

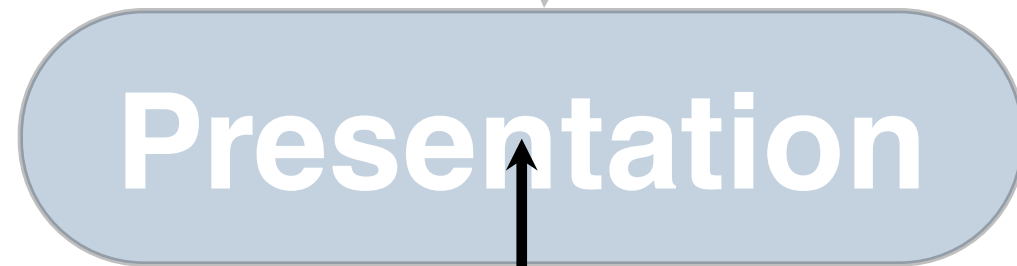


Domain Layer & EJBs: Developing Session Beans

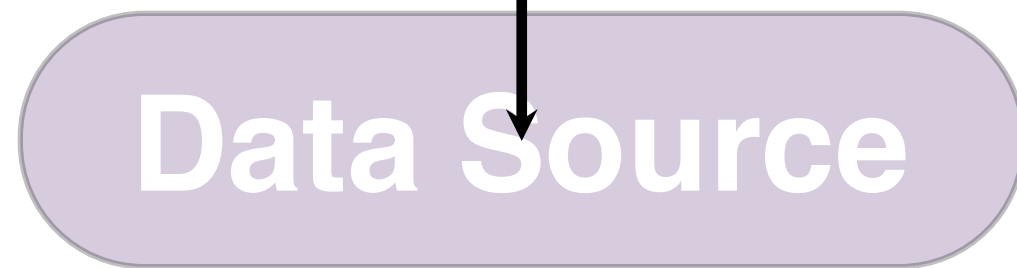
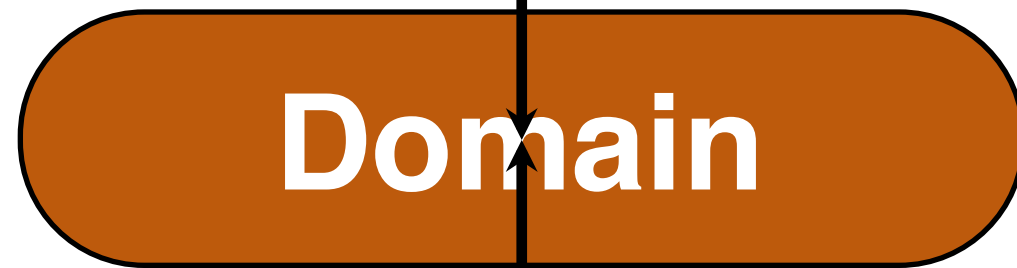
Sébastien Mosser
Lecture #2.2, 01.03.2018
Revu par AM Dery en avril 2020



