

Объект	Структура данных
Координаты точки	Трёхкоординатный вектор
Текстурные координаты	Двухкоординатный вектор
Нормаль	Трёхкоординатный вектор
Вершина	Структура, содержащая поля: координаты точки, текстурные координаты, нормаль
Свойства материала	Структура, содержащая три вещественных поля для диффузной, рассеянной и зеркальной составляющей
Карта теней	Структура, содержащая буфер теней, его высоту и ширину
Объект сцены	Структура, содержащая массив вершин, индексов вершин, структуру свойства материала
Объекты сцены	Список, содержащий объекты сцены
Камера	Структура, содержащая матрицу вида
Источник света	Структура, содержащая матрицу источника света, интенсивность, направление, позицию, цвет источника света
Источники света	Список, содержащий источники света