CÂU HỎI ÔN TẬP

1. Trình bày khái niệm về hệ thống nhúng và phần mềm nhúng.
2. Phân tích những thuận lợi và khó khăn trong việc phát triển ứng dụng trên các thiết bị nhúng.
3. Lịch sử phát triển của ngôn ngữ java, các đặc điểm, giới thiệu về Java Development Kit.
4. Trình bày tóm tắt về công nghệ JavaME
5. Giới thiệu về một nền tảng Mobile OS và cách phát triển ứng dụng trên nền tảng đó.