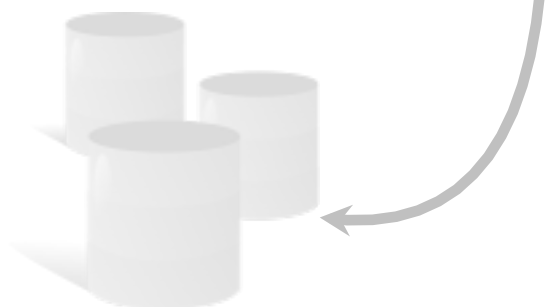
3-tiers architecture



Handle users



Business functionality



Handle data storage

1

Principles

State(lessful) beans

2

3

Example

Principles

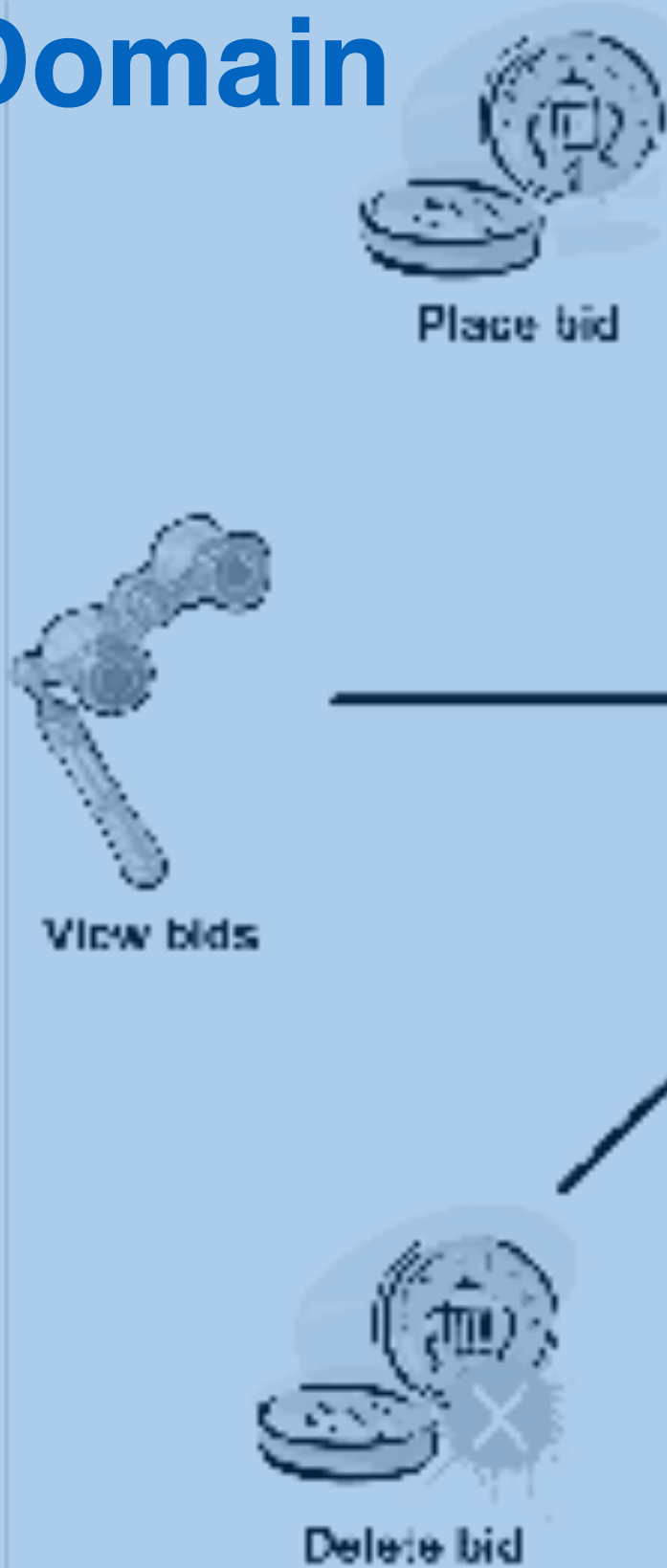


Rule of Thumb

