# PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN

### Nội dung

#### Phần I: Tổng quan

Chương 1 – Tổng quan về HTTT

Chương 2 – Mô hình và phương pháp mô hình hóa HTTT

#### Phần II: Phân tích

Chương 3 – Xác định yêu cầu và chọn lựa phương án

Chương 4 – Mô hình hóa dữ liệu

Chương 5 – Mô hình hóa xử lý

#### Phần III: Thiết kế

Chương 6 – Thiết kế dữ liệu

Chương 7 – Thiết kế hệ thống

Chương 8 – Thiết kế giao diện

### Chương 6 – Thiết kế dữ liệu

- 1. Thiết kế luận lý dữ liệu
  - 1.1. Thiết kế luận lý dữ liệu cấp cao
  - 1.2. Thiết kế luận lý dữ liệu cấp thấp
- 2. Thiết kế mã
- 3. Thiết kế vật lý dữ liệu

# 1. Thiết kế luận lý dữ liệu

#### 1.1. Thiết kế luận lý dữ liệu cấp cao:

- Độc lập với mô hình cài đặt.
- Dùng chung cho nhiều loại mô hình dữ liệu.

#### 1.2. Thiết kế luận lý dữ liệu cấp thấp:

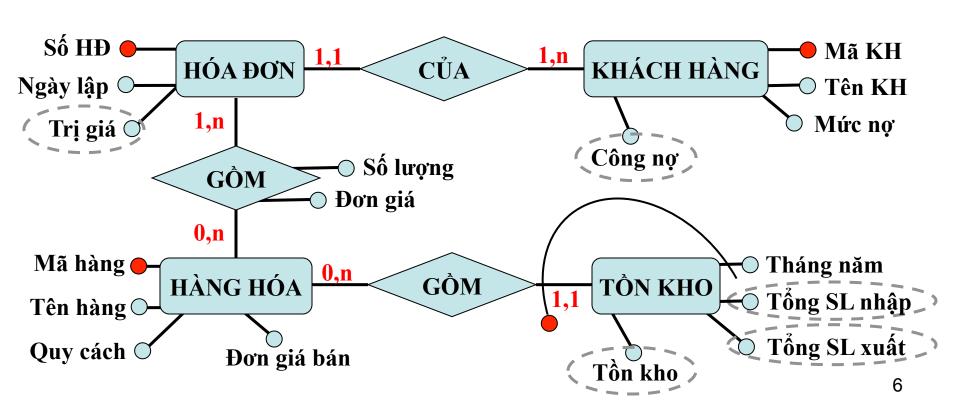
Chuyển đổi lược đồ kết quả của bước 1 sang một mô hình dữ liệu nhất định.

- 1. Quyết định về dữ liệu suy diễn
- 2. Chuyển đổi tổng quát hóa

#### 1. Quyết định về dữ liệu suy diễn:

**Dữ liệu suy diễn:** là những thuộc tính mà giá trị của nó có thể tính toán được từ giá trị của những thuộc tính khác.

#### Ví dụ:



### 1. Quyết định về dữ liệu suy diễn (tt)

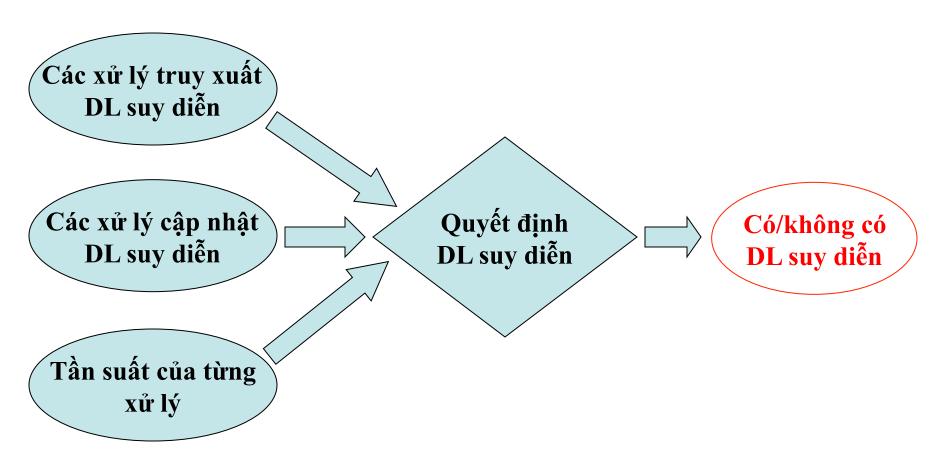
#### Ưu điểm:

Tăng tốc độ truy xuất do không phải tính toán lại giá trị các thuộc tính này tại thời điểm thực hiện truy vấn.

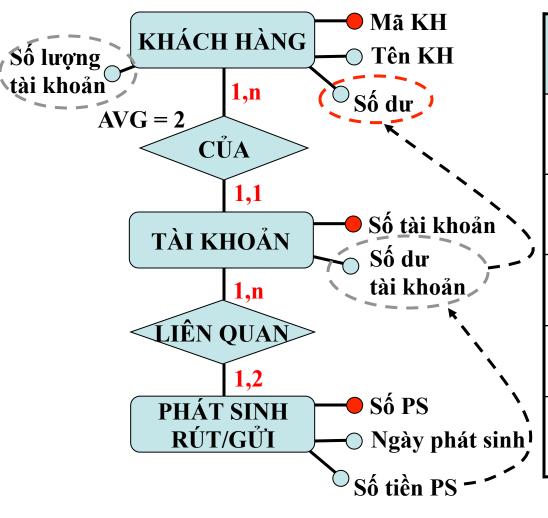
#### Khuyết điểm:

- Tăng dung lượng lưu trữ;
- Chi phí tính toán và cập nhật (khi có thay đối liên quan).

#### 1. Quyết định về dữ liệu suy diễn (tt)



#### 1. Quyết định về dữ liệu suy diễn – Ví dụ:



Khái niệm	Loại	Khối lượng
KHÁCH HÀNG	Thực thể	15.000
TÀI KHOẢN	Thực thể	30.000
PHÁT SINH	Thực thể	600.000
CỦA	Mối KH	30.000
LIÊN QUAN	Mối KH	800.000

### • Trường hợp có dữ liệu suy diễn "Số dư" (a)

Tên tác vụ	Khái niệm	Loại	Đọc	Tần suất (/ngày)/
			Ghi	Bản số t.bình
0 <sub>1</sub> : Mở tài khoản	TÀI KHOẢN	Thực thể	Ghi	100
	KHÁCH HÀNG	Thực thể	Ghi	100
	CỦA	Mối KH	Ghi	100
0 <sub>2</sub> : Đọc cân số khách hàng	KHÁCH HÀNG	Thực thể	Đọc	3000
0 <sub>4</sub> : Rút tiền	TÀI KHOẢN	Thực thể	Đọc	2000
	KHÁCH HÀNG	Thực thể	Ghi	2000
			Đọc	2000
			Ghi	2000
0 <sub>5</sub> : Gởi tiền	TÀI KHOẢN	Thực thể	Đọc	1000
			Ghi	1000
	KHÁCH HÀNG	Thực thể	Đọc	1000
			Ghi	1000

Trường hợp không có dữ liệu suy diễn "Số dư" (b)

Tên tác vụ	Khái niệm	Loại	Đọc Ghi	Tần suất (/ngày)/ Bản số t.bình
0 <sub>1</sub> : Mở tài khoản	TÀI KHOẢN	Thực thể	Ghi	100
	KHÁCH HÀNG	Thực thể	Ghi	100
	CỦA	Mối KH	Ghi	100
$0_2$ : Đọc cân số khách hàng	KHÁCH HÀNG	Thực thể	Đọc	3000
	TÀI KHOẢN	Thực thể	Đọc	$3000 \times 2 = 6000$
	CỦA	Mối KH	Đọc	$3000 \times 2 = 6000$
0 <sub>4</sub> : Rút tiền	TÀI KHOẢN	Thực thể	Đọc	2000
			Ghi	2000
0 <sub>5</sub> : Gởi tiền	TÀI KHOẢN	Thực thể	Đọc	1000
			Ghi	1000

(a): 3000 D + 3000 G

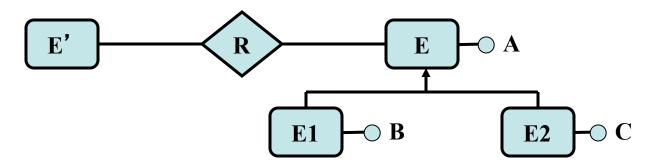
(b): 12000 Đ

#### 1. Quyết định về dữ liệu suy diễn (tt)

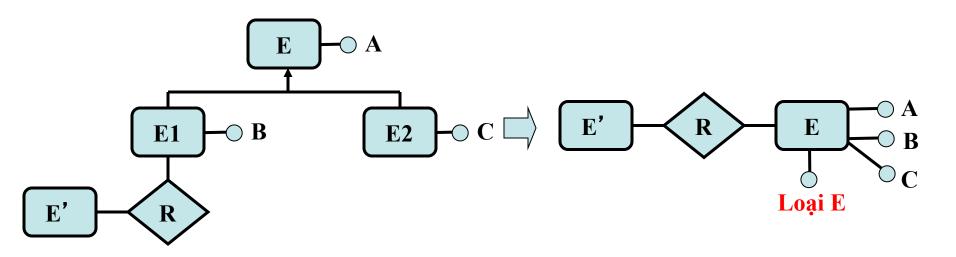
- Nếu (a) >> (b) chọn không có thuộc tính "Số dư".
- Nếu (a) << (b) → chọn có thuộc tính "Số dư".
- Tuy nhiên, kết quả định lượng chỉ là một trong các cơ sở để quyết định có/không có dữ liệu suy diễn.

