

Sprawozdanie

Język opisu sprzętu (HDL)

Ćwiczenie 1: Projekt licznika rewersyjnego i symulacja

Wykonane przez	
Imię i Nazwisko	Indeks
Miłosz Stasiak	240471
Filip Grzymski	240410

TREŚĆ ZADANIA

1. Zaprojektować licznik rewersyjny liczący w przód od 0..9 i w tył od 9..0 w kodzie (UZUPEŁNIJ).
Licznik powinien zawierać:
 - COUNTING DIRECTION (CD). Wartość logiczna 0 oznacza liczenie w przód.
 - SET VALUE (SV). Sygnał nadrzędny asynchroniczny, który ustawia aktywne zero wartość licznika.
 - CLOCK ENABLE (CE). Licznik liczy przy $CE = 1$ i nie liczy przy $CE = 0$.
2. Przeprowadzić symulację układu, w której w formie sekwencyjnej pojawiają się zmiany sygnałów: Zegarowego, CE, CD, SV. Sprawdzić wszystkie funkcje licznika.