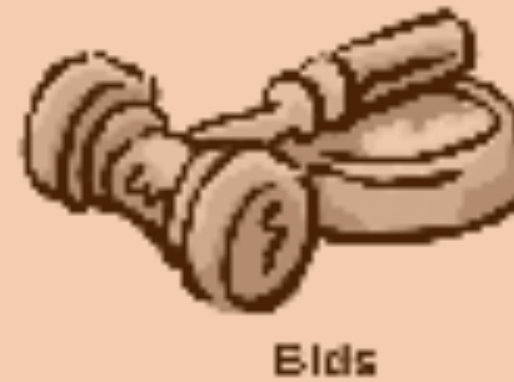
Domain Bean interfaces as **Verbs**

DataSource Beans as **Nouns**

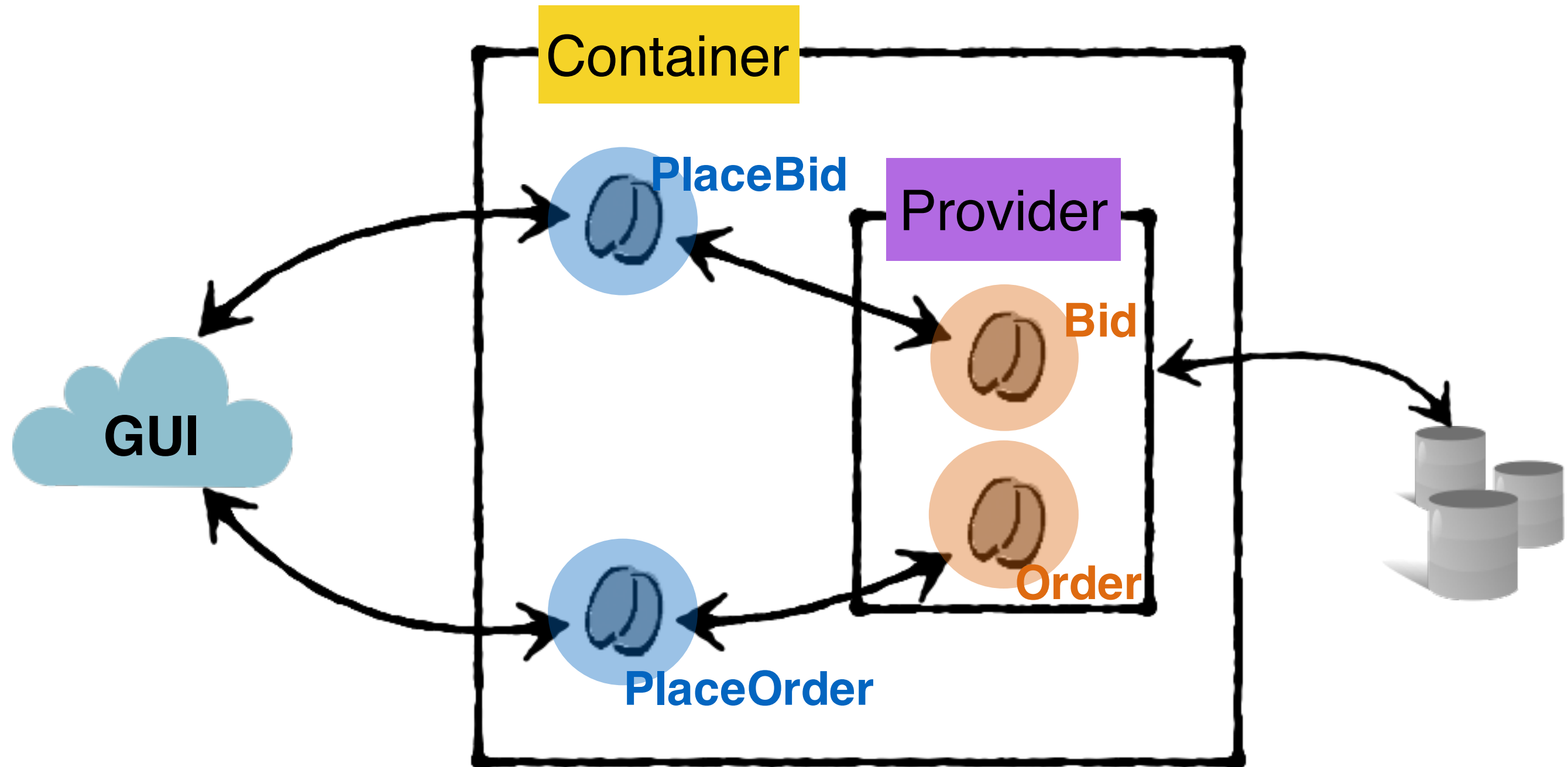
Domain



DataSource



Client **never calls** a datasource directly



You'll **never**
instantiate a domain bean.