#### 2. Chuyển đổi tổng quát hóa:

- Cần thiết khi mô hình cài đặt không hỗ trợ tổng quát hóa (mô hình quan hệ, mô hình mạng, ...).
- Có 3 phương án chọn lựa:
  - Dùng thực thể tổng quát (E)
  - Dùng thực thể chuyên biệt (E1,E2)
  - Dùng mối kết hợp (R)



#### 2. Chuyển đổi tổng quát hóa - Dùng thực thể tổng quát:

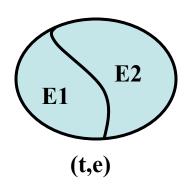


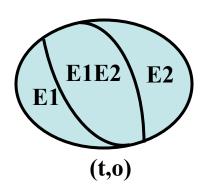
#### Đặc điểm:

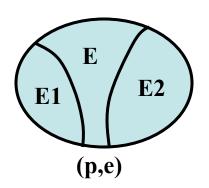
- Thuộc tính và mối kết hợp của các thực thể chuyên biệt sẽ trở thành thuộc tính và mối kết hợp của thực thể tổng quát.
- Loại bỏ các thực thể chuyên biệt.
- Thêm vào thực thể tổng quát một thuộc tính phân loại.

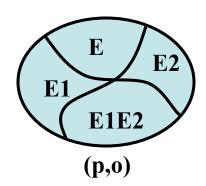
#### 2. Chuyển đổi tổng quát hóa – Dùng thực thể tổng quát (tt)

- Đặc điểm (tt)
  - MGT(Loại E)  $\cong$  {E, E1, E2, E1E2}  $\cong$  {0, 1, 2, 3}
  - Biểu diễn sự tương quan:
    - (t, e):  $\rightarrow$  Ràng buộc MGT(Loại E)  $\cong$  {E1, E2}
    - (t, o):  $\rightarrow$  Ràng buộc MGT(Loại E)  $\cong$  {E1, E2, E1E2}
    - (p, e):  $\rightarrow$  Ràng buộc MGT(Loại E)  $\cong$  {E, E1, E2}
    - **•** (**p**, **o**): → Ràng buộc MGT(Loại E) ≅ {E, E1, E2, E1E2}









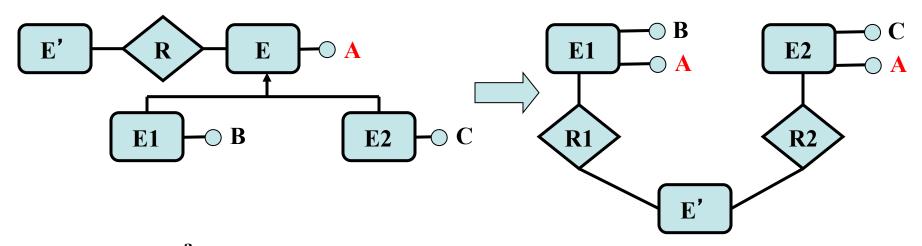
**Tên PM** 

2. Chuyển đổi tổng quát hóa – Dùng thực thể tổng quát – Ví dụ: THUÔC Mã NV Mã BP NHÂN VIÊN **BỘ PHẬN** Tên NV Tên BP QLÝ t,e 1, n THU KÝ Kỹ SƯ PTRÁCH NV QLÝ Kỹ năng C **SL NV** (0,n)SỬ DỤNG Chuyên ngành trực thuộc 0, n Mã PM PHẦN MỀM RBTV: Loai NV  $\in$  {TK,KS,QL} **Tên PM** O Loại NV SL NV trực thuộc THUỘC Mã NV NHÂN VIÊN 0, 1 Tên NV 🔾 Mã BP Chuyên ngành C QLÝ 0, n **BỘ PHẬN** 0, nTên BP SỬ DỤNG  $K\tilde{y}$  năng (0,n)0, n 0, 1 PTRÁCH Mã PM 16 PHẦN MỀM

#### 2. Chuyển đổi tổng quát hóa - Dùng thực thể tổng quát (tt)

Ưu điểm	Khuyết điểm
Không phát sinh thêm các mối kết hợp.	Phát sinh một số giá trị rỗng tại các thuộc tính mà chỉ dùng cho một loại thực thể chuyên biệt mà thôi.
Áp dụng cho tất cả cấu trúc tổng quát hóa (t,p,e,o).	Các tác vụ muốn truy cập đến một loại thực thể chuyên biệt phải truy cập toàn bộ thực thể tổng quát.
	Phát sinh thêm một số RBTV cần phải kiểm tra.

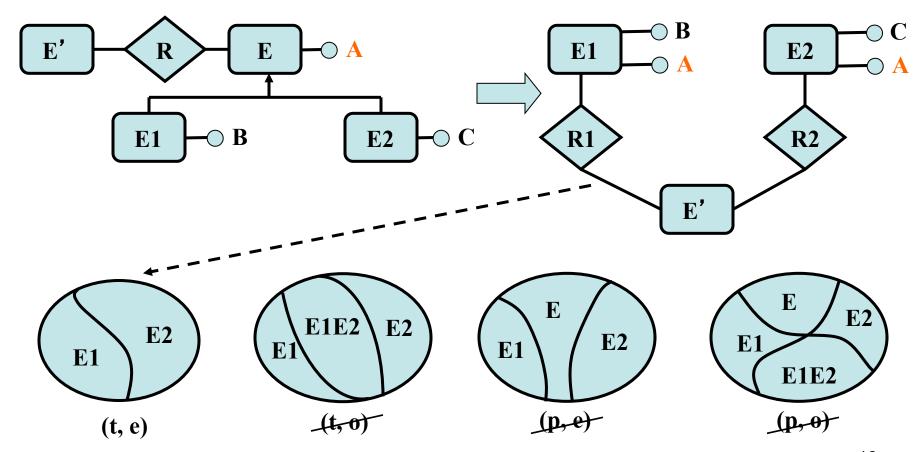
#### 2. Chuyển đổi tổng quát hóa - Dùng thực thể chuyên biệt:



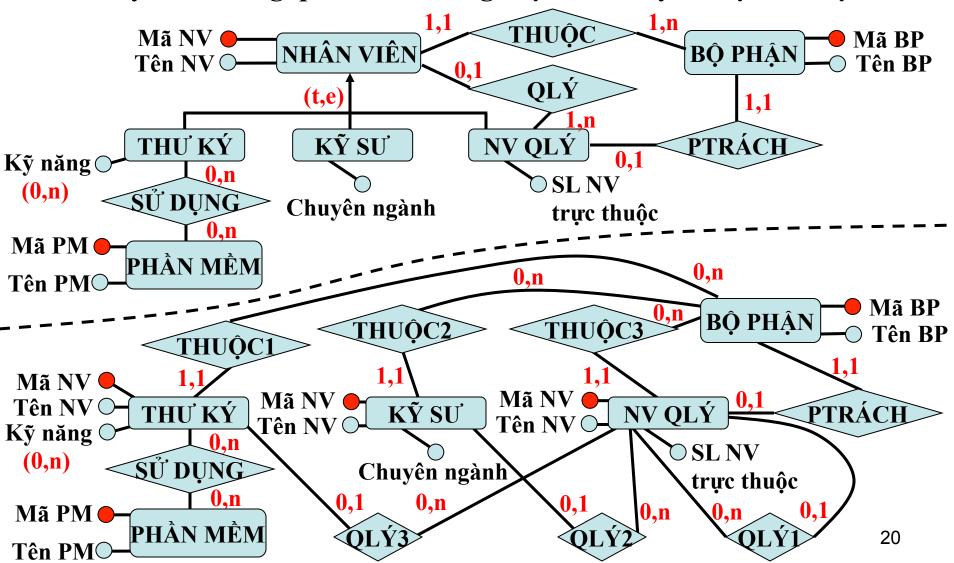
#### Đặc điểm:

- Thuộc tính và mối kết hợp của thực thể tổng quát sẽ được chuyển xuống thành thuộc tính và mối kết hợp của tất cả thực thể chuyên biệt.
- Loại bỏ thực thể tổng quát.

