

Communety Scince Museum

Figma

I Figma har jeg laget både mobil versjon og desktop versjon. Mobil versjonen har jeg laget sånn at det er tilpasset når man går inn på mobilen og bruker nettsiden altså museum nettsiden der, sånn at det skal være lettere og bruke for kundene. Jeg har bilder som er tilpasset til Museume for de besøkende som er barn og lærere. Bildene er veldig tidlig sånn at det er lettere for kuden og se på de når de blar I igjennom mobil versjonen. Når det kommer til tekst så har jeg gjort det veldig tidlig der også med tanke på at det skal være lettere for barna at de skal lese og for andre kunder også.

Desktop versjonen har jeg gjort det nesten det samme I forhold til at det skal været tilpasset for barn og voksne. I desktopen har jeg litt mere bilder en mobil versjonen. Jeg syns det skal være mye mer og se på I desktopen en mobilen. Har lagdt til bilder som er veldig greie og se på I desktopen, bildene er lett og fine og se på noe som er tilpasset for barn. Tekstene er også veldig lett og griet og lese for kundene.

Codinga har jeg prøvd og etterlinge på den måten jeg har laget på Figma, jeg har fått det til noe av tinga men prøvde så godt jeg kunne. Har brukt forjsellige bilder på hvert element. Noen av bildene er litt store men tanke på mobil versjonen kan det hende at bildene tar mye større plass. Prøvde og endre på det sånn at mobil verjsonen er tilpasset med de bildene på kids siden men det gikk ikke. Jeg har brukt flexbox og container noe som er viktig I oppgaven og gjøre det for at at de skal fungere som en vanlig nettside.

Trello

Her nede har jeg lagdt til bilde av trello.

Trello Arbeidsområder ▾ Nylig ▾ Stjernemerket ▾ Maler ▾ Opprett

html ☆ Privat 📄 Løve ▾

Power-Ups Automatisering Filter

Søk

design

- Begynne med mobil versjonen først
- Så desktop versjonen etter det
- Lage først Wireframe i Figma.
- Begynne med tittelen i forhold til retta mot den oppgaven jeg skal gjøre.
- Gjøre prototypen fin og ryddig
- Lage første side på dessegnen og planlegge de viktigste tingene som er viktig i den første siden.
- Finne fram alle bildene som er tilpasset i oppgaven jeg skal gjøre
- Undersøke krave til oppgaven du skal gjøre
- + Legg til et kort

html.css

- Starte med forsiden logo, i forhold til navn på logoen du skal gjøre
- Undersøke krave til oppgaven du skal gjøre
- Legge til hjemme sidene knappene, HOME, ABOUT, CONTACT, PAYMENT, også videre!
- Gjøre Protypen på alle hjemme sidene fin og ryddig slik at man kan bruke den.
- Lage hovedsiden på HOME, legge til -Reklame, bilde i forhold til oppgaven, tekst osv. -Samme med contact og de tingene der.
- Husk og tenkte på størrelse bruk av av alt du gjør i Figma. -Se på beskrivelsen av oppgaven og se alt som kreves av regler og gjør dem underveis.
- Undersøk kravene som er i beskrivelsen av oppgaven
- + Legg til et kort

Doing

- Gjøre desegn delen i to uker
- Gjøre til html.css, bruke 2 uker på det også
- Hvordan museum nettsider ser ut
- desgene enkelt dessgen i figma
- + Legg til et kort

museum project

- Gjør ferdig første siden så forsett med de andre
- så lag prototypen
- Husk og få med eventfor barn også videre
- + Legg til et kort

Bli ferdig med den første siden

- Se gjennom flere ganger
- Husk kids og teacher blir som det er i oppgaven
- gjøre ferdig desktopen før søndagen
- News på den første siden sånn at det er liten åpning
- Husk og ta med kart og sån på About siden
- Bli ferdig med prototypen først på dektopen
- explore for kid, husk og se om du har tatt med det også
- + Legg til et kort