

- bouzianenassim17102002@g mail.com
- ☆ Île-De-France France
- https://nassimbouziane.github .io/My_Portfolio/
- Permis B
- 07 76 89 55 88

Compétences

Langages de programmation

- Typescript, Javascript
- Python, PHP
- C,C#
- Java, Kotlin

Développement Back-end

- Node.JS
- Connaissance des bases de données SQL et NoSQL
- Prisma & Axios & Sequelize

Framework

- React.JS & React Native
- Next.JS / Nuxt.JS
- Angular
- Django
- Symfony

Connaissances DevOps & Autres

- Capacité à travailler en équipe avec des méthodes agiles
- Microsoft Azure & Amazon AWS Lambda
- Docker, Docker Compose, Kubernetes
- · Bash, Github, Gitlab, VSCode
- Unity

Réseaux sociaux

in @NassimBouziane

@NassimBouziane

Langues

Français Maternelle

Anglais B2

Arabe Maternelle

Centres d'intérêt

Jeux vidéo RPG, Open-world, MOBA

Films et séries Science-fiction, animation japonaise

Fitness Football, Musculation

Nassim BOUZIANE

Développeur Fullstack

À la recherche d'une alternance développeur Fullstack, disponible dés janvier 2025 Rythme alternance modulable au besoin de l'entreprise

Expériences professionnelles

Alternant Développeur fullstack OMAJ

De mai 2023 à janvier 2025 OMAJ Saint-Ouen

- Développement en autonomie d'un simulateur de prix avec React et Tailwind CSS, accompagné de la création de routes API RESTful sécurisées pour le backend sous Django.
- Optimisation de l'outil PIM en React
- Expansion des tests unitaires de 400 à 1 200 sous **Django Unittest** en utilisant unittest, renforçant la couverture de code et la fiabilité des fonctionnalités.
- Développement en autonomie d'un algorithme de priorisation des commandes dans des racks, déployé en architecture serverless avec Amazon AWS et Python.
- Intégration de Vite et Tailwind CSS dans le projet PIM existant, améliorant la cohérence du design et la rapidité de développement des interfaces pour les autres développeur.
- Modification de contenus en utilisant l'api GraphQL de Shopify
- Modification et optimisation du thème Shopify en Liquid, améliorant l'expérience utilisateur et la performance du site.

Diplômes et Formations

Master Architecte logiciel, développeur d'application

De janvier 2025 à octobre 2026 ETNA lvry-Sur-Seine

Bachelor Concepteur développeur d'applications

De septembre 2023 à janvier 2025 ETNA lvry-sur-Seine

Licence informatique

De 2020 à 2022 Université d'Evry Evry

• Algorithmie, développement, web (HTML 5, CSS 3, Processing, C)

Baccalauréat scientifique

De 2019 à 2020 Lycée international Alexandre Dumas Aix-Marseille

• Mention assez bien

Projets

MyYoutube: (Angular, Java, Go, React-Native)

- Application web en Angular pour la gestion de la diffusion de vidéos.
- Microservice d'encodage vidéo en Go avec FFMPEG pour l'encodage en tâche de fond.
- Microservice de mailing avec **Spring Boot** et **JavaMail** pour l'envoi automatisé d'emails.
- Microservice de recherche basé sur ElasticSearch pour gérer les requêtes de vidéos.
 Application mobile en React Native reprenant les fonctionnalités du site.
- API RESTful avec Spring Boot pour l'intégration et la communication entre les microservices.

Api RESTful (.Net, C#)

- Développement d'une API sécurisée avec .NET Core 3.1, intégrant une authentification JWT et un système de rôles.
- Conception des modèles C# liés aux tables de la base de données et configuration des migrations avec Entity Framework Core.*

Inclu'Chat : (Next.JS, Prisma)

- Solution de communication entre élèves
- Technologies utilisées Next.JS 13, Prisma et MariaDB
- Système de messagerie instantanée avec Socket. io
 Calendrier avec création d'évènement avec FullCalendar.JS

Eco-Polia : (LUA, LÖVE)

- Projet de fin d'étude sous Lua et LÖVE
- Jeu d'aventure autour de l'écologie
- Création d'un game engine pour notre jeu (Collision, personnage, UI et Map)