## СОДЕРЖАНИЕ

введение	5
1 ОБЗОР ИСТОЧНИКОВ	6
1.1 Обоснование разработки	6
1.2 Основные термины	6
1.3 Обзор аналогов	7
1.4 Основные технологии	7
1.5 Функциональные требования	8
2 СТРУКТУРНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	9
2.1 Описание модулей	9
2.2 Реализация связей модуля	10
3 ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	12
3.1 Класс DrawingArea	12
3.2 Класс MainWindow	13
3.3 Класс Shape	14
4 РАЗРАБОТКА ПРОГРАМНЫХ МОДУЛЕЙ	15
4.1 Класс DrawingArea	16
4.2 Класс DrawingArea	17
4.3 Класс DrawingArea	18
4.4 Класс DrawingArea	20
5 РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ	21
5.1 Установка программы	21
5.2 Работа с программой	21
6 ТЕСТИРОВАНИЕ	21
6.1 Проверка работоспособности программы пользователем	25
6.2 Тестирование программы при разработке	25
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	27
СПИСОК ИСТОЧНИКОВОшибка! Закладка не опред	делена.
ПРИЛОЖЕНИЕ А	29
ПРИЛОЖЕНИЕ Б	30
ПРИЛОЖЕНИЕ В	31
ПРИЛОЖЕНИЕ Г	32
ПРИЛОЖЕНИЕ Л	33