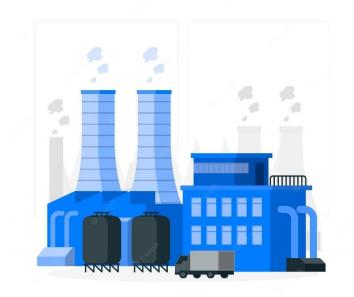
Universidad Mariano Gálvez De Guatemala Sede De Boca Del Monte Ingeniería en Sistemas de Información Ing. Luis Fernando Alvarado Cruz Programacion 2



Proyecto Fabrica sillas



Desarrollado Por:

Jean Klaus Castañeda Santos 7690-22-892

Introducción

Este programa fue desarrollado para simular una fabrica de sillas desde su proceso de ensamblaje hasta su proceso de venta para lo cual se utilizo programacion orientada a objetos junto con interfaces para realizar esto el prograga es interactivo le pide los datos al usuario para despues usar un inventario de sillas donde si no existen las sillas que el cliente necesita en su orden entoces debe crear una nueva silla para añadirla al invantario ell proceso de creacion de silla se usa una intefas llamada ensamble la cual tiene cortar y armar como proceso apra armar la silla una vez terminada se hace la venta.

Requisitos mínimos del sistema

• Procesador: 1.5 GHz o superior.

• Memoria RAM: 1 GB o superior.

• Espacio en disco duro : 1 GB o superior.

Requisitos Instalación

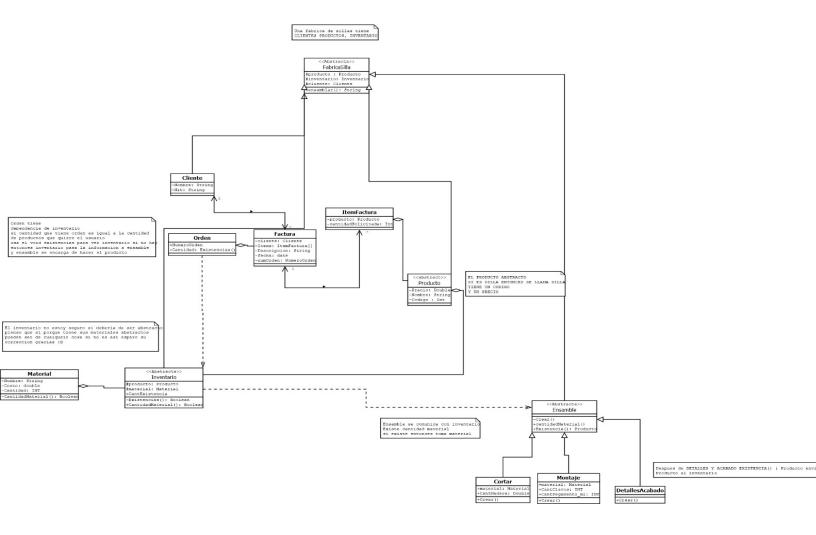
- Eclipce
- JAVA

Opciones del sistema

El presente programa cuenta con las siguientes funciones ingreso y consultas:

- → Opciones Clientes
- 1.Ingresar cliente
- 2. pregunta al clietne cuantas sillas desea comprar
- 3. SI Hay existencias se hace la venta si no entonces se debe ensambar una silla nueva

Diagrama UML Del programa



Tenemos la clase fabrica la cual tiene clase producto, inventairo y cliente, estas clases son parte de la fabrica.

la clase cliente la cual tiene los tributos de un cliente como son nombre, apellido, dirrecion, telefono.

Factura tiene una asociacion de cliente para usar los datos de cliente en la factura final

Orden que crea el numero alazar de la orden y se le pasa como objeto a factura igual que cliente y producto

Producto aquí se crea el producto abstracto el cual tiene un precio un nombre.

Inventario este se encarga de almacenar los materiales Y actualizarlos cuando se cree una silla nueva

Ensamble es una interfaz que se encarga de cortar madera, clavando la madera y pegando las piezas verdad.

Algo que yo mensione en la presentacion es que el inventario de materiales disminuye conforme usted va creando sillas asi como cuando vio que se actualizan cuando los crea silla.

Tambien como producto es una clase abstracta eso nos da la ventaja de poner añadir mesas y cualquier otro producto que se pueda aplicar a nuestro inventairo.

