Mini Project : برمجيات : برمجيات

بناء شبكة تواصل اجتماعي

نريد بناء شبكة تواصل اجتماعية تحقّق بعض مزايا شبكة Facebook المعروفة. سنعدد هذه المزياكما يلي:

التسجيل في الموقع Signup

يمكن لأي مستخدم الاشتراك في الموقع من خلال التسجيل، حيث يتم في هذه العملية تسجيل معلومات الزبون التي تخصّ بروفايله مثل الايميل وكلمة المرور والاسم ورقم الهاتف والعنوان وغيرها.

عملية الدخول Login

الفصل الثالث لعام 2021 - 2022

ستتم من خلال الـ JSON Web Token) وقد تم شرح هذا المفهوم في النظري.

الأصدقاء

يمكن لكل مستخدم بعد عملية التسجيل تكوين علاقات صداقة من خلال العمليات التالية:

- إرسال طلب صداقة أو التراجع عن إرساله.
 - قبول طلب صداقة أو رفضه.
- استعراض طلبات الصداقة الواردة والمرسلة.
 - إلغاء الصداقة.

نشر المحتوى

- يمكن للمستخدم نشر المحتوى النصى الذي يظهر على شكل Time Line.
- يظهر في ال Time Line منشورات الشخص ومنشورات أصدقائه حسب أحد الطريقتين:
 - 1. الأحدث
 - 2. الأهم: الأهمية تحسب على أساس عدد التعليقات والإعجابات والحداثة.
 - يمكن حذف المنشور والتعديل عليه من قبل المستخدم.
- يمكن للمستخدمين الآخرين التعليق على اي منشور نصى، يمكن أيضا تسجيل الإعجاب بالمنشور أو إلغائه.

الفصل الثالث لعام 2021 - 2022

السنة الرابعة: معلوميات: برمجيات

الرسائل النصية Messages

- يمكن للمستخدمين إرسال الرسائل النصيّة فيما بينهم.
- يمكن للمستخدم استعراض الرسائل في صندوق البريد حسب ترتيبها الزمني.
- يجب أن يتم تحديد الرسائل التي تمت مشاهدتها من قبل المستقبل وإخبار المرسل بالرسائل التي تم مشاهدتها.

الأحداث Events

- يمكن مستخدم ما الإعلان عن أحداث معينة
- يمكن للمستخدمين الاشتراك في هذه الأحداث.
- يتم إرسال رسائل نصية للمستخدمين قبل الحدث بمدة معينة لتذكيرهم به.

النظام البرمجي المطلوب تنفيذه

- 1. تصميم قاعدة البيانات التي تغطى التفاصيل الموضّحة أعلاه.
 - 2. بناء قاعدة البيانات.
 - 3. بناء طبقة التخاطب مع قاعدة البيانات.
 - 4. بناء تطبيق برمجي لتخديم المستخدم ومدير النظام.
- 5. كتابة تقرير يشرح مراحل العمل على المشروع وكيفية إدارة المهام ضمن فريق العمل.