3 types de Beans

Session Beans

Traitements : services fournis



Entity Beans

Objets métiers qui existent dans le système de stockage permanent



Message Driven Beans

Traitent les messages asynchrones



**State(less/ful)
beans**



Session Beans

Modélisent un processus métier (traitement ou session)

Durée de vie : la **session** (temps qu'un client reste connecté sur le bean)

Cycle de vie

- Création d'une instance **par le conteneur** lorsque le client se connecte sur le session bean
- Destruction **par le conteneur** possible lorsque le client se déconnecte

non persistants

2 types de Session Beans

2 types de conversations différentes

Stateful Session Beans

Nécessité de conserver un état
(plusieurs requêtes successives)

Maintient l'état pendant la durée
de vie du client : l'EJB est propre
à un client pendant toute la
durée de la session.

Une instance par client

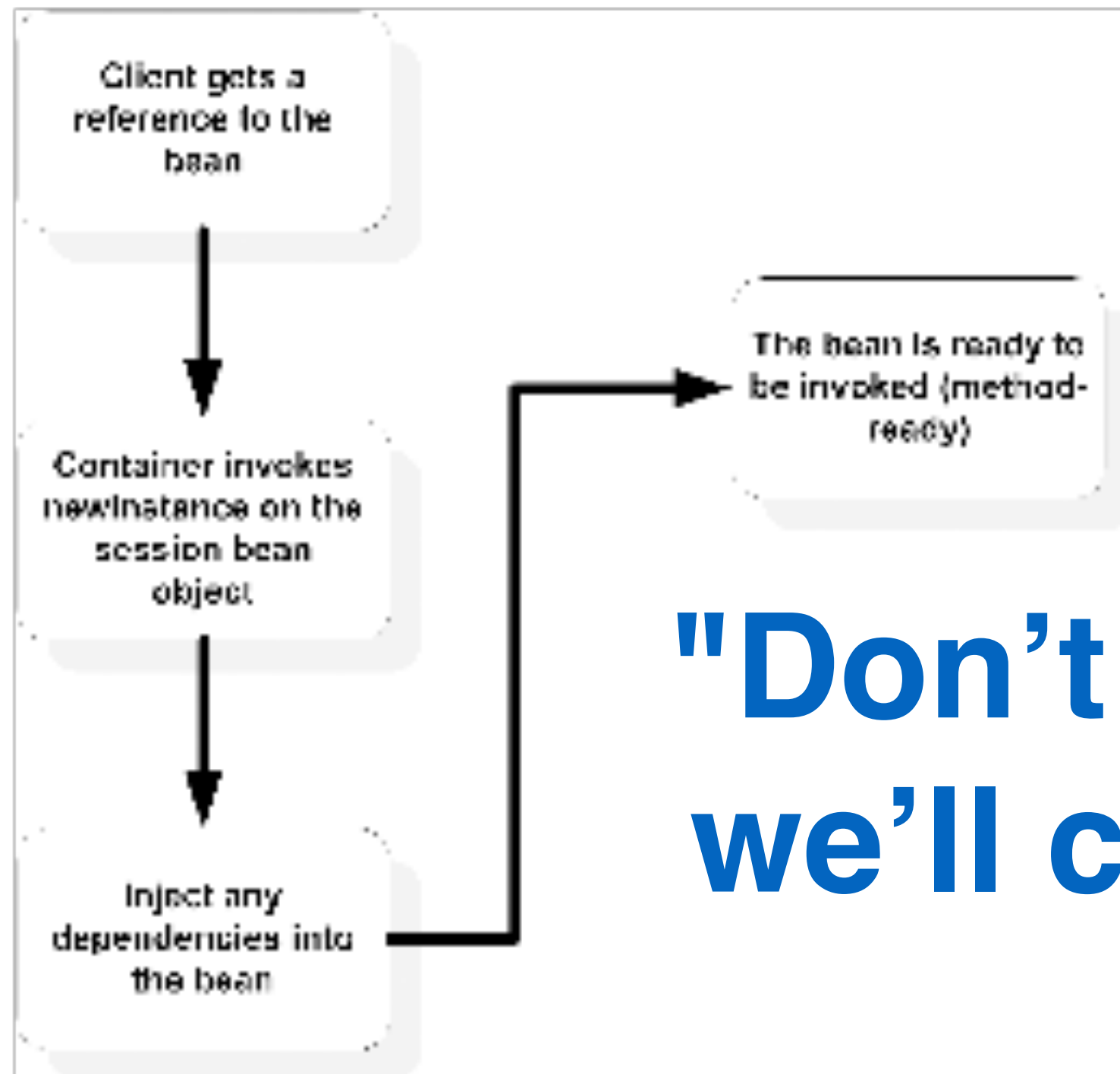
Stateless Session Beans

Sans état ne conserve pas
d'information entre 2 appels
successifs

Importance des données
transmises échangées entre
clients et composants

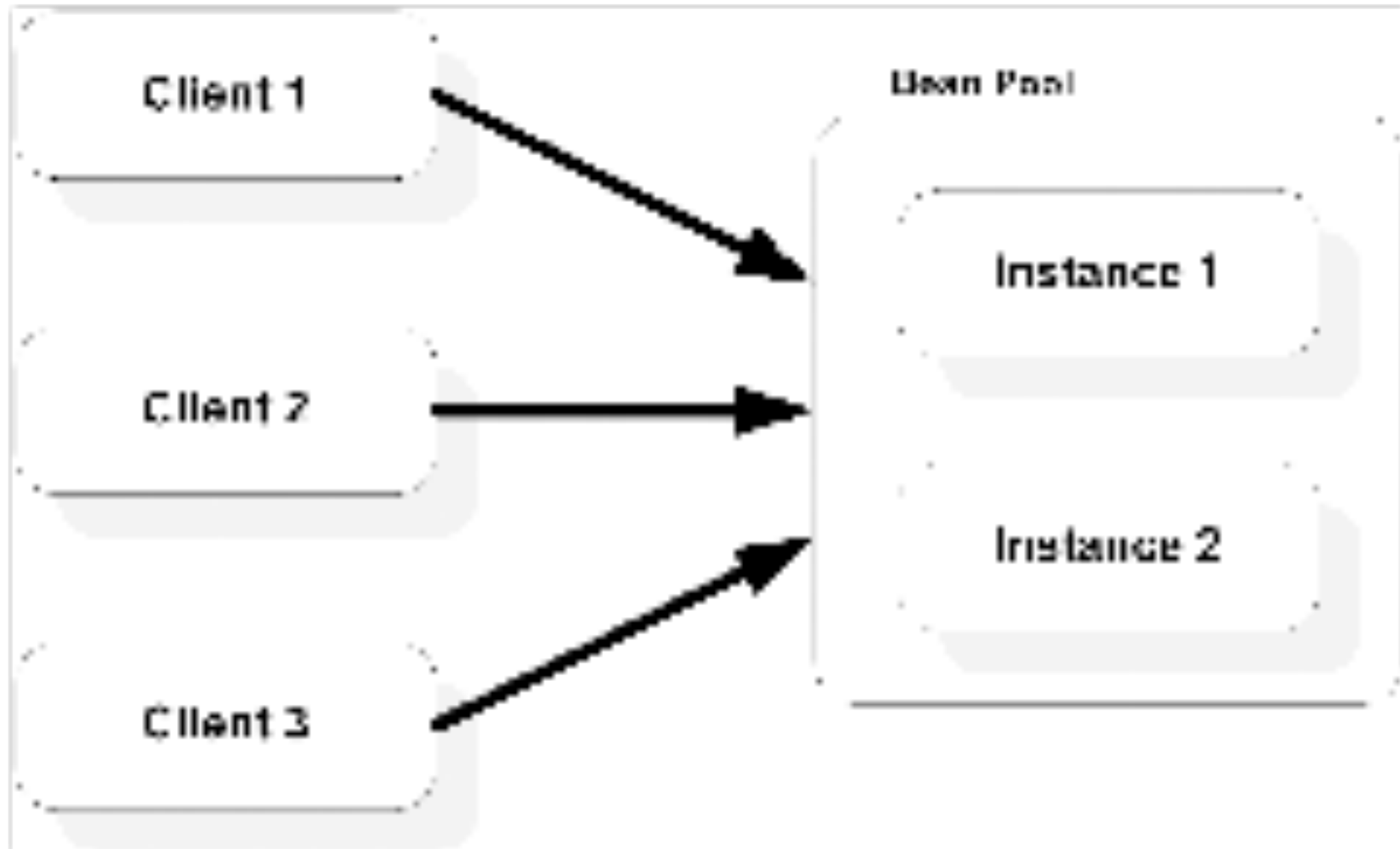
EJB partageable
consécutivement par de
nombreux clients

