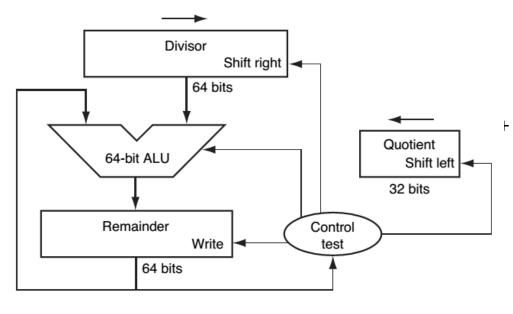
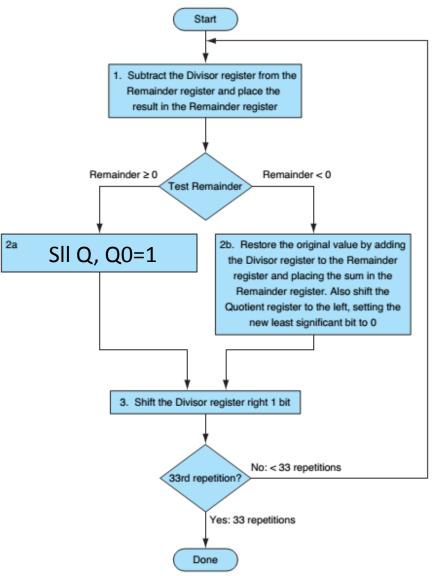
Ví dụ cho phép chia (2 ví dụ)

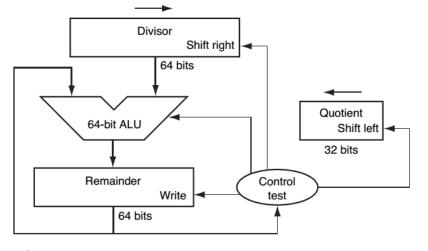
<u>Ví dụ 1:</u>

Thực hiện phép chia $50_{(8)}/23_{(8)}$ (sử dụng số 6 bit không dấu) theo cấu trúc phần cứng như hình





Lưu đồ giải thuật đi kèm cho cấu trúc phần cứng



<u>Ví dụ 1:</u>

$$50_{(8)}/23_{(8)} = ?$$

Dividend = $50_8 = 101\ 000_2$

Divisor =
$$23_8 = 010 \ 011_2$$

Cấu trúc phần cứng như hình vẽ là đang làm việc trên phép chia số 32 bits

Có: thanh ghi divisor 64 bits thanh ghi quotient là 32 bits thanh ghi remainder là 64 bits

Ví dụ 1 yêu cầu phép chia dùng số 6 bits không dấu, sử dụng cấu trúc phần cứng tương tự như hình, vậy các thanh ghi trong ví dụ cần được khởi tao với số bit tương ứng:

=> thanh ghi divisor 12 bits (giá trị khởi tao 010011000000 - 6 bits cao là giá trị của divisor, 6 bits thấp đưa 0 vào)

thanh ghi quotient là 6 bits (giá trị khởi tạo 000000) thanh ghi remainder là 12 bits (giá trị khởi tạo 000000**101000** - 6 bits cao đưa 0 vào, 6 bits thấp đưa dividend vào) -Sau khi khởi tạo xong. Mỗi vòng lặp (interation) sẽ gồm 3 bước:

- B1. Lấy toàn bộ remainder trừ divisor (hiệu lưu đè lên giá trị remainder hiện đang có)
- B2. Kiểm tra hiệu vừa tính ở trên là âm hay dương (kiểm tra bit cao nhất, nếu 1 là âm, nếu 0 là dương):

Nếu âm:

- Dich trái quotient 1 bit
- Thêm 0 vào bit 0 của quotient (thật ra thao tác này không cần, vì dịch trái 1 bit mặc định đã thêm bit 0 vào bit 0 của nó)
- Lấy giá trị hiện tại của remainder cộng với divisor, tổng lưu lại vào remainder

