TRƯỜNG ĐẠI HỌC CNTT KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH

ĐỀ THI CUỐI KỲ MÔN: KIẾN TRÚC MÁY TÍNH

Thời gian: 90 phút Ghi chú: Được sử dụng tài liệu

Câu 1 (1,5 điểm)

Chuyển dòng lệnh C dưới đây sang mã assembly của MIPS. Với các biến nguyên i, j được gán lần lượt vào thanh ghi \$s0, \$s1; và địa chỉ nền của mảng số nguyên A được lưu trong thanh ghi \$s3. (15điểm)

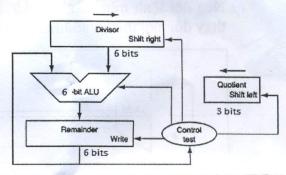
$$if (i \le j) A[i] = i;$$

 $else A[i] = j;$

Câu 2 (1,5 điểm)

Cho 2 số nguyên A và B trong hệ 10: A = 7, B = 3

Tính thương số và phần dư của A chia B theo
cấu trúc phần cứng như trong hình 1, giả sử phép
chia làm việc trong phạm vi số không dấu 3 bits
(chú ý: sinh viên phải trình bày rõ ràng nội dung
của từng thanh ghi qua từng bước)



Hình 1. (Dùng cho câu 2)

Câu 3 (2 điểm)

Cho 2 số thực dấu chấm động (floating-point) A và B trong hệ 10:

$$A = -0.0356125 \times 10^{2}$$
, $B = 1125 \times 10^{-2}$

- a) Biểu diễn A và B theo chuẩn IEEE-754 độ chính xác đơn (1 điểm)
- b) Giả sử A và B đang được biểu diễn theo IEEE-754 độ chính xác đơn, tính kết quả của A x B (chú ý: trình bày rõ ràng từng bước tính toán và kết quả cuối cùng cũng phải được biểu diễn dưới dạng IEEE-754 độ chính xác đơn) (1 điểm)

Câu 4 (2 điểm)

Cho đoạn chương trình sau được thực thi trong kiến trúc pipeline 5 tầng:

lw \$s1, 4(\$s2) add \$s4, \$s3, \$s1 and \$s5, \$s4, \$s1

Sử dụng lệnh nop để giải quyết nếu có xung đột dữ liệu trong hai trường hợp sau:

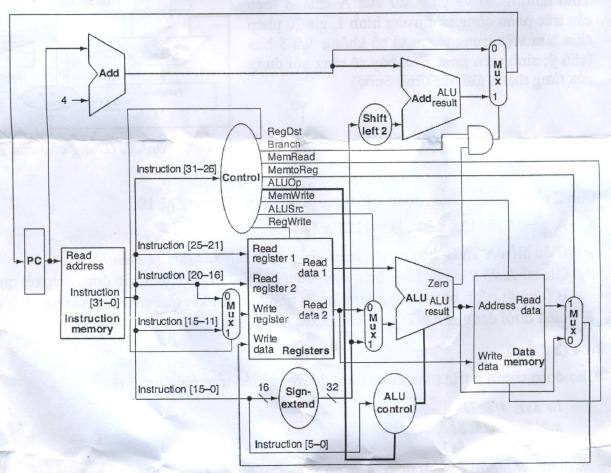
- a. Không dùng kỹ thuật "forwarding" (1 điểm)
- b. Dùng kỹ thuật "forwarding" (1 điểm)

Chú ý: Vẽ rõ ràng hình ảnh các chu kỳ pipeline khi đoạn lệnh trên thực thi

Câu 5 (3 điểm)

Cho một kiến trúc máy tính MIPS với datapath và tín hiệu điều khiển như hình 2 Đối với lệnh: addi Rt, Rs, Imm (ý nghĩa Rt = Rs + Imm)

- a) Những block nào sẽ cần sử dụng cho lệnh trên, block nào không cần sử dụng? (0,5đ)
- b) Cho biết giá trị của các tín hiệu điều khiển? (0,5đ)
- c) Những block nào có cho dữ liệu output nhưng dữ liệu này không sử dụng? Những block nào không cho output? (0,5đ)
- d) Cho thời gian trễ như sau: I-Mem=400ps, Add=100ps, Mux=30ps, ALU=120ps, Regs=200ps, D-Mem=400ps, Control=100ps. Tính thời gian trễ lớn nhất cho lệnh trên (0,5đ)
- e) Nếu đổi lệnh trên thành "addi Rt, Rs, Rx, Imm" (ý nghĩa Rt = Rs + Rx + Imm) thì phải thay đổi hay thêm vào hình trên những block nào? (1đ)



Hình 2 (Dùng cho câu 4)

Xác nhận trưởng bộ môn

huns

Giảng viên ra đề

Vũ Đức Lung