

# Rapport Projet Java : bataille

Ce rapport présentera le projet et fera un état des différentes règles du jeu.

## Présentation

Le jeu de la bataille est un jeu de cartes qui se jouent à deux, avec un paquet de 52 ou de 32 cartes.

Au début de la partie, on distribue le paquet de carte mélangé de manière égal entre les deux joueurs, puis à chaque tour, les deux joueurs vont poser en même temps la dernière carte de leurs paquet sans la regarder. Le joueur avec la carte qui a le plus de valeur gagne, et remporte la carte de l'autre joueur.

Si les deux joueurs ont des cartes de même valeur, une phase de bataille est déclenché et les deux joueurs doivent poser une carte qu'il ne regarde pas ainsi qu'une carte qu'ils retourne et celui avec la plus grande valeur gagne la bataille et remporte le total des cartes posées.

Le jeu s'arrête automatique quand un des deux joueurs n'a plus de cartes à jouer.

## Règles ajoutées

Pour permettre le choix d'un mode de jeu adapté aux envies du ou des joueurs, trois mode de jeu sont disponible :

- Deux joueurs : Permet de jouer à deux joueurs et donc de donner le droit à chacun d'abandonner ou de continuer.
- Contre IA : Permet de jouer seul contre une 'IA', qui va continuer à jouer jusqu'à qu'un des joueurs perde, ou que le joueur abandonne.
- Rapide contre IA : Permet les mêmes choses que le mode "Contre IA", mais enlève la plupart des messages affichés pour ne laisser que l'évolution des scores.

Le joueur qui gagne est annoncé à la fin, avec la raison de sa victoire pour ensuite annoncer ensuite les scores.