Leer Como usar el programa: es un resumen de como fuciona.

Tiene que poner el numero de la opcion que desea durante los menus

```
|Bienvenido a la fabrica de sillas: |
|1. Crear Un Pedido de Sillas |
|2. Mostrar inventario de materiales |
|3. Salir |
|---->Seleccione una opción: |
```

Este es el inventario Inicial suponemos que iniciamos la fabrica de 0 entonces por eso todos los materiales estan en 0.

```
Inventario de materiales:
Pegamento: 0
Clavo: 0
Tabla: 0
```

Ahora seleccionamos 1 para crear un pedido nuevo

Saltarin el asistente conejo lo ayudara a crear el pedido y le dara instrucciones de como va el proceso y que pasa si falta material como crearlos cuando se van crando adjunto imagen del proceso

```
-----Hola me llamo Saltarin-----

(\(\

(-.-)

o_(")(")

----Sere Tu Asistente Duarante proceso----

**Para Iniciar***

Ingresa la cantidad de sillas que el cliente neceista: 10
```

Indicamos 10 sillas

Entonces verifica si el inventario esta vacio o es insuficiente entonces lo manda aquí a este menu

```
(\(\\\\((-.-)\)
\[ o_(")(")\]

¡No Puede ser! No Tenemos Los Materiales Necesarios.

Para Crear La cantidad de: 10 sillas debido a la falta de materiales.

-->Tendremos que crearlos (**) (**)

Presiona una tecla para continuar!
```

Aquí saltarion nos da la bienvenida y nos indica que necesitamos para crear nuestro pedido de 10 sillas y nos muestra el inventario y que tenemos que hacer cuando tenegamos el material suficiente.

```
Ingrese la cantidad de tablas que desea crear: 1000

(\(\\
(-.-)
o_(")(")

Cantidad de: 1000 tablas Fabricadas ★ ★.
```

Asi como podemos ver aquí seleccione 1 tablas entonces saltarion las fabrica en este caso puse mas de las que necesito por si ya no quiero volver al menu ya tengo los materias realizados y solo creo las sillas

```
Ingrese la cantidad de clavos que desea crear: 1000

(\(\\
(-.-)
o_(")(")

Cantidad de: 1000 clavos Fabricados ★ ★.
```

Igual con clavos y de la misma manera pegamento

```
(\(\
(-.-)
o_(")(")
Cantidad de: 1123 Pegamento Fabricadas ☆ ☆.
```

Y despues volvemos al menu le damos crear pedido y empezamos con el proceso de fabricación de la silla para lo cual se preciona s para continuar.

Despues de presionar s nos indica

```
s
¡Genial! ► Madera cortada y preparada. ►.

Tenemos la madera lista pero necesitamos clavarla con clavos
Presione 'S' para clavar la madera
```

Si se equivoca he añadido unos mensajes graciosos es pero no ofender.

```
Solo nos falta Pegar las ultimas piezas
Presiona 'S' para pegar las partes faltantes. 

g
¿Pero qué haces? 
Puedes dejar de jugar.
Necesitamos terminar la silla, ¡presiona 'S'! 
Solo nos falta Pegar las ultimas piezas
Presiona 'S' para pegar las partes faltantes.
```

Aquí se termina el pedido y empieza la facturacion

```
Presiona 'S' para pegar las partes faltantes. 

s
¡Hemos terminado nuestro trabajo! 

Solo falta imprimir la factura. 

Ingrese el nombre del cliente:
```

Por ultimo ingresamos los datos del cliente

```
¡Hemos terminado nuestro trabajo! 🎉 Solo falta imprimir la factura. 📕
Ingrese el nombre del cliente: JEAN
Ingrese el apellido del cliente: CASTANEDA
Ingrese el nit del cliente
1023134
Ingrese la descripcion del producto
SILLA
Espere 05 Segundos se esta creando el numero de orden
```

Y se crea el numero de orden faltante para la factura y la imprime la factura final

```
Factura
Fabrica De Sillas S.A
Ira calle 3-93 kaminal juyu 1 ZONA 7

Numero de Orden :640
Nombre: JEAN CASTANEDA Nit: 1023134
Cantidad Descripcion Precio Unit
SILLA Q: 50.0
Total a pagar: $500.0
```