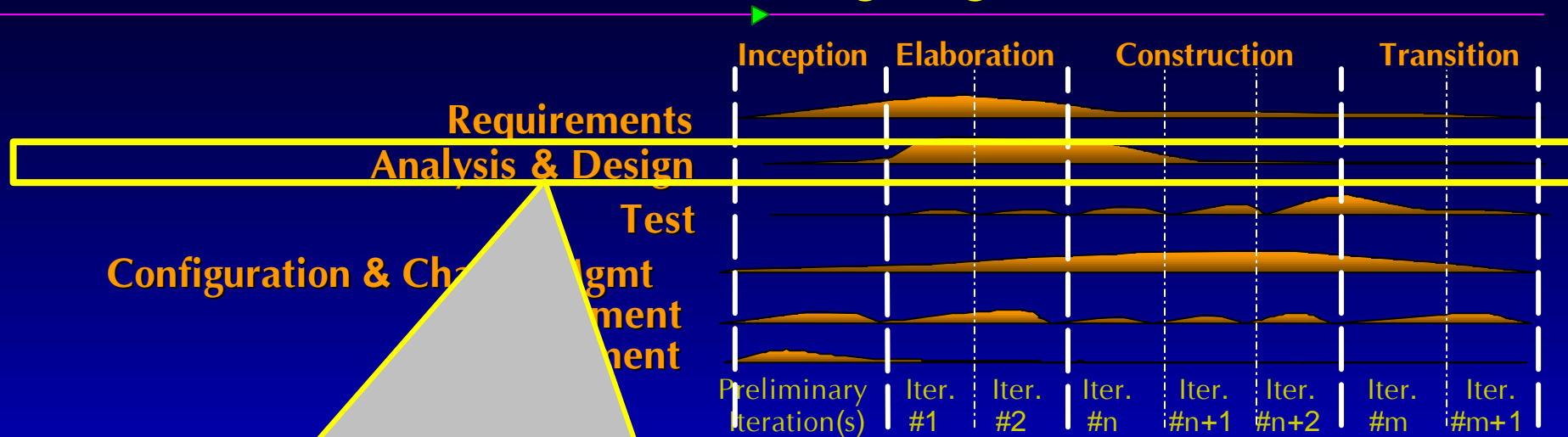

Phân Tích và Thiết Kế Hướng Đối Tượng Sử dụng UML

Tổng Quan về Phân tích và Thiết kế

Mục tiêu: Tổng quan về Phân Tích và Thiết Kế

- ✍️ Điểm lại các thuật ngữ và khái niệm chính trong phân tích và thiết kế
- ✍️ Giới thiệu quy trình phân tích và thiết kế bao gồm roles, artifacts và workflow
- ✍️ Tìm hiểu sự khác nhau giữa phân tích và thiết kế