- 2. Chuyển đổi tổng quát hóa Dùng thực thể chuyên biệt (tt)
  - · Anh hưởng sự tương quan:



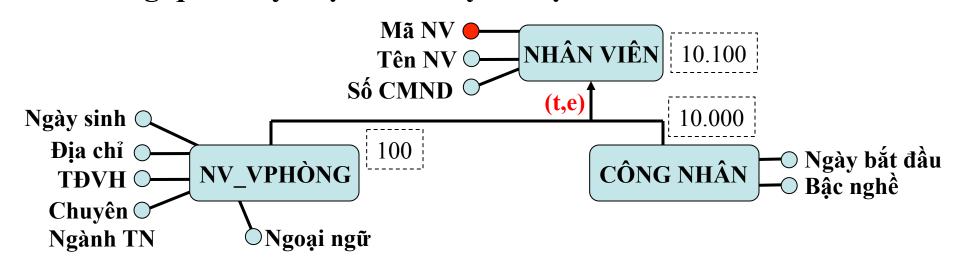
2. Chuyển đổi tổng quát hóa - Dùng thực thể chuyên biệt - Ví dụ:



#### 2. Chuyển đổi tổng quát hóa - Dùng thực thể chuyên biệt (tt)

Ưu điểm	Khuyết điểm
Thuộc tính riêng của thực thể chuyên biệt chỉ biểu diễn cho loại thực thể chuyên biệt đó.	Không áp dụng được cho cấu trúc tổng quát hóa loại chồng chéo (o) và bán phần (p), chỉ dùng được cho toàn phần (t) và riêng biệt (e).
Các tác vụ liên quan đến một loại thực thể chuyên biệt chỉ truy xuất đến loại thực thể chuyên biệt đó.	Nếu số lượng thuộc tính của thực thể tổng quát là đáng kể thì sự lặp lại các thuộc tính này trong lược đồ kết quả là vấn đề cần phải xem xét lại.
	Các tác vụ thao tác lên thực thể tổng quát giờ phải thao tác lên tất cả thực thể chuyên biệt.

2. Chuyển đổi tổng quát hóa - Chọn lựa giữa việc dùng thực thể tổng quát hay thực thể chuyên biệt:



Cae Au Ty Hen quan		
Xử lý	Tần suất	Chọn lựa tối ưu
(o1) Tính lương sản phẩm cho công nhân phân xưởng	2/tháng	Tách
(o2) Tính lương cho nhân viên văn phòng	1/tháng	Tách
(o3) Tìm kiếm thông tin về <mark>công nhân</mark>	1000/ngày	Tách
(o4) Tổng hợp danh sách chung của toàn bộ nhân viên	5/tháng	Gộp
(o5) Truy xuất thông tin nhân viên văn phòng	20/tháng	Tách

Các xử lý liên quan

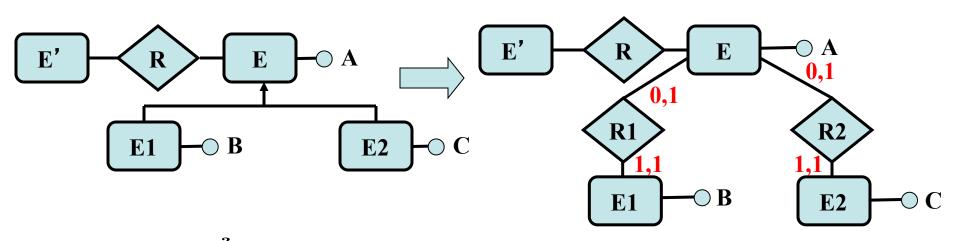
2. Chuyển đổi tổng quát hóa - Chọn lựa giữa việc dùng thực thể tổng quát hay thực thể chuyên biệt (tt)

Việc lựa chọn phụ thuộc vào:

- Dung lượng:
  - + Gộp: dung lượng lớn -> Truy xuất chậm
  - + Tách: dung lượng tối ưu.
- Xử lý: xác định các xử lý ưu tiên (các xử lý có tần suất cao...) → Tách/Gộp

Ví dụ: ưu tiên (o4) → Gộp ưu tiên (o2), (o3) → Tách

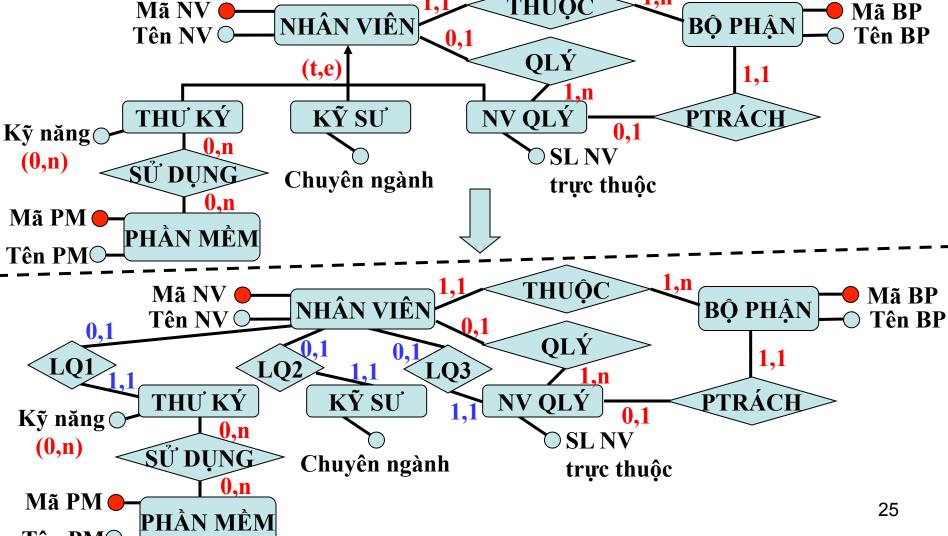
#### 2. Chuyển đổi tổng quát hóa – Dùng mối kết hợp:



#### • Đặc điểm:

- Loại bỏ mối quan hệ tổng quát hóa.
- Tạo mối kết hợp từ thực thể tổng quát đến các thực thể chuyên biệt.
- Áp dụng cho tất cả cấu trúc tổng quát hóa (t,p,e,o).

# 2. Chuyển đổi tổng quát hóa – Dùng mối kết hợp – <u>Ví dụ:</u> Mã NV — NHÂN VIỆN 1,1 THUỘC 1,0 PÔ PHÂN



**Tên PM** 

#### 2. Chuyển đổi tổng quát hóa – Dùng mối kết hợp (tt)

Ưu điểm	Khuyết điểm
Áp dụng cho tất cả cấu trúc tổng quát hóa (t,p,e,o).	Lược đồ kết quả khá phức tạp.
Rất uyển chuyển khi thay đổi yêu cầu ứng dụng.	Phải chấp nhận sự dư thừa khi biểu diễn mối quan hệ tổng quát hóa thành các mối kết hợp.

#### 1. Chuẩn bị chuyển đổi:

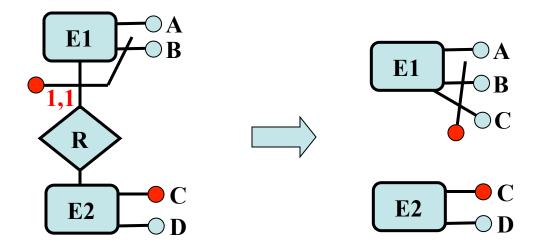
- Loại bỏ định danh bên ngoài
- Loại bỏ thuộc tính kết hợp
- Loại bỏ thuộc tính đa trị

# 2. Chuyển đổi từ mô hình thực thể kết hợp sang mô hình quan hệ:

- Chuyển đổi thực thể
- Chuyển đổi mối kết hợp

#### 1. Chuẩn bị chuyển đổi:

• Loại bỏ định danh bên ngoài:

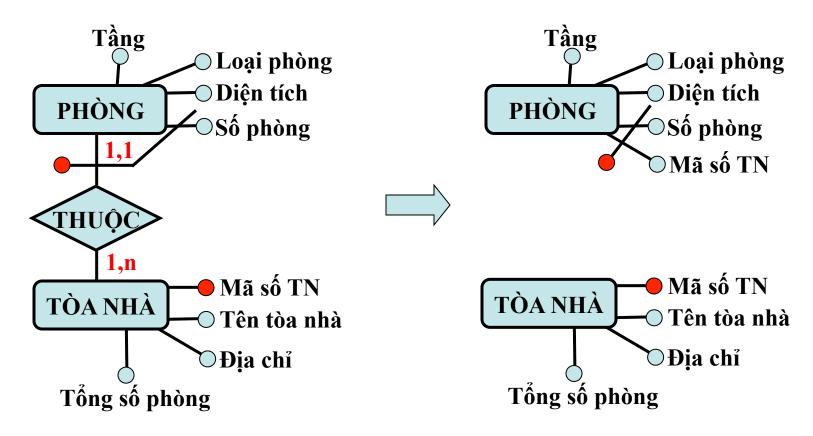


#### Cách làm:

- Định danh mới = định danh của các thực thể tham gia vào mối kết hợp + thuộc tính tham gia làm định danh ban đầu.
- Loại bỏ mối kết hợp.

