ประมวลรายวิชา (Course Syllabus)

1. **รหัสวิชา** 2110263

2. **จำนวนหน่วยกิต (course credit)** 1 หน่วยกิต

3. **ชื่อวิชา (course title)** การปฏิบัติการทางตรรกศาสตร์ของดิจิตอลคอมพิวเตอร์ 1

(Digital Computer Logic Laboratory I)

4. **คณะ/ภาควิชา** วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

5. ภาคการศึกษา
5. ปีการศึกษา
7. ชื่อผู้สอน
5. ภาคตัน
5. ภาคตัน
5. ภาคตัน
5. ภาคตัน
5. ภาคตัน
6. ปีการศึกษา
7. ชื่อผู้สอน

8. เงื่อนไขรายวิชา

วิชาที่ต้องเรียนมาก่อน -- (แต่ควรเรียนควบคู่กับ 2110251 Digital Computer Logic)

9. **สถานภาพของวิชา** วิชาบังคับ

10. **ชื่อหลักสูตร** วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต

11. **วิชาระดับ** ปริญญาตรี

12. จำนวนชั่วโมงที่สอน/สัปดาห์ 3 ชั่วโมง

13. เนื้อหารายวิชา

ประสบการณ์ในการใช้งานดิจิทัลอิเล็กทรอนิกส์โดยใช้เกตเชิงตรรกและวงจรรวม การฝึกหัดสร้าง การทดสอบ และการทำให้ เกิดผลของวงจรตรรกเชิงผสมและวงจรตรรกเชิงลำดับ

Software ที่ใช้ใน Lab Download ได้จาก

https://github.com/hneemann/Digital

14. ประมวลการเรียนรายวิชา

14.1 วัตถุประสงค์ทั่วไปและ/หรือวัตถุประสงค์เชิงพฤติกรรมเพื่อให้ผู้เรียนสามารถ

14.1.2 ออกแบบวงจรดิจิตอล

14.2.2 ใช้โปรแกรมจำลองการทำงานของวงจรดิจิตอล

14.2 สื่อการสอน

CourseVille:

14.3 เนื้อหารายวิชาต่อสัปดาห์

ดูรายละเอียดต่อท้าย

14.4 การวัดผลการเรียน

14.4.1 ปฏิบัติการ 40%

14.4.2 สอบกลางภาคการศึกษา30%14.4.3 สอบปลายภาคการศึกษา30%

15. รายชื่อหนังสืออ่านประกอบ

Katz, Randy H./ Borriello, Gaetano; "Contemporary Logic Design 2nd edition"; Pearson Prentice Hall.

เนื้อหารายวิชา

สัปดาห์ที่	เนื้อหา
1	Lab1 การใช้โปรแกรมจำลองการทำงานของวงจรตรรกะ (Simulator)
(เริ่มอาทิตย์แรกอาทิตย์ที่ 14	
ส.ค.)	
2	Lab2 ตารางความจริงและวงจรตรรกะ
3	Lab3 การออกแบบวงจรตรรกะด้วยการลดขนาดนิพจน์บูลีน
4	Lab4 การเปลี่ยนแปลงรหัสเลขและการออกแบบวงจรแบบ Hierarchy
5	Lab5 การแก้ปัญหา Hazard
6	Lab6 การออกแบบวงจร Arithmetic and Logical Unit (ALU)
7	สอบกลางภาคแลบ
8	Lab7 Latch และ Flip-flop
9	Lab8 Counter
10	Lab9 วงจร Synchronous Sequential
11	งดแลบ
12	Lab10 Vending Machine
13	<mark>สอบปลายภาคแลบ</mark>

ในกรณีที่วันเรียนวันหนึ่งวันไดในอาทิตย์ ตรงกับวันหยุด อาทิตย์นั่นจะขอหยุดทั้งอาทิตย์ ยกเว้นอาทิตย์ที่ 14 ส.ค.

ข้อกำหนด

- 1. นิสิตต้องเตรียมทำการทดลองก่อนเข้าห้องปฏิบัติการ ชี้ตแลบมีแจกล่วงหน้าทุกอาทิตย์
- 2. นิสิตต้องเซ็นชื่อในใบเช็คชื่อทุกต้นชั่วโมง หากไม่มีลายเซ็นถือว่าขาด นิสิตที่ขาดเกิน 80% ไม่มีสิทธิ์เข้าสอบ
- 3. เมื่อทำการทดลองเสร็จ ให้ยกมือให้อาจารย์หรือ TA ตรวจสอบว่าถูกต้องหรือไม่และเซ็นชื่อยืนยันในใบส่งแลบ และต้อง หย่อนใบส่งแลบนี้ก่อน 15:45 น. ในกล่องที่เตรียมไว้ให้ ถ้าส่งสายจะหักวันทำการละหนึ่งคะแนน (แต่ละแลบคะแนนเต็ม 4 เวลาส่งสายต้องส่งกับบุคคล ห้ามหย่อนกล่อง)
- 4. ในการสอบทั้งกลางภาคและปลายภาค อนุญาตกระดาษ A4 จดย่อหนึ่งแผ่นเท่านั้น ห้ามนำเอกสารอื่นใดทั้งสิ้นเข้าห้องสอบ (ห้ามข้อมูลในลักษณะ electronic form เช่น thumb drive ด้วย)
- 5. ขณะทำการทดลอง ห้ามนิสิตทำสิ่งที่ไม่สมควร (ซึ่งทุกคนควรรู้ดีว่าอะไรอยู่ในขอบเขตที่ควรทำได้ และอะไรไม่สมควร กระทำ) เช่น ห้ามทานอาหารในห้องปฏิบัติการ, ห้ามส่งเสียงดัง, ห้ามนำโปรแกรมมาลงโดยไม่ได้รับอนุญาต, ห้ามเล่นเกม, หมดเวลาแล้วไม่ยอมออกจากห้อง ฯลฯ หากพบทำผิดจะถูกหักคะแนนในส่วนปฏิบัติการ (เต็ม 40 คะแนน) ครั้งละ 5 คะแนน
- 6. เมื่อหมดเวลา (15:45 น.) ห้องปฏิบัติการจะปิดทันที *เวลาเรียนจริงแค่ 2 ชม. แต่แลบเพิ่มเวลาพิเศษให้อีก 45 นาที เพราะ ฉะนั้นขอให้ทุกคนรักษาเวลาด้วย
- 7. วิชานี้ใช้ประเมินผลตามเกณฑ์คะแนน A (80-100), B+ (75-79), B (70-74), C+(65-69), C(60-64), D+(55-59), D(50-54), F(0,49)