



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический
университет имени Н.Э. Баумана»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа № 8

Дисциплина	Функциональное и логическое программирование
Студент	Сиденко А.Г.
Группа	ИУ7-63Б
Преподаватель	Толпинская Н.Б., Строгано Ю.В.

Москва, 2020 г.

1. **Написать функцию, которая по своему списку-аргументу `lst` определяет является ли он палиндромом (то есть равны ли `lst` и `(reverse lst)`).**

```
1 (defun palindrom (lst)
2   (equalp lst (reverse lst)))
3 )
```

2. **Напишите функцию `swap-first-last`, которая переставляет в списке-аргументе первый и последний элементы.**

На вход подается список.

Функция `last_elem` ищет последний элемент в списке.

Функция `centr` возвращает список без последнего элемента.

Функция `swap_first_last` объединяет последний, середину и первый элемент исходного списка. Символ `'` блокирует вычисления, но эту блокировку можно прервать с помощью другого символа `,`.

```
1 (defun last_elem (lst)
2   (if (NULL (cadr lst))
3     (car lst) (last_elem (cdr lst)))
4   )
5 )
6
7 (defun centr (lst)
8   (if (NULL (cadr lst))
9     ()
10    (cons (car lst) (centr (cdr lst))))
11  )
12 )
13
14 (defun swap_first_last (lst)
15   '(', (last_elem lst) ,@(centr (cdr lst)) ,(car lst))
16 )
```

3. **Напишите функцию `swap-two-element`, которая переставляет в списке-аргументе два указанных своими порядковыми номерами элемента в этом списке.**

На вход подается список и 2 числа.

Используется та же идея объединения списков, что и в предыдущем пункте, но сначала проверяем чтобы первый порядковый номер был меньше второго, в противном случае вызывается функция с переставленными аргументами.

Объединяются списки с 0 до i , j элемент, с $i+1$ до j , i элемент и с $j+1$ до конца.

```
1 (defun swap_two_ellement (lst i j)
2   (cond ((= i j) lst)
3         ((> i j) (swap_two_ellement lst j i))
4         (t
5          '(,@(subseq lst 0 i), (nth j lst), @(subseq lst (+ i 1) j)
6            ,(nth i lst) ,@(subseq lst (+ j 1))))))
7   )
8 )
```

4. Напишите две функции, `swap-to-left` и `swap-to-right`, которые производят круговую перестановку в списке-аргументе влево и вправо, соответственно.

На вход подается список и число.

Та же идея объединения списков, в зависимости от перестановки влево или вправо, объединяются разные списки. Если количество позиций в перестановке больше длины, берется остаток от деления функция `rem`.

```
1 (defun swap_to_left (lst k)
2   (cond ((= k 0) lst)
3         ((> k (length lst))
4          (swap_to_left lst (rem k (length lst))))
5         (t
6          '(,@(subseq lst k) ,@(subseq lst 0 k))))
7   )
8 )
9
10 (defun swap_to_right (lst k)
11   (cond ((= k 0) lst)
12         ((> k (length lst))
13          (swap_to_right lst (rem k (length lst))))
14         (t
15          '(,@(subseq lst (- (length lst) k))
16            ,@(subseq lst 0 (- (length lst) k)))))
17   )
18 )
```

5. Напишите функцию, которая умножает на заданное число-аргумент все числа из заданного списка-аргумента, когда все элементы списка — числа или элементы списка — любые объекты.

На вход подается список и число.

С помощью функционала `mapcar`, производится работа с каждым аргументом списка: проверяется на число (если необходимо), выполняется умножение на заданный аргумент.

```
1 (defun multiplication_numbers (lst k)
2   (mapcar #'(lambda (x) (* x k)) lst)
3 )
4
5 (defun multiplication_all (lst k)
6   (mapcar #'(lambda (x) (if (numberp x) (* x k) x)) lst)
7 )
```

6. Напишите функцию, `select-between`, которая из списка-аргумента, содержащего только числа, выбирает только те, которые расположены между двумя указанными границами-аргументами и возвращает их в виде списка (упорядоченного по возрастанию списка чисел).

На вход подается 2 числа и список.

Используется функционал `reduce`, определяется функция `found`, для проверки вхождения в диапазон. Данная функция будет применяться каскадным образом (к первым двум, затем к результату и следующему и так далее). Следовательно, нужно проверить является ли первый аргумент числом (в первый раз), если так то проверяются оба, нет один. С помощью функции `append` создается список всех подходящих значений.

```
1 (defun found_between (a b lst)
2   (defun found (lst1 lst2)
3     (if (numberp lst1)
4       (append (if (and (< a lst1) (< lst1 b)) (list lst1) Nil)
5               (if (and (< a lst2) (< lst2 b)) (list lst2) Nil))
6       (append lst1
7               (if (and (< a lst2) (< lst2 b)) (list lst2) Nil)))
8   )
9   )
10 (reduce #'found lst)
11 )
```