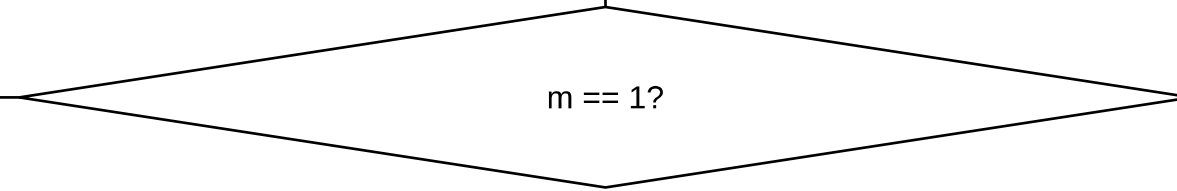




Классический алгоритм Штрассена умножения матриц (оптимизированный)  
Обозначение: StrMul(m1, m2)  
Вход: m1(m,m), m2(m,m) - квадратные матрицы (m - степень двойки)  
Выход: result(m,m) - матрица



Да