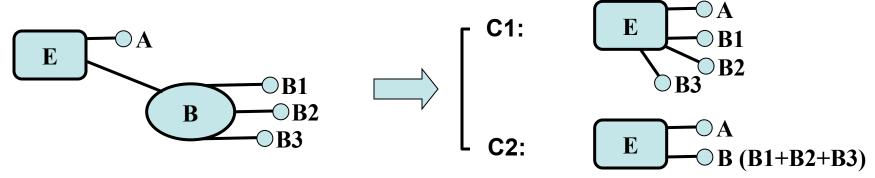
#### 1. Chuẩn bị chuyển đổi (tt)

• Loại bỏ định danh bên ngoài - Ví dụ:



#### 1. Chuẩn bị chuyển đổi (tt)

• Loại bỏ thuộc tính kết hợp:

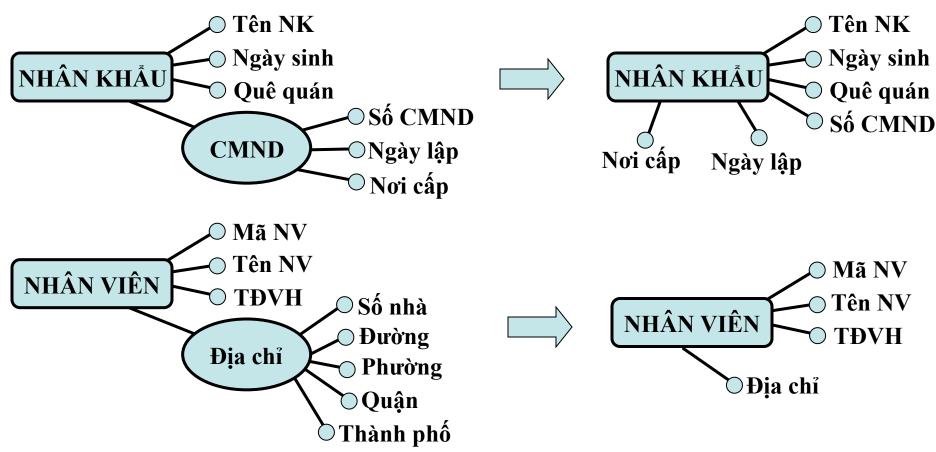


#### Cách làm:

- C1: Chuyển các thuộc tính thành phần thành các thuộc tính đơn khi các thuộc tính thành phần được truy cập nhiều.
- C2: Chuyển thuộc tính kết hợp thành một thuộc tính đơn khi không có nhu cầu truy xuất các thuộc tính thành phần.

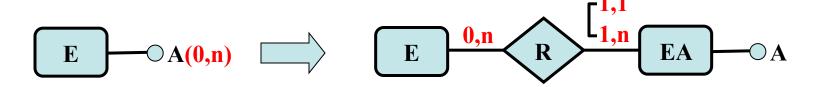
#### 1. Chuẩn bị chuyển đổi (tt)

Loại bỏ thuộc tính kết hợp – Ví dụ:

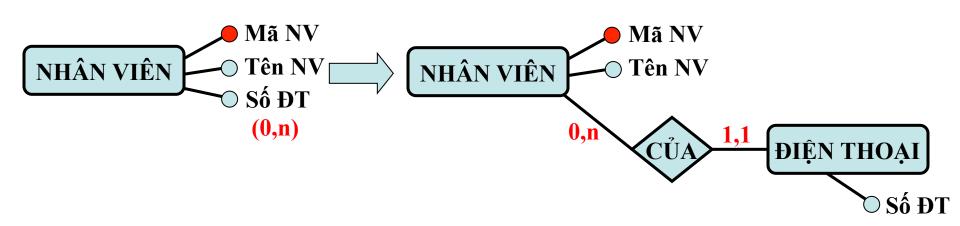


#### 1. Chuẩn bị chuyển đổi (tt)

• Loại bỏ thuộc tính đa trị của thực thể:

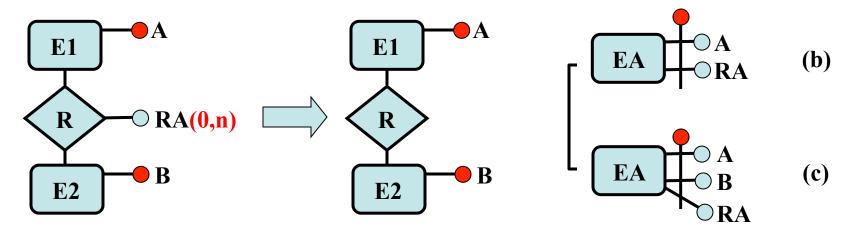


#### Ví dụ:



#### 1. Chuẩn bị chuyển đổi (tt)

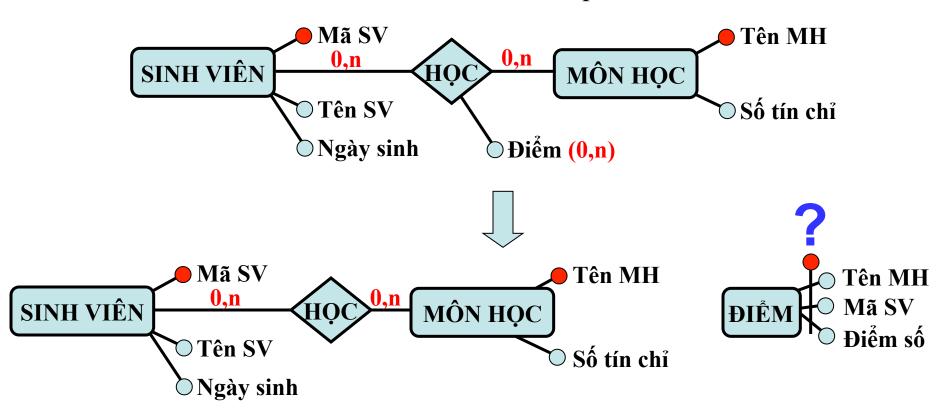
• Loại bỏ thuộc tính đa trị của mối kết hợp:



- (a) R là mối kết hợp 1-1: thực thể EA sẽ có định danh là định danh của E1 hoặc E2 kết hợp với thuộc tính RA
- (b) R là mối kết hợp 1-n: thực thể EA sẽ có định danh là định danh của E1 kết hợp với thuộc tính RA
- (c) R là mối kết hợp n-n: thực thể EA sẽ có định danh là định danh của E1 và E2 kết hợp với thuộc tính RA

#### 1. Chuẩn bị chuyển đổi (tt)

• Loại bỏ thuộc tính đa trị của mối kết hợp – Ví dụ:

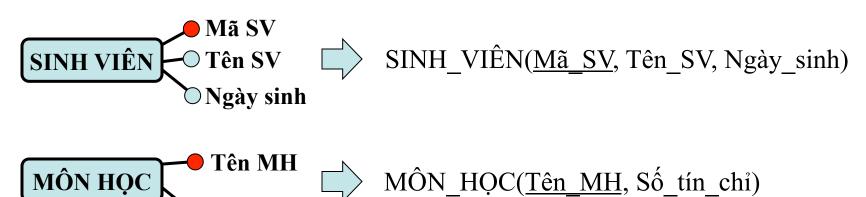


#### 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH → mô hình Quan hệ:

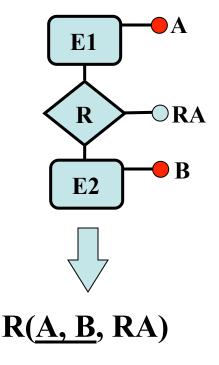
- Chuyển đổi thực thể:
  - Thực thể → lược đồ quan hệ
  - Thuộc tính → thuộc tính
  - Định danh → khóa chính

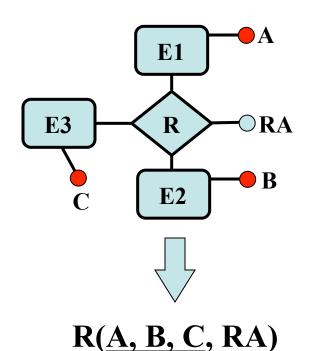
Số tín chỉ

#### Ví dụ:

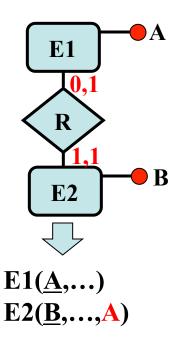


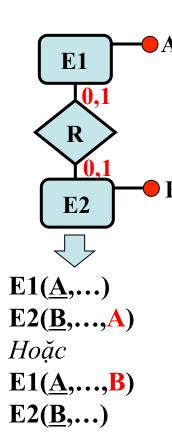
- 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH  $\rightarrow$  mô hình Quan hệ (tt)
  - · Chuyển đổi mối kết hợp:
    - Nguyên tắc chung:

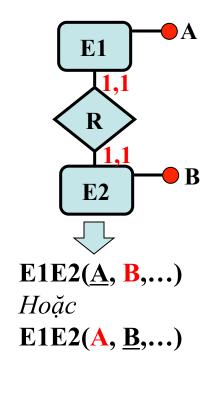




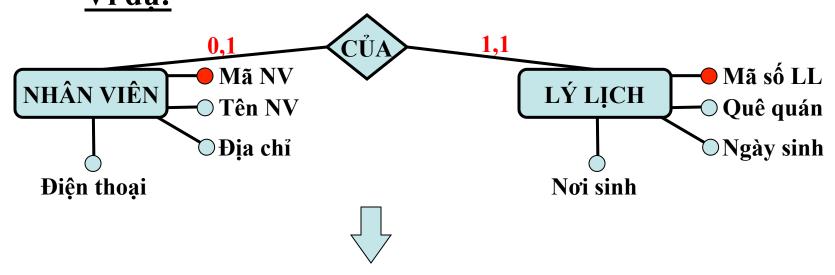
- 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH → mô hình Quan hệ (tt)
  - Chuyển đổi mối kết hợp (tt)
    - Chuyển đổi mối kết hợp nhị phân Mối kết hợp 1-1





