

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления» КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа № 4

Дисциплина Операционные системы.

Тема Виртуальная файловая система /proc.

 Студент
 Сиденко А.Г.

 Группа
 ИУ7-63Б

Оценка (баллы)

Преподаватель Рязанова Н.Ю.

Часть 1

Задание: Используя виртуальную файловую систему ргос вывести информацию об окружении процесса, информацию, характеризующую состояние процесса, содержание директории fd и файла cmdline.

Листинг 1: Часть 1.

```
#include < sys / stat . h>
2 #include <dirent.h>
3 |#include <stdio.h>
4 #include < stdlib . h>
  #include < string . h>
6 #include <errno.h>
  #include <unistd.h>
7
8
9
   #define BUF SIZE 0x1000
10
   11
   "session", "tty_nr", "tpgid", "flags", "minflt", "cminflt", "majflt" cmajflt", "utime", "stime", "cutime", "cstime", "priority", "nice",
12
13
   "num_threads", "itrealvalue", "starttime", "vsize", "rss", "rsslim"
14
   "startcode", "endcode", "startstack", "kstkesp", "kstkeip", "signal",
15
   "blocked", "sigignore", "sigcatch", "wchan", "nswap", "cnswap",
16
   "exit signal", "processor", "rt priority", "policy"
17
   "delayacct_blkio_ticks", "guest_time", "cguest_time", "start_data", "end_data", "start_brk", "arg_start", "arg_end", "env_start",
18
19
   "env_end", "exit_code"};
20
21
22
   // Вывод содержимого файла ENVIRON
23
   void readEnviron()
24
25
     char buf[BUF SIZE];
26
      int len, i;
     FILE *f = fopen("/proc/self/environ", "r");
27
28
      if (f = NULL)
29
        printf("%s", strerror(errno));
30
        exit (errno);
31
32
33
      while ((len = fread(buf, 1, BUF SIZE, f)) > 0)
34
35
36
        for (i = 0; i < len; i++)
          if (buf[i] = 0)
37
             \mathrm{buf}[\mathrm{i}] = 10; \ // \ \kappa o \partial \ 10, \ nepego \partial \ cmpo \kappa u
38
39
        buf[len] = 0;
        printf("%s", buf);
40
41
42
43
      fclose(f);
```

```
44 | }
45
   // Вывод содержимого файла STAT, CMDLINE
46
47
   void readFile(char *path)
48
      char buf[BUF SIZE];
49
      FILE *f = fopen(path, "r");
50
51
      \mathbf{i} \mathbf{f} (f = NULL)
52
53
         printf("%s", strerror(errno));
         exit (errno);
54
55
56
57
      fread (buf, 1, BUF SIZE, f);
      char *pch = strtok(buf, "¬"); // noucк разделителей в файле
58
59
60
      int i = 0;
61
      while (pch != NULL)
62
         if (\operatorname{strcmp}("/\operatorname{proc}/\operatorname{self}/\operatorname{stat}", \operatorname{path}) == 0)
63
           printf("%s=", param stat[i]);
64
65
         i++;
         printf("\%s \n", pch);
66
        \mathrm{pch} = \mathrm{strtok}\left(\mathrm{NULL}, \ "\_"\right); \ // \ \mathit{npodos}нение сканирование с того места,
67
68
                                       // где был остановлен предыдущий
69
                                       // успешный вызов функции
70
      }
71
72
      fclose(f);
73
74
    // Вывод содержимого директории FD
75
76
   void contentDir()
77
78
      struct dirent *dirp;
79
      DIR *dp;
      char str [BUF SIZE];
80
      char path[BUF SIZE];
81
82
      if ((dp = opendir("/proc/self/fd/")) == NULL)
83
84
85
         printf("%s", strerror(errno));
86
         exit (errno);
87
88
      while ((dirp = readdir(dp)) != NULL)
89
90
         // Пропуск каталогов . u ...
91
        if ((strcmp(dirp -> d name, ".")!=0)\&\&(strcmp(dirp -> d name, "..")!=0))
92
93
           sprintf(path, "%s%s", "/proc/self/fd/", dirp->d_name);
94
           readlink (path, str, BUF_SIZE); // Считывает значение
95
```

```
96
                                             // символьной ссылки
           printf("\%s\_->_{\!\!\!\!-}\%s \ \ ", \ dirp->d_name, \ str);
97
98
99
100
      if (closedir(dp) < 0)
101
102
         printf("%s", strerror(errno));
103
         exit (errno);
104
105
106
107
    int main(int argc, char *argv[])
108
109
      if (argc != 2)
110
111
      {
112
         printf("Использование: _./output.exe_<stat/environ/fd/cmdline>\n");
113
        return 1;
114
115
116
      if (strcmp("environ", argv[1]) == 0)
        readEnviron();
117
      else if (strcmp("stat", argv[1]) == 0)
118
        readFile("/proc/self/stat");
119
      else if (strcmp("fd", argv[1]) == 0)
120
        contentDir("/proc/self/fd/");
121
      else if (strcmp("cmdline", argv[1]) == 0)
122
        readFile("/proc/self/cmdline");
123
124
      else
         printf("Использование: _./output.exe_<stat/environ/fd/cmdline>\n");
125
126
127
      return 0;
128
```

