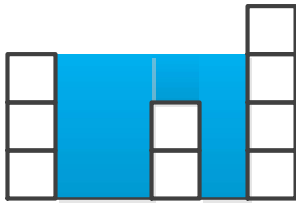


Waterlogging

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาปริมาณน้ำที่ถูกขังไว้ระหว่างบล็อก โดยการนำบล็อกที่มีความสูงและความหนาบล็อกละ 1 หน่วยมาวางตามแนวแกน x ตัวอย่างเช่น



(a)



(b)

จากรูป (a) จำนวนบล็อกที่นำมาขังน้ำ คือ 3, 0, 0, 2, 0, 4
ปริมาณน้ำที่ขังได้คือ 10 หน่วย

จากรูป (b) จำนวนบล็อกที่นำมาขังน้ำ คือ 2, 0, 2 ปริมาณน้ำที่
ขังได้คือ 2 หน่วย

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหาปริมาณน้ำที่ถูกขังระหว่างบล็อก

Input: บรรทัดที่ 1 คือ ขนาดของอาร์เรย์ที่ใช้เก็บจำนวนบล็อก
บรรทัดที่ 2 คือ จำนวนบล็อกที่ใช้ในแต่ละช่วง (เว้นวรรคข้อมูลแต่ละตัว)

Output: ปริมาณน้ำที่ถูกขัง

Sample:

Input	Output	Note
6 3 0 0 2 0 4	10	รูป (a)
3 2 0 2	2	รูป (b)
6 1 3 2 1 2 1	1	
8 1 0 3 0 2 1 2 1	4	