

# QUẢN TRỊ DỰ ÁN CNTT

(Information Technology PROJECT MANAGEMENT)

GV: ThS.Nguyễn Thị Thanh Trúc

Khoa: Công nghệ phần mềm

@Trường Đại học CNTT

# Bài 4: QUẢN TRỊ CHI PHÍ DỰ ÁN

- Tầm quan trọng của việc quản lý chi phí dự án
- Thế nào là chi phí và Quản trị chi phí dự án
- Một số khái niệm cơ bản trong quản lý chi phí
- Quy trình quản lý chi phí dự án
  - Hoạch định nguồn lực (Resource Planning)
  - Ước lượng chi phí (Cost Estimating)
  - Dự thảo chi phí (Cost Budgeting)
  - Kiểm soát và điều chỉnh chi phí (Cost Control)

# Tầm quan trọng của việc quản lý chi phí dự án

- Những dự án về CNTT có hồ sơ theo dõi kém hiệu quả cho việc đạt được mục đích về giá cả
- Chi phí trung bình vượt quá dự toán ban đầu theo nghiên cứu từ năm 1995 của CHAOS là 189%; đã được cải thiện 145% trong nghiên cứu năm 2001
- Ở Mỹ các dự án CNTT bị hủy làm tổn trên 81 tỉ đô la năm 1995

# Chi phí là gì ?

- Là những tài nguyên cần phải bỏ ra để đạt đến một mục tiêu cụ thể. Chi phí dùng để trả cho yêu cầu về hàng hóa và dịch vụ.
- Do chi phí của dự án được chi cho việc cung cấp tài nguyên và được sử dụng bất kỳ nơi đâu trong dự án, nên người quản lý dự án phải hiểu rõ việc quản lý chi phí dự án.
- Những nhà chuyên nghiệp về CNTT biết rằng,
  - Ước lượng chi phí ban đầu cho dự án CNTT thường thấp vì ước lượng dựa trên những yêu cầu chưa đầy đủ và còn mơ hồ.
  - Dự án CNTT thường phát triển những công nghệ mới, cải tiến tiến trình kinh doanh. Bất cứ công nghệ mới, thường chưa được sử dụng nên không kiểm tra trước được (thiếu kinh nghiệm). Vấn đề rủi ro là không thể tránh được. Qua những nhận định trên ta cần quan tâm nhiều đến việc quản lý chi phí.

# Quản lý chi phí ?

- **Lên kế hoạch tài nguyên:** xác định nguồn tài nguyên nào (con người, thiết bị, vật tư) và số lượng bao nhiêu cho từng công việc của dự án. Liệt kê thành danh sách tài nguyên cụ thể.
- **Ước lượng chi phí:** ước lượng gần đúng cho những tài nguyên cần thiết và tổng hợp cho toàn bộ dự án.
- **Chi phí ngân sách:** đưa ra được làn ranh giới cho từng ngân sách cấp cho từng công việc và đặt ra kế hoạch quản lí.
- **Kiểm tra điều khiển:** điều khiển ngay khi có sự thay đổi trong công việc, có liên quan đến ngân sách,, ước lượng lại chi phí để kịp cập nhật, bổ sung và điều phối. Rút ngay những bài học kinh nghiệm.

# Phân loại chi phí

- Trả công lao động (phần lớn)
- Huấn luyện, đào tạo lại.
- Máy móc trang thiết bị làm việc.
- Đi lại, trao đổi.
- Tiện nghi làm việc.
- Văn phòng phẩm
- Thời gian.
- Thu thập thông tin.

# Thế nào là chi phí và Quản trị chi phí dự án

- Chi phí là tài nguyên được hy sinh hay tính trước để đạt được một mục tiêu rõ ràng hay để trao đổi cái gì đó
- Chi phí thường được đo bằng đơn vị tiền tệ
- Quản lý chi phí dự án bao gồm những quy trình yêu cầu đảm bảo cho dự án được hoàn tất trong sự cho phép của ngân sách