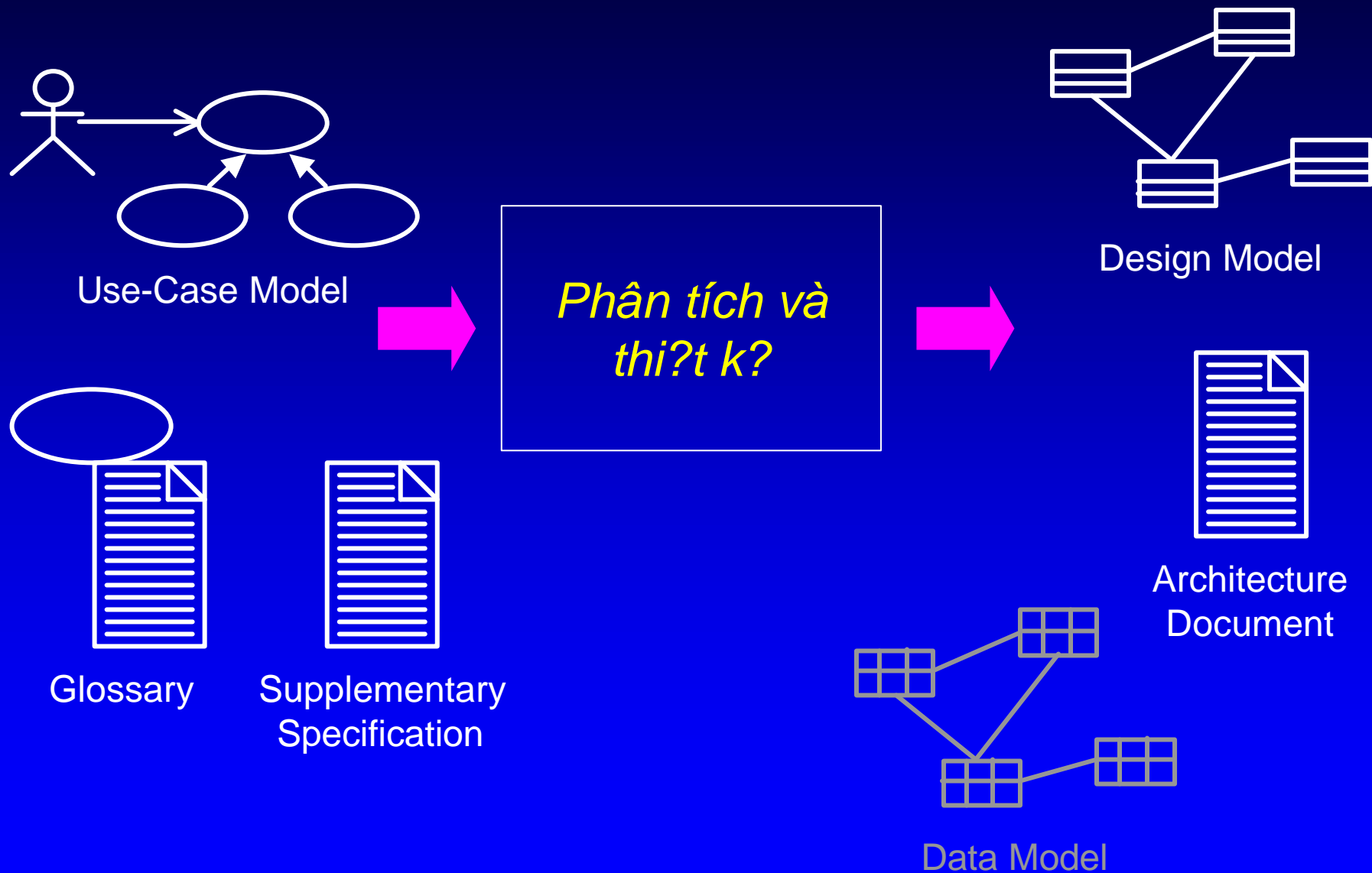
Phân tích và Thiết kế trong ngữ cảnh



Mục đích của công đoạn phân tích và thiết kế là:

- ? Chuyển đổi các yêu cầu thành một bản thiết kế của hệ thống cần xây dựng.
- ? Hình thành một kiến trúc vững vàng mạnh mẽ cho hệ thống.
- ? Thích nghi hóa bản thiết kế với môi trường cài đặt, thiết kế nó trở thành một hệ thống có hiệu năng cao.

