

Экзамен

Planificarea aplicațiilor Desktop

Вариант: 3

«Управление интернет-магазином»

Преподаватель: Гайрунова Наталья
Группа: Р-2424Р

Ученица: Донцов Анастасия

Кишинев, 2025

Описание работы

Данная работа посвящена созданию простого онлайн-магазина, который позволяет пользователю просматривать товары, осуществлять поиск по категориям и добавлять выбранные позиции в корзину для последующей покупки. Основная цель приложения — продемонстрировать базовые принципы разработки веб-приложений и практическое применение современных инструментов проектирования и документирования программного обеспечения.

Целевая аудитория

- Потенциальные покупатели онлайн-магазина, желающие быстро найти и приобрести нужный товар.
- Начинающие разработчики и студенты, которые изучают основы проектирования приложений, документирования требований и использования UML-диаграмм.

Структура приложения

Экран входа в систему:

- Поля для ввода логина и пароля.
- Кнопки "Войти" и "Забыли пароль?"
- Проверка аутентификации (администратор/продавец).

Главная панель управления (Dashboard):

- Таблица с товарами (название, категория, цена, наличие на складе).
- Функции фильтрации (по названию, категории, цене).
- Кнопки для добавления, редактирования, удаления товара.

Страница добавления/редактирования товара:

- Форма с полями: название товара, цена, категория, количество на складе.
- Кнопки для сохранения изменений или отмены.

Страница статистики:

- График продаж (по дням).

- Популярные товары.

Навигация:

- Простая навигация через меню или кнопки для перехода между экранами.

Технологии, использованные для создания работы:

1. **Figma** — для создания прототипа интерфейса, мини-карточки товара и страницы корзины. Позволяет визуально представить структуру приложения и взаимодействие пользователя с ним.
2. **GitHub** — для контроля версий, хранения проекта и документирования процесса разработки, а также для демонстрации истории изменений и совместной работы над проектом.
3. **Google Docs** — для оформления документации, включая титульный лист, описание работы, SRS, диаграммы и заключение.
4. **UML-инструменты / PlantUML** — для построения диаграмм Use Case и Activity. PlantUML позволяет создавать диаграммы в виде кода, который легко редактировать и интегрировать с проектом.

Таким образом, данная работа объединяет проектирование, документирование и визуализацию приложения с использованием современных технологий и инструментов, позволяя студенту освоить полный цикл разработки простого веб-приложения.

Функциональные требования

- а. Экран входа в систему с аутентификацией и проверкой данных.
- б. Главная панель управления:
 - Список товаров в табличном виде с функциями поиска по категории и цене.
 - Кнопка добавления/редактирования/удаления товара.

- с. Страница добавления/редактирования товара: форма с полями для названия, цены, категории, наличия на складе.
- d. Страница статистики: ежедневные продажи и популярные товары.
- е. Навигация между экранами с помощью меню или кнопок

Нефункциональные требования

- a) Четкий и визуально согласованный интерфейс с использованием единообразных цветов и типографики.
- b) Логичная и интуитивно понятная организация элементов пользовательского интерфейса.
- с) Последовательность действий в приложении должна быть простой для восприятия и навигации.
- d) Прототип должен быть полностью интерактивным в Figma (экраны, на которые можно кликать).

Диаграмма Use-case (Диаграмму вариантов использования для ролей администратора и продавца.)

@startuml

!pragma charset UTF-8

actor Administrator

actor Seller

usecase "Login to system" as UC1

usecase "View product list" as UC2

usecase "Add product" as UC3

usecase "Edit product" as UC4

usecase "Delete product" as UC5

usecase "View sales statistics" as UC6

usecase "Manage orders" as UC7

Administrator -- UC1

Administrator -- UC2

Administrator -- UC3

Administrator -- UC4

Administrator -- UC5

Administrator -- UC6

Administrator -- UC7

Seller -- UC1

Seller -- UC2

Seller -- UC7

Seller -- UC6

@enduml

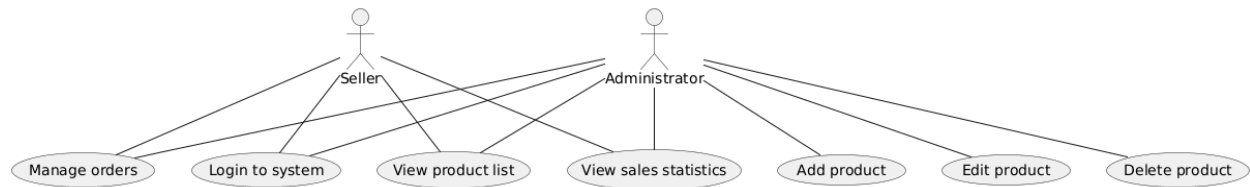


Диаграмма Активности

@startuml

!pragma charset UTF-8

start

:Open "Add Product" form;