Nếu dương:

- Dich trái quotient 1 bit
- Chuyển bit 0 của quotient thành 1
- B3. Dịch phải Divisor 1 bit
- Số vòng lặp cho giải thuật này đúng bằng số bit dùng biểu diễn + 1 (ví dụ 1 yêu cầu dùng số 6 bit, thì có 7 vòng lặp)
- Sau khi kết thúc số vòng lặp, giá trị trong thanh ghi quotient chính là kết quả phép chia, giá trị trong remainder là phần dư

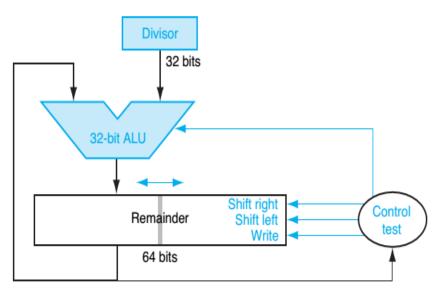
Step	Action	Quotient	Divisor	Remainder
0	Initial Vals (Giá trị khởi tạo)	000 000	010 011 000000	000000 101000

W.d. 1.					
<u>Ví dụ 1:</u>	Step	Action	Quotient	Divisor	Remainder
$50_{(8)}/23_{(8)} =$	0	Initial Vals	000 000	010 011 000 000	000 000 101 000
9	1	Rem = Rem - Div	000 000	010 011 000 000	1 01 101 101 000
· 		Rem < 0, R + D, Q < <	000 000	010 011 000 000	000 000 101 000
Dividend =		Rshift Div	000 000	001 001 100 000	000 000 101 000
50 ₈ =	2	Rem = Rem - Div	000 000	001 001 100 000	1 10 111 001 000
101 0002		Rem < 0, R + D, Q <<	000 000	001 001 100 000	000 000 101 000
_		Rshift Div	000 000	000 100 110 000	000 000 101 000
Divisor =	3	Rem = Rem – Div	000 000	000 100 110 000	1 11 011 111 000
23 ₈ =		Rem < 0, R + D, Q <<	000 000	000 100 110 000	000 000 101 000
		Rshift Div	000 000	000 010 011 000	000 000 101 000
010 011 ₂	4	Rem = Rem – Div	000 000	000 010 011 000	1 11 110 010 000
		Rem < 0, R + D, Q <<	000 000	000 010 011 000	000 000 101 000
		Rshift Div	000 000	000 001 001 100	000 000 101 000
	5	Rem = Rem – Div	000 000	000 001 001 100	1 11 110 111 100
		Rem < 0, R + D, Q <<	000 000	000 001 001 100	000 000 101 000
		Rshift Div	000 000	000 000 100 110	000 000 101 000
	6	Rem = Rem – Div	000 000	000 000 100 110	000 000 000 010
		Rem < 0 , R + D, Q $<<$, $Q_0 = 1$	000 001	000 000 100 110	000 000 000 010
		Rshift Div	000 001	000 000 010 011	000 000 000 010
	7	Rem = Rem – Div	000 001	000 000 010 011	1 11 111 101 111
		Rem < 0, R + D, Q <<	000 010	000 000 010 011	000 000 000 010
		Rshift Div	000 010	000 000 001 101	000 000 000 010
Divisor Shift right ◄			,		
64 bits	`		T1	<u>-</u>	D1. 2. 1
			Inuc	ong số	Phần dư
Quotient Shift left <<: Ký hiệu của dịch trái (ở đây là dịch trái 1 bit)					
					trái 1 bit)
		32 bits	inça caa ajen t	iai (o day ia aicii	trur r orty
Remainder	Control				
Write	test				
64 bits	•	3			
		3			

