***Завдання 10*** (13)

Доступна така інформація про музичні твори:

– носій (грамплатівка, аудіокасета, лазерний диск);

– назва;

– виконавець (прізвище, ім'я);

– час звучання;\*

– кількість творів;

– ціна по каталогу.

Створити в структурі функції, що визначають: а) загальний час звучання пісень для заданого виконавця; б) середню вартість всіх аудіокасет.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

typedef struct {

char media[64];

char name[64];

char performer[64];

int time, num\_works, price;

} musical\_works;

int main(int argc, char \*argv[]) {

int i,n=3;

musical\_works \*mus\_work;

mus\_work = (musical\_works \*) calloc (n,sizeof( musical\_works));//виділяю пам'ять під масив зі структурних елементів

for (i=0;i<n;i++) {

printf("Enter tipe of media (gramophone record, audio cassette, laser disk):");

fflush(stdin);

gets(mus\_work[i].media);

printf("Enter name of composition: ");

fflush(stdin);

gets(mus\_work[i].name);

printf("Enter performer (surname, name): ");

fflush(stdin);

gets(mus\_work[i].performer);

printf("Enter sound time(minutes) = ");

scanf("%d",&mus\_work[i].time);

printf("Enter number of works = ");

scanf("%d",&mus\_work[i].num\_works);

printf("Enter the price according to the catalog:");

fflush(stdin);

scanf("%d",&mus\_work[i].price);

printf("\n");

}

float suma, average\_value;

for (i=0;i<n;i++) {

suma = suma + mus\_work[i].price;

}

average\_value = 1.00\*suma/n;

printf("The average price according to the catalog = %.2f", average\_value);

int S;

for (i=0;i<n;i++) {

S=mus\_work[i].num\_works\*mus\_work[i].time;

printf("\nTotal playing time of songs for %s = %d ",mus\_work[i].performer, S);

}

return 0;

}

