

FGURA 4.4 Frame di interazione.

TEELLA 4.1 Alcuni operatori usati con i frame di interazione.

| Operatore  | Significato  |
|------------|--|
| alt brau   | Frammenti multipli in alternativa; verrà eseguito solo quello per cui è verificata la condizione (Figura 4.4).   |
| out houp   | Opzionale; il frammento viene eseguito solo se la condizione specificata è verificata.<br>Equivalente a un alt con una sola traccia (Figura 4.4).  |
| gar        | Parallelo; ogni frammento è eseguito in parallelo.   |
| Laco       | Ciclo; il frammento può essere eseguito più volte, la base dell'iterazione è indicata dalla guardia (Figura 4.4).  |
| region     | Regione critica; il frammento può essere eseguito da un solo thread alla volta.  |
| neg        | Negativo; il frammento mostra un'interazione non valida.   |
| ref        | Riferimento; si riferisce a un'interazione definita in un altro diagramma. Il frame dev'essere disegnato in modo da racchiudere le linee di vita coinvolte nell'interazione. Potete indicare anche dei parametri e un tipo di ritorno. |
| st stogiff | Sequence diagram; usato per racchiudere un intero diagramma di sequenza, se lo desiderate.   |