slide 39, 40slide 44, 45

Lập trình Java

BÀI TẬP TUẦN 4: Lập trình đa tiểu trình và giao diện

☑ Bài	tập cá nhân	□ Bài tập nhóm
□ Bài	tập tự luyện	☑ Bài tập cần nộp
1.	Qui định về việc nộp bài:	
1.1	Thời hạn nộp bài: buổi thực hành tiếp theo	
1.2	Cách nộp: nộp qua diễn đàn.	
1.3	Bài làm được nén lại thành một tập tin (.zip hoặc .ra	ır)
1.4	Nếu làm theo nhóm thì đặt tên: MSSV1-MSSV2-MSS	V3-MSSV4.zip (hoặc .rar). Lưu ý MSSV
theo th	nứ tự tăng dần.	
1.5	Nếu làm một mình thì MSSV.zip (hoặc .rar)	
2.	Tham khảo	
3.	Yêu cầu:	
3.1	Bài tập đa tiểu trình	
•	Làm lại các ví dụ trong slide lý thuyết MultithreadP	Programming.ppt, cụ thể
	o slide 17>19	
	o slide 21, 22	
	o slide 27, 28	
	o slide 33, 34	

UIT - HCM Trang 1

đặt tên như sau: 1 png, 2 png, 3 png, 4 png, 5 png, 6 png)

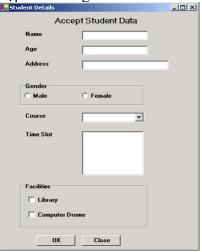
• Chạy thử và chụp lại màn hình kết quả của từng ví dụ (6 ví dụ ứng với 6 file ảnh, được

3.2 Xây dựng chương trình theo yêu cầu sau

• Tạo 1 form chấp nhận tên đăng nhập và mật khẩu. Khi người dùng nhấn nút OK, ứng dụng sẽ xác nhận rằng tên đăng nhập phải là "Adminuser" và mật khẩu là "admin". Nếu người dùng nhập sai quá 3 lần, ứng dụng sẽ thông báo lỗi và đóng lại.

Khi người dùng nhập đúng tên đăng nhập, mật khẩu, và nhấn vào nút OK, một form mới

sẽ được mở ra cho phép nhập vào thông tin sinh viên như hình:



Trong danh sách Course drop-down list có các phần tử sau:

Web Application Developer

Database Administrator

Network Administrator

Windows Application Developer

Danh sách Time Slot bao gồm:

7:00 - 9:00

9:00 - 11:00

11:00 - 1:00

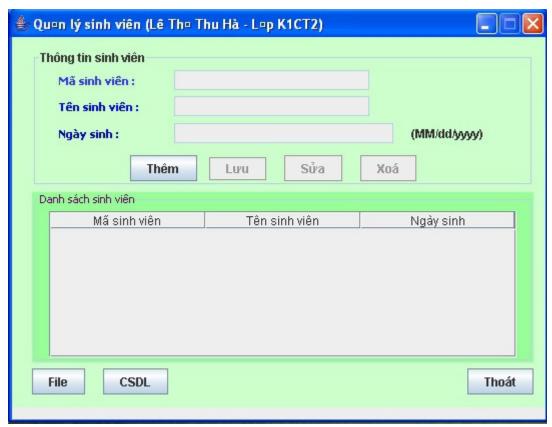
1:00 - 3:00

3:00 - 5:00

- Text box Address cho phép nhập nhiều dòng.
- Khi người dùng nhấn nút OK, ứng dụng sẽ kiểm tra các thông tin trong các text box. Nếu người dùng chưa nhập thông tin vào một trong các text box, ứng dụng sẽ báo lỗi.
- Khi người dùng nhấn nút Close, form Student Detail sẽ đóng lại.

3.3 Xây dựng chương trình theo yêu cầu sau

• Giao diện chính của chương trình



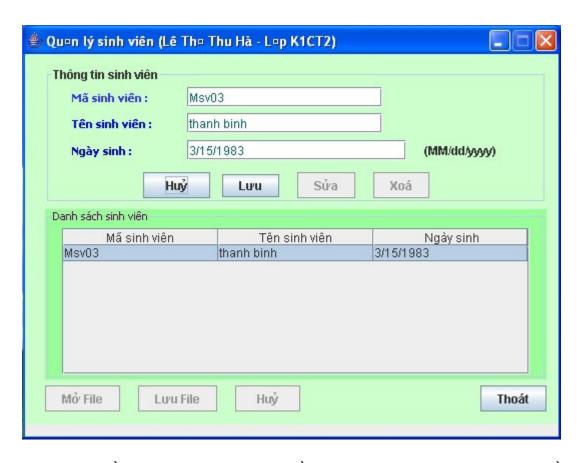
*Các mô tả và giao diện khi thao tác với File(Tệp)

