

# Sprawozdanie

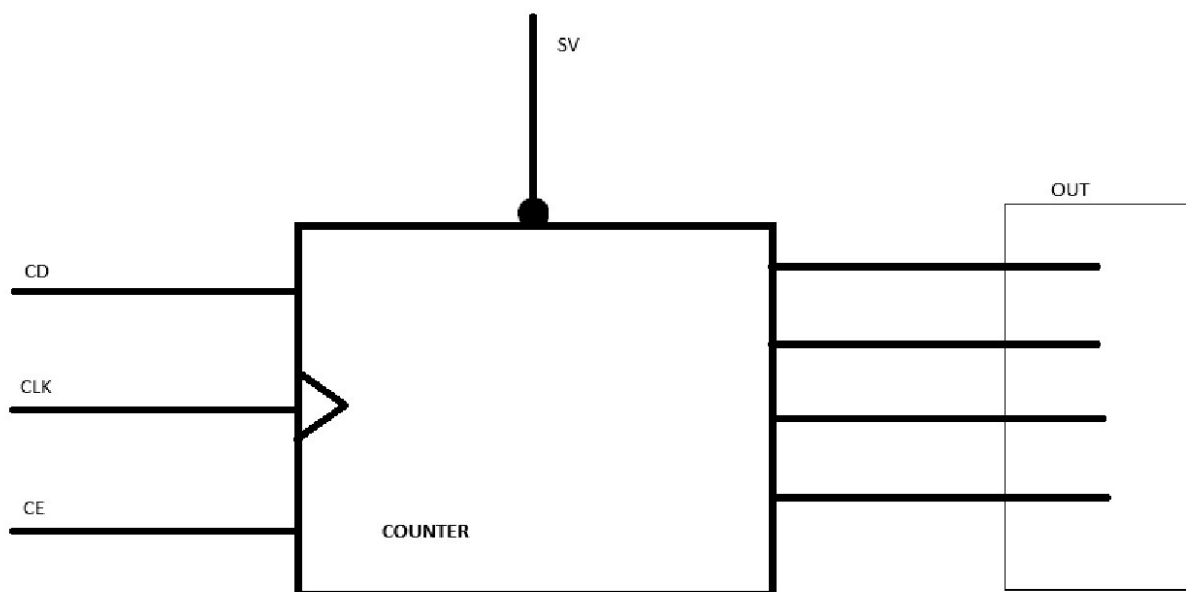
## Język opisu sprzętu (HDL)

### Ćwiczenie 1: Projekt licznika rewersyjnego i symulacja

Wykonane przez	
Imię i Nazwisko	Indeks
Miłosz Stasiak	240471
Filip Grzymski	240410

## TREŚĆ ZADANIA

1. Zaprojektować licznik rewersyjny liczący w przód od 0..9 i w tył od 9..0 w kodzie (UZUPEŁNIJ).  
Licznik powinien zawierać:
  - COUNTING DIRECTION (CD). Wartość logiczna 0 oznacza liczenie w przód.
  - SET VALUE (SV). Sygnał nadrzędny asynchroniczny, który ustawia aktywne zero wartość licznika.
  - CLOCK ENABLE (CE). Licznik liczy przy  $CE = 1$  i nie liczy przy  $CE = 0$ .
2. Przeprowadzić symulację układu, w której w formie sekwencyjnej pojawiają się zmiany sygnałów: Zegarowego, CE, CD, SV. Sprawdzić wszystkie funkcje licznika.



# 1 Kod Verilog

---

```
'timescale 1ns / 1ps

module main(
    input CLK,
    input CE,
    input CD,
    input SV,
    output [3:0] out
);

reg [3:0] current_value;
reg [3:0] next_value;

initial
begin
    current_value = 4'b0000;
end

always @(posedge CLK or negedge SV)
begin
    if ( SV == 0 )
    begin
        if ( CD == 0 ) current_value = 4'b0000;
        else current_value = 4'b1111;
    end
    else if ( CE == 1 ) current_value = next_value;
end

always @ (current_value or CD)
begin
    if (CD == 0)
    begin
        case(current_value)
            4'b0000 : next_value = 4'b0001; //0 kod Aikena
            4'b0001 : next_value = 4'b0010; //1
            4'b0010 : next_value = 4'b0011; //2
            4'b0011 : next_value = 4'b0100; //3
            4'b0100 : next_value = 4'b1011; //4
            4'b1011 : next_value = 4'b1100; //5
            4'b1100 : next_value = 4'b1101; //6
            4'b1101 : next_value = 4'b1110; //7
```

```

        4'b1110 : next_value = 4'b1111; //8
        4'b1111 : next_value = 4'b0000; //9
    endcase
end
else
begin
    case(current_value)
        4'b0000 : next_value = 4'b1111; //0 kod Aikena
        4'b0001 : next_value = 4'b0000; //1
        4'b0010 : next_value = 4'b0001; //2
        4'b0011 : next_value = 4'b0010; //3
        4'b0100 : next_value = 4'b0011; //4
        4'b1011 : next_value = 4'b0100; //5
        4'b1100 : next_value = 4'b1011; //6
        4'b1101 : next_value = 4'b1100; //7
        4'b1110 : next_value = 4'b1101; //8
        4'b1111 : next_value = 4'b1110; //9
    endcase
end
end

assign out = current_value;

endmodule

```

---

## 2 Kod w symulacji

---

```

`timescale 1ns / 1ps

module Sym1;

    // Inputs
    reg CLK;
    reg CE;
    reg CD;
    reg SV;

    // Outputs
    wire [3:0] out;

    // Instantiate the Unit Under Test (UUT)
    main uut (

```

```

        .CLK(CLK),
        .CE(CE),
        .CD(CD),
        .SV(SV),
        .out(out)
    );

integer i;
initial begin
    // Initialize Inputs
    CLK = 0;
    CE = 0;
    CD = 0;
    SV = 1;

    // Wait 100 ns for global reset to finish
    #50;

    //fork
    //begin
        CE = 1;
        for(i=0; i<11; i=i+1)
            begin
                #25 CLK = 1;
                #25 CLK = 0;
            end
    //end
        CE = 0;
        for(i=0; i<2; i=i+1)
            begin
                #25 CLK = 1;
                #25 CLK = 0;
            end

    #50;
    SV = 0;
    #50;
    SV = 1;
    //fork
    //begin
        CE = 1;
        for(i=0; i<11; i=i+1)
            begin
                #25 CLK = 1;
                #25 CLK = 0;
            end
    //end
        CE = 0;
        for(i=0; i<2; i=i+1)
            begin

```

```

        #25 CLK = 1;
        #25 CLK = 0;
    end

    CD = 1;

    #50;
    SV = 0;
    #50;
    SV = 1;

    CE = 1;
    for(i=0; i<11; i=i+1)
    begin
        #25 CLK = 1;
        #25 CLK = 0;
    end
    //end
    CE = 0;
    for(i=0; i<2; i=i+1)
    begin
        #25 CLK = 1;
        #25 CLK = 0;
    end

    #50;
    SV = 0;
    #50;
    SV = 1;
    //fork
    //begin
    CE = 1;
    for(i=0; i<11; i=i+1)
    begin
        #25 CLK = 1;
        #25 CLK = 0;
    end
    //end
    CE = 0;
    for(i=0; i<2; i=i+1)
    begin
        #25 CLK = 1;
        #25 CLK = 0;
    end

    end
endmodule

```

---

### 3 Zdjęcia przebiegu w symulacji

