

Объект	Структура данных
Координаты точки	Трёхкоординатный вектор
Текстурные координаты	Двухкоординатный вектор
Нормаль	Трёхкоординатный вектор
Вершина	Структура, содержащая поля: координаты точки, текстурные координаты, нормаль
Свойства материала	Структура, содержащая три вещественных поля для диффузной, рассеянной и зеркальной составляющей
Карта теней	Структура, содержащая буфер теней, его высоту и ширину
Объект сцены	Структура, содержащая массив вершин, индексов вершин, структуру свойства материала
Камера	Структура, содержащая матрицу вида
Источник света	Структура, содержащая матрицу источника света, интенсивность, направление, позицию, цвет источника света