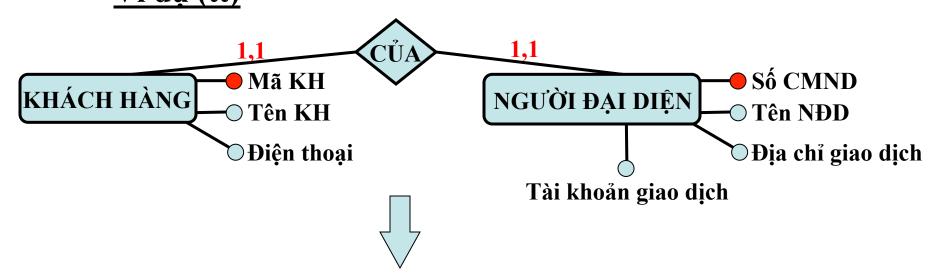


- 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH → mô hình Quan hệ (tt)
  - Chuyển đổi mối kết hợp (tt)
    - Chuyển đổi mối kết hợp nhị phân Mối kết hợp 1-1 (tt)
       Ví dụ:



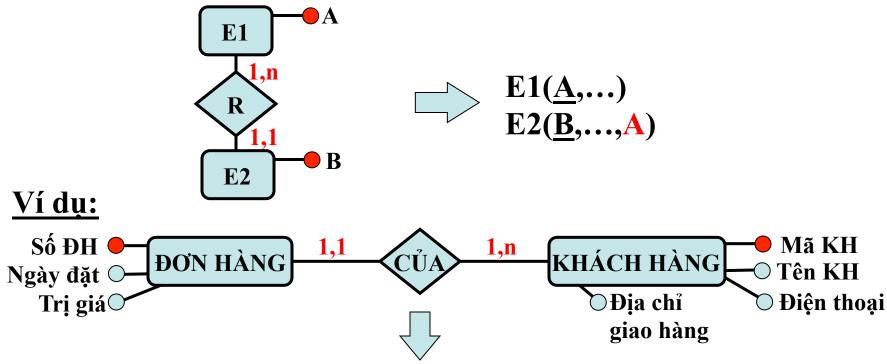
NHÂN\_VIÊN(Mã\_NV,Tên\_NV,Địa\_chỉ,Điện\_thoại)
LÝ\_LỊCH(Mã\_số\_LL,Quê\_quán,Ngày\_sinh,Nơi\_sinh,Mã\_NV)

- 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH → mô hình Quan hệ (tt)
  - Chuyển đổi mối kết hợp (tt)
    - Chuyển đổi mối kết hợp nhị phân Mối kết hợp 1-1 (tt)
       Ví dụ (tt)



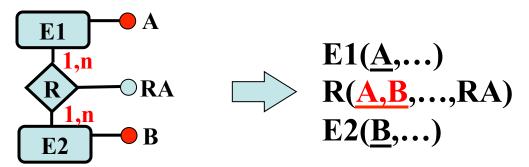
KH\_NĐD(Mã\_KH, Tên\_KH, Điện\_thoại, Số\_CMND, Tên\_NĐD, Địa\_chỉ\_giao\_dịch, Tài\_khoản\_giao\_dịch)

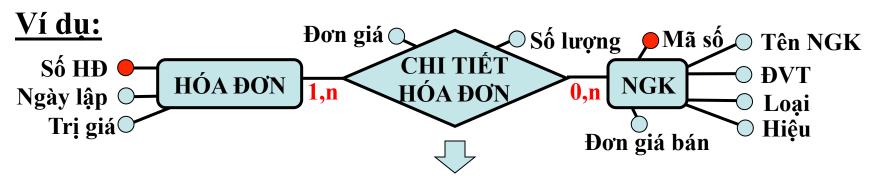
- 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH → mô hình Quan hệ (tt)
  - Chuyển đổi mối kết hợp (tt)
    - Chuyển đổi mối kết hợp nhị phân Mối kết hợp 1-n



KHÁCH\_HÀNG(Mã\_KH, Tên\_KH, Điện\_thoại, Địa\_chỉ\_giao\_hàng) ĐƠN\_HÀNG(Số\_ĐH, Ngày\_đặt, Trị\_giá, Mã\_KH)

- 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH → mô hình Quan hệ (tt)
  - Chuyển đổi mối kết hợp (tt)
    - Chuyển đổi mối kết hợp nhị phân Mối kết hợp n-n

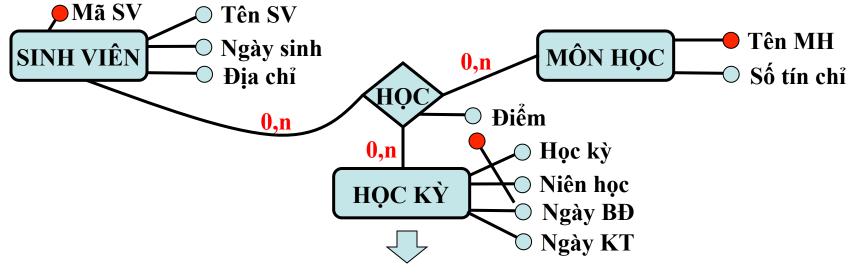




HÓA\_ĐƠN(Số\_HĐ, Ngày\_lập, Trị\_giá)
CHI\_TIẾT\_HÓA\_ĐƠN(Số\_HĐ, Mã\_số, Số\_lượng, Đơn\_giá)
NGK(Mã\_số, Tên\_NGK, ĐVT, Loại, Hiệu, Đơn\_giá\_bán)

### 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH → mô hình Quan hệ (tt)

- Chuyển đổi mối kết hợp (tt)
  - Chuyển đổi mối kết hợp đa phân Ví dụ:



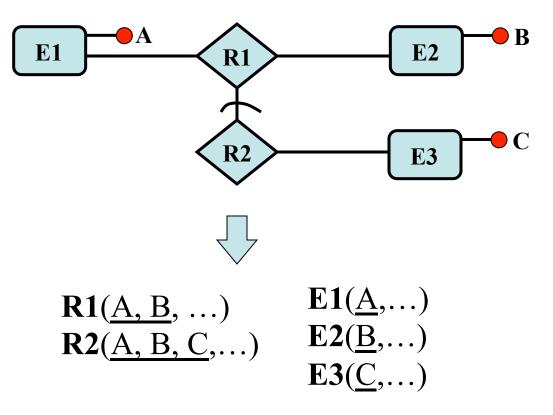
SINH\_VIÊN(Mã\_SV, Tên\_SV, Ngày\_sinh, Địa\_chỉ)

**MÔN\_HỌC**(TÊN\_MH, Số\_tín\_chỉ)

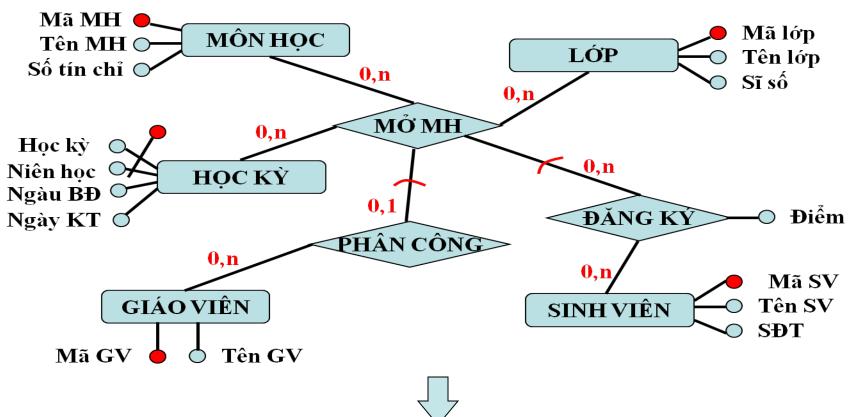
HQC\_KY(Hoc\_kỳ, Niên\_học, Ngày\_BĐ, Ngày\_KT)

HQC(Mã SV, Tên MH, Học kỳ, Niên học, Điểm)

- 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH → mô hình Quan hệ (tt)
  - Chuyển đổi mối kết hợp (tt)
    - Chuyển đổi mối kết hợp mở rộng:



- 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH → mô hình Quan hệ (tt)
  - Chuyển đổi mối kết hợp (tt)
    - Chuyển đổi mối kết hợp mở rộng Ví dụ:



### 2. Chuyển đổi từ mô hình TTKH → mô hình Quan hệ (tt)

- Chuyển đổi mối kết hợp (tt)
  - Chuyển đổi mối kết hợp mở rộng Ví dụ (tt)

#### Thực thể:

```
MÔN_HỌC(Mã_MH, Tên_MH, Số_tín_chỉ)

HỌC_KỲ(Học_kỳ, Niên_học, Ngày_BĐ, Ngày_KT)

GIÁO_VIÊN(Mã_GV, Tên_GV)

SINH_VIÊN(Mã_SV, Tên_SV, SĐT)

LỚP(Mã_lớp, Tên_lớp, Sĩ_số)
```