# Một số khái niệm cơ bản trong quản lý chi phí

- Lợi nhuận (profits) là doanh thu trừ chi phí
- Vòng đời chi phí (Life cycle costing) cho chúng ta nhìn thấy được hình ảnh chi phí của dự án trong quá trình dự án đang thực hiện
- Phân tích nguồn tiền mặt (cash flow analysis) là phương pháp ước lượng chi phí hàng năm lợi nhuận cho dự án
- Internal rate of return (IRR) là tỉ giá chiết khấu mà làm cho  $NPV = 0$
- Chi phí trực tiếp (Direct costs)



# Một số khái niệm cơ bản trong quản lý chi phí

- Chi phí gián tiếp (indirect costs)
- Chi phí sunk cost (chi phí ần) là những chi phí phải bỏ ra trước khi bắt đầu dự án, loại chi phí này không thu lại được
- Dự trữ (Reserves) là số tiền cần ước lượng để dành vào việc làm giảm rủi ro (rủi ro khó lường trước)

# Quy trình quản lý chi phí dự án

- **Hoạch định nguồn lực (Resource Planning)**
- **Ước lượng chi phí (Cost Estimating)**
- **Dự thảo chi phí (Cost Budgeting)**
- **Kiểm soát và điều chỉnh chi phí (Cost Control)**

# Hoạch định nguồn lực (Resource Planning)

- Xác định nguồn tài nguyên hữu hình (con người, thiết bị, vật liệu ...) cần thiết để hoàn thành dự án.
- Kế hoạch tài nguyên sẽ phụ thuộc vào bản chất riêng của từng dự án và tổ chức thực hiện dự án đó.
- Vấn đề quan trọng là phải có người có kinh nghiệm, họ đã từng tham gia thực hiện những dự án tương tự,
- Tổ chức phải hỗ trợ việc xác định những nguồn tài nguyên gì là cần thiết

# Hoạch định nguồn lực (Resource Planning)

- Để xây dựng được kế hoạch tài nguyên cần cân nhắc như:
  - Những công việc cụ thể nào trên dự án sẽ gặp khó khăn và khó khăn ?
  - Có những phạm vi nào của dự án ảnh hưởng đến tài nguyên?
  - Tổ chức đã thực hiện dự án nào trước đây tương tự như dự án đang thực hiện ? Kỹ năng chuyên môn cá nhân của những người tham gia thực hiện ? có đáp ứng được ?
  - Tổ chức có đủ người, thiết bị, vật tư để thực hiện dự án ?
  - Tổ chức có cần yêu cầu thêm tài nguyên ? (có thể những tài nguyên này phải thuê mượn bên ngoài)
  - Có những chính sách của tổ chức ảnh hưởng đến những tài nguyên cần thiết ?

# Hoạch định nguồn lực (Resource Planning)

- Để giải quyết những vấn đề trên cần tham khảo đến: WBS, scope statement, thông tin trước đây và hiện tại, chính sách của tổ chức (policies)...
- Kết quả cuối cùng là phải đưa ra danh sách những tài nguyên được yêu cầu (resource requirements)

# Linear Resource Chart + Attitude

Resource	Attitude	Programming	Analysis	Business	Database
					C
					E

**Grade – A – highest, E – lowest (at least a C for Project Team)**

**Qualifier – years of experience in IT**

# Ước lượng chi phí (Cost Estimating)

- Từ danh sách tài nguyên cần thiết, ban quản lí dự án ước lượng chi phí cho những tài nguyên này.
- Phương pháp và công cụ kỹ thuật để ước lượng chi phí dự án
  - Ước lượng phỏng đoán
  - Ước lượng theo ngân sách
  - Ước lượng sau cùng
  - Ước lượng tương tự hay ước lượng từ trên xuống (Analogous estimating/top-down estimating)
  - Ước lượng từ dưới lên (Bottom-up estimating)
  - Mô hình tham số (Parametric modeling)
  - Computerized tools: như bảng tính và một số chương trình quản lí có thể phối hợp để ước lượng chi phí.
  - Function Point Analysis (FPA), Use Case Point Analysis (UCP)

# Ước lượng phỏng đoán

- Thường được dùng trong bước đầu để chọn lựa thực hiện dự án.
- Hỗ trợ cho người quản lý dự án và cấp cao hơn đưa ra quyết định và nó thường được ước lượng trước khi dự án thực hiện từ 3 năm hay nhiều hơn.
- Kết quả chi phí này so với chi phí thật là dưới 25% hay trên 75%. Có trường hợp những nhà chuyên nghiệp ước lượng chi phí gấp đôi do lịch sử ước lượng chi phí những dự án CNTT thường tăng cao.