Tổng quan về Phân Tích và Thiết Kế









Các chủ đề








- ★ ✍️ Các khái niệm chính
 - ✍️ Tổng quan về Analysis & Design Workflow

So sánh Analysis và Design

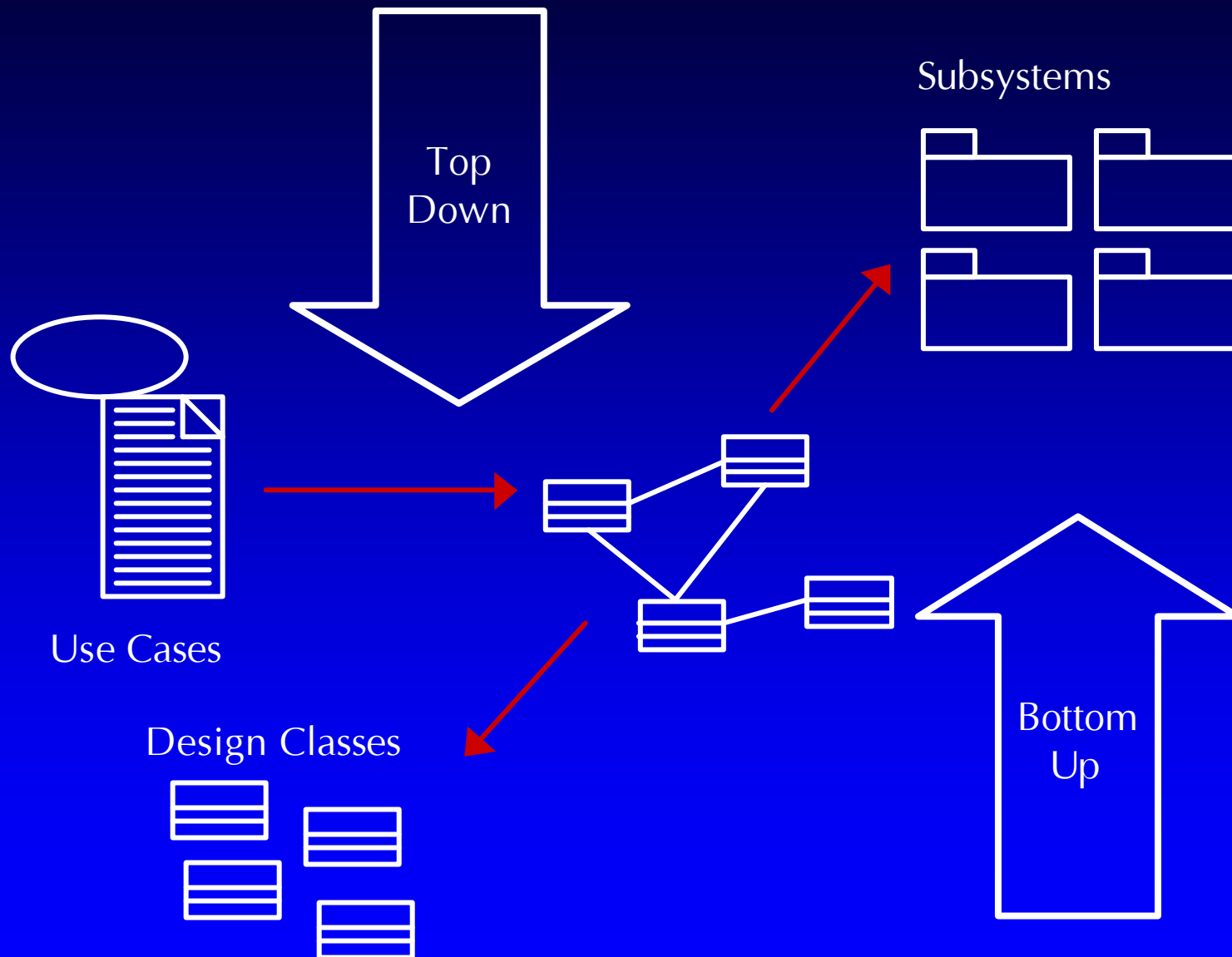
Phân tích

-  Chú tâm vào tìm hiểu bài toán
-  Bản thiết kế đã được lý tưởng hóa
-  Các hành vi (Behavior)
-  Cấu trúc hệ thống
-  Các yêu cầu chức năng
-  Một mô hình nhỏ

Thiết kế

-  Chú tâm vào tìm hiểu lời giải
-  Các Operation và Attribute
-  Performance
-  Gần với real code
-  Chu kỳ sống của các Object
-  Các yêu cầu phi chức năng
-  Một mô hình lớn

PT&TK không chỉ Top-Down hoặc Bottom-Up



Thế nào là Use-Case Realization?

Use-Case Model

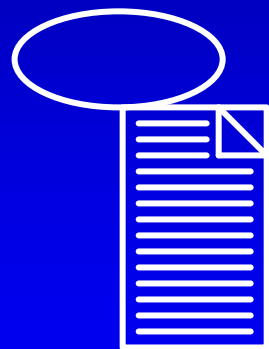


Use Case

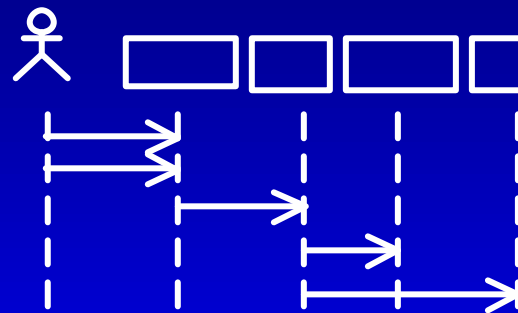
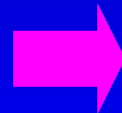
Design Model



