

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления» КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

# Лабораторная работа N 12

Структура программы на Prolog

Дисциплина Функциональное и логическое программирование

Студент Сиденко А.Г.

Группа ИУ7-63Б

Преподаватель Толпинская Н.Б., Строганов Ю.В.

#### Задание

Составить программу – базу знаний, с помощью которой можно определить, например, множество студентов, обучающихся в одном ВУЗе. Студент может одновременно обучаться в нескольких ВУЗах. Привести примеры возможных вариантов вопросов и варианты ответов (не менее 3-х). Описать порядок формирования вариантов ответа.

# Программа «База данных ВУЗов»

```
domains
1
2
     name, university = string.
3
   predicates
     universe (name, university).
4
5
   clauses
     universe ("Ellen", "BMSTU").
6
     \verb"universe" ("Ellen", "MSU")".
7
     universe ("John", "MSU").
8
     universe ("Tom",
                       "MFTI").
9
                      University) :- universe ("John", University)
     universe ("Tom",
10
     universe ("Eric", "HSE").
11
     universe ("Eric",
                        "BMSTU").
12
     universe ("Mark",
                       "MIFI").
13
     universe ("Mark",
                        "HSE").
14
     universe ("Mark",
                       University) :- universe ("Tom", University)
15
     universe ("Bill", University) :- universe ("Tom", University)
16
```

### Примеры работы

1. Определение в каких университетах учится Mark.

Цель системы состоит в том, чтобы на поставленный вопрос найти возможность, исходя из базы знаний, ответить «Да». В нашем случае система настроена в режим получения всех возможных вариантов ответа «Да» на поставленный вопрос.

```
1 goal
2 Name = "Mark",
3 write(Name, "_universities:_"), nl,
4 universe(Name, University).
```

```
Mark universities:
Name=Mark, University=MIFI
Name=Mark, University=HSE
Name=Mark, University=MFTI
Name=Mark, University=MSU
4 Solutions
```

2. Определение кто учится в BMSTU.

```
1 goal
2 University = "BMSTU",
3 write(University, "_students:_"), nl,
4 universe(Name, University).
```

```
BMSTU students:
University=BMSTU, Name=Ellen
University=BMSTU, Name=Eric
2 Solutions
```

3. Определение учится ли Bill в BMSTU.

В данном варианте раздела GOAL система не найдет возможность ответить «Да». В результате полученный ответ.

```
1 goal
2 Name = "Bill",
3 University = "MSTU",
4 write(Name, "_is_student_", University, "?"), nl,
5 universe(Name, University).
```

#### Bill is student MSTU? No Solution

### Ответы на вопросы

что собой представляет программа на Prolog, какова ее структура. Как она реализуется, как формируются результаты работы программы.

**Программа на Prolog представляет собой:** базу знаний и вопрос. База знаний содержит истинностные знания, используя которые программа выдает ответ на запрос.

Основным элементом языка является терм. Терм – это: константа, переменная, составной терм. С помощью термов и более сложных конструкций языка Prolog – фактов и правил «описываются» знания о предметной области, т.е. база знаний. Используя базу знаний, система Prolog будет делать логические выводы, отвечая наши вопросы.

Программа на Prolog состоит из разделов. Каждый раздел начинается со своего заголовка.

### Структура программы

- 1. директивы компилятора зарезервированные символьные константы
- 2. CONSTANTS раздел описания констант
- 3. DOMAINS раздел описания доменов
- 4. DATABASE раздел описания предикатов внутренней базы данных
- 5. PREDICATES раздел описания предикатов
- 6. CLAUSES раздел описания предложений базы знаний
- 7. GOAL раздел описания внутренней цели (вопроса).

В программе не обязательно должны быть все разделы.

С помощью подбора ответов на запросы он (Prolog, программа) извлекает хранящуюся (известную в программе) информацию. Одной из особенностей Prolog является то, что при поиске ответов на вопрос, он рассматривает альтернативные варианты и находит все возможные решения (методом проб и ошибок) — множества значений переменных, при которых на поставленный вопрос можно ответить — «да».

Поиск содержательного ответа на поставленный вопрос, с помощью имеющейся базы знаний, фактически заключается в поиске нужного знания, но какое знание понадобится — заранее неизвестно. Этот поиск осуществляется формально с помощью механизма унификации. Упрощенно, процесс унификации можно представить как формальный процесс сравнивания терма вопроса с очередным термом знания. При этом, знания по умолчанию просматриваются сверху вниз. В процессе сравнивания для переменных «подбираются», исходя из базы знаний, значения или подтверждается истинность вопроса.

# Переменные

При поступлении вопроса с переменной в Пролог-систему. Например:

1 universe ("Mark", X).

X — переменная, входящая в вопрос, изначально является неконкретизированной. Пролог просматривает базу данных в поисках факта, сопоставимого с вопросом. Если неконкретизированная переменная появляется в качестве одного из аргументов, то Пролог считает, что такой аргумент сопоставим с любым другим аргументом, находящимся в том же факте. При обнаружении такого факта переменная X становится конкретизированной, обозначая объект, являющийся вторым аргументом найденного факта и устанавливает в этом месте маркер.

Так как, в нашем случае мы ищем все возможные варианты, именно с места отмеченного маркером Пролог начнет поиск.