EJB's Lifecycle: **Inversion of Control**

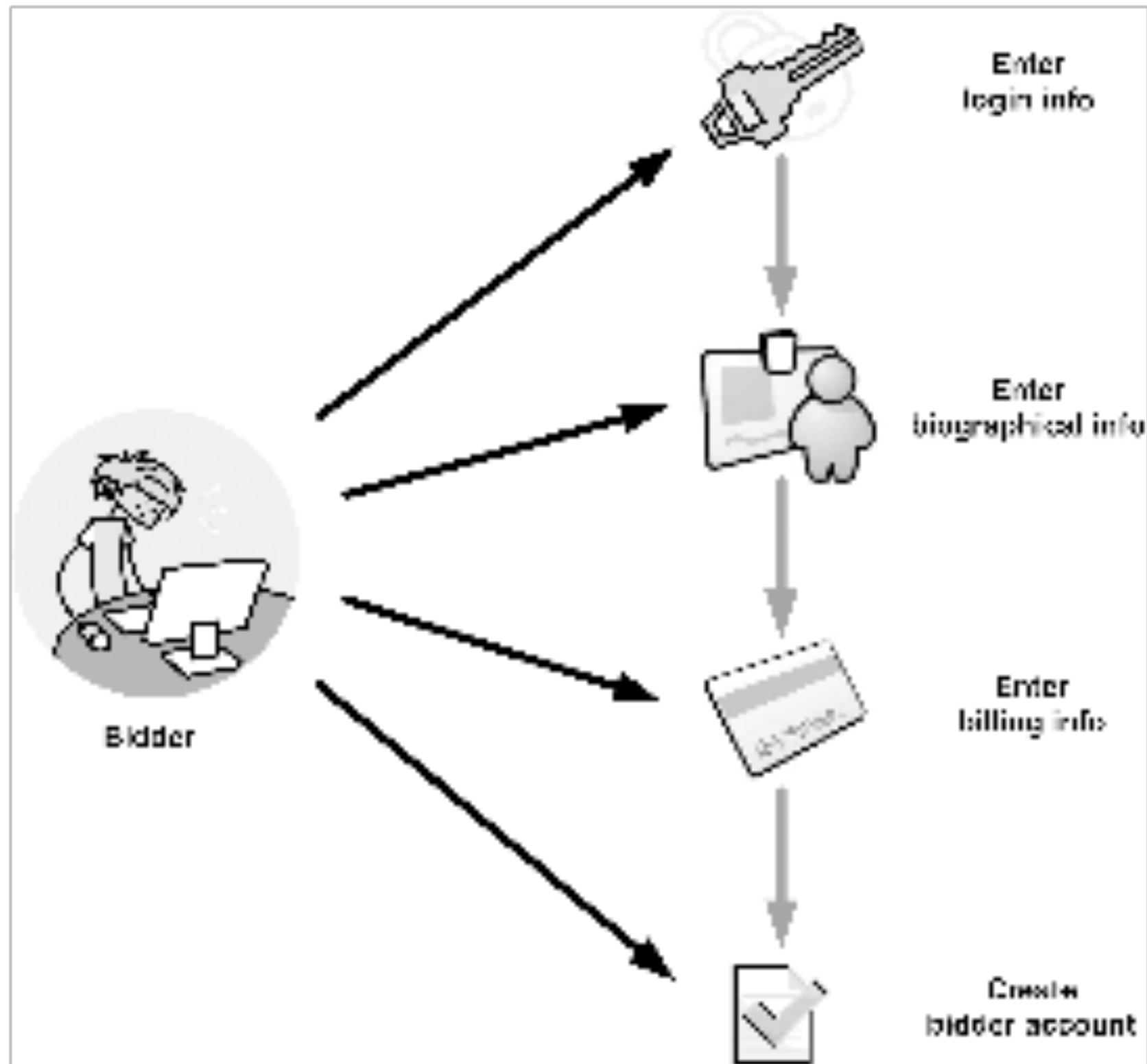


**"Don't call us,
we'll call you"**

EJBs live in a "pool"



Domain beans live during a **Session**



Stateless beans



Stateless Cycle de vie

Le conteneur

1. gère un pool de beans

(création, destruction, mise à disposition)

2. Injecte les dépendances

3. Appelle la méthode `@PostConstruct`

Et à la fin du cycle

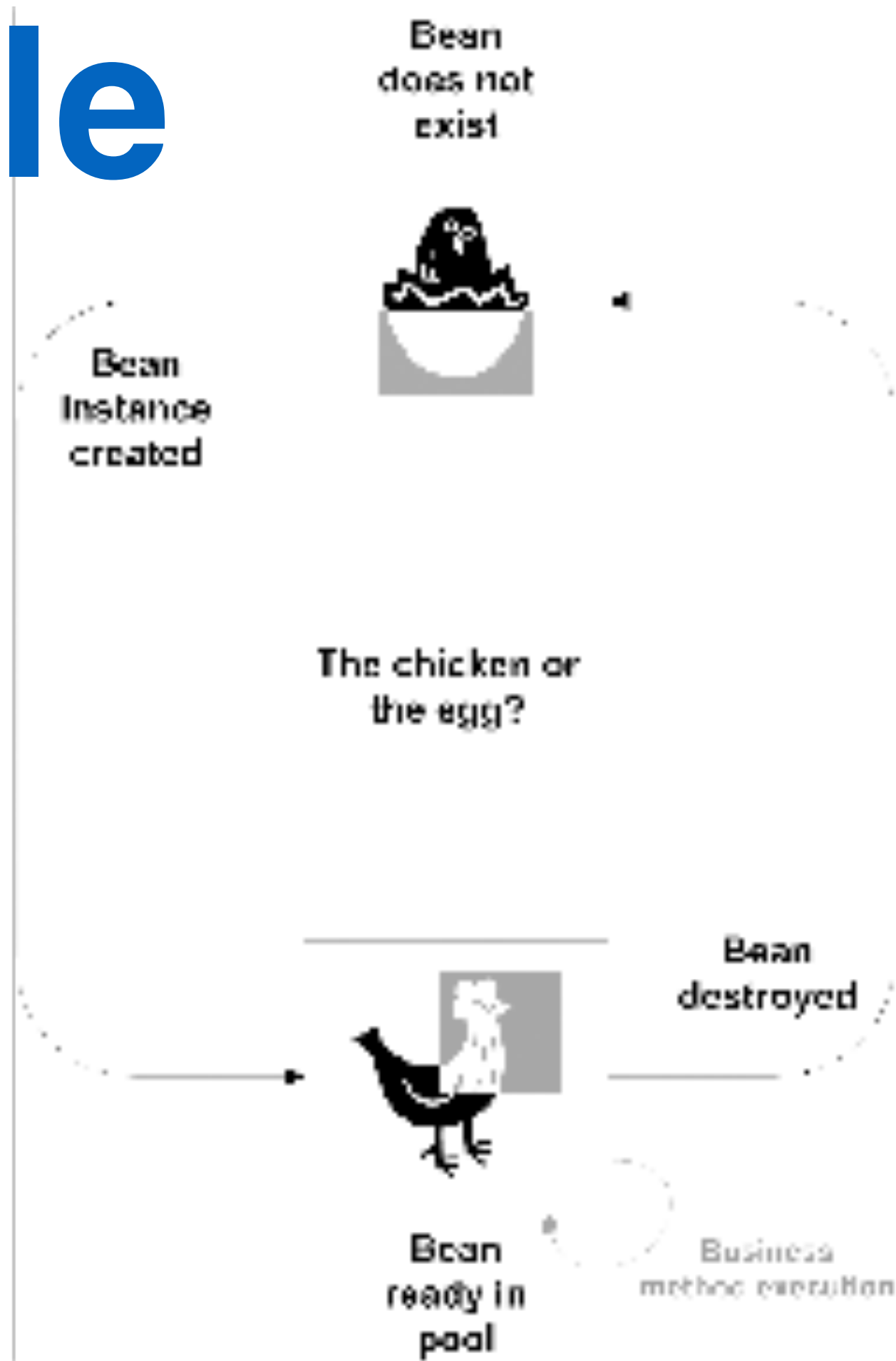
4. Appelle la méthode `@PreDestroy`



Lifecycle

**Handled
by
the
container**

[EiA]