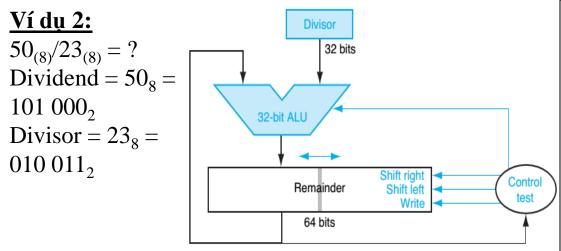
Ví dụ cho phép chia

Ví dụ 2:

Thực hiện phép chia $50_{(8)}/23_{(8)}$ (sử dụng số 6 bit không dấu) theo cấu trúc phần cứng như hình (đề bài giống ví dụ 1, nhưng sử dụng cấu trúc phần cứng khác)



Trong cấu trúc phần cứng này, thanh ghi Remainder còn được gọi là Remainder/Quotient



Cấu trúc phần cứng như hình vẽ là đang làm việc trên phép chia số 32 bits

Có: thanh ghi divisor 32 bits

thanh ghi remainder hay còn gọi là remainder/quotient là 64 bits

Ví dụ 2 yêu cầu phép chia dùng số 6 bits không dấu, sử dụng cấu trúc phần cứng tương tự như hình, vậy các thanh ghi trong ví dụ cần được khởi tao:

⇒thanh ghi divisor 6 bits (giá trị khởi tao **010011**)
thanh ghi remainder hoặc remainder/quotient là 12 bits
(giá trị khởi tạo 000000**101000** - 6 bits cao đưa 0 vào, 6 bits thấp đưa dividend vào)

- -Sau khi khởi tạo xong. Mỗi vòng lặp (interation) sẽ gồm 3 bước:
 - B1. Dịch trái 1 bit Remainder/Quotient
 - B2. Lấy nữa cao của Remainder/Quotient trừ Divisor, giá trị lưu lại vào nữa cao, còn nữa thấp giữ nguyên
 - B3. Kiểm tra giá trị của Remainder/Quotient

Nếu âm:

-Lấy giá trị hiện tại của nữa cao Remainder/Quotient cộng với divisor, tổng lưu lại vào nữa cao của Remainder/Quotient, nữa thấp giữ nguyên

Nếu dương:

- -Chuyển bit 0 của Remainder/Quotient thành 1
- Số vòng lặp cho giải thuật này đúng bằng số bit dùng biểu diễn (ví dụ 1 yêu cầu dùng số 6 bit, thì có 6 vòng lặp)
- Sau khi kết thúc số vòng lặp, giá trị nữa cao trong thanh ghi Remainder/Quotient chính là phần dư, nữa thấp chính kết quả phép chia

Step	Action	Divisor	Remainder/Quotient
0	Initial Vals	010 011	000 000 101 000

Step	Action	Divisor	Remainder/Quotient
0	Initial Vals	010 011	000 000 101 000
1	R<<	010 011	000 001 010 000
	Rem = Rem - Div	010 011	101 110 010 000
	Rem < 0, R + D	010 011	000 001 010 000
2	R<<	010 011	000 010 100 000
	Rem = Rem - Div	010 011	101 111 100 000
	Rem < 0, R + D	010 011	000 010 100 000
3	R<<	010 011	000 101 000 000
	Rem = Rem - Div	010 011	110 010 000 000
	Rem < 0, R + D	010 011	000 101 000 000
4	R<<	010 011	001 010 000 000
	Rem = Rem - Div	010 011	110 111 000 000
	Rem < 0, R + D	010 011	001 010 000 000
5	R<<	010 011	010 100 000 000
	Rem = Rem - Div	010 011	000 001 000 000
	Rem > 0 , R0 = 1	010 011	000 001 000 001
6	R<<	010 011	000 010 000 010
	Rem = Rem - Div	010 011	101 111 000 010
	Rem < 0, R + D	010 011	000 010 000 010

101110 = 000001 - 010011

Phần dư

Thương