**Національний технічний університет України**

**«Київський політехнічний інститут»**

Факультет прикладної математики

Кафедра програмного забезпечення комп’ютерних систем

Напрям підготовки 6.050103 «Програмна інженерія»

##### ЗАВДАННЯ

**на виконання курсової роботи з дисципліни**

**«Об’єктно-орієнтоване програмування»**

студентки ІІ курсу групи КП-51 Граділь Анастасії Валеріївни

1. **Тема роботи.** Шаблони проектування в ООП. Комп’ютерна гра – Садівник.
2. **Термін подання** студентом завершеної роботи: 29 квітня 2017р.
3. **Вихідні дані для роботи**: див. Технічне завдання.
4. **Перелік завдань**, які мають бути вирішені:

* за допомогою застосування основних принципів ООП розробити та описати структурну організацію програми;
* визначити та описати основні функціональні характеристики програми;
* обґрунтувати вибір шаблонів проектування, використаних для побудови програми;
* розробити дизайн інтерфейсу користувача;
* виконати реалізацію ПЗ відповідно до вимог тестування;
* виконати тестування розробленої програми;
* оформити документацію з курсової роботи.

1. **Перелік графічного матеріалу:**

* структурна схема розробленого ПЗ;
* діаграма класів;
* діаграми, які ілюструють реалізацію шаблонів проектування;
* ілюстрації до опису функціональних можливостей ПЗ та інтерфейсу користувача.

1. **Дата видачі завдання**: 20 лютого 2017 р.

**Керівник роботи** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Т.М.Заболотня

**Завдання прийняв до виконання** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Граділь А. В.