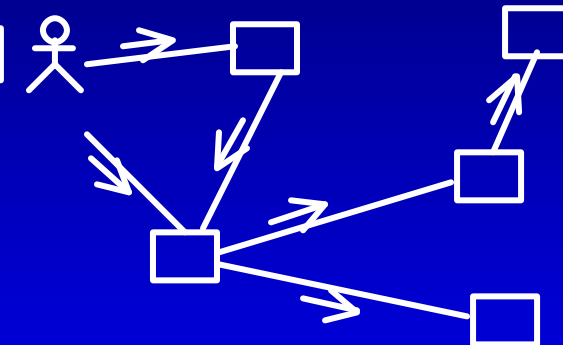
Use-Case Realization



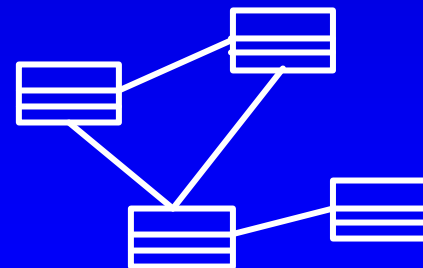
Use Case



Sequence Diagrams

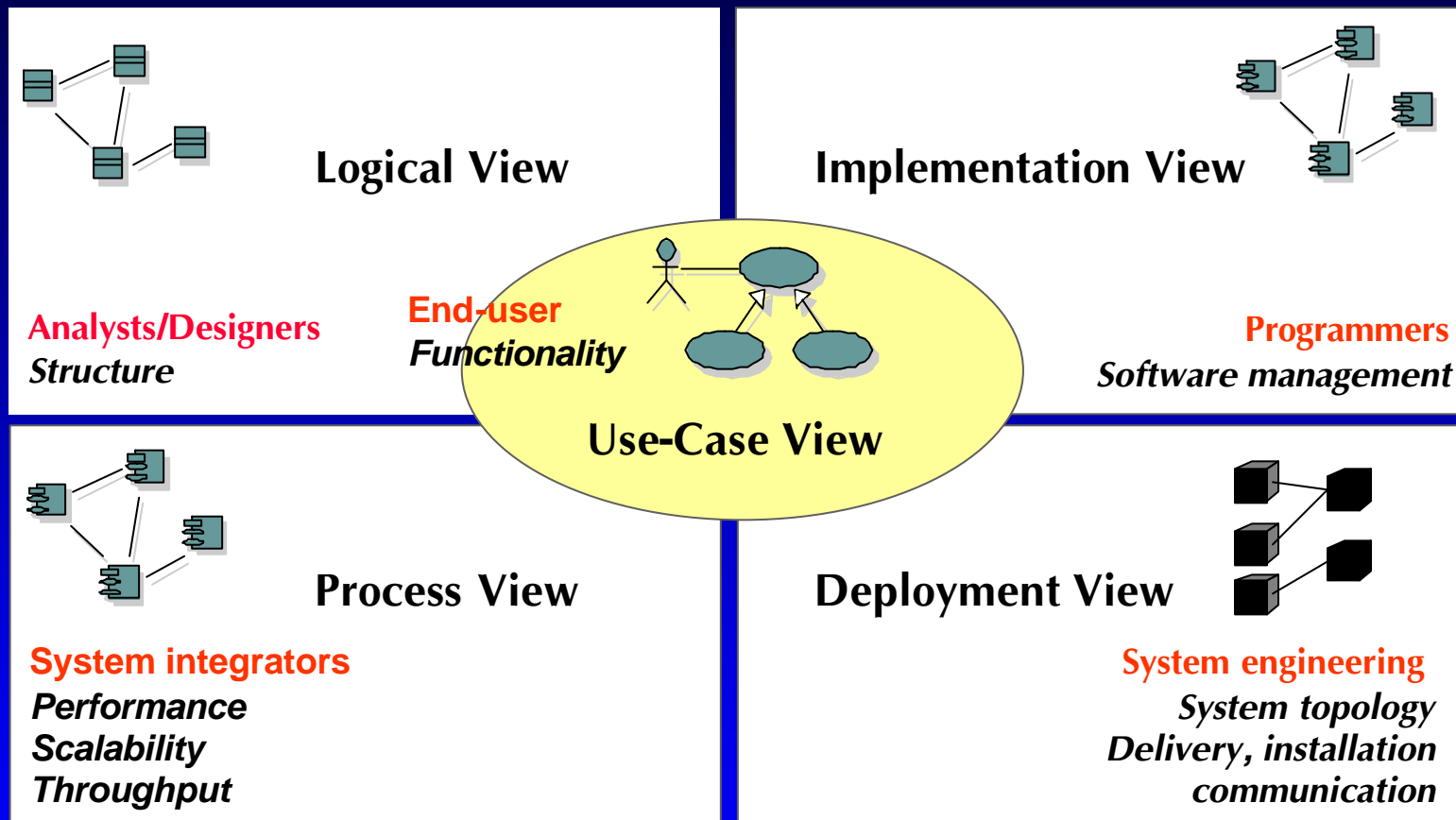


Collaboration Diagrams



Class Diagrams

Kiến trúc phần mềm: Mô hình “4+1 View”

