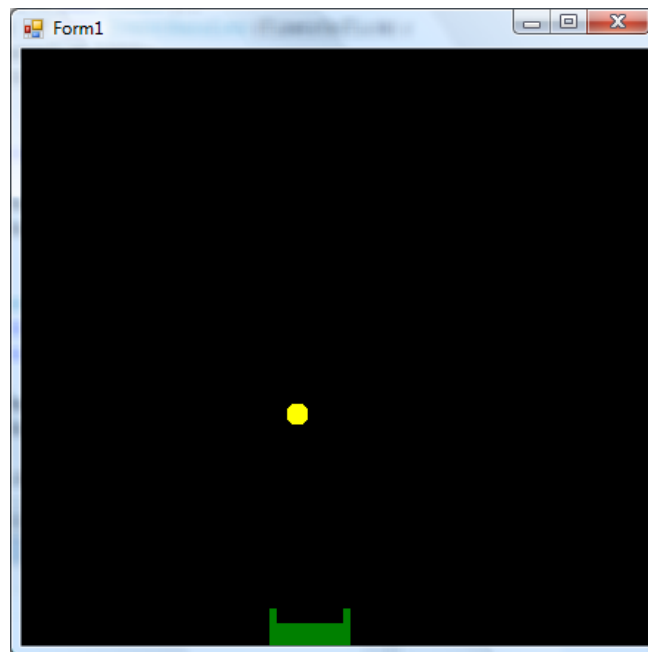
BÀI TẬP THỰC HÀNH TUẦN 8

Nội dung:

Lập trình với GDI+

Bài tập:

Bài 1: Xây dựng chương trình trò chơi hứng banh như hình:



Bài 2: Dùng sprites để tạo hình chuyển động





- Dùng một hình lớn chứa nhiều hình nhỏ kích thước bằng nhau (sprites)
- Hàm DrawImage cho phép vẽ một phần hình chữ nhật của image lên Graphic