Khi người sử dụng chọn thao thác với File ta có giao diện như hình dưới đây:

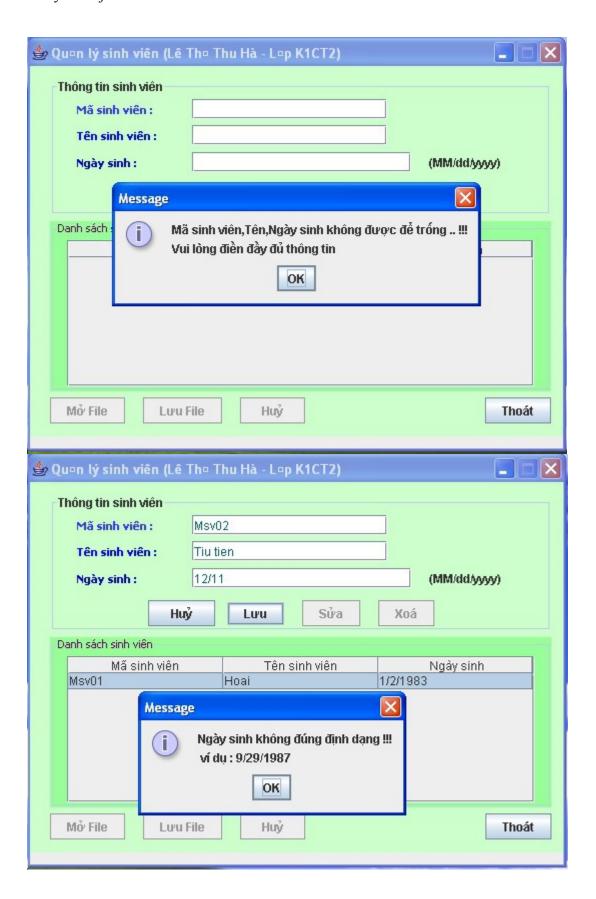


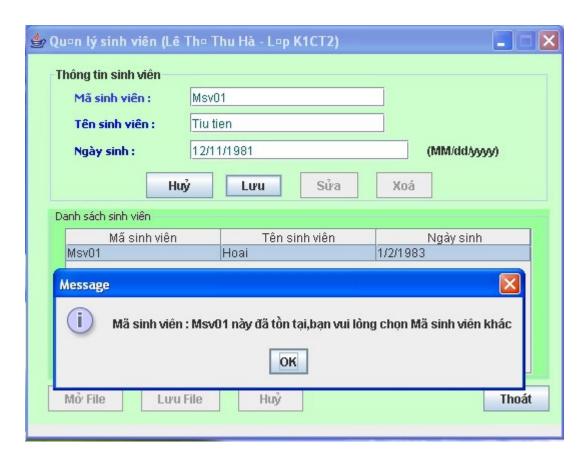
Khi người sử dụng chọn thêm sinh viên nhập đầy đủ các thông tin theo yêu cầu và đúng định dạng. Sau khi mọi thông tin đã đầy đủ thì dữ liệu từ các textfield sẽ được thêm vào danh sách sinh viên(như hình dưới)

UIT - HCM



Khi thông tin về sinh viên không nhập đầy đủ, ngày sinh không đúng yêu cầu, hay là Mã sinh viên trùng thì chương trình sẽ đưa ra các thông báo như những hình dưới đây





• Sửa đổi thông tin sinh viên

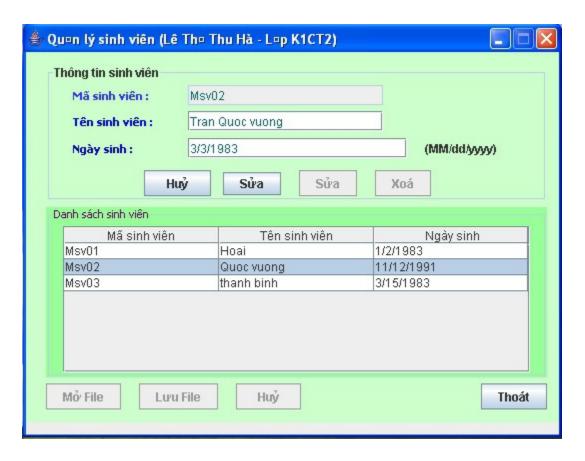
việc sửa sẽ thông báo lỗi khi người sử dụng không chọn sinh viên trong danh sách sinh viên như hình dưới



