

## Split Stack

เราต้องการเพิ่มฟังก์ชัน `std::vector<std::vector<T>> split_stack(int k) const` ลงใน `CP::stack` โดยฟังก์ชันนี้จะคืนตัวแปรประเภท `vector` ขนาด `k` โดยที่ `vector[x]` จะต้องมียกภายในลำดับดังนี้  $\{T[x], T[x + k], T[x + 2k], \dots\}$  **ที่เรียงย้อนกลับ** ซึ่งขออนุญาต `T[x]` ว่าหมายถึงตัวที่จะเป็น Top of stack หลังจากการ Pop ออกมาแล้ว `x` ครั้ง (แต่เราไม่ได้ทำการ pop จริง ๆ)

ยกตัวอย่างเช่นเรามี Stack ที่มีข้อมูลภายในตามลำดับดังนี้  $[10, 20, 30, 40, 50, 60]$  (กำหนดให้ด้านขวาสุดคือ Top of stack) `T[0]` คือ 60 และ `T[2]` คือ 40 เป็นต้น ดังนั้น เมื่อทำการเรียกใช้ `split_stack(4)` จะได้ผลลัพธ์ดังนี้

- `vector[0] = {20, 60}`
- `vector[1] = {10, 50}`
- `vector[2] = {40}`
- `vector[3] = {30}`

เป็นไปได้ว่า `k` อาจมีค่ามากกว่าขนาด stack ดังนั้นในกรณีที่ `T[x]` เป็นค่าที่ไม่มีอยู่จริง ให้ข้ามค่าดังกล่าวไป

### ข้อบังคับ

- โจทย์ข้อนี้จะมีไฟล์โปรเจกต์ของ `Code::Blocks` ให้ซึ่งในไฟล์โปรเจกต์ดังกล่าวจะมีไฟล์ `stack.h`, `main.cpp` และ `student.h` อยู่ให้ปริ๊นต์เขียน code เพิ่มเติมลงในไฟล์ `student.h` เท่านั้น และการส่งไฟล์เข้าสู่ระบบ grader ให้ส่งเฉพาะไฟล์ `student.h` เท่านั้น
- ในไฟล์ `student.h` ดังกล่าวจะต้องไม่ทำการอ่านเขียนข้อมูลใด ๆ ไปยังหน้าจอหรือคีย์บอร์ดหรือไฟล์ใด ๆ
- สามารถ include library ใดเพิ่มก็ได้ในไฟล์ `student.h` แต่จะต้องไม่มีการใช้ compiler directive อื่น grader จะไม่ทำการตรวจสอบเรื่องนี้ แต่จะมีการตรวจสอบภายหลัง การผิดเงื่อนไขจะได้คะแนนในข้อนี้เป็น 0

### คำอธิบายฟังก์ชัน main

`main` จะอ่านข้อมูลมา 3 บรรทัด ตามรูปแบบนี้

- บรรทัดแรกประกอบด้วยจำนวนเต็ม 2 ตัวคือ `n` และ `m`
- บรรทัดที่สองรับจำนวนเต็ม `n` ตัว และ `main` จะนำข้อมูล `n` ตัวนั้นใส่เข้าไปใน stack ตามลำดับ
- บรรทัดที่สามรับจำนวนเต็ม `m` ตัว โดยจะหมายถึงค่า `k` ที่จะใส่ในฟังก์ชัน `split_stack` โดย `main` จะทำการ print ผลลัพธ์จากการเรียก `split_stack` ในแต่ละครั้ง

### ชุดข้อมูลทดสอบ

ให้ `mSize` คือ ขนาดของข้อมูลใน stack ก่อนเรียกฟังก์ชัน `split_stack`

- 10%  $1 \leq mSize \leq 10$  และ  $k = 1$
- 20%  $1 \leq mSize \leq 1,000$  และ  $mSize \% k = 0$
- 20%  $1 \leq mSize \leq 1,000$  และ  $k \leq 1,000$
- 50%  $1 \leq mSize \leq 100,000$  และ  $k \leq 200,000$
- รับประกันว่าข้อมูลทดสอบถูกออกแบบมาให้สามารถทำงานได้ใน 1 วินาที

**\*\* main ที่ใช้จริงใน grader นั้นจะแตกต่างจาก main ที่ได้รับในไฟล์โปรเจกต์เริ่มต้น  
แต่จะทำการทดสอบในลักษณะเดียวกัน \*\***

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า

Input	ผลลัพธ์
6 2 10 20 30 40 50 60 4 2	vector 0(2): 20 60 vector 1(2): 10 50 vector 2(1): 40 vector 3(1): 30 vector 0(3): 20 40 60 vector 1(3): 10 30 50
4 2 1 22 333 4444 5 7	vector 0(1): 4444 vector 1(1): 333 vector 2(1): 22 vector 3(1): 1 vector 4(0): vector 0(1): 4444 vector 1(1): 333 vector 2(1): 22 vector 3(1): 1 vector 4(0): vector 5(0): vector 6(0):