1. Список окружения процесса (environ):

```
LANG=m US.UTF-8
DISPLAY=:
DISPLAY=:
DISPLAY=:
DISPLAY=:
DOGNAME=parallels
PWD=/home/parallels/Desktop/Parallels Shared Folders/Home/Desktop/university/3_course/sem6/Operating_systems/semestr2/lab4
XAUTHORITY-/run/user/1000/gdm/Xauthority
OT LINUX ACCESSIBILITY ALWAYS ON=1
OT OPA PLATFORNTHEME=aggonmeplatform
JOURNAL STREAM=8:20516
OLO ORTERN=120516
OLO ORTERN=120516
DOSESSION ID=4
DESKTOP-SESSION=default
DOSESSION DeskTOP-default
GOMSESSION-default
GOMSESSION-defau
```

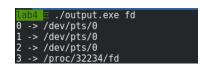
2. Информация о процессе (stat):

```
Lab4 = ./output.exe stat
pid=21441
.
comm=(output.exe)
state=R
ppid=5751
pgrp=21441
session=5751
tty_nr=34816
tpgid=21441
flags=4194304
minflt=90
cminflt=0
majflt=0
cmajflt=0
utime=0
stime=0
cutime=0
cstime=0
priority=20
nice=0
num threads=1
itrealvalue=0
starttime=1409513
vsize=4263936
rss=158
rsslim=18446744073709551615
startcode=94574668247040
endcode=94574668253380
startstack=140727918495040
kstkesp=0
kstkeip=0
signal=0
blocked=0
sigignore=0
sigcatch=0
wchan=0
nswap=0
cnswap=0
exit signal=17
processor=1
 .
rt_priority=0
policy=0
```

3. Директория процесса (cmdline):



4. Ссылки на файлы, которые «открыл» процесс (fd):



Часть 2

Задание: Написать загружаемый модуль ядра, создать файл в файловой системе proc, sysmlink, subdir. Используя соответствующие функции передать данные из пространства пользователя в пространство ядра (введенные данные вывести в файл ядра) и из пространства ядра в пространство пользователя. Продемонстрировать это.