Lifecycle **Hooks**: Construct, Destroy

@PostConstruct

```
public void initialize() {  
    System.out.println("Initializing PetManager");  
}
```

@PreDestroy

```
public void cleanup() {  
    System.out.println("Destroying PetManager");  
}
```

Stateless beans : POJO + Annotations

Interface

```
public interface PetManager {  
    public Pet create(String name);  
}
```

@Stateless

```
public class PetManagerBean implements PetManager {
```

@PersistenceContext

```
EntityManager entityManager;
```

@Override

```
public Pet create(String name) {  
    Pet p = new Pet(name);  
    entityManager.persist(p);  
    return p;  
}
```

Bean

```
}
```


Consuming a Bean: Inversion of Control

@EJB

```
private PetManager manager;
```

Interface

@Test

```
public void testCreation() throws Exception {  
    Pet jinx = manager.create("Jinx");  
    assertEquals(jinx.name, "Jinx");  
}
```

Stateful beans



Stateful : Cycle de vie

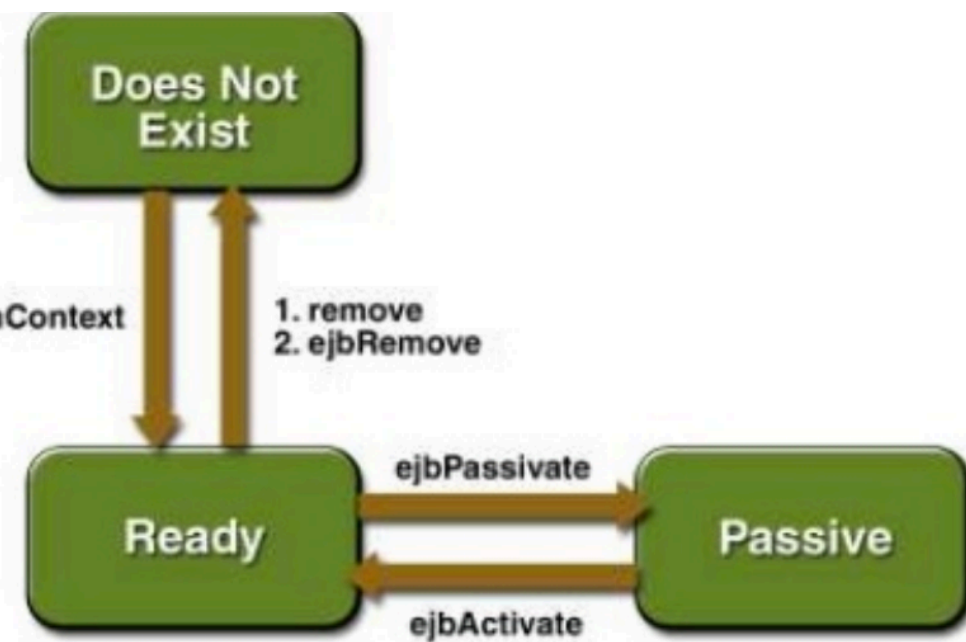
Le conteneur fonctionne comme pour stateless mais en plus

Peut désactiver le bean en le sauvegardant et donc

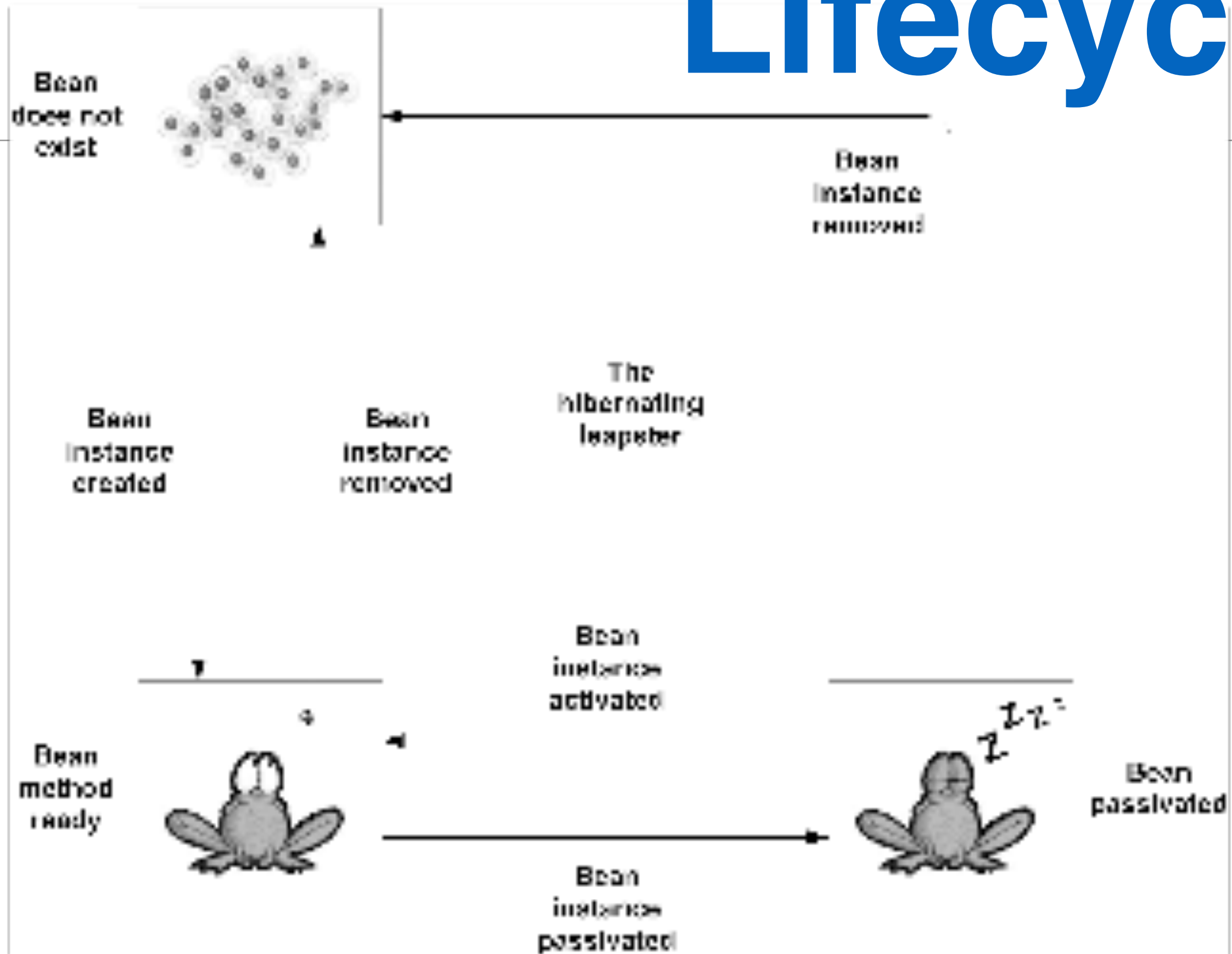
Appelle avant la passivation la méthode **@PrePassivate**

