

СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	4
1 ОБЗОР ИСТОЧНИКОВ	5
1.1 Обоснование разработки	5
1.2 Основные термины.....	5
1.3 Обзор аналогов	6
1.4 Основные технологии	6
1.5 Функциональные требования.....	7
2 СТРУКТУРНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ.....	8
2.1 Описание модулей.....	8
2.2 Реализация связей модуля	9
3 ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПРОЕКТИРОВАНИЕ	11
3.1 Класс DrawingArea	11
3.2 Класс MainWindow.....	12
3.3 Класс Shape	13
4 РАЗРАБОТКА ПРОГРАММНЫХ МОДУЛЕЙ.....	14
4.1 Класс DrawingArea	14
4.2 Класс DrawingArea	16
4.3 Класс DrawingArea	17
4.4 Класс DrawingArea	18
5 РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ.....	20
5.1 Установка программы.....	20
5.2 Работа с программой.....	20
6 ТЕСТИРОВАНИЕ	20
6.1 Проверка работоспособности программы пользователем	24
6.2 Тестирование программы при разработке.....	24
ЗАКЛЮЧЕНИЕ	26
СПИСОК ИСТОЧНИКОВ.....	Ошибка! Закладка не определена.
ПРИЛОЖЕНИЕ А	28
ПРИЛОЖЕНИЕ Б.....	29
ПРИЛОЖЕНИЕ В	30
ПРИЛОЖЕНИЕ Г.....	31
ПРИЛОЖЕНИЕ Д	32

