**Câu hỏi Agile - Scrum**

**1. Những tuyên bố mô tả tốt nhất Sprint Review?**

- Là việc đánh giá các hoạt động của nhóm trong suốt quá trình Sprint.

- Khi các đội Scrum và các thành phần liên quan kiểm tra kết quả của Sprint và tìm ra những việc cần làm trong Sprint sắp tới.

- Là một bản thử nghiệm vào cuối Sprint cho tất cả mọi người trong tổ chức để cung cấp thông tin phản hồi về công tác thực hiện.

- Sử dụng để khen thưởng Development Team khi họ thực hiện đúng cam kết hoặc xử phạt khi không thực hiện đúng cam kết.

**2. Scrum Master có trách nhiệm gì?**

- Đảm bảo rằng Development Team đang được quản lí.

- Thực hiện Daily Scrum.

- Theo dõi trạng thái Development Team.

- Đảm bảo rằng Scrum đã được ban hành.

- Đảm bảo rằng Scrum đã được hiểu rõ.

**3. Một Scrum Master đang giữ một danh sách trở ngại, nó đang được phát triển và anh/chị chỉ có thể giải quyết được một phần nhỏ trong những trở ngại đó. Ba kỹ thuật sẽ hữu ích nhất trong tình huống này?**

- Ưu tiên danh sách và làm việc theo thứ tự.

- Cảnh báo quản lý cho những trở ngại và ảnh hưởng của chúng.

- Sắp xếp một cuộc họp với tất cả nhà quản lý dự án khác.

- Thảo luận về các trường hợp không có sự hỗ trợ quản lý với Development Team.

- Cho Product Owner biết rằng Scrum không làm việc.

- Tham khảo ý kiến với Development Team.

**4. Kết quả của Sprint Review?**

- Một Sprint Backlog hoàn chỉnh.

- Phê bình về sự phát triển gia tăng sản phẩm .

- Phê bình về Development Team.

- Tài liệu của các Scrum Master trên các số liệu thống kê Sprint.

- Một sự sửa đổi Product Backlog.

**5. Mục đích Sprint được đặt ra trước khi sprint-backlog.**

- Đúng.

- Sai.

**6. Ai chịu trách nhiệm cho việc cập nhật ước tính công việc trong một Sprint?**

- Development Team.

- Master Scrum.

- Product Owner.

- Các thành viên nhỏ tuổi nhất của nhóm.

**7. Một chấm dứt bất thường của một Sprint được gọi khi nào?**

- Khi vào cuối giai đoạn Sprint, mọi thứ rõ ràng sẽ không được hoàn thành.

- Khi các nhóm cảm thấy công việc quá khó.

- Khi Sales có một cơ hội quan trọng.

- Khi Product Owner xác định rằng thật vô nghĩa khi hoàn thành nó.

8. Ai là người có tiếng nói cuối cùng về việc đặt hàng của Product Backlog?

- Các bên liên quan

- The Development Team

- The Scrum Master

- The Product Owner

**9. The Product Backlog được đặt hàng theo:**

- Mục nhỏ ở trên, lớn ở dưới.

- Mục an toàn ở phía trên, có tính rủi ro ở phía dưới.

- Các mục có giá trị ít nhất ở trên, nhiều nhất ở dưới.

- Bất cứ mục nào được coi là thích hợp nhất của Product Owner.

**10. Thành viên Development Team nên thay đổi:**

- Mỗi Sprint để thúc đẩy học tập chia sẻ.

- Không bao giờ, vì nó làm giảm năng suất.

- Khi cần thiết, trong khi tính đến việc giảm ngắn kỳ hạn trong năng suất.

- Chỉ trên Nhóm phát triển, không có phụ cấp đặc biệt đối với những thay đổi về năng suất.

**11. Hai điều Development Team KHÔNG làm trong Sprint đầu tiên?**

- Cung cấp sự gia tăng của chức năng có thể dùng ngay được.

- Đặt xuống kiến trúc hoàn chỉnh và cơ sở hạ tầng.

- Phát triển và cung cấp ít nhất một phần chức năng.

- Xây dựng phần còn lại cho kế hoạch của dự án.

**12. Cách chính để một Scrum Master giữ cho Development Team làm việc ở năng suất cao nhất là gì?**

- Đưa ra các quyết định cho Nhóm phát triển và loại bỏ các trở ngại.

- Đảm bảo các cuộc họp bắt đầu và kết thúc vào đúng thời điểm thích hợp.

- Ngăn chặn những thay đổi trong khi Sprint Blog bắt đầu.

- Giữ giá trị cao tính năng trong Product Backlog.

**13. Có phải điều quan trọng là các sản phẩm đem lại lợi nhuận sẽ được phát hành để sản xuất, vận chuyển cho khách hàng vào cuối mỗi Sprint?**

- Đúng

- Sai

**14. Khi nào một Sprint kết thúc?**

- Khi tất cả mục Product Backlog được xác định là đã hoàn thành.

- Khi Product Owner cho biết đã hoàn thành.

- Khi tất cả nhiệm vụ đã được hoàn thành.

- Khi khung thời gian hết hạn.

**15. Giám đốc điều hành yêu cầu các đội phát triển thêm một mục "rất quan trọng" vào Sprint hiện tại. Nhóm phát triển nên làm gì?**

- Thêm mục vào Sprint hiện tại mà không cần bất kỳ điều chỉnh.

- Thêm mục vào Sprint hiện tại và loại bỏ một mục có kích thước bằng nhau.

- Thêm mục vào Sprint tiếp theo.

- Thông báo với Product Owner dể anh / cô ấy có thể làm việc với các giám đốc điều hành.