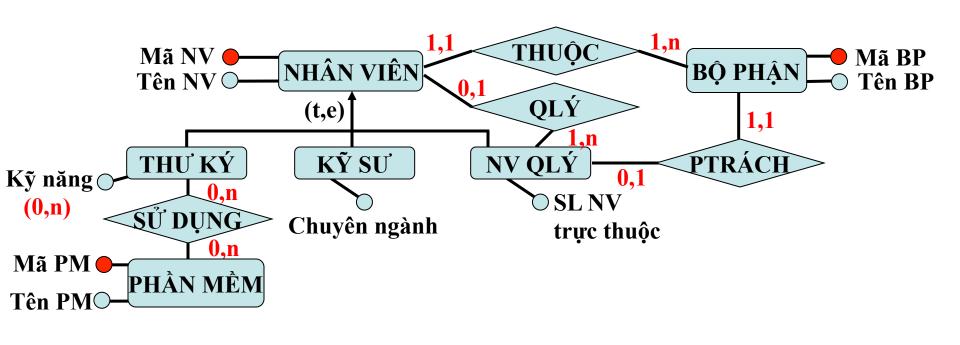
#### Mối kết hợp:

```
MỞ_MH(Mã_MH, Mã_lớp, Học_kỳ, Niên_học)

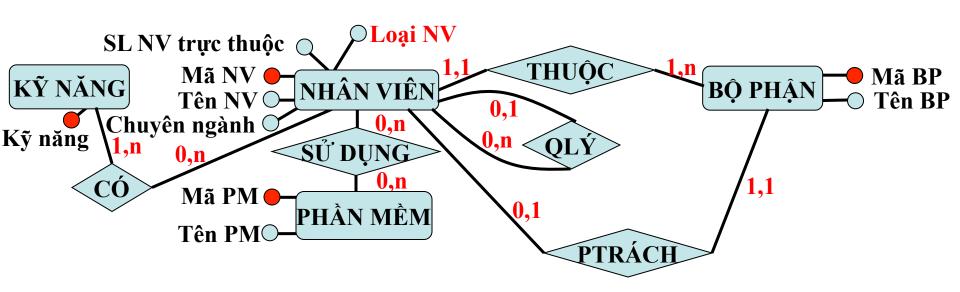
ĐĂNG_KÝ(Mã_MH, Mã_lớp, Học_kỳ, Niên_học, Mã_SV, Điểm)

PHÂN_CÔNG(Mã_MH, Mã_lớp, Học_kỳ, Niên_học, Mã_GV)
```

### Ví dụ tổng hợp:



Ví dụ tổng hợp – Chuẩn bị chuyển đổi:



### Ví dụ tổng hợp – Chuyển đổi từ MH TTKH -> MH QH:

```
Thực thế:
  NHÂN VIÊN(Mã NV, Tên NV, Chuyên ngành,
  SL NV trực thuộc, Loại NV, Mã BP, Mã NVQL)
  //NVQL trực tiếp của nhân viên
  BỘ PHẬN(Mã BP, Tên BP, Mã NVQL) //NVQL cả bộ phận
  PHẦN MỀM(Mã PM, Tên PM)
  KŸ NĂNG(Kỹ năng)
Mối kết hợp:
  SỬ DỤNG(Mã NV, Mã PM)
```

CÓ(Kỹ năng, Mã NV)

### 2. Thiết kế mã

 Vận dụng các kiểu mã hóa (liên tiếp, theo lát, phân đoạn, phân cấp, diễn nghĩa) để thiết kế mã.

### • Mục tiêu của thiết kế mã:

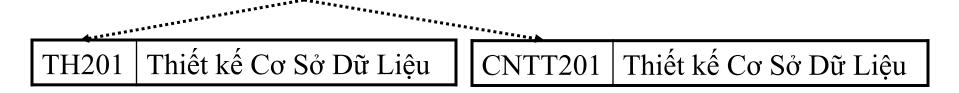
- Dễ dàng hơn cho việc nhận dạng và phân loại dữ liệu;
- Thể hiện thứ tự để sắp xếp và tìm kiếm;
- Tối ưu hóa về kích thước;
- Có khả năng mở rộng.

### Ngữ nghĩa của mã hóa:

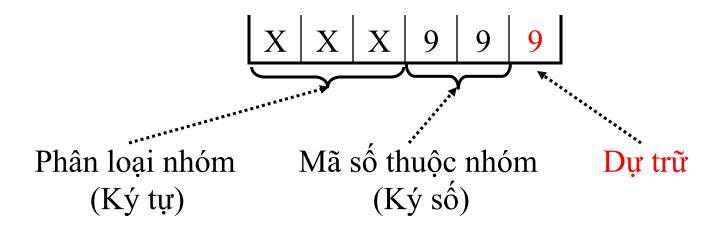
- Duy nhất: mã phải là duy nhất để nhận dạng đối tượng dữ liệu.
- Phân loại: phân loại đối tượng dữ liệu thành những nhóm khác nhau và dựa vào mã có thể nhận ra được nhóm của dữ liệu.
- Sắp xếp: mã hóa để thể hiện thứ tự của dữ liệu.
- Kiểm tra: kiểm tra tính hợp lệ của mã được nhập.

- · Các điểm cần xem xét khi thiết kế mã:
- Vùng mã hóa: phạm vi mà mã được sử dụng.
  - Khi liên kết với các hệ thống bên ngoài, mã nên được dùng như một chuẩn công nghiệp chung.
  - Khi được dùng trong cùng đơn vị, mã nên có phạm vi trong toàn công ty.
- Số lượng sử dụng: ước lượng số lượng cần sử dụng hiện tại và trong tương lai -> thiết kế thêm phần dự trữ (đặt ở cuối mã).
- Ngữ nghĩa: mã có thể hiểu được bởi các thành viên liên quan.

• Ví dụ vi phạm vùng mã hóa: mã môn học được thiết kế khác nhau trong cùng một trường.



· Ví dụ thiết kế thêm phần dự trữ đặt ở cuối mã:

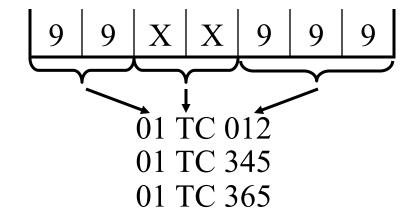


### Ví dụ: mã số sinh viên trong trường đại học

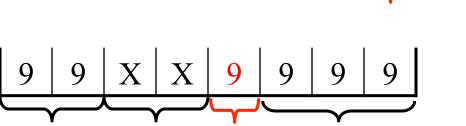
 $\mathbf{X}$ 

X

Không dự trữ:



Có dự trữ:

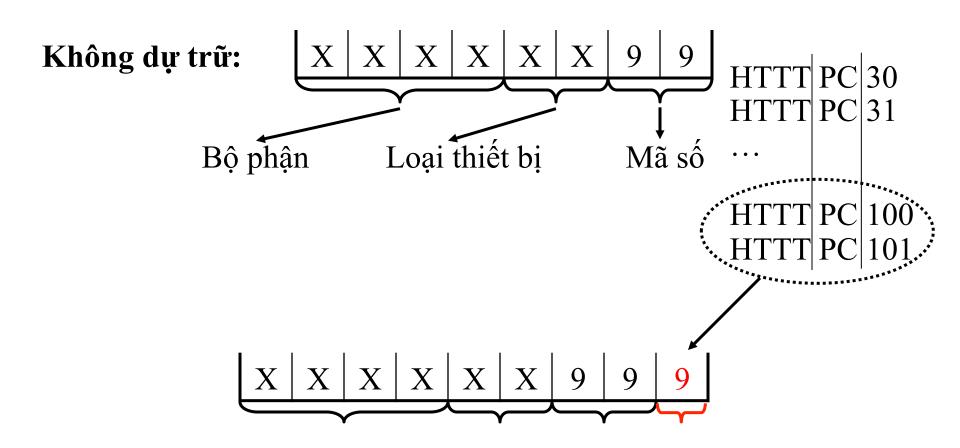


01 TC 0120 01 TC 3450

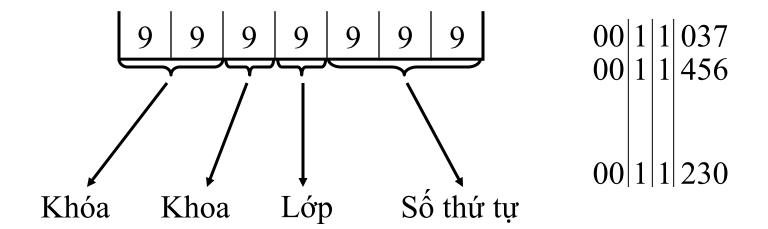
01 TC 3650

01 TC 0012 01 TC 0345 01 TC 0365

Ví dụ: mã số thiết bị máy tính trong các bộ phận của trường



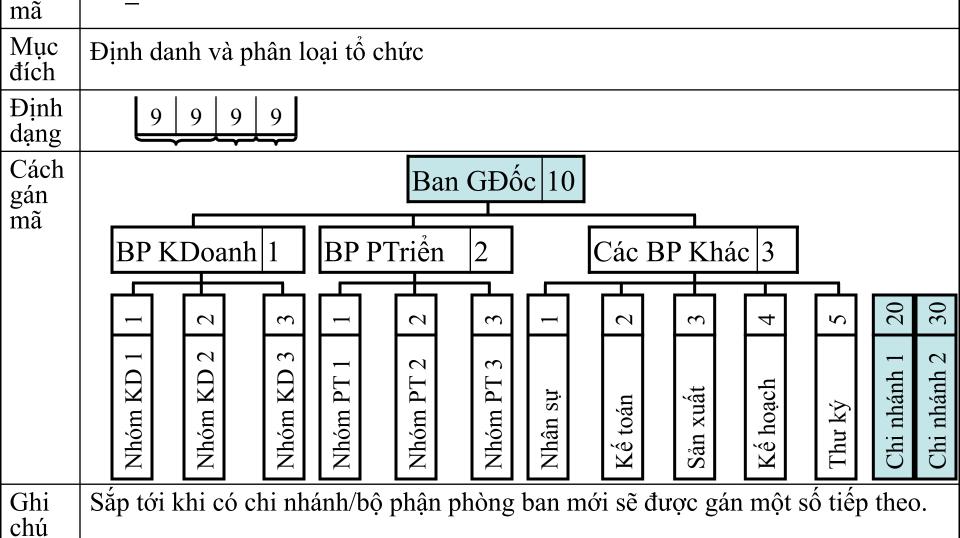
• Ví dụ đưa yếu tố ngữ nghĩa vào trong thiết kế mã:



#### Ví dụ tài liệu mã hóa:

Mã BP

Tên



#### • Mô tả các loại mã:

Ten ma	Mo ta	Vi dụ
Mã tuần tự	Dùng kiểu mã hóa liên tiếp.	Mã số xe của tỉnh: 50 : Thành phố HCM 60 : Đồng Nai 62 : Long An 63 : Tiền Giang
Mã khối	Dùng kiểu mã hóa theo	Mã khách hàng của từng chi

Mã khốiDùng kiểu mã hóa theo<br/>lát: Dùng từng lát cho<br/>từng nhóm đối tượng,<br/>trong mỗi lát dùng kiểu<br/>mã hóa liên tiếp.Mã khách hàng của từng chi<br/>nhánh được quy định như sau:<br/>1->999: KH tại trung tâm<br/>1000->1999: KH ở chi nhánh A<br/>2000->2999: KH ở chi nhánh B<br/>3000->3999: KH ở chi nhánh C<br/>...

<ul> <li>Mô tả các</li> </ul>	e loại mã (tt)	
Tên mã	Mô tả	Ví dụ
Mã thập phân	Dùng kiểu mã hóa phân cấp. Các đối tượng sẽ được mã hóa từ 0 đến 9 rồi đến lượt thành viên của mỗi đối tượng này cũng được mã hóa từ 0 đến 9,	Mã phòng ban của một công ty: 00 Ban giám đốc 1 Bộ phận kinh doanh 1 Nhóm 1 2 Nhóm 2 2 Bộ phận phát triển 10 Chi nhánh A 20 Chi nhánh B 30 Chi nhánh C
Mã theo ký số	Dùng kiểu mã hóa phân đoạn.  Mỗi ký số của mã sẽ được gán một ngữ nghĩa.	Mã sinh viên của một trường đại học:         ① ② ③ ④         01 1 1 100         01 2 1 120    ① Năm ② Khoa ③ Lớp ④ Số thứ tự

### • Mô tả các loại mã (tt)

Tên mã	Mô tả	Ví dụ
Mã gợi nhớ	Dùng kiểu mã hóa diễn nghĩa.  Dùng chữ viết tắt hoặc biểu tượng của đối tượng để mã hóa.	Mã lớp học của một trường đại học: 00TC: Lớp tại chức khóa 2000 01TC: Lớp tại chức khóa 2001 00HC: Lớp hoàn chỉnh khóa 2000 01HC: Lớp hoàn chỉnh khóa 2001
Mã kiểm tra	Dùng một (số) ký số thêm vào trước/sau mã. Mã bao gồm giá trị của mã và ký số kiểm tra.	Mã số thuế

# 3. Thiết kế vật lý dữ liệu

#### Mục đích:

- Chuyển các mô tả luận lý dữ liệu sang các đặc tả kỹ thuật nhằm lưu trữ và truy xuất dữ liệu.
- Tạo một thiết kế cho việc lưu trữ dữ liệu nhằm cung cấp một hiệu năng phù hợp và đảm bảo tính toàn vẹn, an toàn và khả năng phục hồi của CSDL.
- ➤ Mô hình quan hệ
- ➤ Khối lượng dữ liệu
- > Định nghĩa của thuộc tính
- > Yêu cầu về thời gian trả lời
- ➤ Nhu cầu về an toàn dữ liệu
- ➤ Nhu cầu về backup/restore
- > Hệ quản trị CSDL sử dụng

- ➤ Mô tả mẫu tin vật lý
- > Kiểu dữ liệu của thuộc tính
- ➤ Kiến trúc chỉ mục
- ➤ Tối ưu hóa truy vấn
- > Tổ chức file

## 3. Thiết kế vật lý dữ liệu (tt)

- Thiết kế field
- Phân chia dữ liệu (partition)
- Gộp dữ liệu (denormalization)
- Tổ chức file chỉ mục

# 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Thiết kế field

- Field: đơn vị dữ liệu nhỏ nhất.
- Thiết kế field bao gồm:
  - a) Chọn kiểu dữ liệu: phải thỏa các tiêu chuẩn sau:
    - Tối thiểu không gian lưu trữ;
    - Hiển thị tất cả tình huống giá trị;
    - Cải tiến việc toàn vẹn dữ liệu;
    - Hỗ trợ tất cả thao tác dữ liệu.

# 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Thiết kế field (tt)

#### b) Chọn lựa khóa chính:

- Việc chọn lựa khóa chính trong mô hình luận lý đôi khi không thuận tiện cho việc cập nhật.
- → Thêm một thuộc tính trừu tượng làm khóa chính (Nonintelligent key).
- → Thuộc tính này không có trong thế giới thực, chỉ có trong phần mềm.

## Ví du: Intelligent key

SÂN\_PHÂM(Mã\_SP, Tên\_SP, Loại\_SP, Quy\_cách)

M 123 M 234

Model

Nonintelligent key

SÂN\_PHÂM(SP\_ID, Mã\_SP, Tên\_SP, Loại\_SP, Quy\_cách)

# 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Thiết kế field (tt)

### Ví dụ (tt)

#### SÅN\_PHÂM

SP_ID	Mã_SP	Tên_SP	Loại_SP	Quy_cách
1	M123	A	M	12x4
2	M234	В	M	15x3
3	S012	C	S	12x2
4	L121	D	L	18x6

Mã\_SP trong table
SÅN\_PHÂM có thể
được thay đổi mà
không ảnh hưởng gì
đến table HÓA\_ĐƠN
có khóa ngoại là
SP\_ID tham chiếu đến
table SÅN\_PHÂM

#### HÓA\_ĐƠN

HD_ID	Số_HD	Ngày_lập	SP_ID	Số_lượng	Đơn_giá
1	001/HD	1/1/2004	1	10	200
2	002/HD	1/1/2004	1	5	200
3	003/HD	2/1/2004	2	120	120
4	004/HD	3/1/2004	3	200	700

# 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Thiết kế field (tt)

#### b) Chọn lựa khóa chính (tt)

- Khóa chính phức tạp sẽ làm giảm tốc độ truy cập CSDL.
- → Sử dụng *Nonintelligent key* đơn giản và hiệu quả hơn.

#### Ví dụ:

Intelligent key

ĐĂNG\_KÝ(Mã MH, Mã lớp, Học kỳ, Niên học, Mã SV, Điểm)



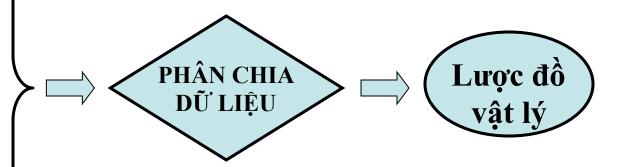
Nonintelligent key

ĐĂNG\_KÝ(DK\_ID, Mã\_MH, Mã\_lớp, Học\_kỳ, Niên\_học, Mã\_SV, Điểm)

Lược đồ luận lý dữ liệu

Các xử lý truy vấn, cập nhật

Tần xuất truy vấn, cập nhật



- a) Phân chia theo chiều ngang (horizontal partition)
- **Cách làm:** Phân chia các dòng dữ liệu trong một table thành nhiều table khác nhau.
- **Tình huống áp dụng:** khi nhiều người dùng khác nhau cần truy cập các dòng dữ liệu khác nhau.
- **Ưu điểm:** tối ưu hóa tốc độ truy cập dữ liệu.
- Nhược điểm: phức tạp khi phải truy cập toàn bộ dữ liệu.