Листинг 2: Часть 2.

```
#include linux/module.h>
2 |#include < linux / kernel.h>
3 #include linux/proc fs.h>
4 | #include < linux / string . h>
  #include linux/vmalloc.h>
  #include linux/fs.h>
  #include <asm/uaccess.h>
7
8
  | MODULE LICENSE("GPL");
9
  MODULE AUTHOR("Sidenko");
10
   MODULE DESCRIPTION("Lab4");
11
12
   static struct proc dir entry *proc entry, *dir, *symlink;
13
   static char* buffer; // Χραμиλνιμε 'φορπυμοκ'
14
   int buffer index, next fortune; // Индексы для записи и вывода
15
16
   ssize t fortune write(struct file *filp, const char user *buf,
17
18
                                             size t len, loff t *offp)
19
     int space available = (PAGE SIZE - buffer_index) + 1;
20
21
22
     // Хватит ли места для размещения
     if (len > space_available)
23
       return -ENOSPC;
24
25
26
     // Копирование строки
     if (copy from user(&buffer[buffer index], buf, len))
27
       return -EFAULT;
28
29
     buffer index += len;
30
     buffer [buffer index -1] = '\n';
31
32
33
     return len;
34
35
   ssize_t fortune_read(struct file *filp, char __user *buf, size_t count,
36
                                                      loff t * offp)
37
38
39
     int len:
40
     if (*offp > 0)
       return 0;
41
```

```
42
     // Перевод индекса на первый элемент
43
     if (next fortune >= buffer index)
44
45
       next fortune = 0;
46
     len = copy to user(buf, &buffer[next fortune], count);
47
48
     next fortune += len;
     *offp += len;
49
50
51
     return len;
52
53
54
   struct file operations fileops =
55
56
     . read = fortune read,
57
     .write = fortune write
   };
58
59
   int fortune module init (void)
60
61
62
     buffer = (char *) vmalloc(PAGE SIZE);
63
     if (!buffer)
64
       printk(KERN_INFO "fortune: _No_memory_for_create_buffer\n");
65
66
       return —ENOMEM;
67
     memset (buffer, 0, PAGE SIZE);
68
69
70
     proc entry = proc create ("fortune", 0666, NULL, &fileops);
     if (proc entry == NULL)
71
72
73
       vfree (buffer);
       printk(KERN INFO "fortune:_Couldn't_create_proc_entry\n");
74
75
       return —ENOMEM;
76
     }
77
     dir = proc mkdir("fortune dir", NULL);
78
     symlink = proc_symlink("fortune_symlink", NULL, "/proc/fortune_dir");
79
80
     if ((dir == NULL) || (symlink == NULL))
81
82
       vfree (buffer);
83
       printk(KERN_INFO "fortune: Couldn't create procdir, symlink \n");
84
       return —ENOMEM;
85
86
     buffer index = 0;
87
88
     next fortune = 0;
89
     printk (KERN INFO "fortune: _Module_loaded.\n");
90
91
     return 0;
92
93
```

```
void fortune module exit (void)
94
95
      remove proc entry ("fortune", NULL);
96
      remove proc entry ("fortune symlink", NULL);
97
      remove proc entry ("fortune dir", NULL);
98
      vfree (buffer);
99
      printk(KERN INFO "fortune:_Module_unloaded.\n");
100
101
102
103
    module init (fortune module init);
104
    module exit (fortune module exit);
```

1. Собираем, загружаем модуль ядра, проверяем создание файла, директории, символьной ссылки:

2. Посылка и считывание данных:

```
+ = ~/Desktop/lab4 = echo "Hi" >> /proc/fortune
+ = ~/Desktop/lab4 = echo "How are you?" >> /proc/fortune
+ = ~/Desktop/lab4 = cat /proc/fortune
Hi
How are you?
```

3. Выгружаем модуль:

```
+ = ~/Desktop/lab4 = sudo rmmod fortune

+ = ~/Desktop/lab4 = sudo dmesg | tail -2

[ 4140.380313] fortune: Module loaded.

[ 4224.255873] fortune: Module unloaded.
```

Почему для передачи данных в ядро и из ядра в режим пользователя нужны специальные функции?

В Linux память сегментирована, указатель ссылается не на уникальную позицию в памяти, а ссылается на позицию в сегменте.

Фактически само ядро и каждый из процессов располагаются в своих собственных изолированных адресных пространствах.

При выполнении обычной программы адресация происходит автоматически в соотвествии с принятой в системе.

Соответственно, если выполняется код ядра и необходимо получить доступ к сегменту кода ядра, то нужен буфер. Но когда хотим передать информацию между процессом, запущенным в режиме пользователя, и ядром, то соответствующая функция ядра получит указатель на буфер процесса.