# Ước lượng theo ngân sách

- Tùy thuộc vào ngân sách mà tổ chức có được theo thời gian đầu tư
- Cách này độ chính xác thường dưới mức 10% và trên 25% so với chi phí thực.

# Ước lượng sau cùng

- Có độ chính xác cao hơn so với những cách trên
- Thường được dùng trong giai đoạn dự án được thực hiện và do có được những thông tin đầy đủ hơn .
- Ví dụ nếu dự án cần đặt mua 1000 máy vi tính cá nhân từ những nhà cung cấp bên ngoài trong thời gian 3 tháng tới, khi đó, đã chọn được nhà cung cấp và biết được chi phí phải trả. Thường thì ước lượng này có thể thực hiện được trong vòng một năm trước khi dự án hoàn tất. Tuy nhiên độ chính xác cũng chỉ là dưới 5% hay trên 10%, bởi vì còn yếu tố rủi ro mà ta sẽ bàn đến trong chương sau.

# Ước lượng tương tự hay ước lượng từ trên xuống

- Sử dụng con số chi phí thực sự của một dự án đã thực hiện trước đây mà tương tự như dự án cần ước lượng, và xem đó như lời góp ý của chuyên gia.
  - Thường cho kết quả ước lượng thấp hơn những phương pháp khác và độ chính xác cũng kém hơn .
  - Tuy nhiên, nó có độ tin cậy và thuyết phục hơn, thêm vào đó, khi ước lượng có thể chia dự án ra từng phần và so sánh những phần đó với dự án tương tự, sau đó tăng thêm hay giảm đi.
- Phương pháp này không hiệu quả khi ước lượng các sản phẩm như phần mềm, công nghệ, thiết bị mới...

# Ước lượng từ dưới lên (Bottom-up estimating)

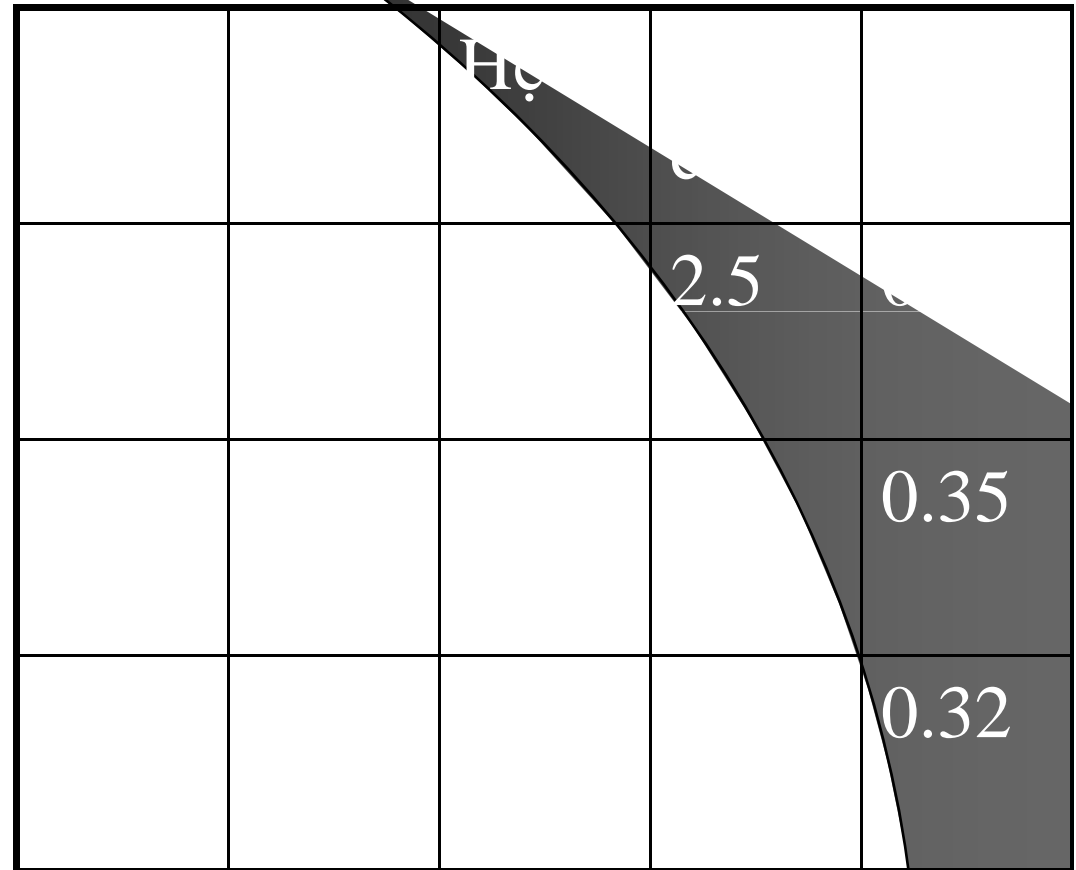
- Chia nhỏ công việc (WBS) để ước lượng
  - Ở những công việc nhỏ có thể do nhóm nhỏ hay cá nhân thực hiện, nhóm hay cá nhân sẽ ước lượng chi phí, sau đó tổng hợp những bước nhỏ này thành những công việc lớn rồi toàn bộ dự án
- Phương pháp này chính xác hơn, nhưng tốn công sức và chi phí ước lượng thường cao hơn thực tế.