Et après l'activation

Appelle la méthode **@PostActivate**



Lifecycle



Lifecycle **Hooks**: Stateless + Passivate

@PostConstruct @PreDestroy

@PrePassivate @PostActivate

Maintaining **States** during **Sessions**



Stateful Bean : Classical Interface

```
public interface PetCart {  
  
    public void addPet(Pet p);  
  
    public List<Pet> getContents();  
  
}
```

@Stateful

```
public class PetCartBean implements PetCart {

    private ArrayList<Pet> _contents =
        new ArrayList<Pet>();

    @Override
    public void addPet(Pet p) {
        _contents.add(p);
    }

    @Override
    public List<Pet> getContents() {
        return _contents;
    }
}
```

Stateless

versus

Stateful

Comment procéder ?

https://github.com/polytechnice-si/4A_ISA_TheCookieFactory/blob/develop/chapters/BusinessComponents.md

Implémentation de Card par un composant Stateful

Puis

Par un composant Stateless

Implémentations appuyée d'une argumentation privilégiant la solution stateless

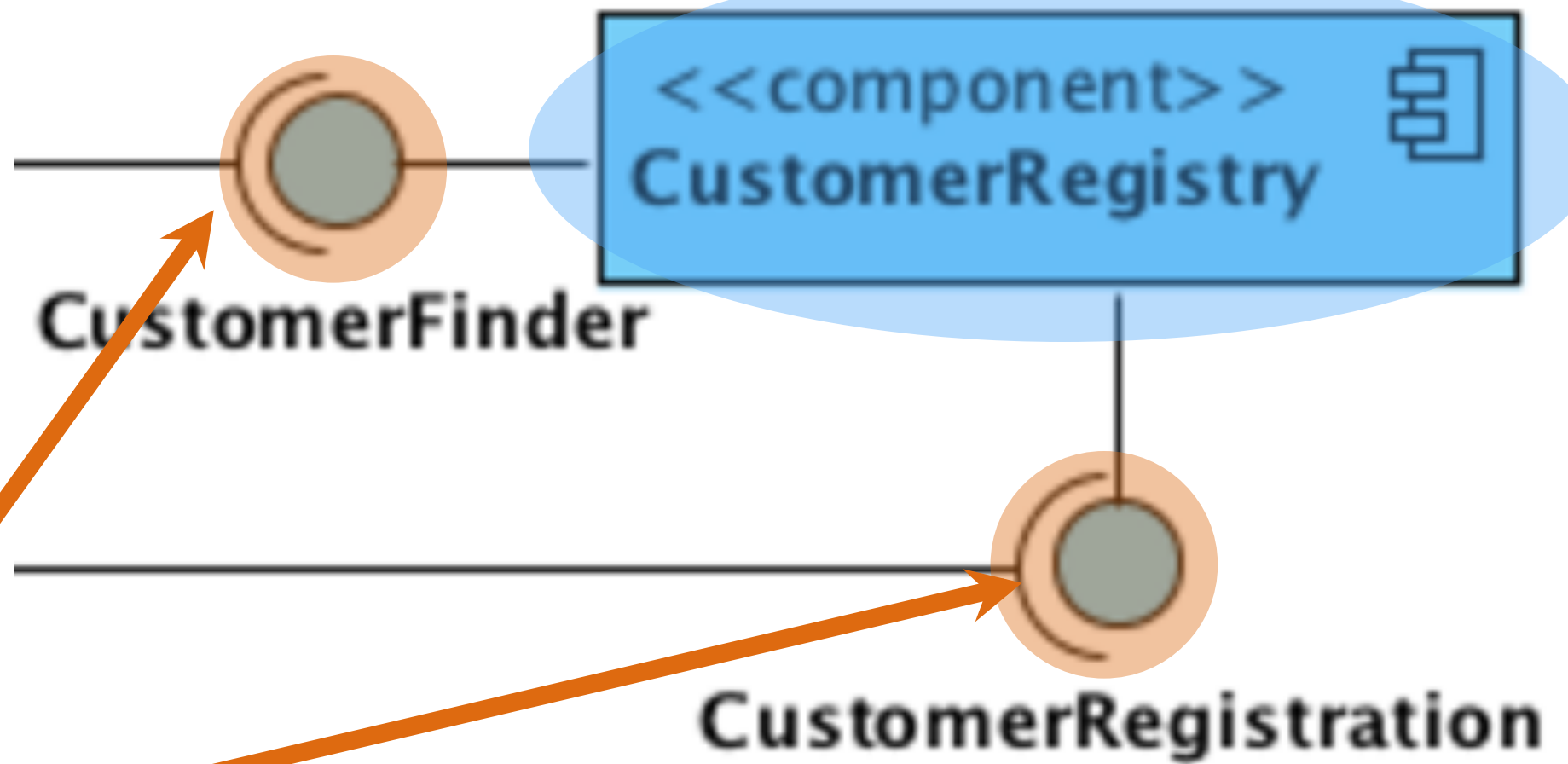
Stateless versus Stateful beans

Features	Stateless	Stateful
Conversational state	No	Yes
Pooling	Yes	No
Performance problems	Unlikely	Possible
Lifecycle events	PostConstruct, PreDestroy	PostConstruct, PreDestroy, PrePassivate, PostActivate
Timer (discussed in chapter 5)	Yes	No
SessionSynchronization for transactions (discussed in chapter 6)	No	Yes
Web services	Yes	No
Extended PersistenceContext (discussed in chapter 9)	No	Yes

Example



Stateless Bean



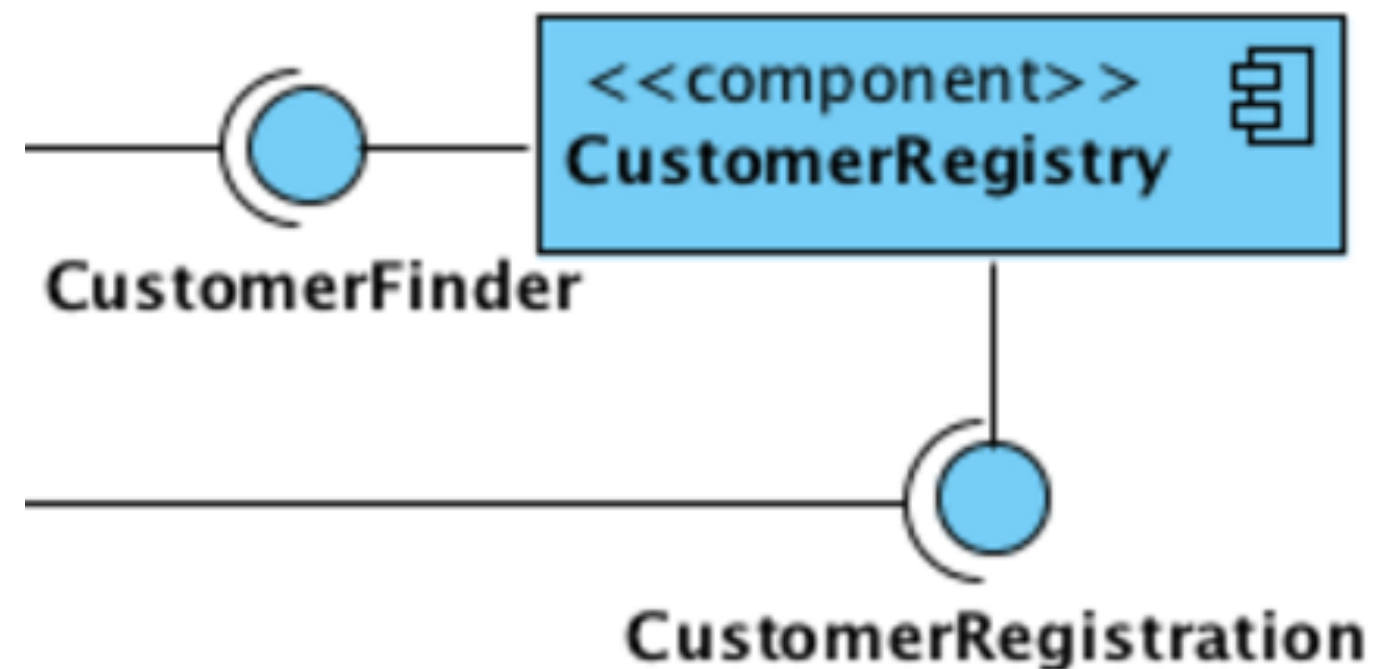
Interface

@Local

```
public interface CustomerFinder {
```

```