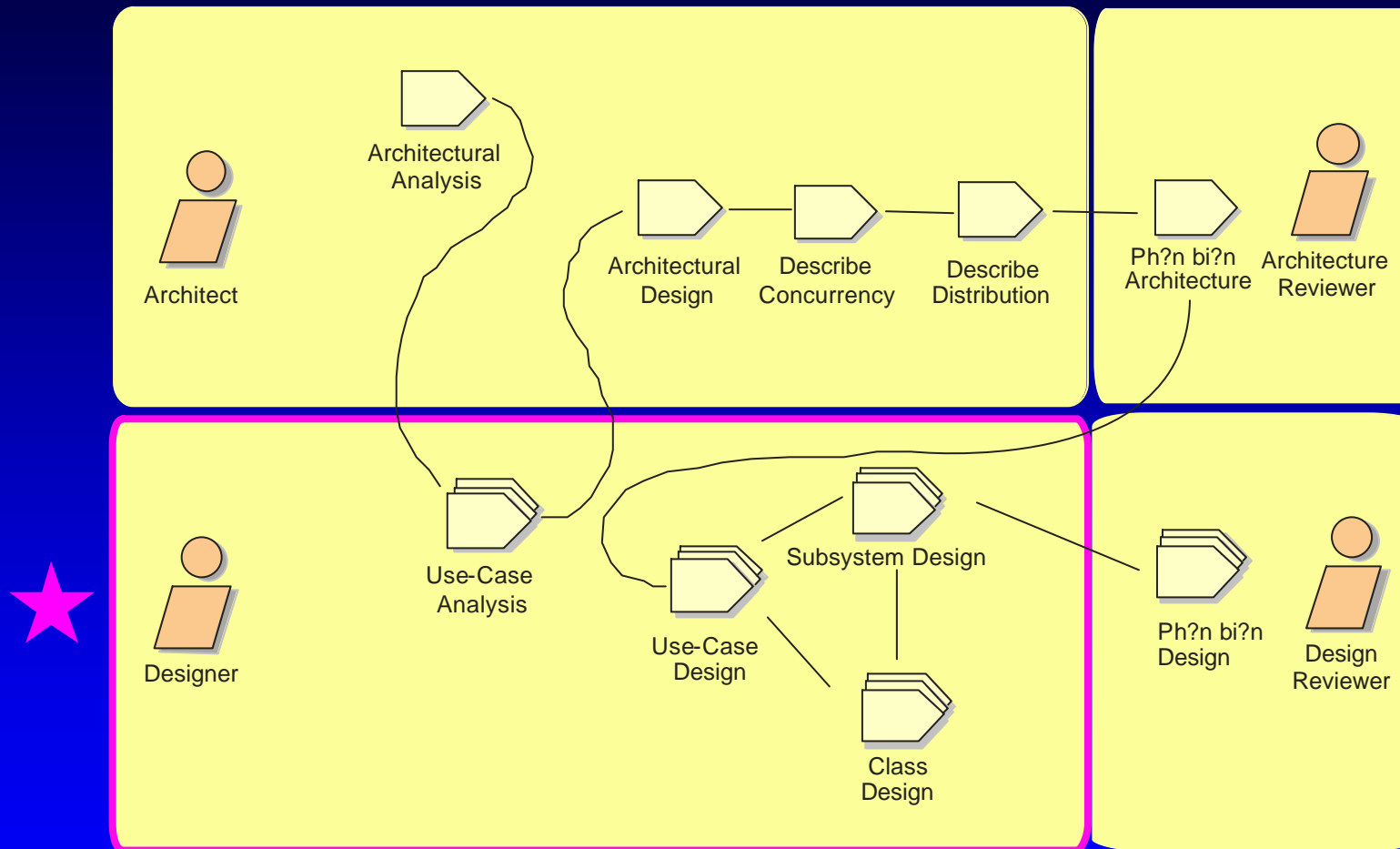


Các chủ đề

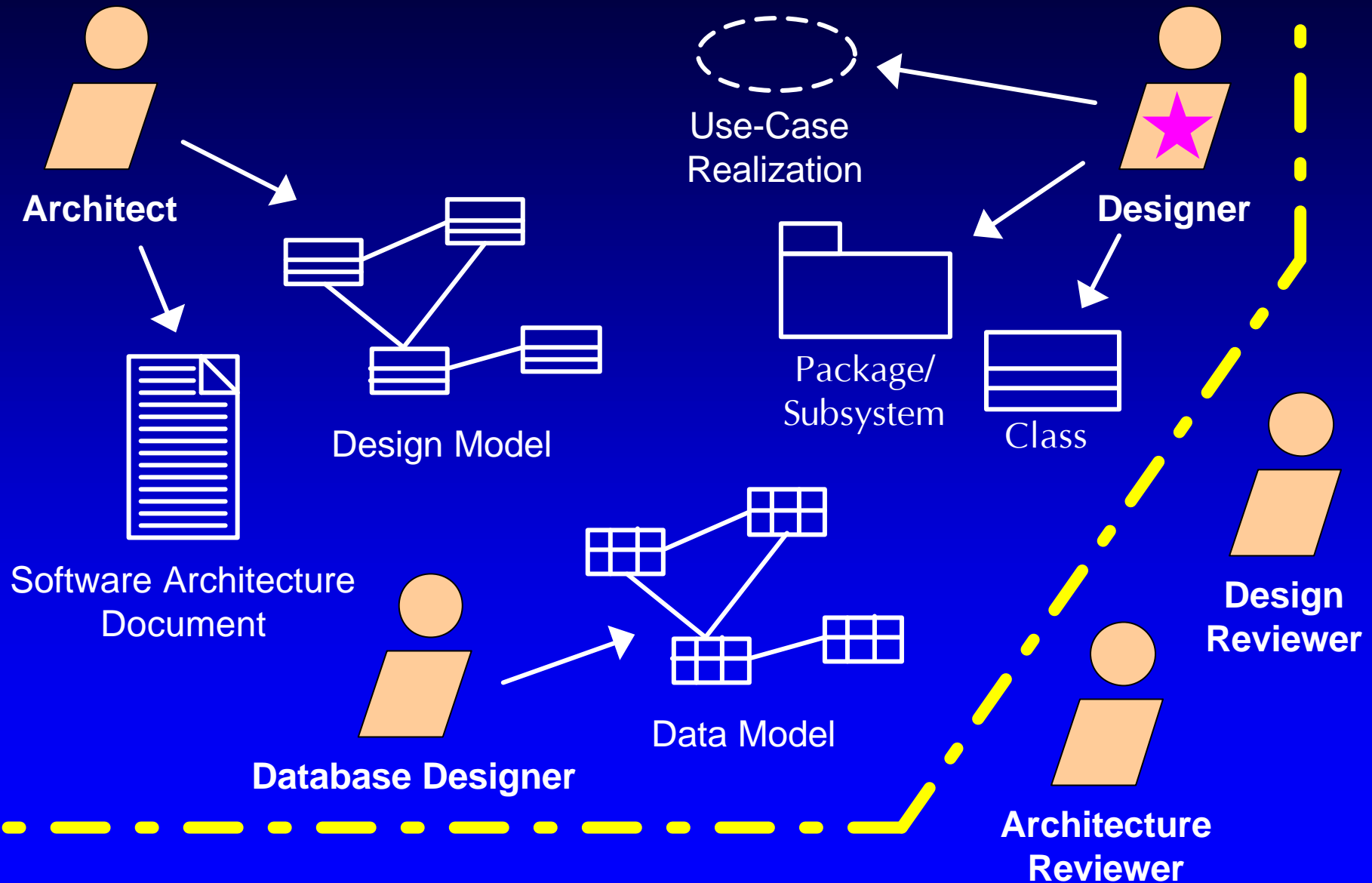
 Các khái niệm chính

★  Tổng quan về Analysis & Design Workflow

Analysis & Design Workflow



Các nhân viên và trách nhiệm của họ



Review:

- ✍ Mục tiêu của PT&TK là gì?
- ✍ Các thông tin input và output là gì?
- ✍ Cho biết tên và mô tả ngắn gọn về 4+1 View của cấu trúc.
- ✍ Sự khác nhau giữa PT&TK là gì?
- ✍ Mục tiêu của phân tích kiến trúc là gì ?
- ✍ Mục tiêu của phân tích Use-Case ?
- ✍ Mục tiêu của thiết kế kiến trúc là gì?
- ✍ Mục tiêu của thiết kế Subsystem?
- ✍ Mục tiêu của thiết kế Class?
- ✍ Mục tiêu của thiết kế Use-Case ?