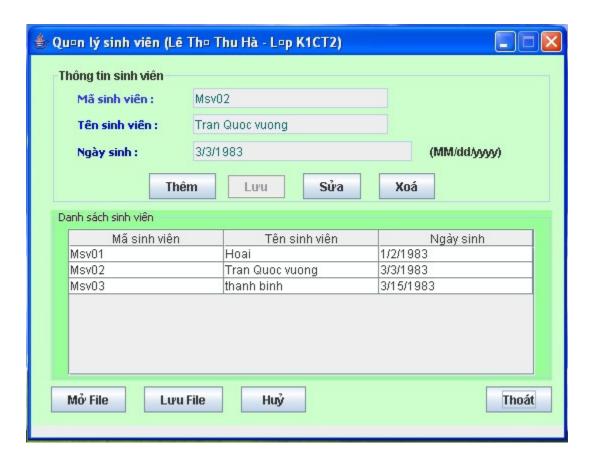
Ban đầu khi người sử dụng muốn sửa sinh viên "Quoc vuong" thành "Tran Quoc vuong" với các thông tin như sau :

Mã sinh viên	Msv02	Msv02
Tên sinh viên	Quoc vuong	Tran Quoc vuong
Ngày sinh	11/12/1991	3/3/1983

Sau khi các thông tin đã được nhập đây đủ vào như hình dưới



Khi người sử dụng sửa thì mọi thông tin sẽ được sửa như hình dưới



*Xoá sinh viên

việc xoá sinh viên cũng cần phải lựa chọn sinh viên có trong danh sách sinh viên để xoá.và trước khí xoá thì chương trình hỏi bạn có chắc chắn muốn xoá sinh viên đó không.

Khi người sử dụng muốn xoá sinh viên "Tran Quoc vuong" như hình dưới đây :

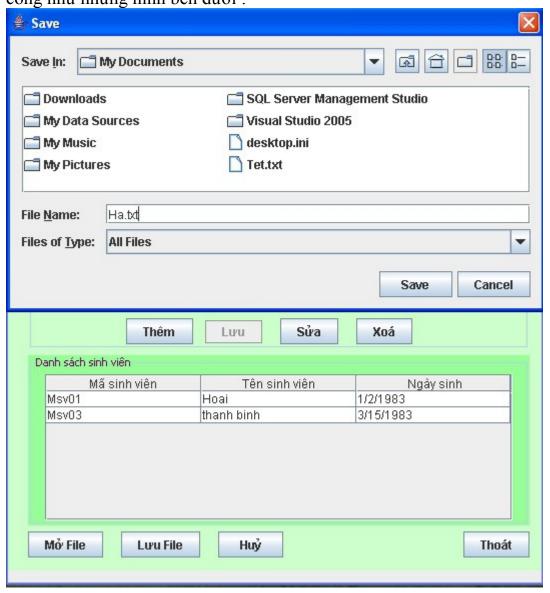


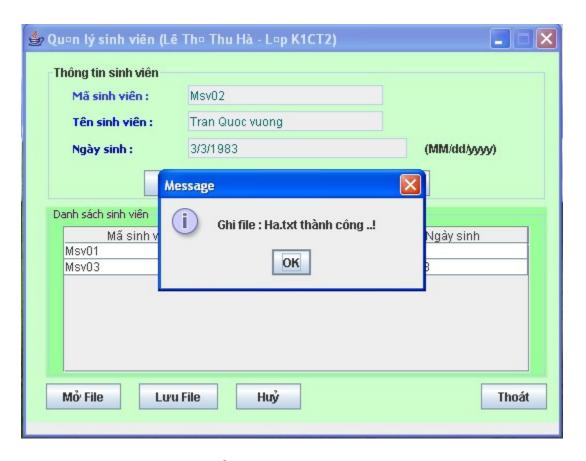
người sử dụng chọn có thì việc xoá sinh viên sẽ hoàn tất,như hình dưới

Tên sinh viên :	Tran Quoc vuong	
Ngày sinh :	3/3/1983 êm Lưu Sửa	(MM/dd/yyyy)
nh sách sinh viên		
Mã sinh viên		Ngày sinh
1sv01 1sv03	Hoai thanh binh	1/2/1983 3/15/1983

