

Universidad Mariano Gálvez De Guatemala
Sede De Boca Del Monte
Ingeniería en Sistemas de Información
Ing. Luis Fernando Alvarado Cruz
Programacion 2



Proyecto Fabrica sillas



Desarrollado Por:

Jean Klaus Castañeda Santos 7690-22-892

Introducción

Este programa fue desarrollado para simular una fabrica de sillas desde su proceso de ensamblaje hasta su proceso de venta para lo cual se utilizo programacion orientada a objetos junto con interfaces para realizar esto el prograga es interactivo le pide los datos al usuario para despues usar un inventario de sillas donde si no existen las sillas que el cliente necesita en su orden entoces debe crear una nueva silla para añadirla al invantario el proceso de creacion de silla se usa una intefas llamada ensamble la cual tiene cortar y armar como proceso apra armar la silla una vez terminada se hace la venta.

Requisitos mínimos del sistema

- Procesador: 1.5 GHz o superior.
- Memoria RAM: 1 GB o superior.
- Espacio en disco duro : 1 GB o superior.

Requisitos Instalación

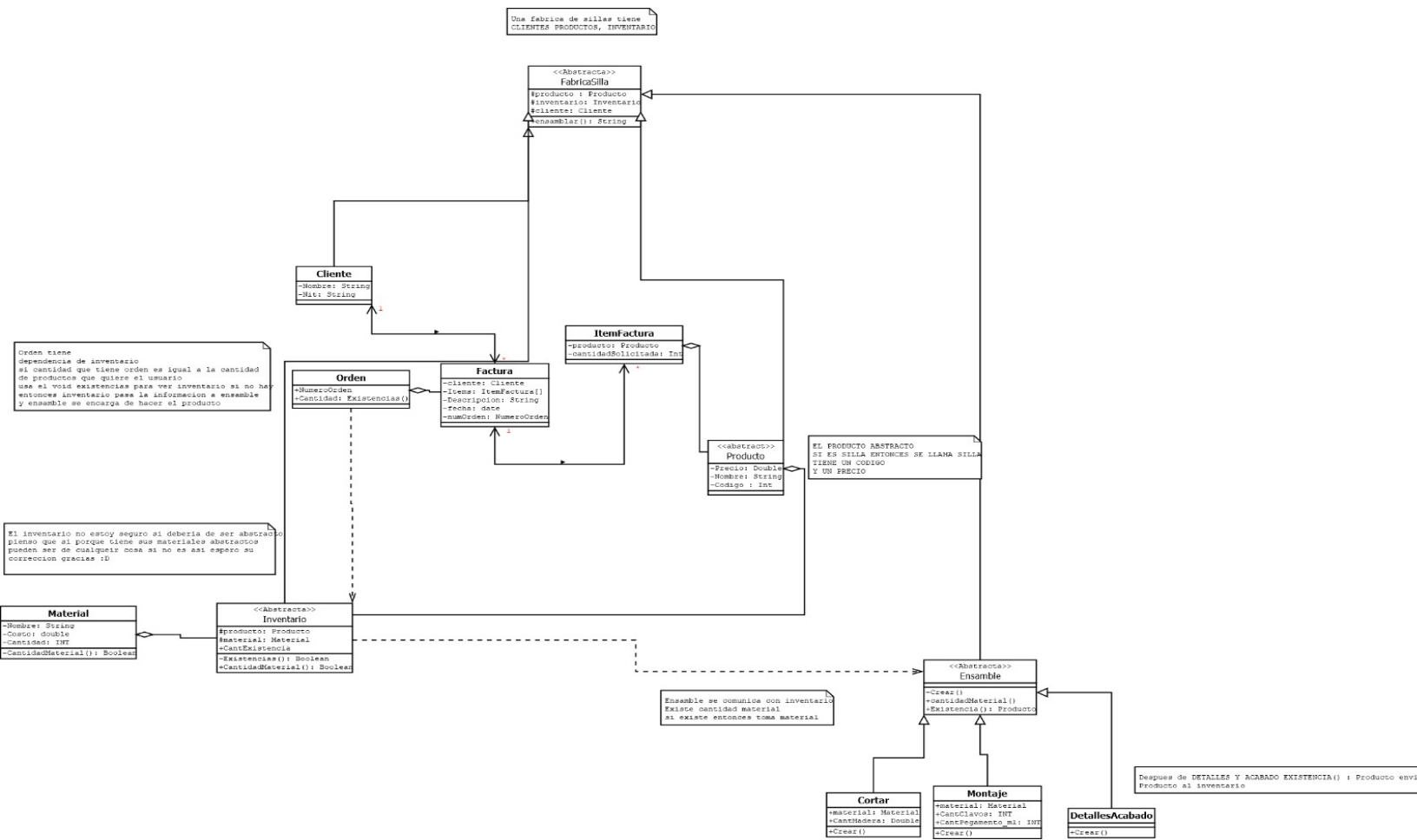
- Eclipse
- JAVA

Opciones del sistema

El presente programa cuenta con las siguientes funciones ingreso y consultas:

→ Opciones Clientes

1. Ingresar cliente
2. pregunta al cliente cuantas sillas desea comprar
3. Si Hay existencias se hace la venta si no entonces se debe ensamblar una silla nueva



Tenemos la clase fabrica la cual tiene clase producto, inventario y cliente, estas clases son parte de la fabrica.

la clase cliente la cual tiene los tributos de un cliente como son nombre, apellido, direccion, telefono.

Factura tiene una asociacion de cliente para usar los datos de cliente en la factura final

Item de factura que describe al producto para la factura final

Producto aquí se crea el producto abstracto el cual tiene un precio un nombre.

Inventario este se encarga de almacenar los materiales y los productos ya terminados tambien tiene una boleano para verificar existencia de sillas si no hay sillas entonces se llama a ensamble

Ensamble es una interfaz que se encarga de cortar madera , el armado y el abado de la silla para despues ser agraga la silla al inventario y asi poder realizar la venta.