

Критерий сравнения	Каркасный тип	Поверхностный тип	Модель сплошных тел
Входные данные	Список точек, список рёбер	Список точек, список полигонов	Список тел, отношения, их связывающие
Количество потребляемых вычислительных ресурсов	Наименее требователен	Больше, чем у каркасных моделей, но меньше, чем при твердотельном моделировании	Большое количество требуемых вычислительных ресурсов
Моделирование произвольных объектов	Нет	Да	Да