# Mô hình tham số (Parametric modeling)

- Dùng đặc tính của dự án (tham số) đặt trong một mô hình toán học để ước lượng chi phí dự án.
- Mô hình COCOMO (Constructive Cost Model, Barry Boehm): mô hình tham số thông dụng, để ước lượng chi phí cho các dự án phát triển phần mềm, dựa trên các tham số như số dòng lệnh, số lượng nhập xuất dữ liệu, số tập tin phải bảo trì, số tập tin phải cập nhật.
- Hiện nay có Mô hình cải tiến COCOMO II

# Công thức COCOMO (Construction Cost Model)

- Tác giả Barry Boehm
- $E = aKL^b C^b + EAF$
- $D = cE^d$
- Hệ số EAF (effort adjustment factor) thay đổi từ 0.9 - 1.4 tùy ngữ cảnh dự án



☆ Costar - Estimate1 (Component1)

File View Reports Components Tools Preferences Help

Estimate: Estimate1 ID: Model: COCOMO II 2000

Component: Component1 ID: Increment: 1

ACT ARC CBR CDR CMP CST DET EBR EFF EQS GCS GMI GST IDT ISM MSZ NAM SCH SIZ SSM STR

Totals for entire Project		Effort (PM)	Duration (Mo)	Cost (K\$)	Productivity	Equivalent Size
Requirements	RQ:	0.2	0.8	0.0		Total Size: 1,000
Development	PD+DD+CT+IT:	2.9	5.2	0.0	340.1	
Total	RQ+PD+DD+CT+IT:	3.1	6.0	0.0	317.9	

COCOMO II Cost Drivers for Component: Component1

**Personnel**

ACAP... Nominal

APEX... Nominal

PCAP... Nominal

PLEX... Nominal

LTEX... Nominal

PCON... Nominal

**Platform**

TIME... Nominal

STOR... Nominal

PVOL... Nominal

**Product**

RELY... Nominal

DATA... Nominal

CPLX... Nominal

RUSE... Nominal

DOCU... Nominal

**Project**

TOOL... Nominal

SITE... Nominal

SCED... Nominal

**Size Summary**

Size: 1000

Method: SLOC

**User Defined**

USR1... Undefined

USR2... Undefined

USR3... Undefined

USR4... Undefined

Drivers & Size / Model / REVL / Reuse / Function Points / Increments / Breakage / Costs / Rates / Maint. / Filter / Descr.