    Optional<Customer> findByName(String name);
```

```
}
```



@Local

```
public interface CustomerRegistration {
```

```
    void register(String name, String creditCard)
        throws AlreadyExistingCustomerException;
```

```
}
```

Inversion of control

```
@Stateless
public class CustomerRegistryBean
    implements CustomerRegistration, CustomerFinder {

    @EJB
    private Database memory;

    /** Customer Registration implementation */
    /** Customer Finder implementation */

    @Override
    public void register(String name, String creditCard)
        throws AlreadyExistingCustomerException {
        if (findByName(name).isPresent())
            throw new AlreadyExistingCustomerException(name);
        memory.getCustomers().put(name, new Customer(name, creditCard));
    }

    @Override
    public Optional<Customer> findByName(String name) {
        if (memory.getCustomers().containsKey(name))
            return Optional.of(memory.getCustomers().get(name));
        else
            return Optional.empty();
    }
}
```

Persistence mock

Questions pour vérifier votre compréhension

Différences entre un composant stateful et un composant stateless ?

Quel est le rôle du conteneur d'EJBs ?

Quelles sont les méthodes que vous pouvez implémenter pour réagir au cycle de vie d'un composant stateful ?

Quelles sont les méthodes que vous pouvez implémenter pour réagir au cycle de vie d'un composant stateless ?

Comment expliqueriez vous l'action de ejbPassivate ?

Webservice et composants stateful sont ils compatibles ?

Persistance et composants stateless sont ils compatibles ?