Nazwa

* Digital Dungeons

Strona

* Strona główna
  + O projekcie
  + O nas
* Marketplace
  + Przeglądanie/wyszukiwanie gier społeczności
  + Upload własnych gier
  + Ulubione + ilość pobrań
* Edytor
  + Drag&drop z grafami/gridem w canvasie (pokoje)
  + Konfiguracja pokojów w wysuwanym panelu bocznym po **prawej** (przedmioty, entities, konwersacje)
  + Konfiguracja metadanych w wysuwanym panelu bocznym po **lewej** (config gracza, przedmioty, entities, warunek wygranej)
  + Konfiguracja konwersacji w canvasie (graf) oraz szczegółów w popupie
* Logowanie (+konta)
* Widok gry
  + Widok konsolowy
  + Opcje input (klawiatura/przyciski)

Narzędzia

* Next.js
* p5.js
* Tailwind?
* MySQL
* (Kotlin Jetpack Compose)

Czarny tekst - ~MVP

Szary tekst – możliwości na rozszerzenie zakresu projektu