Estimate1: 3.1 PM, 6.0 Months Component1: 3.1 PM EAF: 1.0000 Level: 1

Phần mềm Costar dựa trên mô hình COCOMO II

# Kỹ thuật Ước tính cho CNPM

- Function Point Analysis (FPA)
  - Ước tính độ lớn phần mềm (software size) dựa trên số lượng chức năng phân phối yêu cầu chức năng của người dùng
  - Tính dựa trên data Input, output, enquiry, transaction,...
- Use case Point Analysis (UCP)



# Tính FP

#

Type of Component	Complexity of Components			
	Low	Average	High	Total
External Inputs	___ x 3 = ___	___ x 4 = ___	___ x 6 = ___	
External Outputs	___ x 4 = ___	___ x 5 = ___	___ x 7 = ___	
External Inquiries	___ x 3 = ___	___ x 4 = ___	___ x 6 = ___	
Internal Logical Files	___ x 7 = ___	___ x 10 = ___	___ x 15 = ___	
External Interface Files	___ x 5 = ___	___ x 7 = ___	___ x 10 = ___	
			Total Number of Unadjusted	
			Function Points	
			_____	

# Delivered Software Size

- Measured in Adjusted Function Points

Functional  
Size (Unadjusted FP)

X

Adjustment Factor  
(0.65 to 1.35)

=

Delivered Software Size  
(Adjusted FP)

# Dự thảo chi phí (Cost Budgeting)

- Phân bổ chi phí toàn bộ (được ước tính ở giai đoạn 4.2) vào từng công việc cụ thể để thiết lập một đường ranh giới về chi phí (cost baseline) giúp cho việc đánh giá các hoạt động của dự án
- Sau đây là bảng dự toán ngân sách cho dự án Business Systems Replacement cho FY97

# Ví dụ minh họa

<b>Budget Category</b>	<b>Estimated Codes</b>
Headcount (employee)	13
Compensation	\$1.008.500
Consultant/Purchase servive	\$424.500
Travel	\$25.000
Depreciation (trượt giá)	\$91.000
Rents/Leases	\$98.000
Other Supplies & Expense	\$153.000
<b>Total Costs</b>	<b>\$1.800.000</b>

# Kiểm soát và điều chỉnh chi phí (Cost Control)

- Giám sát việc thực thi về chi phí để phát hiện những điều khác biệt với kế hoạch
- Bảo đảm rằng tất cả những thay đổi hợp lý đều phải được ghi nhận vào cost baseline một cách chính xác
- Ngăn chặn những thay đổi không đúng, không thích hợp và những thay đổi trái phép (unauthorized)
- Thông báo sự thay đổi đến những người liên quan có thẩm quyền

# Lập bảng tính chi phí

						án		

# Bảng theo dõi chi phí

						(8)		
							(8)	(9)

- + Nếu (8): nhỏ → bình thường
- + Nếu (8): lớn → phải tìm nguyên nhân

# Bài tập

Thiết kế và lắp ráp một hệ thống mạng LAN  
(100 máy con + 2 máy Server) tại cơ quan

- Thực hiện ước lượng chi phí của các công việc, thiết bị, ...
- Ước lượng kinh phí của dự án



# EVM (Earned Value Management): công cụ hỗ trợ việc kiểm tra chi phí

- EVM là một kỹ thuật đo lường, tích hợp dữ liệu của phạm vi, thời gian và chi phí dự án để đưa ra một đường ranh giới thực hiện chi phí (**Cost Baseline**).
- Người quản lý dự án và những nhóm thành viên cần xác định làm thế nào để có thể kết hợp được phạm vi, thời gian, chi phí và thực hiện một cách tốt nhất.
- Do vậy, họ cần có những thông tin chính xác để so sánh với lần mức ngân sách, như ban đầu đã ước lượng. Từ đó định ra chi phí thực sự cần bao nhiêu để hoàn thành công việc
- Biểu mẫu sau đây (hình 4-1) nói về những thông tin thực sự cần có và được viết dưới hình thức như một báo cáo.

# Một số khái niệm được dùng trong kỹ thuật EVM

- The Planned Value (PV), trước đây gọi là Budgets Cost Work Scheduled (BCWS): là chi phí để thực hiện hoàn tất một công việc theo kế hoạch.
- The Actual Cost (AC) hay Actual Cost of Work Performed (ACWP): là chi phí thực để hoàn thành công việc.
- The Earned Value (EV) hay Budgeted Cost of Work Performed (BCWP): là phỏng đoán giá trị của công việc thực sự hoàn thành, được tính bằng phần trăm công việc thực sự hoàn thành nhân với chi phí theo kế hoạch.

