TEST103_CodeNo

สายลับคนหนึ่งต้องการส่งรหัสผู้ก่อการร้ายให้กับสายลับอีกคน แต่กลัวจะถูกจับได้ จึงเขียนเป็นข้อความที่ ประกอบด้วยภาษาอังกฤษและตัวเลข ส่งไปให้ ผู้รับรู้ว่ารหัสผู้ก่อการร้าย คือ ผลรวมของตัวเลขที่ช่อนในข้อความ

จงเขียนโปรแกรมช่วยสายลับค้นหารหัสผู้ก่อการร้ายที่ช่อนในข้อความที่ได้รับ

Input

ข้อความยาวไม่เกิน 256 ตัวอักษร

Output

มีหนึ่งค่า คือ รหัสผู้ก่อการร้าย

ตัวอย่างข้อมูล

Input		Output
18 friends meet together on 24 March	15	(1+8+2+4)
the Lion Air flight which killed all 189 people on board on Oct 29 last year	29	(1+8+9+2+9)
American Airlines has Boeing MAX 8 planes, 85 flights out of its 6,700 departures	34	(8+8+5+6+7+0+0)

gets





ผลรวมของผลบวกย่อย (TEST104_SumofSum)

จงเขียนโปรแกรมหาค่าของ

Input

มีหนึ่งค่า คือ n เมื่อ 1<=n <= 4000

Output

มีหนึ่งค่า ผลรวมของผล่บวกย่อย

ตัวอย่าง

Input		Output
3	10	(1+3+6)
5	35	(1+3+6+10+15)
30	4960	

หมายเหตุ

คะแนนจาก Grader 80 และจะตรวจ Code หากเขียนโปรแกรมเป็นฟังก์ชันหรือโมดูล จะเพิ่ม 20 คะแนน

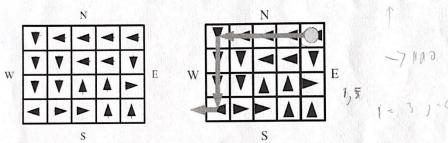
#include /iostream> using namespace sta;



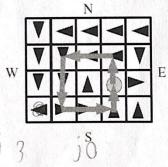
การไหลของน้ำ (waterflow)

ทุ่งนาทดลองขนาดกว้าง p หน่วย ยาว q หน่วย แบ่งเป็นนาช่องย่อยๆ ขนาด 1×1 หน่วย ในลักษณะ ตารางจำนวน p คอลัมน์ q แถว โดยคอลัมน์จะเรียงไปตั้งแต่คอลัมน์ที่ 1 ถึงคอลัมน์ที่ p และในลักษณะเดียวกัน แถวจะเริ่มนับตั้งแต่แถวที่ 1 ถึงแถวที่ q โดยในแต่ละช่องของทุ่งนาที่แบ่งย่อยจะติดตั้งเครื่องผลักดันน้ำไว้ 1 เครื่อง ซึ่งเครื่องผลักดันน้ำมีทั้งหมด 4 รุ่น แต่ละรุ่นจะสร้างแรงผลักดันน้ำไปในทิศทางที่แตกต่างกัน คือทิศเหนือ N0 ทิศ ใต้ N1 ทิศตะวันออก N2 และทิศตะวันตก N3

เมื่อนำลูกบอลทดสอบการใหลของน้ำไปวางในนาช่องใดๆ ลูกบอลจะถูกผลักออกไปในช่องถัดไปตามทิศ ทางการผลักของเครื่องผลักดันน้ำ และเมื่อลูกบอลเข้าไปอยู่ในช่องถัดไปแล้วลูกบอลก็จะถูกผลักไปในทิศทางของ การผลักของเครื่องผลักดันน้ำในช่องนั้นไปเรื่อย ๆ จนกระทั่งลูกบอลเคลื่อนที่ออกนอกทุ่งนาทดลอง ยกตัวอย่างเช่น ทุ่งนาทดลองขนาด 5 x 4 หน่วย ที่ติดตั้งเครื่องผลักดันน้ำ เมื่อเริ่มวางลูกบอลทดสอบในนาที่ตำแหน่งคอลัมน์ที่ 5 แถวที่ 1 ลูกบอลจะเคลื่อนที่จนกระทั่งทะลุออกไปด้านนอกทุ่งนาทดลอง ที่ตำแหน่งนาคอลัมภ์ที่ 1 แถวที่ 4 ดังรูป ด้านล่าง



แต่อย่างไรก็ตามถ้าเริ่มวางลูกบอลในบางตำแหน่ง เช่น ในคอลัมน์ที่ 4 แถวที่ 3 ลูกบอลจะเคลื่อนที่ไม่มีวันจบ



งานของคุณ

ให้เขียนโปรแกรมรับข้อมูลของทุ่งนาทดลองและทิศทางการผลักดันน้ำของเครื่องผลักดันน้ำแต่ละเครื่อง จากนั้นรับตำแหน่งเริ่มต้นของลูกบอลทดสอบแล้วคำนวณว่าลูกบอลจะวิ่งทะลุออกจากทุ่งนาในตำแหน่งใด หรือลูก บอลจะเคลื่อนที่ไม่รู้จบ

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสามจำนวน คือ $p \neq q$ และ $k \pmod 1 \le q \le 100; 1 \le q \le 100; 1 \le k \le 20$ โดยที่ p และ q แทนความกว้างและความยาวของทุ่งนาทดลอง k แทนจำนวนลูกบอลทดสอบ

จากนั้นอีก q บรรทัดจะระบุข้อมูลของทุ่งนาทดลอง กล่าวคือในบรรทัดที่ 1+r สำหรับ $1 \le r \le q$ จะ มีจำนวนเต็ม p จำนวน แทนทิศทางการผลักดันน้ำของเครื่องผลักดันน้ำในแถวที่ r โดยการเรียงตามลำดับคอลัมภ์ ซึ่งมีทิศทางดังนี้ 1=ทิศเหนือ 2=ตะวันออก 3=ใต้ 4=ตะวันตก

อีก k บรรทัดระบุตำแหน่งเริ่มต้นของลูกบอลแต่ละลูก เช่น ในบรรทัดที่ 1+q+j สำหรับ $1\leq j\leq k$ จะ มีจำนวนเต็มสองจำนวน x_j และ y_j ($1\leq x_j\leq p;$ $1\leq y_j\leq q$) แทนคอลัมน์และแถวเริ่มต้นของลูกบอลลูกที่ j

ข้อมูลส่งออก

มีทั้งสิ้น k บรรทัด ในบรรทัดที่ j สำหรับ $1 \le j \le k$ จะมีผลลัพธ์ของลูกบอลลูกที่ j โดยอาจมีค่าเป็น ตำแหน่งของนาที่ลูกบอลวิ่งออกจากทุ่งนาทดสอบ หรือเป็นสตริง NO ถ้าลูกบอลวิ่งอยู่ในทุ่งนาทดลองไม่รู้จบ

	ตัวอย่างที่ 1	ตัวอย่างที่ 2	
Input	P	Input	
222	-(2	 5 4 2	
22	932	34444	
21	1 (3 3 4 4 3	
- 11		33112 4 1	
1 2		42211	
		5 1	
Output		43	
2 1		7.6	
2 1		Output	
		1 4	
		NO	

(i, j)

if