### a) Phân chia theo chiều ngang (horizontal partition) - Ví dụ:

HÓA ĐƠN

KL:~10.000.000/năm | Các xử lý truy cập dữ liệu:

Ngày_lập	Diễn_giải	Tr <u>i_g</u> iá
1/1/2004	Xxxxxxx	1.000.000
2/1/2004	Yxxxxxx	2.000.000
1/1/2005	Zzzzzzz	1.400.000
2/1/2005	Ttttttttttt	2.100.000
1/1/2006	Uuuuuuu	12.000.000
2/1/2006	Vvvvvv	1.000.000
	1/1/2004 2/1/2004 1/1/2005 2/1/2005 1/1/2006	1/1/2004 Xxxxxxxx 2/1/2004 Yxxxxxx 1/1/2005 Zzzzzzzz 2/1/2005 Ttttttttttt 1/1/2006 Uuuuuuu

	0 0 11	
Mã số	Tên xử lý	Tần suất
O1	Tìm hóa đơn	100/ngày
O2	Tính doanh thu tháng	1/tháng
О3	Tính doanh thu theo khách hàng	100/tháng
O4	Tổng hợp doanh số năm	1/năm
O5	Lập biểu đồ so sánh doanh số theo các năm	1/năm

### a) Phân chia theo chiều ngang (horizontal partition) - Ví dụ (tt)

Tách table HÓA\_ĐƠN theo năm, các xử lý O1, O2, O4 sẽ hiệu quả hơn.

HÓA\_ĐƠN

KL:~10.000.000/năm

Số_HD	Ngày_lập	Diễn_giải	Tri_giá
Hd00001	1/1/2004	Xxxxxxx	1.000.000
Hd00002	2/1/2004	Yxxxxxx	2.000.000
• • •			
Hd15000	1/1/2005	Zzzzzzz	1.400.000
Hd15001	2/1/2005	Ttttttttttt	2.100.000
• • •			
Hd30000	1/1/2006	Uuuuuuu	12.000.000
Hd30001	2/1/2006	Vvvvvv	1.000.000

#### **HD004**

Số_HD	Ngày_HD	Diễn_giải	Tr <u>i_g</u> iá
Hd00001	1/1/2004	Xxxxxxx	1.000.000
Hd00002	2/1/2004	Yxxxxxx	2.000.000

#### **HD005**

Số_HD	Ngày_HD	Diễn_giải	Tr <u>i_g</u> iá
Hd15000	1/1/2005	Zzzzzzz	1.400.000
Hd15001	2/1/2005	Tttttttttt	2.100.000

#### **HD006**

Số_HD	Ngày_HD	Diễn_giải	Tri_giá
Hd30000	1/1/2006	Uuuuuuu	12.000.000
Hd30001	2/1/2006	Vvvvvv	1.000.000

### b) Phân chia theo chiều dọc (vertical partition)

**Cách làm:** Phân chia một cấu trúc luận lý thành những cấu trúc lưu trữ vật lý khác nhau.

### Ví du:

**KHÁCH\_HÀNG**(<u>Mã\_KH</u>, Tên\_KH, Địa\_chỉ, SDT, Số\_tài\_khoản, Mã\_số\_thuế, PTTT, Mức\_nợ, Công\_nợ)



KH1(Mã\_KH, Tên\_KH, Địa\_chỉ)

**KH2**(<u>Mã\_KH</u>, SDT, Số\_tài\_khoản, Mã\_số\_thuế, PTŢT, Mức\_nợ, Công\_nợ)

Cấu trúc truy cập thường xuyên

Cấu trúc truy cập không thường xuyên

# 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Gộp dữ liệu

- Mục tiêu: tối ưu hóa truy vấn dữ liệu.
- Hạn chế:
  - Phát sinh trùng lắp dữ liệu.
  - Chi phí kiểm soát tính nhất quán dữ liệu.

# 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Gộp dữ liệu (tt)

### • Gộp 2 quan hệ liên kết 1-1:

SINH\_VIÊN(Mã\_SV, Tên\_SV, Chuyên\_ngành)

HÔ\_SƠ\_HỌC\_BỔNG(Mã\_HS, Ngày\_lập, Khả\_năng, Mã\_SV)

Xử lý	Dữ liệu liên quan
O1	Mã_SV, Tên_SV, Chuyên_ngành, Khả_năng
O2	Tên_SV, Khả_năng, Ngày_lập



SINH\_VIÊN(Mã\_SV, Tên\_SV, Chuyên\_ngành, Ngày\_lập, Khả\_năng)

## 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Gộp dữ liệu (tt)

• Gộp 2 quan hệ liên kết 1-n:

- Q1 (Mã SV, Tên SV, Tên CN)

thống thông tin	ΓΤΤ Hệ thốn			M	_SV	Tên_SV	Mã_SV
		H	HTTT —	НТ	<b>A</b>	N.V.A	991100
ng nghệ phần mềi	NPM   Công nạ	C	CNPM —	CN	3	N.T.B	991101
ng máy tính	MT   Mạng n	M	CNPM —	CN	•••	P.V.C	991112
ng nghệ tri thức	NTT Công nạ	C	TTTI	НТ		T.T.N	991120
			CNPM /	CN	<b>1</b>	T.V.M	991200
	ti Cong n						

73

# 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Gộp dữ liệu (tt)

### • Gộp 2 quan hệ liên kết 1-n (tt)

Mã_SV	Tên_SV	•••	Mã_CN	Tên_CN
991100	N.V.A	•••	HTTT	Hệ thống thông tin
991101	N.T.B	•••	CNPM	Công nghệ phần mềm
991112	P.V.C	•••	CNPM	Công nghệ phần mềm
991120	T.T.N	•••	HTTT	Hệ thống thông tin
991200	T.V.M	•••	CNPM	Công nghệ phần mềm

Trùng lắp thông tin

Cấu trúc gộp sẽ tối ưu cho Q1 nhưng dẫn đến trùng lắp thông tin

### 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Tổ chức file chỉ mục

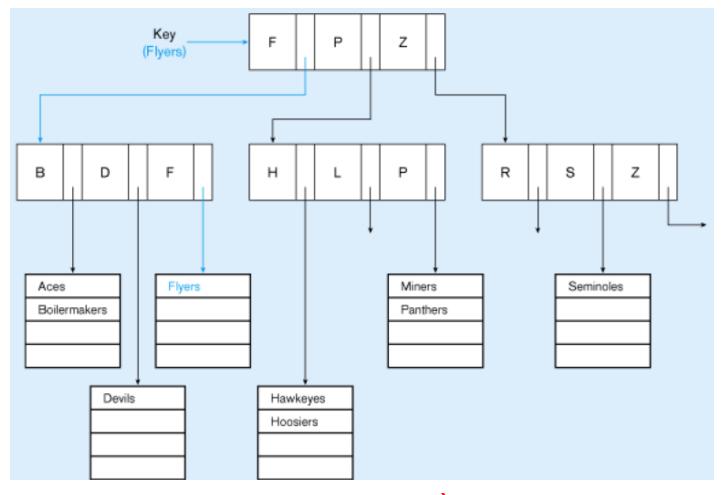
### Các trường hợp nên sử dụng chỉ mục:

- Cấu trúc table lớn;
- Đánh chỉ mục khóa chính mỗi table;
- Đánh chỉ mục các column tìm kiếm, các column trong mệnh đề ORDER BY, GROUP BY.

**Lưu ý:** hạn chế sử dụng chỉ mục trong các CSDL hay biến đổi vì các thay đổi (thêm, xóa, sửa) sẽ bị chậm đi do phải cập nhật lại chỉ mục.

### 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Tổ chức file chỉ mục (tt)

#### **B-Tree**



Độ phức tạp tỉ lệ thuận với chiều cao của B-Tree

### 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Tổ chức file chỉ mục (tt)

#### Join index

#### Customer

RowID	Cust#	CustName	City	State
10001	C2027	Hadley	Dayton	Ohio
10002	C1026	Baines	Columbus	Ohio
10003	C0042	Ruskin	Columbus	Ohio
10004	C3861	Davies	Toledo	Ohio

#### Store

RowID	Store#	City	Size	Manager
20001	S4266	Dayton	K2	E2166
20002	S2654	Columbus	КЗ	E0245
20003	S3789	Dayton	K4	E3330
20004	S1941	Toledo	K1	E0874
ece.	8		10	

#### Join Index

CustRowID	StoreRowID	Common Value*
10001	20001	Dayton
10001	20003	Dayton
10002	20002	Columbus
10003	20002	Columbus
10004	20004	Toledo
ete		

### 3. Thiết kế vật lý dữ liệu – Tổ chức file chỉ mục (tt)

#### Join index

#### Order

RowID	Order#	Order Date	Cust#(FK)
30001	O5532	10/01/2001	C3861
30002	O3478	10/01/2001	C1062
30003	O8734	10/02/2001	C1062
30004	O9845	10/02/2001	C2027
A2.5			



#### Customer

RowID	Cust#(PK)	CustName	City	State
10001	C2027	Hadley	Dayton	Ohio
10002	C1026	Baines	Columbus	Ohio
10003	C0042	Ruskin	Columbus	Ohio
10004	C3861	Davies	Toledo	Ohio
611				

#### Join Index

CustRowID	OrderRowID	Cust#
10001	30004	C2027
10002	30002	C1062
10002	30003	C1062
10004	30001	C3961