# Các công thức tính giá trị nhận được


# Nhận xét

- CV chỉ ra sự khác nhau giữa chi phí ước lượng và chi phí thực sự của một công việc. Nếu là số âm thì chi phí nhiều hơn kế hoạch và ngược lại.
- SV chỉ ra sự khác nhau giữa sự hoàn thành một công việc theo Schedule và sự hoàn thành trong thực tế.
- CPI là tỉ số giữa chi phí ước lượng và chi phí thực sự. Nếu  $CPI = 1$  thì chi phí phù hợp với ngân sách (ước lượng đúng với thực tế),  $CPI < 1$  thì vượt ngân sách.
- SPI là tỉ số thực hiện công việc theo Schedule và dùng để ước lượng thời gian hoàn tất. Nếu  $SPI > 1$  thì dự án đã hoàn thành trước schedule, và ngược lại

<b>WBS#: 6.8.1.2</b>	<b>Description:</b> Design Interface Process - Customer Information	<b>Revision:</b>	<b>Revision Date:</b>														
<b>Assignments</b>		<b>Forecast</b>															
		Hours per day	Effort (in hours)														
			<u>Calculated</u>														
<b>Responsible:</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">SMC</span> <b>Role:</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">PA</span> <b>Availability:</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">6</span>	<b>Optimistic:</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">20</span> <b>Most Likely:</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">30</span> <b>Pessimistic:</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">40</span>	<b>Plan Effort:</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">30</span> Hrs															
<b>Involved:</b> <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 50px; height: 20px;"></span> <b>Role:</b> <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 50px; height: 20px;"></span> <b>Availability:</b> <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 50px; height: 20px;"></span>		<b>Plan Duration:</b> <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">5</span> Days															
<b>Involved:</b> <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 50px; height: 20px;"></span> <b>Role:</b> <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 50px; height: 20px;"></span> <b>Availability:</b> <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 50px; height: 20px;"></span>	<b>Delay (Days):</b> <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 50px; height: 20px;"></span>	<b>Duration:</b> <span style="border: 1px solid black; display: inline-block; width: 50px; height: 20px;"></span>															
<b>Description</b>		<b>Assumptions</b>															
Develop an operational process design for the Customer Information interface from the Invoicing System to Oracle Receivables. This task will accept as input the business/functional requirements developed during the tactical analysis phase and produce as output a physical operational design, which provides the specifications, required for code development.		<ul style="list-style-type: none"> <li>- All business rules and issues will be resolved prior to this task.</li> <li>- The ERD &amp; data model for Oracle Receivables &amp; any Oracle extension required will be completed and available prior to this task.</li> <li>- The ERD for the Invoicing System will be completed and available prior to this task.</li> <li>- Few iterations of the review/modify cycle will be required.</li> </ul>															
<b>Results / Deliverables</b>		<b>Dependencies</b>															
Process Design Document - Technical <ul style="list-style-type: none"> <li>- Operation/Physical DFD</li> <li>- Process Specifications</li> <li>- Interface Data Map</li> </ul>		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="text-align: left;">Predecessors (WBS#):</th> <th style="text-align: left;">Successors (WBS#):</th> </tr> <tr> <td>4.7</td> <td></td> </tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>		Predecessors (WBS#):	Successors (WBS#):	4.7											
Predecessors (WBS#):	Successors (WBS#):																
4.7																	

**Hình 4.1 Biểu mẫu EVM**

# Ví dụ minh họa

ACTIVITY	Week 1	Week 2	Total	% Complete	Earned value after week 1 (BCWP)
Purchase Web server	10.000	0	10.000	75%	
Weekly Plan (PV)	10.000	0	10.000		
Weekly Actual (AC)	15.000	5.000	20.000		
Cost Variance (CV)	-7.500				
Schedule Variance (SV)	-2.500				
Cost Performance Index (CPI)	50%				
Schedule Performance Index (SPI)	75%				