:Enter product name;

:Enter price;

:Select category;

:Enter stock quantity;

:Click "Save";

if (All data valid?) then (Yes)

 :Save product to database;

 :Show success message;

else (No)

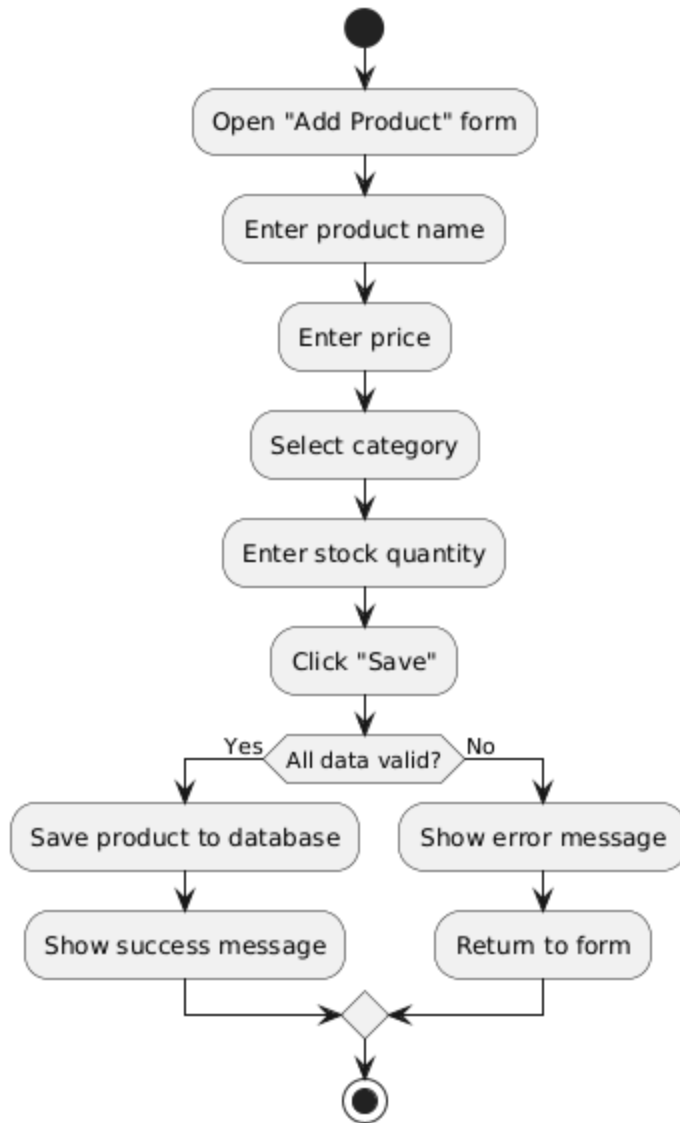
 :Show error message;

 :Return to form;

endif

stop

@enduml

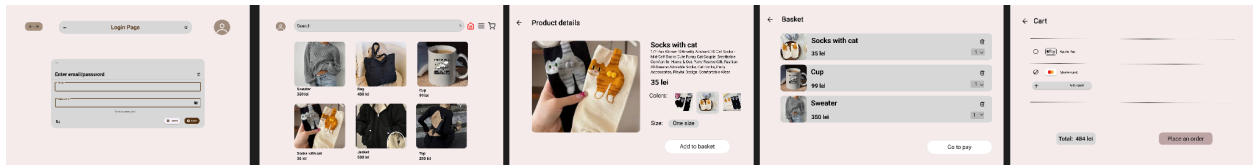


Figma

(

<https://www.figma.com/proto/uvpLvdr7IhbMDi12xJUcfL/%D0%A3%D0%BF%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B5%D1%82-%D0%BC%D0%B0%D0%B3%D0%B0%D0%B7%D0%B8%D0%BD%D0%BE%D0%BC%C2%BB?node-id=10-105&m=draw&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=10%3A281>)

Создайте прототип настольного приложения в файле Figma, который позволяет: добавлять и управлять товарами; управлять заказами; искать и фильтровать товары по названию, категории, цене; аутентифицировать пользователей (администратор/продавец); просматривать статистику продаж



GitHub

<https://github.com/NasteaDontsova/Online-store-management>

1. Создайте репозиторий Git с именем «Управление интернет-магазином».
2. Сохраните все экспортированные файлы Figma (PNG/SVG) и документацию.
3. Очистите коммиты для каждого этапа: Login, Dashboard, Form, Statistics.
4. Поделитесь репозиторием на GitHub

СКРИНШОТЫ НЕ ВСТАВЛЕНЫ ТАК КАК НА КОМПЬЮТЕРЕ НЕ БЫЛО ВОЗМОЖНОСТИ ИХ СДЕЛАТЬ!!!