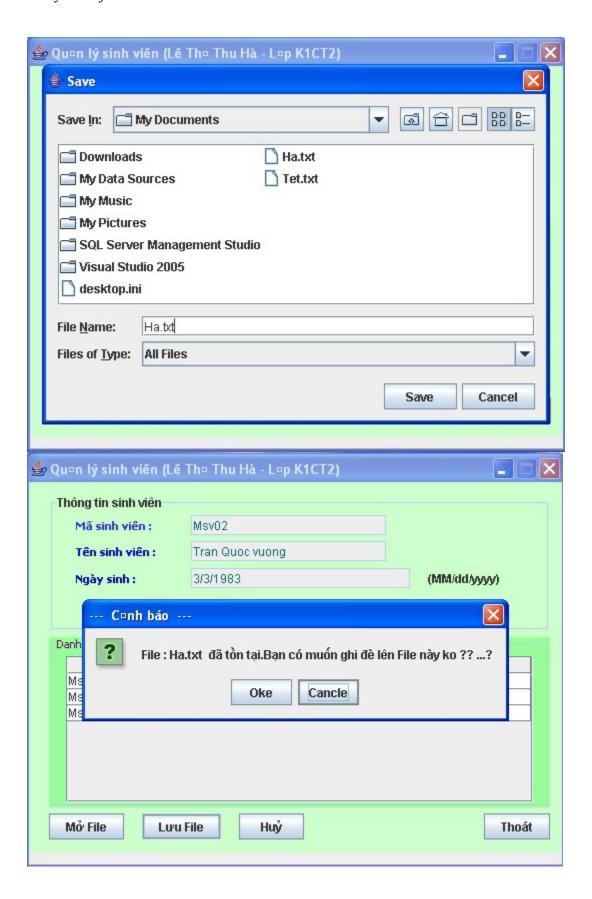
*Luu file

Khi người sử chọn lưu file thì chương trình sẽ mở cửa sổ như hình dưới, và người sử dụng chọn đường dẫn thư mục và tên file theo ý mình thì việc lưu file sẽ thành công như những hình bên dưới:





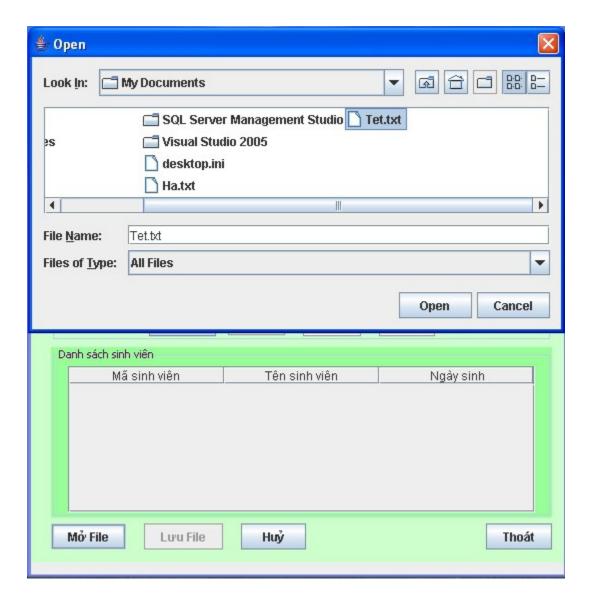
Và việc lưu file cũng có thể trùng tên trong cùng 1 thư mục, chương trình sẽ đưa ra thông báo để người sử dụng lựa chọn có lưu đè lên hay không, và khi đồng ý thì chương trình sẽ cho ra kết quả như sau :

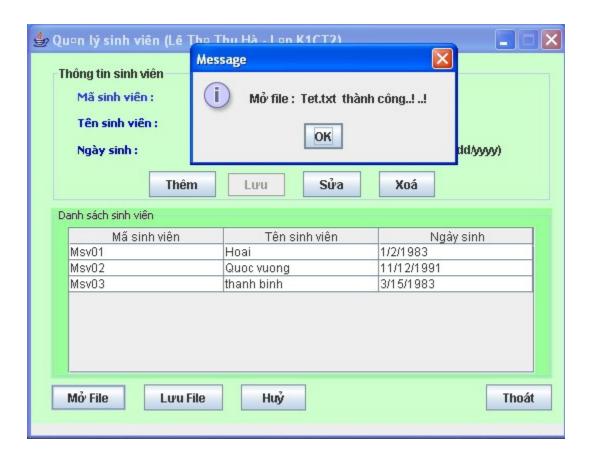




*Mở file

Khi người sử chọn mở file thì chương trình sẽ mở cửa sổ như hình dưới, và người sử dụng file theo ý mình thì việc mở file sẽ thành công như những hình bên dưới:





Vậy là thao tác với File(tệp) với các mô tả chức năng như các hình trên.Sau khi người sử chọn vào huỷ,chương trình sẽ quay trở lại giao diện chính