# Ví dụ tính CV, SV, CPI, SPI

- $BCWP = \$10.000 * 75\% = \$7.500$
- $CV = 7.500 - 15.000 = - 7.5000$
- $SV = 7.500 - 10.000 = - 2.500$
- $CPI = 7.500 / 15.000 = 50\%$
- $SPI = 7.500 / 10.000 = 75\%$

- **Bài tập:** Cho thông tin trong một dự án thực hiện 1 năm.  $BCWS = \$23.000$ ;  $BCWP = \$20.000$ ;  $ACWP = \$25.000$ ;  $BAC = \$120.000$  ( $BAC =$  the budget at completion)
  - 1) Tính CV, SV, CPI?
  - 2) Dự án thực hiện trong bao lâu? trước hay sau schedule, có vượt ngân sách không?
  - 3) Dùng CPI để tính giá trị EAC cho dự án này. Dự án được thực hiện tốt hơn hay xấu hơn so với kế hoạch?
  - 4) Dùng SPI để kết luận ước lượng trong bao lâu sẽ hoàn thành dự án?

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	Activity	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug	Sep	Oct	Nov	Dec	PV	% Complete	EV
2	Plan and staff project	4,000	4,000											8,000	100	8,000
3	Analyze requirements		6,000	6,000										12,000	100	12,000
4	Develop ERDs			4,000	4,000									8,000	100	8,000
5	Design database tables				8,000	4,000								10,000	100	10,000
6	Design forms, reports, and queries					8,000	4,000							12,000	50	6,000
7	Construct working prototype						10,000							10,000	-	-
8	Test/evaluate prototype						2,000	6,000						8,000	-	-
9	Incorporate user feedback							4,000	6,000	4,000				14,000	-	-
10	Test system									4,000	4,000	2,000		10,000	-	-
11	Document system											3,000	1,000	4,000	-	-
12	Train users												4,000	4,000	-	-
13	Monthly Planned Value (PV)	4,000	10,000	10,000	10,000	12,000	16,000	10,000	6,000	8,000	4,000	5,000	5,000	100,000		44,000
14	Cumulative Planned Value (PV)	4,000	14,000	24,000	34,000	46,000	62,000	72,000	78,000	86,000	90,000	95,000	100,000			
15	Monthly Actual Cost (AC)	4,000	11,000	11,000	12,000	15,000										
16	Cumulative Actual Cost (AC)	4,000	15,000	26,000	38,000	53,000										
17	Monthly Earned Value (EV)	4,000	10,000	10,000	10,000	10,000										
18	Cumulative Earned Value (EV)	4,000	14,000	24,000	34,000	44,000										
19	Project EV as of May 31	44,000														
20	Project PV as of May 31	46,000														
21	Project AC as of May 31	\$ 53,000														
22	CV=EV-AC	\$ (9,000)														
23	SV=EV-PV	\$ (2,000)														
24	CPI=EV/AC	83%														
25	SPI=EV/PV	96%														
26	Estimate at Completion (EAC)	\$120,455	(original plan of \$100,000 divided by CPI of 83%)													
27	Estimated time to complete	12.55	(original plan of 12 months divided by SPI of 96%)													

**Hình 4-2. Tính toán giá trị nhận được cho dự án 1 năm, sau 5 tháng thực hiện**



# Bài tập

- Nhóm:

- Tìm và đọc hiểu thêm các ước tính mô hình COCOMO, COCOMO II, FPA, UCP và các phần mềm hỗ trợ ước tính như Costar, ...
- Lập bảng ước tính chi phí cho dự án của nhóm dựa trên nhân sự, kỹ năng, thời gian làm việc, tài nguyên, các chi phí khác hoặc dựa trên GUI, Function, Usecase chương trình
- Chuẩn bị sưu liệu cho đặc tả yêu cầu, chức năng, hệ thống, cấu hình, hướng dẫn sử dụng, kiểm thử (Requirement Specification, feature Spec., System Spec., configuration Spec., User manual, Test case, test plan...).

