**Пояснительная записка**

Васькина Анастасия, обучающаяся 10 класса

МБОУ Школа № 98 города Уфы

Руководитель Балчугова АФ

Игра на Python и PyGame. Игра называется – Breakout.

**Breakout** —аркадная игра, похожая на [Pong](https://ru.wikipedia.org/wiki/Pong_(%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%B0)), созданная фирмой [Atari](https://ru.wikipedia.org/wiki/Atari) в [1976 году](https://ru.wikipedia.org/wiki/1976_%D0%B3%D0%BE%D0%B4_%D0%B2_%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%8B%D1%85_%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%85). В [1978 году](https://ru.wikipedia.org/wiki/1978_%D0%B3%D0%BE%D0%B4_%D0%B2_%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%8B%D1%85_%D0%B8%D0%B3%D1%80%D0%B0%D1%85) последовало продолжение — *Super Breakout*. Наиболее известным клоном игры является «[Арканоид](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D1%80%D0%BA%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D0%B8%D0%B4" \o "Арканоид)».

Верхняя треть игрового экрана занята рядами брусков. По экрану, отскакивая от верхней и боковых границ экрана, движется мяч. Попадая в брусок, мяч отскакивает, а брусок исчезает. Игрок теряет одну жизнь, когда мяч ударяется в нижнюю часть экрана; чтобы предотвратить это, у игрока есть подвижная ракетка, с помощью которой мяч можно отбросить обратно в верхнюю часть экрана.

Она состоит из главной части, мяча, звуковых эффектов, игровых объектов, кнопок передвижения: «влево», «вправо». Так же таких текстовых объектов, такие как: « Вы готовы?!», « эх!!!вы проиграли!!», «Ура!!Вы выйграли!!!».