- Cá nhân

- Làm thêm các bài tập tính CV,SV, CPI, SPI

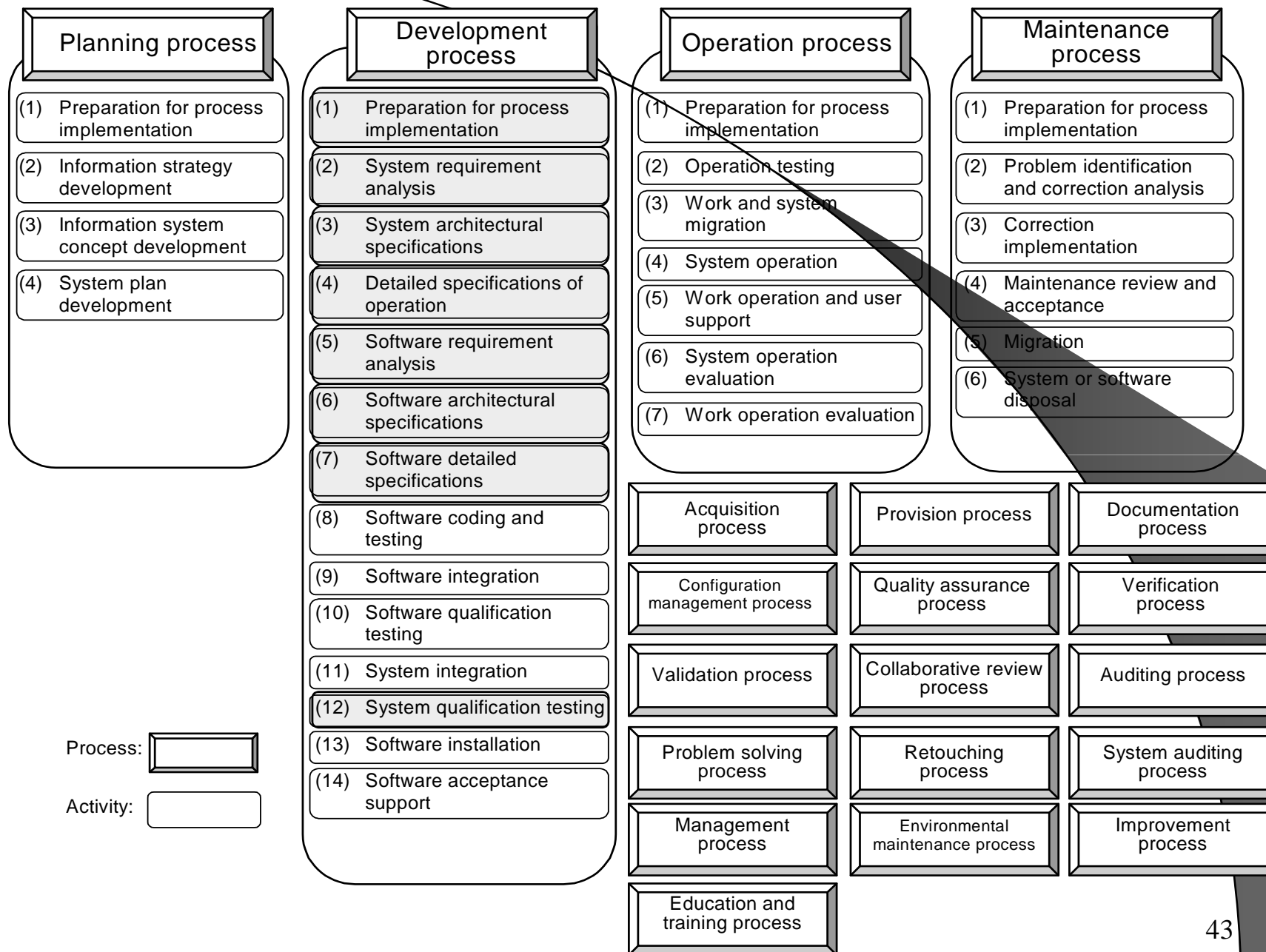
# Bài tập

Thảo luận nhóm

Chức năng của trường đề án ở các giai đoạn

- Tại bước xác định
- Tại bước phân tích
- Tại bước thiết kế
- Tại bước lập trình
- Tại bước tích hợp hệ thống và kiểm thử
- Tại bước Nghiệm thu và vận hành

# Overview of System Development



# Testing Tasks in the Software Development Life Cycle

